

N°5

**TOP MSX**

# ***SPAZIALI***

**ARIA ZERO**

**ASTRO MAN**

**COSMIC INTRUDER**

**HALLEY**

**ISOLEX**

**SILURI**

**SPAZIO INSIDIOSO**

**UNIVERS**

**UOVOLANDIA**

**ZYNAX**

*Edigamma* s.r.l.

**Amici lettori,**  
per evitare possibili mal funzionamenti, si consiglia di escludere qualsiasi interfaccia prima di procedere al caricamento di programmi! E' possibile che malgrado tutti i nostri accurati controlli tecnici qualche cassetta possa risultare difettosa. In tal caso Vi preghiamo di restituire la cassetta al nostro indirizzo, specificando il difetto riscontrato, Vi verrà immediatamente sostituita gratuitamente. Grazie per la preziosa collaborazione.

**La Direzione**

---

SUPPLEMENTO A MSX NEW GAMES N°21  
EDITR. EDIGAMMA - DIR. RESP. RENATO CIRCI  
STAMPA VEGAOFFSET (MI)  
DISTR. PARRINI & C. ROMA  
AUT. TRIB. DI ROMA N.433/87  
SPED. ABB. POST. GR.III 70%

# SOMMARIO

<b>ARIA ZERO</b> .....	<b>4</b>
<b>ASTRO MAN</b> .....	<b>4</b>
<b>COSMIC INTRUDER</b> .....	<b>5</b>
<b>HALLEY</b> .....	<b>6</b>
<b>ISOLEX</b> .....	<b>6</b>
<b>SILURI</b> .....	<b>8</b>
<b>SPAZIO INSIDIOSO</b> .....	<b>9</b>
<b>UNIVERS</b> .....	<b>10</b>
<b>UOVOLANDIA</b> .....	<b>12</b>
<b>ZYNAX</b> .....	<b>13</b>

---

ATTENZIONE:  
PER CARICARE I PROGRAMMI  
DIGITARE RUN  
"CAS: E PREMERE IL TASTO RETURN

## **ARIA ZERO**

Siete al comando di una sfera magnetica e dovete passare sopra ad alcune finestrelle lampeggianti per spegnerle. Sembra facile? Ebbene non lo è più se tenete conto del fatto che alcuni elicoidi dispettosi faranno di tutto per riuscire a smagnetizzarvi e che la vostra sfera magnetica non è facilmente manovrabile. In ogni caso...buona fortuna!

## **ASTRO MAN**

Chi ha detto che le grandi avventure spaziali si combattono solo nelle lontane profondità siderali, o tra le giganti azzurre nella galassia tau ceti IV? Noi con questo gioco vi dimostriamo che anche sulla superficie di uno sconosciuto pianeta in una altrettanto sconosciuta galassia, è possibile vivere un'avventura avvincente quanto la più tremenda battaglia cosmica. Tutto inizia con lo scontro tra la vostra astronave e una meteora errante che vi costringe ad un atterraggio di emergenza sul primo pianeta, che gli strumenti (pochi) ancora funzionanti, indicano come abitato. Una volta arrivati sulla superficie del pianeta il vostro problema è quello di trovare dei pezzi che possono servirvi da

poter sostituire i pezzi danneggiati dalla collisione. Come scendete vi accorgete che la gravità ridotta vi permette dei grandi balzi, ma vi accorgete anche che il pianeta è abitato da presenze ostili, che voi dovrete evitare accuratamente. Riuscirete a riparare la vostra astronave ed a ripartire dal pianeta?

**COMANDI:**

**AVANTI ED INDIETRO** destra e sinistra

**SALTO** su

**INCHINO** giù

**CALCIO** fuoco

**SPARO** giù + fuoco

**I TASTI DELLA TASTIERA SONO RIDEFINIBILI**

## **COSMIC INTRUDER**

Spinto dalla sua sete di potere il perfido Lord Brunner dopo aver organizzato un'immensa flotta stellare si è ormai spinto ai confini della galassia in una marcia inarrestabile durante la quale ha sconfitto tutti coloro che osavano opporsi. Ora è arrivato nelle vicinanze della Terra e sebbene nessuna difesa sia possibile contro le armate Nerviane un'ultima speranza sembra profilarsi all'orizzonte. La tua missione sarà quella di raggiungere e distruggere con un super-jet

da combattimento Ypsilon Eridani, un pianeta ormai trasformato in un unico megacomputer che controlla le forze Nerviane. Le difficoltà saranno quelle di superare l'agguerritissima difesa del pianeta e di rifornirsi costantemente in volo attingendo ai serbatoi di carburante nemici...Buona fortuna.

### **COMANDI:**

**DIREZIONI joystick**

**SU r**

**GIU' v**

**SINISTRA h**

**DESTRA k**

**SPARO fuoco l o l**

**PAUSA p**

**INIZIO GIOCO barra spazio**

**SCELTA FASE a-j**

**SCELTA LIVELLO 1-9**

**SUONO ON/OFF s**

## **HALLEY**

L'astronave GIOTTO2 andata incontro alla cometa di Halley per studiarne la composizione chimica rischia di dover annullare la missione perché il computer di bordo rifiuta di funzionare correttamente mettendo in pericolo la sopravvivenza dell'equipaggio. Si

rende dunque necessario atterrare fortunatamente su un asteroide di passaggio per andare in cerca dei pezzi di ricambio che permettano una rapida riparazione del calcolatore. Sono a disposizione alcuni robotini esploratori piuttosto delicati che, durante le ricerche, dovranno evitare il contatto con le creature che si celano all'interno dell'asteroide: vere e proprie zanzare spaziali che si nutrono di energia. Per muoversi più rapidamente nel dedalo sotterraneo del planetucolo troverete alcuni teletrasportatori, ciascuno con un codice identificativo che vi consigliamo di segnare su un pezzo di carta per meglio ricordarlo. Troverete anche degli utilissimi scudi a controllo di gravità: dei veri e propri scooters con cui svolazzare nei cunicoli; ricordate che il sistema di bloccaggio magnetico vi impedirà di scendere dallo scooter se non vi troverete su una base di parcheggio. Se non avete trovato alcuno scooter e siete nella necessità di dover salire potrete farlo depositando sotto ai vostri piedi delle piattaforme di energia temporanea (finché ne avete); le piattaforme si azionano quando comandate il movimento verso il basso, mentre, per prelevare i pezzi necessari per riparare il computer, dovrete comandare il movimento verso l'alto. Un'ultima

cosa di cui è bene essere a conoscenza: alcune pareti dell'asteroide celano passaggi segreti...anche se non si sa mai cosa ci può essere dall'altra parte!

## ISOLEX

Siete un pilota di astronave, una stupenda astronave armata con le più sofisticate armi che la tecnologia mette a disposizione. La confederazione unita della galassia, vi manda in esplorazione in una zona di spazio sconosciuta, dove i pianeti sono sostituiti da isole siderali. Come la vostra astronave si avvicina allo spazio confinante venite attaccati immediatamente da ondate enormi di nemici. Ovviamente dovrete difendervi per non soccombere, e nello stesso tempo dovrete colpire tutte le torrette a terra o meglio sulle isole che riportano sopra il simbolo B, maiuscolo o minuscolo. Ogni gruppo di isole che riuscirete a passare incolumi vi farà passare attraverso un portale armato, se riuscirete a distruggere il simbolo della zona che avete appena passato, senza venire colpiti dalle torrette, verrete premiati da punti bonus e sfiderete il nuovo livello. Non ci resta che dirvi che avete solo 3 vite e...buona fortuna.



**COMANDI:****4 DIREZIONI:** joystick o tasti cursore**FUOCO:** fuoco o barra**SPAZIO**

## SILURI

L'intrepido comandante del siluro fotonico si è ammalato. Voi, che fino ad allora eravate rimasto nella sua ombra, siete passato al comando della nave interstellare che deve conquistare la galassia da sola, in piena tradizione di tipo superman americano. E così che mentre il capitano è febbricitante in infermeria, voi, con la cloche nella mano, intraprendete il viaggio più avventuroso che mai vi sia capitato di compiere. Dopo due giorni di volo, vi accorgete che degli strani velivoli hanno deciso di attaccarvi e così fanno, venendovi incontro. A quel punto, armate i siluri che avete come dotazione e iniziate a sparare... Nei panni del coraggioso comandante in seconda, dovrete cercare di portare in salvo la vostra astronave, ma sarà un'impresa ardua, poiché i vostri nemici sono numerosi ed insidiosi.

**COMANDI:****4 DIREZIONI:** joystick o i tasti o,p;a,q**SPARO:** fuoco o barra spazio

## SPAZIO INSIDIOSO

Una missione spaziale per voi dai confini della galassia conosciuta....Una base per esperimenti biologici avanzati è impazzita e si è messa a sfornare mostri orribili. La missione è pericolosissima, ed indovinate chi deve metterci la pezza? Esatto (direbbe Salvi) proprio voi l'intrepido pilota di nave siderale, premiato con il joystick di plastica. Il vostro compito, questa volta è quello di andare nel covo del nemico e distruggerlo senza pietà. Purtroppo, come tutte le installazioni segrete, anche questa non è priva di difese, tutt'altro, ma voi, armato fino ai denti, e con i moduli che lungo la strada troverete potrete sicuramente sconfiggere le difese e anche i mostri che troverete sulla vostra strada.

**COMANDI:**

**4 DIREZIONI:** joystick o tasti cursore

**FUOCO:** sparo o barra spazio

## UNIVERS

Dopo aver viaggiato per molti parsec nello spazio sconosciuto, precipitate su di un pianeta poiché avete finito il carburante

incredibilmente la cabina di pilotaggio rimane incolume e voi con essa. Purtroppo l'impatto con il terreno ha catapultato i pezzi della vostra astronave in tutte le direzioni per miglia e miglia. Guardandovi attorno, vi accorgete che il pianeta è inospitale, sia dal punto di vista del luogo sia dal punto di vista degli alieni. Il tempo non è da meno, cadono plogge acide che corrodono il metallo con cui è costruita la vostra astronave, mentre le nuvole la fanno esplodere. Il vostro scopo è quello di reperire i pezzi della vostra nave siderale e quindi cercare l'ingresso delle miniere che contengono il dilizio, il minerale che può sostituire il carburante terrestre in modo da permettervi di tornare sulla terra. I tasti della tastiera sono di una scomodità inusitata, il gioco è da giocare esclusivamente con il joystick. Per ingaggiare battaglia con i nemici, vi conviene cercare delle armi più efficaci della mitragliatrice che avete a bordo, mentre per prendere il minerale, siccome non potete uscire dall'abitacolo della vostra astronave, dovrete cercare il braccio meccanico.....Buona fortuna.

#### **COMANDI:**

**4 DIREZIONI: joystick**

**OPPURE CON TASTIERA**

**d....su**

**c....sinistra**

x....destra

p....fuoco

**LASER:**

fuoco

## UOVOLANDIA

Ci troviamo questa volta alle prese con un mondo totalmente diverso dal nostro. Si tratta infatti di un mondo di mutanti, che ormai vagano instancabili sulla superficie del pianeta. Una guerra nucleare ha fatto impazzire tutti gli abitanti che quindi scambiano per dei nemici, tutti coloro che si avvicinano. La vostra astronave madre ha però captato dei segnali di aiuto che alcuni superstiti che non sono impazziti hanno lanciato nello spazio. Il vostro compito è quello di cercare e di salvare questi pochi superstiti, non contaminati dalle radiazioni. Per questa missione altamente umanitaria, vi viene dato il comando di un modulo lunare molto attrezzato chiamato UOVO 1 e con questo mezzo dovrete salvare queste vite umane o mutanti che siano. Ecco che quindi venite paracadutati sulla superficie del pianeta con il vostro modulo e da lì parte la vostra ricerca. Ricordate che il rifornimento vi arriva dall'alto, quindi quando vedrete un paracadute andate a prenderlo, potrebbe essere la

vostra salvezza.

**COMANDI:**

**4 DIREZIONI:** joystick o tasti cursore

**SPARO:** fuoco o barra spazio

## ZYNAX

State volando al comando di uno ZYNAX da combattimento su un ipotetico piano spaziale einsteniano e dovete affrontare velivoli nemici ed inoltre dovete distruggere tutte le loro costruzioni, basi e depositi dicarburante. Con cinque navi spaziali a disposizione cercate di completare la vostra missione perché solo così, potrete raggiungere la celebrità ed essere un principe delle guerre stellari, famoso per aver combattuto in numerose battaglie per la salvaguardia del genere umano in perenne lotta con forze aliene ingolosite dai giacimenti di materiali preziosi nascosti nelle profondità del nostro pianeta. Atroce destino sarà quello della Terra se voi non riuscirete a coprire con grande onore il compito affidatovi.

**COMANDI:**

**DIREZIONE** tasti cursore

**SPARO** barra spazio

**CTRL+STOP** ricomincia il gioco

# ECCEZIONALE IDEA-REGALO!!!

“TOP 100”



**100** Favolosi Videogames

per il tuo C-64 e C-128  
al prezzo esclusivo di L. 15.000

(anziché L. 25.000)

*La più grande rassegna  
di Videogiochi dal 1983 ad oggi  
racchiusa in una preziosa scatola  
dorata!*

Per ricevere “TOP 100” invia l'importo di  
L. 15.000 in francobolli (compreso  
contributo spese postali) al seguente  
indirizzo: EDIGAMMA P.ZZA DEI  
SANNITI 9, 00185 ROMA

Specificando con esattezza l'offerta  
a cui sei interessato

**UNA OCCASIONE  
DA NON PERDERE!!**

**10 Fantastiche  
cassette per  
MSX  
a sole L. 15.000**

**Per ricevere le 10 cassette di  
Videogames invia l'importo di L. 15.000  
in francobolli (comprensivo del  
contributo per le spese postali)  
al seguente indirizzo:**

**EDIGAMMA**

**P.zza dei Sanniti, 9 - 00185 ROMA**

**Ti verranno inviate immediatamente!**

**APPROFITTA DELL'OFFERTA  
DEL MESE!!**

**ECCEZIONALE!!**

**CHI FOSSE INTERESSATO  
ALL'ACQUISTO DEI  
NUMERI ARRETRATI  
PUO' RICHIEDERLI A  
EDIGAMMA, PIAZZA DEI  
SANNITI, 9 - 00185  
ROMA, INVLANDO  
L'IMPORTO DI L.8.500  
IN FRANCOBOLLI  
(COMPENSIVO DEL  
CONTRIBUTO SPESE DI  
SPEDIZIONE).**

---

**L.8.500**