

N°6

TOP MSX

Sport

BASKET

BOXING

AMERICAN FOOTBALL

FREE SPORTS

GOLF

OLIMPIADI INDOOR

JUDO

MOTOSCAFO

SOFT TENNIS

UNO

Edigamma

2

Amici lettori,
per evitare possibili mal funzionamenti, si consiglia di escludere qualsiasi interfaccia prima di procedere al caricamento di programmi! E' possibile che malgrado tutti i nostri accurati controlli tecnici qualche cassetta possa risultare difettosa. In tal caso Vi preghiamo di restituire la cassetta al nostro indirizzo, specificando il difetto riscontrato, Vi verrà immediatamente sostituita gratuitamente. Grazie per la preziosa collaborazione.

La Direzione

SUPPLEMENTO A MSX NEW GAMES N° 6-
EDITR. EDIGAMMA - DIR. RESP. RENATO CIRCI
- STAMPA VEGA OFFSET, MILANO - DISTR.
PARRINI & C. ROMA- AUT. TRIB. DI ROMA N.433/
87 - SPED. ABB. POST. GR.III 70%

SOMMARIO

BASKET.....	4
BOXING.....	5
AMERICAN FOOTBALL...5	5
FREE SPORTS.....	6
GOLF.....	8
OLIMPIADI INDOOR.....	10
JUDO.....	12
MOTOSCAFO.....	13
SOFT TENNIS.....	14
UNO.....	15

ATTENZIONE :

PER CARICARE I PROGRAMMI
DIGITARE **RUN "CAS:** E PREMERE
IL TASTO **RETURN**

A⁴ O - 195 BASKET

Ecco il gioco sempre sognato dagli appassionati dell'N.B.A. Non perdetevi l'opportunità di cimentarvi nei panni del famoso Larry Bird o del suo eterno rivale Magic Johnson. Non sarà facile fare punti giocando contro il computer poiché lui non si farà scappare nessuna occasione che gli permetta di aumentare il suo vantaggio. Attenzione al fatto perché l'arbitro, anch'esso impersonato dal computer, si comporterà in modo imparziale e con occhio molto preciso e non lascerà correre neanche la minima scorrettezza. Sicuramente le prime partite saranno difficili, ma non perdetevi d'animo perché con il trascorrere del tempo acquisirete sempre maggiore esperienza e riuscirete così a diventare un asso nei ganci, schiacciate e tiri da fuori area. In ogni caso potete sempre allenarvi contro un amico scegliendo l'opzione a due giocatori. **COMANDI:**

JOYSTICK o CURSORE

DIREZIONI

FUOCO o RETURN

TIRO, SALTO,

VOLTARSI

In caso di scelta tasti:

W IN ALTO

Z IN BASSO

A SINISTRA

S DESTRA

GRAPH SALTO, TIRO, VOLTARSI

195 - 397 5

BOXING

Nel panni di un pugilatore avete sfidato tutti i più grandi campioni del vostro distretto; ora il livello degli avversari è migliorato, e voi dovete salire sul ring per mostrare la vostra vera forza. Incassatore o campione? Guardia alta ed in bocca al lupo!

COMANDI: joystick o cursori e spazio.

397 - 630

AMERICAN FOOTBALL

Chi l'avrebbe mai detto? Anche voi da adesso potete partecipare ai prestigiosi tornei di football americano, infatti questo gioco è stato creato per permettervi di rivivere le emozioni di un vero torneo di football americano. Inizierete con il giocare la prima partita con una squadra molto debole, e mano mano che procederete nel torneo, le squadre diventeranno più forti ed agguerrite. Il torneo è ad eliminazione diretta, quindi come perdete una partita siete irrimediabilmente fuori. Per le regole, dovrete andarvele a ripassare su qualche testo specializzato, lo spazio a nostra disposizione ci lascia solo la

possibilità di spiegarvi che lo scopo del gioco è di portare il pallone oltre la linea di fondo avversaria. Quando avete il pallone, l'uomo che porta il pallone avrà la maglia azzurra. Quando volete passare il pallone ad un vostro compagno, dovete selezionarlo premendo la barra SPAZIO finché il giocatore a cui volete passare la palla avrà la maglia celeste, quindi premete la barra SPAZIO contemporaneamente alla direzione dove si trova il giocatore azzurro. Occhio a non sbagliare il passaggio altrimenti l'arbitro vi assegnerà il fallo! Ed ora di corsa a procurarsi una copia delle regole e quindi mano al joystick...

COMANDI:

4 DIREZIONI:

JOYSTICK O TASTI

CURSORE

SCELTA UOMO: BARRA SPAZIO O FUOCO

TIRO O PASSAGGIO: BARRA SPAZIO O

FUOCO + DIREZIONE DI TIRO



Ecco un'emozionante gara agonistica su ben tre specialità sportive, ogni volta che affronterete una delle specialità, dovrete superare

il punteggio minimo per passare alla gara dopo. Nella parte alta dello schermo potete vedere tutti i parametri di gara e i punteggi delle tre manches. Gli sports in cui dovrete cimentarvi sono i seguenti:

TIRO AL PIATTELLO

TIRO CON L'ARCO

SOLLEVAMENTO PESI

TIRO AL PIATTELLO: siete posizionato dietro il bunker di tiro, da destra o da sinistra arrivano i piattelli, mentre al centro dell'area di tiro ci sono due quadrati che sono il vostro mirino, quello di sinistra è comandato dal tasto **CURSORE** di sinistra, quello a destra ovviamente è comandato dal **CURSORE** di destra. Quando volete sparare al piattello inquadrato in uno dei due mirini dovrete premere il tasto corrispondente.

TIRO CON L'ARCO: siete al limite del campo di tiro, dalla parte opposta alla vostra si trova il bersaglio che scorre alternativamente da destra o da sinistra. Voi dovrete, tenendo conto della direzione e della velocità del vento, centrare il bersaglio. Per scoccare la freccia basta premere la **BARRA SPAZIO** oppure il **FUOCO** del joystick, l'alzata, visualizzata in gradi, la potrete controllare tenendo premuto il tasto di comando. Più tempo terrete premuto il tasto e più in alto salirà la

freccia. La direzione del vento viene determinata all'inizio della prova premendo una volta la BARRA SPAZIO o il FUOCO sul joystick.

SOLLEVAMENTO PESI: dovrete alzare il bilanciere sopra la vostra testa, ogni volta cambia il peso da alzare, quando sarete pronti dovrete premere la BARRA SPAZIO quindi dovrete agitare freneticamente il joystick da destra a sinistra il più velocemente possibile, in modo da aiutare il sollevatore ad alzare il bilanciere. Dovrete smettere di agitare il joystick quando sarete riusciti ad alzare il bilanciere.

COMANDI:

SPARO DESTRO O SINISTRO: JOYSTICK O TASTI CURSORE

LANCIO FRECCIA: FUOCO O BARRA SPAZIO

SOLLEVAMENTO BILANCIERE: JOYSTICK O TASTI CURSORE



Chi non ha mai sognato di calcare i grandi e verdi campi da golf. Bene con questo programma non è detto che non esaudiate questo desiderio. Tanto per rinfrescare le

idee a chi non ricorda le regole del gioco, diciamo che bisogna lanciare una pallina in buca con il minore numero di tiri possibile. Ogni percorso è formato da 15 buche, alla fine del percorso, chi avrà fatto meno tiri avrà vinto. Ovvio che il gioco non è così puerilmente facile, tuttavia possiamo asserire che il gioco appaga sia la tecnica che il divertimento. Il campo visivo, abbraccia la zona circostante la buca da fare, all'inizio la pallina viene posizionata allo start voi dovette prima scegliere la direzione in cui desiderate lanciare la pallina, questo si ottiene posizionando la croce che è vicina alla pallina rivolta appunto dove volete tirare. Per muovere la croce premere JOYSTICK oppure i tasti CURSORE a destra o a sinistra, premendo poi il FUOCO o la BARRA SPAZIO, si fissa la direzione, si tratta poi di scegliere la mazza con cui colpire la pallina: le mazze hanno un nome in gergo golfistico le potete vedere scorrere nel piccolo visore sulla sinistra del campo premendo il Joystick o la BARRA SPAZIO su e giù, ricordate che c'è una mazza che serve per ogni situazione, fate scelte oculatelli Effettuata la scelta date come al solito conferma con la BARRA SPAZIO o con lo SPARO. Ultimo parametro è la forza del tiro, indicatore in basso a sini-

10

stra, tale indicatore si muove con una barra rossa al suo interno, più la barra è lunga più forza date al tiro!

Quando la barra sarà lunga quanto desiderate, premete FUOCO o BARRA SPAZIO, e scoccherà il tiro. Un'ultima cosa, quando con la pallina entrerete nella zona vicino alla bandierina che segnala la buca, tale zona verrà ingrandita per permettervi di centrare il buco. Ah dimenticavo, potete anche sfidare i vostri amici!!!

COMANDI:

JOYSTICK o TASTI CURSORE: SCELTA DIREZIONE

SELEZIONE MAZZA

BARRA SPAZIO o FUOCO: CONFERMA O TIRO

102-196

OLIMPIADI INDOOR

Squillino le trombe ed escano le squadre, noi State tranquilli non si tratta di un gioco con Pippo Baudo ma state per giocare con uno dei migliori giochi dedicati alle discipline sportive che mai siano stati programmati. Prima della spiegazione dei giochi vogliamo però dare una piccola raccomandazione, per gio-

care con questo gioco, procuratevi un joystick moooltooo robusto, infatti, durante la foga dell'azione ginnica potreste rimanere a piedi e... ciao medaglia d'oro. Il gioco comprende 4 specialità ginniche:

TUFFI

CAVALLO

TAPPETO ELASTICO

SBARRA

TUFFI: dovete fare un tuffo dalla piattaforma, e quindi dovrete volteggiare il più possibile e quindi entrare in acqua in maniera eretta.

CAVALLO: dovrete prendere la rincorsa e alla massima velocità compiere dei volteggi in modo da atterrare in modo eretto davanti alla giuria.

TAPPETO ELASTICO: anche qui dovrete effettuare dei volteggi però la rincorsa è sostituita da salti slanciati dal tappeto elastico.

SBARRA: dovrete appendervi alla sbarra e compiere delle giravolte per slanciarvi, quindi spiccare un salto e compiere delle capriole per poi atterrare in modo eretto davanti alla giuria. Per passare alla specialità successiva dovrete superare la prova precedente superando il minimo punteggio stabilito.

Per superare la prova avete a disposizione 3 prove, per effettuare i volteggi dovete agitare da destra a sinistra il più velocemente possibile, mentre per avere le esatte posizioni dovete premere il tasto di FUOCO. Infine per avere una giusta visione delle varie specialità vi conviene osservare attentamente il demo che a turno vi mostrerà le varie specialità.

COMANDI:

FORZA: JOYSTICK O TASTI CURSORE

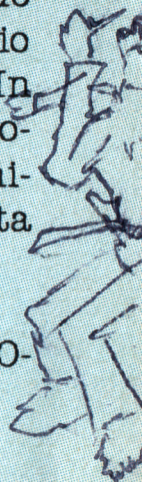
POSIZIONI: BARRA SPAZIO O FUOCO

1986 - 436
JUDO

Il Judo prima dell'avvento del Kung-fu era la più famosa arte marziale. L'arte di impiegare la forza dell'avversario stesso per batterlo, una lotta che assicurava a chiunque la capacità di difendersi se assaliti per strada ecc.. Ora dopo anni che di Judo si parla solo più in ambito sportivo, eccoci a proporvi di cimentarvi in queste gare indoor di judo.

Il gloco, vi da la possibilità di cimentarvi sia con il computer che contro un vostro amico, utilizzando due joystick. Inizialmente, guardando il demo dovrete capire la tecnica di mossa e contromossa che vi servirà per

battere i vostri avversari, infatti, lo Judo con la sua perfezione, non lascia spazio all'improvvisazione, pena la sconfitta. In alto, sullo schermo vedrete anche la posizione dei piedi, e quindi, quando avrete assimilato tutto ciò, potrete cimentarvi nella lotta e KKIIIAAAAAAIIII.... Salonara.



COMANDI:

MOSSE E COLPI: COMBINAZIONI DIREZIONI E TASTO FUOCO

GIOCATORE 1: JOYSTICK

GIOCATORE 2: TASTI CURSORE

FUOCO 2: BARRA SPAZIO

GIOCATORE 1 CONTRO MSX: F1

GIOCATORE 2 CONTRO MSX: F2

GIOCATORE 1 CONTRO GIOCATORE 2: F3

PRATICA: F4

DEMO/GIOCO: S

436-523

MOTOSCAFO

In omaggio a questo sport piuttosto affascinante, persino James Bond ha dedicato alcune sequenze di un suo famoso film, dove due motoscafi si inseguono per una buona mezz'ora. Voi in questo gioco non sarete inseguiti da nessuna spia internazionale, ma bensì dovrete raggiungere alcuni traguardi

di volta in volta più complessi e difficili. Quello che ancora non capiamo, e pensiamo di essere in buona compagnia, e come è possibile che nel mondo dei video games, anche una cosa semplice come l'andare in motoscafo, diventa di una complicazione diabolica. Nel nostro caso pare che i tragitti sui quali dovrete dimostrare la vostra bravura, siano stati scelti dove c'è più scogli che acqua. In ogni caso, la corsa è a tempo, dovete arrivare entro tempo limite ai vari posti boa portando il maggior numero di bandierine, che trovate lungo il tragitto. Inutile dire che ogni contatto con gli scogli vi danneggerà..... In bocca al lupo.

COMANDI:

DESTRA SINISTRA: DESTRA SINISTRA
JOYSTICK O TASTI CURSORE

MANETTA: JOYSTICK O CURSORI IN GIU'

DECELERAZIONE: JOYSTICK O CURSORI IN
SU

523 - 658

SOFT TENNIS

Ecco uno sport che nel nostro Paese ha goduto, per un certo periodo, di effimera notorietà. Si tratta del ping pong o tennis da tavolo o, appunto, soft tennis. Ecco uno sport

che metterà alla prova la vostra abilità. Il difficile del gioco è prendere mano alla manovra della racchetta. Prima di tutto la battuta, bisogna dare, in rapida successione, un colpo di joystick in alto e poi a destra o sinistra, il tutto prima che la pallina cada a terra. In seguito alla battuta, ricordate che in alto si effettua la schiacciata, a destra o sinistra la battuta semplice. Per il rovescio si devono effettuare le suddette manovre tenendo premuto il tasto di FUOCO.

Con questo non mi resta che augurarvi buon divertimento.

COMANDI:

JOYSTICK O TASTI CURSORE: RACCHETTA
FUOCO O BARRA SPAZIO: ROVESCIO

658 - 815
UNO

Ecco un'emozionante gara agonistica su ben tre specialità sportive ogni volta che affronterete una delle specialità, dovrete superare il punteggio minimo per passare alla gara dopo. Nella parte alta dello schermo potete vedere tutti i parametri di gara e i punteggi delle tre manches. Gli sport in cui dovrete cimentarvi sono i seguenti:

100 METRI PIANI

**SALTO IN LUNGO LANCIO DEL MARTELLO
100 METRI PIANI:** si tratta di disputare la famosa gara olimpica del 100 mt. piani, dopo lo sparo dello starter, dovrete darvi da fare con il joystick, come al solito più velocemente lo agitate e più velocemente corre il vostro campione. Per passare alla specialità dopo, basta scendere sotto i minimi.

SALTO IN LUNGO: dovrete prendere una lunga e veloce rincorsa, quindi spiccare il salto il più vicino possibile alla linea bianca. Anche qui per la rincorsa dovrete agitare furiosamente il joystick quindi per il salto dovrete premere il tasto di FUOCO, cercando di farlo con un certo tempismo.

LANCIO DEL MARTELLO: si tratta di effettuare il lancio del martello, agitando il joystick eseguirete la rincorsa, quando pensate che sia il momento di lanciare premete il tasto di FUOCO. Ovviamente valgono le regole del vero lancio del martello.

COMANDI:

CORSA E RINCORSE: JOYSTICK O TASTIERA

LANCI SALTI: FUOCO O BARRA SPAZIO

L.8.500