

DITG

MSX GEBRUIKERSGROEP

2

Een uitgave van de MSX Gebruikersgroep
9 de jaargang Nr. 2 1994
Verschijnt 6x per jaar. Losse nummers f 3,75



MSX

INHOUD

VAN DE REDAKTIE	5
DOS UITGEDIPT	6
SPELCOMPETITIE	8
KOPIJ VAN COPI	9
ADVERTENTIE SOFTWARE	10
FOTO BEURS 1994	11
MSX-FUN JOURNAL	12
FOTO BEURS 1994	13
ADVERTENTIE HARDWARE	14
RECENSIES	15
BASIC ERVARINGEN	18
TE KOOP	18
BELEVENISSEN MSX-ER	19
JAARVERGADERING	21
RUBRIEK VAN MONIQUE	23
PUZZEL	24
LISTING: GREENHOUSE	25

DE SLUITINGSDATA VOOR
INLEVERING VAN KOPIJ EN
ADVERTENTIE BITS ZIJN:

15 MEI
15 JULI EN 15 SEPT. 1994

KOLOFON

BITS is een onafhankelijk
informatieblad van de
MSX Gebruikersgroep.

REDAKTIE

Ad Mutsaers / Frank Pison

VORMGEVING:

A. Mutsaers / F. Pison / C. Pison

MEDEWERKERS:

Ad en Monique v.d. Dries
Bert Daemen / Peter Mathijssen
Kees v.d. Linde / Arjan Mels

REDAKTIE-ADRES:

Bartokstraat 196
5011 JD Tilburg
013 - 681421 / 560668

SECRETARIAAT:

Bartokstraat 196
5011 JD Tilburg
013 - 560668

ADVERTENTIES:

Voor info: REDAKTIE

GIRO / BANK:

Postgiro: 5728841
AMRO : 49 46 51 733
t.n.v. MSX G.G. Tilburg
Karnijnstraat 18 5044 RD Tilb.

AGENDA

WORKSHOP DATA 1994.

=====

.....
15 MEI 12.00 - 17.00 WORKSHOP
thema: Werkgroep 8280
.....

21 JUNI 19.00 - 23.00 WORKSHOP
.....

17 JULI 12.00 - 17.00 WORKSHOP
.....

20 SEPTEMBER 19.00 - 23.00 WORKSHOP
.....

16 OKTOBER 12.00 - 17.00 WORKSHOP
.....

15 NOVEMBER 19.00 - 23.00 WORKSHOP
.....

18 DECEMBER 12.00 - 17.00 WORKSHOP
.....

PLAATS WORKSHOPS:

CAFE-RESTAURANT "BOERKE HUTSAERS"
VIJVERLAAN 2 te TILBURG.

LIDMAATSCHAP

Je hebt een MSX computer en je wilt er wat mee. Wij helpen je daar in. Wordt lid van de MSX GEBRUIKERSGROEP te Tilburg en wij staan met raad en daad voor u klaar. Wij zijn niet voor niets de snelst groeiende MSX club van NEDERLAND.

Wat moet u doen om lid te worden? Stuur een kaartje met naam, straat, postcode en plaats naar het secretariaat BARTOKSTRAAT 196, 5011 JD TILBURG en maak het bedrag over op een van de onderstaande rekeningen dan zorgen wij dat u bij de eerstvolgende uitgave van BITS uw club-pas toegezonden krijgt.



DOET MEER VOOR HAAR LEDEN

Het lidmaatschapsgeld bedraagt
fl. 25,00 per jaar
fl. 12,50 vanaf juli tot 31 december
fl. 30,00 vanaf oktober tot en met 31 december van het volgend jaar

AMROBANK nr.: 49 46 51 733

POSTBANK nr.: 5728841

t.n.v. : MSX Gebruikersgroep
Karmijnstraat 18,
5044 RD TILBURG.

VAN DE REDAKTIE

De Internationale MSX BEURS zit er weer op. Na een wat rustiger periode zitten we weer voor de lay-out van BITS 2. Allereerst even een stukje terug.

Op 11 januari hebben we weer zoals gebruikelijk onze jaarvergadering gehouden.

Over hetgeen wat er besproken is en de uitslag van de te kiezen c.q. herkozen bestuursleden is nog geen letter geschreven in de BITS TERWIJL DIT WEL DE BEDOELING IS.

Je vindt daarom elders in dit blad een kort verslag.

Het MSX evenement van 1994: De beurs in Tilburg was weer een happening als vanouds.

Na een drukke voorbereidingsdag en nacht stonden de deelnemers al vroeg (6.00 uur) voor de deur om vol goede moed aan de opbouw te beginnen. Alles verliep voorspoedig, en we kregen het zelfs voor elkaar om onze eigen stand op tijd in te richten.

Voordat de deuren open gingen werd nog in alle reil een kassatent opgebouwd, waarbij (paniek!) de tent van een nieuw type was en de leverancier niet wist hoe deze opgezet moest worden.

Na het nodige gepuzzel slaagden we er gelukkig net op tijd in om deze op te bouwen terwijl de menigte al stond te dringen.

Zoals al enkele jaren gebruikelijk is stond al voor 10 uur een lange rij belangstellenden te dringen die met alle geweld al voor de tijd naar binnen wilden.

De eerste lading bezoekers was al met onze eigen bussen vanaf het centraal station aangevoerd.

Stipt op tijd werden de deuren geopend, en de zalen stroomden in een record-tempo vol met enthousiaste MSX-ers.

Vanaf dat ogenblik was er geen houden meer aan, en gedurende de gehele dag bleef dit zo. Een constante stroom bezoekers schoof de hele dag langs de kramen, en de standhouders glommen van teveredenheid. Aan het einde van de dag moest natuurlijk nog het nodige opgeruimd worden, maar met de hulp van enkele enthousiaste vrijwilligers was dit karwei snel geklaard. Wij hebben inmiddels veel bedankjes in ontvangst mogen nemen, en enkele van de deelnemers hebben zich al weer aangemeld voor de beurs in 1995 om vooral toch maar van een plaats verzekerd te zijn.

Redaktie.

DOS UITGEDIPT

Zoals beloofd in de vorige BITS zal ik nu het COPY commando gaan bespreken, maar eerst wil ik nog een opmerking maken over het DIR-commando. Als men namelijk bij dit commando de extensie helemaal weglaat beschouwt de computer dit als *.*. Als men echter bestanden zonder extensie wil laten zien, doet men dit door een punt achter de bestandsnaam in te geven.

```
DOS 1: COPY <best.aan.1>|<dev. aan.1>
        [<best.aan.2>|<dev.aan.2>]
```

```
DOS 2: COPY <sam.bes.aan.1>|<dev.aan.1>
        [<best.aan2>|<dev. naam.2>]
        [/A][/B][/H][/P][/T][/V]
```

Dit commando kopieert dus een bestand van de ene plaats naar een andere, dit betekent, dat er uiteindelijk twee bestanden zullen ontstaan met precies dezelfde inhoud, n.l. het origineel met de originele naam en een kopie op een andere plaats, onder dezelfde naam of onder een andere. Je kunt een bestand naar een andere diskette kopiëren, naar een andere (sub-)directory of zelfs naar dezelfde directory onder een andere naam.

Als je bij <best.aan. 2> als bestandsnaam niets aangeeft wordt *.* verondersteld.

Ook is het mogelijk een bestand van of naar een device te kopiëren of zelfs het ene device naar een ander. Als je dus bijv. ingeeft 'COPY CON PRN' kun je op het toetsenbord tekst intypen en als je dan ^Z ingeeft zal deze tekst naar de printer worden verzonden.

Onder DOS 1 was het nog mogelijk meerdere bestanden samen te voegen, door ze naar een bestand te laten kopiëren, door bijv. 'COPY *.TXT TEKST.TXT' in te geven, waarna alle bestanden met extensie TXT aan elkaar worden gekoppeld in het bestand tekst.txt.

Dit is onder DOS 2 niet meer mogelijk, hier is namelijk een (nieuw) apart commando voor gekomen, n.l. CONCAT, maar daarover zo meteen meer.

Er is nog een klein verschil tussen DOS 1 en DOS 2.

Onder DOS 1 worden de bestandsnamen namelijk getoond als het bestand wordt ingeladen, onder DOS 2 als het bestand wordt weggesaved. Dit is gedaan omdat DOS 2 doorgaat met kopiëren als dat met een bestand mislukt is, maar wel een foutmelding zet achter de bestandsnaam van het bestand dat niet gekopieerd kon worden.

Met de P optie wacht de computer steeds op een toetsdruk als het scherm volstaat met bestandsnamen.

De V optie zorgt ervoor dat de verify status (zie vorige artikel) voor de duur van het COPY commando op ON staat.

DOS UITGEDIPT

De T optie zorgt ervoor dat de kopie-bestanden de huidige tijd en datum meekrijgen in plaats van de tijd en datum van de originele bestanden.

De B optie is eigenlijk standaard, d.w.z. dat het kopie-bestand precies gelijk is aan het origineel.

Als men echter de A optie opgeeft, zal het bestand slechts worden gelezen tot een ^Z (end-of-file is einde bestand) en aan ieder kopie bestand een ^Z worden toegevoegd.

Zowel de B als de A optie kunnen voor ieder bestand uit de <sam.best.aan.> en het doelbestand apart worden opgegeven.

'COPY /A tekst.txt + prog.bin/B B:' zorgt er dus voor dat het bestand tekst.txt tot aan ^Z wordt gekopieerd naar drive B:, terwijl prog.bin helemaal wordt gekopieerd naar B:, maar dat er wel een ^Z aan wordt toegevoegd.

Ik raad aan om de A optie bij het kopiëren van bestanden niet te gebruiken, omdat je alleen informatie kunt verliezen.

Dat is nergens goed voor, omdat tekstverwerkers e.d. meestal vanzelf stoppen te laden bij ^Z, terwijl in bijv. tekeningen regelmatig een ^Z kan voorkomen en dan toch beslist de rest ook gekopieerd moet worden.

Bij devices is dit echter een heel ander verhaal, daar is de A optie vaak nodig, omdat er anders geen andere

mogelijkheid is om de kopieer-opdracht te stoppen dan CTRL-STOP. Bijv. bij 'COPY /A AUX CON'.

```
DOS 2:CONCAT <sam.bes.aan.> <bes.aan.>
          [/H][P][V][A][B]
```

Het CONCAT commando voegt een aantal bestanden aaneen als <bes.aan.>. Dit commando zit bij DOS 1 en MS-DOS in het COPY-commando ingebouwd. De originele bestanden blijven dus bestaan.

Opties P,V,A en B zijn gelijk als bij het COPY-commando, met dien verstande, dat nu de A optie standaard is i.p.v. de B optie.

Aangezien het meestal tekstbestanden zijn die men samen wil voegen, is dit ook wel zo handig, omdat anders een tekstverwerker toch slechts het eerste bestand zal lezen uit het samengevoegde bestand.

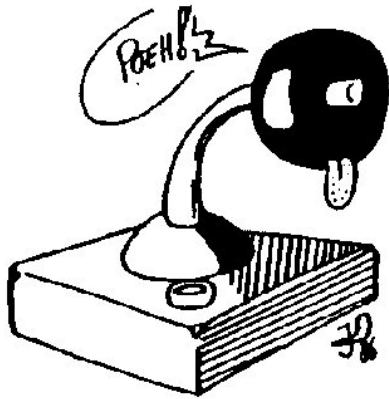
'CONCAT *.TXT ALLEMAAL.TXT' voegt dus alle bestanden met extensie TXT samen in ALLEMAAL.TXT.

De commando's om met sub-directories te werken moeten helaas wachten tot de volgende aflevering.

Bel gerust als U vragen of opmerkingen heeft, maar wel liefst tussen 18.00h en 21.00h. Een kaartje naar de redactie van BITS is natuurlijk ook goed.

Arjan Mels
(Tel. (013)-556695)

SPELCOMPETITIE



Bindelijk weer een wijziging in de spelcompetitie.

Tamara heeft op de laatste WORKSHOP van 19 april een nieuwe high-score van TETRIS gebaald en we hebben het gecontroleerd.

Voor de rest blijft alles bij het oude, zelfs TROJKA lukt niet meer. Cokky komt weer niet verder dan level 15, maar ze blijft het proberen.

Wie gaat de uitdaging aan ???

Bij verdacht hoge scores worden de spelers uitgenodigd op de WORKSHOP hun kunnen te tonen.

Uitslagen voor de komende BITS moeten uiterlijk op de sluitingsdatum voor de kopij op het redactie-adres binnen zijn, dit keer uiterlijk op 30 mei a.s.

Doe je best en ons een plezier en laat je score opnemen.

< SCORE - OVERZICHT >

SPEL	NAAM	SCORE	LEVEL
ACORN	DANNY	181350	32
ALESTE	R.de JONG	5685870	
ALESTE II	R.de JONG	8121350	UIT
ALESTE SPEC.	JOS H.	216800	UIT
ALESTE SUPER	MAARTEN	187560	
ATHLETICLAND	HAROLD	138250	72
BEAMRIDE	GUUS	5504	
BLOCKBOLE	VINCENT	35000	
BOOM	ANDRE V G	111790	5
CARJAM	GUUS	14700	
DECATLOW	KEKS	10847	
EGGERLAND 1	AD LOUER		105
EGGERLAND 2	AD LOUER		81
F1 SPIRIT	MAARTEN	189	UIT
FLIPPERKAST	JURGEN	447650	
GALAGA	A.v.NOORT	474730	40
HERO	BERT M	100565	13
HYPER RALLY	DAVID V	216874	13
IKARI WAR	R.de JONG	1175100	UIT
KINGS VALLYI	GUUS	264600	21
KUNG FU 1	DANNY	1017169	110
LES FLICS	ROUD	20800	
HAPPY	AD LOUER	42255	
MOON PATROL	GUUS	114540	
MOPI RANGER	DANNY	167180	18
PIPELINE	MAARTEN	4001370	7-3
RISE OUT	GUUS	102100	17
ROLLERBAL	THEO S	1705260	PROF
SHARKHUNTER	DANNY	9349	6
TETRIS	TAMARA	197623	3
TROJKA	COKKY	6061	28
TWINBER	A.v.NOORT	638800	
YIE-AR KUNG	R.de JONG	1207600	112
ZANAC 1	R.de JONG	5172820	
ZANAC 2	TAMARA	10000000	UIT
1942	A.v.NOORT	100570	

KOPIJ VAN CoPi

Zo BITS 2 is klaar op deze laatste bladzijde na. Ook al staat dit op pagina 9 toch wordt het het sluitstuk.

Na onze succesvolle beurs op 26 maart hebben we het weer behoorlijk druk gehad vandaar ook een BITS die ruim 2 weken te laat klaar is.

Gelukkig zal hij nog voor de volgende WORKSHOP op 15 mei bij iedereen zijn en kunnen Frank en ik van een echt lang vrij weekend genieten.

Laten we eerst eens even terugkijken op de afgelopen maanden.

De voorbereidingen voor onze internationale MSX-beurs verliepen voorspoedig en zonder veel strubbelingen. Op vrijdag heerlijk vrij en uitslapen, want dat was wel nodig. Onze ervaring van de afgelopen jaren leerde ons, dat er van slapen niet veel zou komen en dat was ook weer zo. Toch merk je er niet veel van op de dag zelf. Heerlijk al die standhouders die we al kenden terug te zien en ook weer anderen te leren kennen. Het was me wel weer een grandioze dag. Zelfs het aantal bezoekers was weer wat meer als in 1993.

Zullen we er dan toch maar mee doorgaan volgend jaar. Eigenlijk zal het wel moeten. We hebben al buiten onszelf 2 aanmeldingen binnen en daarom hierbij de datum voor volgend jaar:

8 APRIL 1995.

En toen werd het Pasen. Zullen we wel of niet deelnemen aan de beurs in het MECC in Maastricht. Op het laatste moment toch nog besloten te gaan en daar stonden we dan 2e Paasdag in het MECC, er waren geen stoelen. Voor mij hoeft zoiets niet meer. Dan duurt een dag toch wel lang. Gelukkig konden we weer MSX-ers helpen bij hun problemen en ook aan de PC-bezitters laten zien dat MSX zéér levendig is of moet ik zeggen "levend" is.

Eerst een paar weekenden nog vrij en dan is het 23 april. Op naar de Open Dag van de PTC die in Brabanthallen in Den Bosch werd gehouden. Leuk verkocht, maar zeker niet zo goed als in Tilburg. En niet alleen wij, ook anderen zeggen het steeds weer. Tilburg is de beste beurs voor MSX-ers.

Nu even geen beurzen meer, maar voor mij nog wel de basic-cursus. Ja ik neem er ook aan deel en zoals jullie in het stukje van Kees v.d. Linde kunnen lezen valt het niet mee. Echt pittig om te doen en dan dat huiswerk. Ja dat ben ik niet meer gewend, dan doe ik toch liever een spelletje om te ontspannen. Alleen een nieuwe high-score voor Trojka zit er nog steeds niet in.

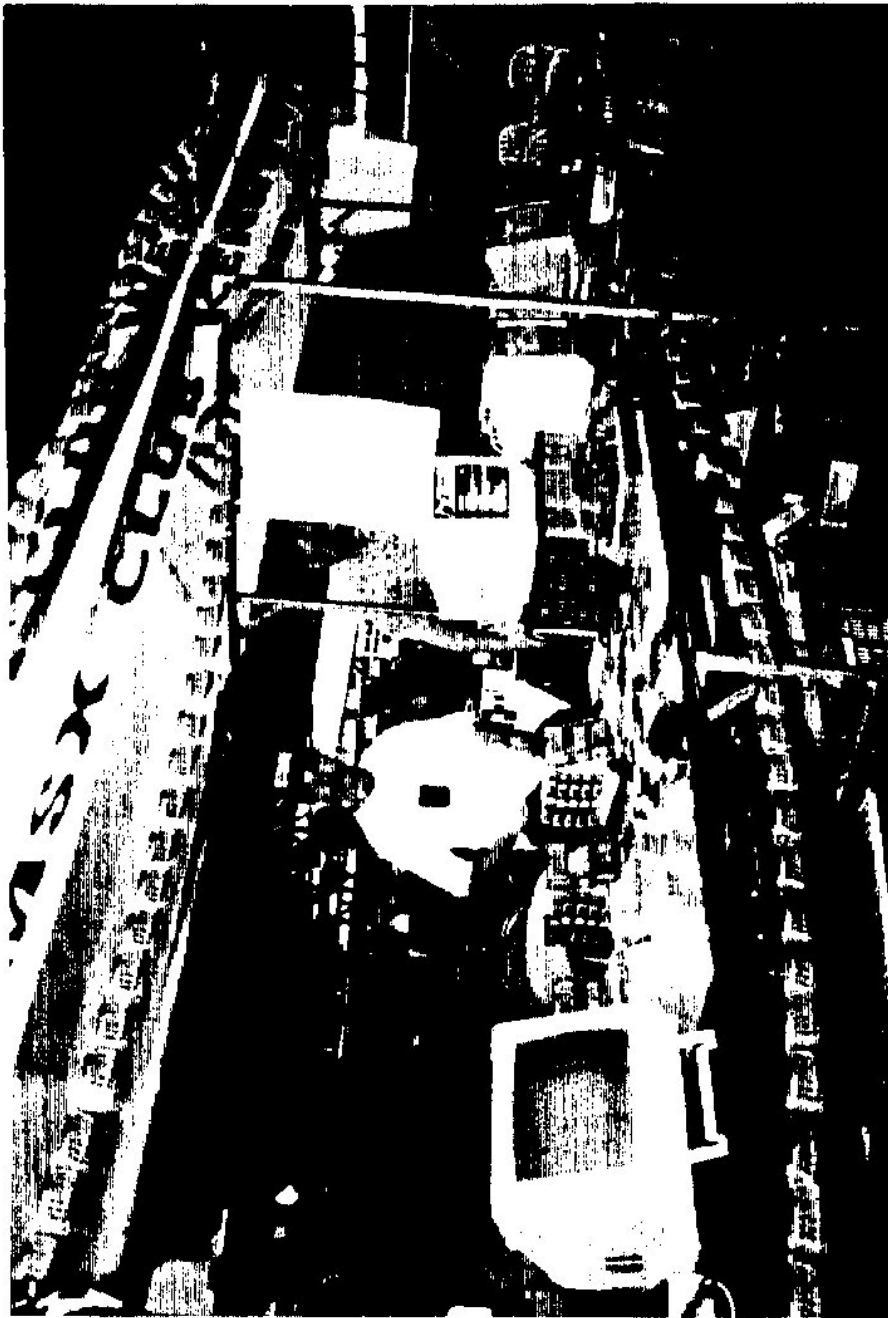
Tot ziens.

CoPi.

PRIJSLIJST SOFTWARE

CLUBSOFTWARE:	Clublid =====	Norm.prijs =====
201 Game Collection 1	Fl. 10,--	Fl. 12,50
202 Game Collection 2	Fl. 10,--	Fl. 12,50
203 Game Collection 3	Fl. 10,--	Fl. 12,50
204 Game Collection 4	Fl. 10,--	Fl. 12,50
205 Game Collection 5	Fl. 10,--	Fl. 12,50
206 Game Collection 6	Fl. 10,--	Fl. 12,50
207 Educatief Collection 1	Fl. 10,--	Fl. 12,50
208 Educatief Collection 2	Fl. 10,--	Fl. 12,50
209 Educatief Collection 3	Fl. 10,--	Fl. 12,50
210 Educatief Collection 4	Fl. 10,--	Fl. 12,50
211 Applicaties Collection 1	Fl. 10,--	Fl. 12,50
212 Applicaties Collection 2	Fl. 10,--	Fl. 12,50
213 Tips and Tricks	Fl. 10,--	Fl. 12,50
214 Divers Collection 1	Fl. 10,--	Fl. 12,50
215 Adventure Collection 1	Fl. 10,--	Fl. 12,50
216 Utility Collection 1	Fl. 10,--	Fl. 12,50
217 Utility Collection 2	Fl. 10,--	Fl. 12,50
218 Utility Collection 3	Fl. 10,--	Fl. 12,50
219 DOS Utility Collection 4	Fl. 10,--	Fl. 12,50
225 Diskettes 100 % error free per doosje à 10 st.	Fl. 10,--	Fl. 12,50
230 Herinkten van printerlinten	Fl. 5,--	Fl. 6,--
Gebruikte hardware:		
250 MSX-I computers	Op aanvraag	
255 SVI 728 computer incl. drive	Op aanvraag	
260 MSX-II computers	Op aanvraag	
275 Losse diskdrive incl. interface	Fl. 225,--	Fl. 250,--
300 Boeken, handleidingen en tijdschriften vanaf	Fl. 2,50	Fl. 2,50

Bij bestelling vanaf Fl. 500,-- is een aanbetaling van 10 % vereist.
 Alle prijzen onder voorbehoud zijn incl. BTW en excl. verzendkosten.



MSX-MESSE TILBURG 1994

Op 26 maart was het weer zover, de grootste MSX beurs in Europa opent stipt om 10.00 uur de poorten. Ook dit jaar was het weer dringen geblazen aan de ingang. Eigenlijk is het onvoorstelbaar, hoe langer MSX zonder de grote firma's en leveranciers zit hoe meer MSX-freaks er bij komen.

Al om 07.00 uur kwamen de eerste standhouders binnen om hun spullen uit te stallen en te testen, want men wilde niets aan het toeval over laten.

Vanaf 09.00 uur kwam niemand meer binnen, die niets met de beurs te maken had. In dat uur hadden wij de mogelijkheid om bij de andere standhouders wat rond te snuffelen.

Omdat er ook dit jaar weer meer dan 80 stands waren konden we ze niet allemaal onder de loupe nemen. Maar er zijn er wel een paar in het GEHEUGEN gebleven.

Het viel vooral op dat er zeer weinig demo's gemaakt werden. Veel clubs hadden zich in spellen, muziek en eigen ontwikkelingen gespecialiseerd.

Zo ook de Club Gouda die de geheugen-uitbreiding en de harddiskinterface bij zich had.

Voor iedereen die nog geen MSX-2 heeft was er een grote keuze met gunstige prijzen. Jammer genoeg werden er weinig

TURBO-R computers aangeboden.

Een club uit Italië onder de naam IOD stelde de nieuwe Mega-Demo voor.

Ook voor de innerlijke mens was goed gezorgd, men kon koffie en typische hollands broodjes met kaas en ham kopen.

Maar ook de Händlergemeinschaft had op hun stand iets revolutionairs. Zo kon men de eerste foto CD plaatjes in de nieuwe VDP bewonderen.

MI-CHEI had een Maxtor Harddisk met 125MB bij zich en hij stelde zijn nieuwe FLI-Player voor.

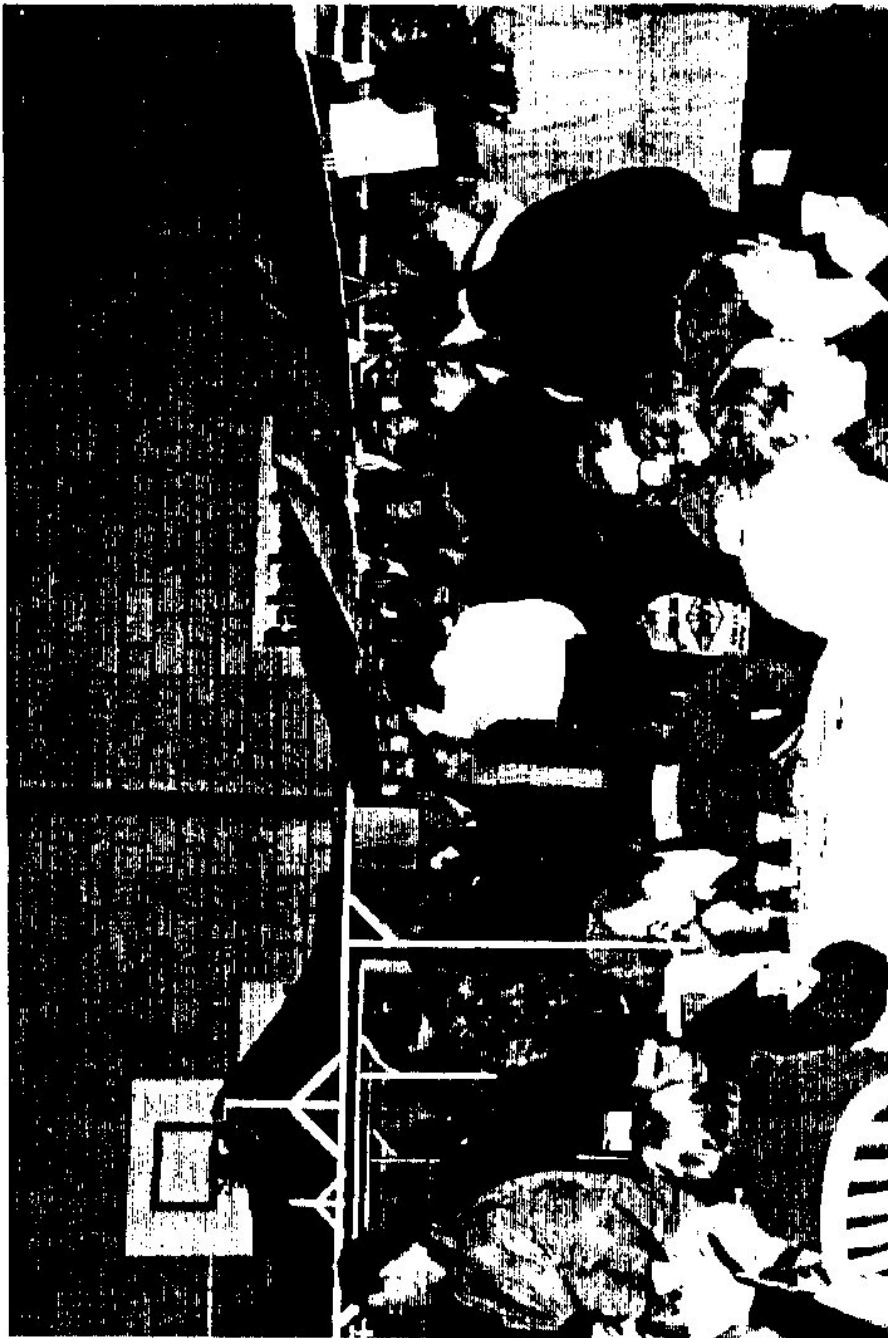
Zeer veel Autodesk-animatie's werden u voorgeschoteld. Met 64 kleuren konden meer dan 10 plaatjes per seconde getoond worden.

Ook de MSX-FUN Club had een eigen stand. Felix Scheibe stelde zijn nieuwe MSXModem voor. Hij bouwde een adapter voor IBM Modems met 2400 Baud, die jammer genoeg noch kleine foutjes vertoonden.

Maar waar een weg is, is een wil.

Het was zeer moeilijk om te beschrijven hoe het in Tilburg was, men moet het eenvoudig mee gemaakt hebben.

Bron: MSX-FUN Journaal



PRUJSLIJST HARDWARE

Hardware:	Clublid	Norm.Prijs
	=====	=====
001 7 Mhz print, incl. voet, schakelaar	Fl. 50,--	Fl. 60,--
7 Mhz print, ingebouwd	Fl. 75,--	Fl. 85,--
002 Diskdrive 720 Kb los Teac	Fl. 135,--	Fl. 160,--
Diskdrive + inbouw in 8250/8255/8280	Fl. 160,--	Fl. 185,--
Diskdrive + ombouw 8235 naar DS	Fl. 185,--	Fl. 210,--
010 MSX Dos 2.22 + Diskette	Fl. 60,--	Fl. 75,--
014 Checkmark mappers 512Kb werkend op 7Mhz	Fl. 215,--	Fl. 230,--
1024Kb werkend op 7Mhz	Fl. 275,--	Fl. 300,--
020 Super VHS-prints - aanpassing voor Super-VHS		
en digitaliseren - los	Fl. 50,--	Fl. 60,--
Super VHS-prints - ingebouwd	Fl. 75,--	Fl. 85,--
021 Verbetering helderheid digitaliseren (8280)	Fl. 25,--	Fl. 35,--

SOFTWARE:

100 Turbo 5000 cartridge	Fl. 50,--	Fl. 60,--
101 Wosh	Fl. 30,--	Fl. 40,--
102 Frantic	Fl. 35,--	Fl. 45,--
103 No Fuss	Fl. 20,--	Fl. 30,--
104 Megadoon (MSX2plus & Turbo R)	Fl. 40,--	Fl. 50,--
105 PSG sampler	Fl. 27,50	Fl. 35,--
106 Columbus (MSX2+ tekenprogramma)	Fl. 45,--	Fl. 55,--
107 Judgement of Sound (Compjoetania)	Fl. 10,--	Fl. 11,--
108 Noise Disk (Compjoetania)	Fl. 7,50	Fl. 8,--
109 Arranger I (Zodiac)	Fl. 5,--	Fl. 6,--
110 Arranger II (Zodiac)	Fl. 5,--	Fl. 6,--
111 128 Games in 1 cartridge	Fl. 125,--	Fl. 135,--
112 90 Games in 1 cartridge	Fl. 100,--	Fl. 110,--
113 65 Games in 1 cartridge	Fl. 100,--	Fl. 110,--
114 60 Games in 1 cartridge	Fl. 100,--	Fl. 110,--
115 80 Games in 1 cartridge	Fl. 100,--	Fl. 110,--

RECENSIE DISKMAGAZINES

FutureDisk #12

Door een samenloop van een aantal onvoorziene gebeurtenissen kon het gebeuren, dat de recensent van deze rubriek door familie-omstandigheden helaas afwezig was op de beurs in Elsloo. De mannen van FutureDisk waren er echter van uit gegaan mij daar aan te treffen, mij verder aan een interview te onderwerpen, en in ieder geval de nieuwste FutureDisk te geven. Het liep dus anders. Vandaar dat ik pas tijdens de beurs in Tilburg met disk #12 in aanraking kwam, alwaar ook al meteen de opvolger #13 gepresenteerd werd.

Hoe dan ook, nummer #12 opent met het bekende menu tegen de achtergrond van een fris muziekdeuntje. De intro-scroll maakt daarbij melding van de overstromingsramp waar het zuiden van ons land helaas voor de tweede keer in een jaar tijd door getroffen werd.

Ook op deze disk is de Kasper Souren look-a-like wederom van de partij, zij het in een iets andere gedaante deze keer en tevens voor de laatst. RTL4 presentator Hans Kazan (je zult daar maar op lijken!) stelt in de vorm van zijn programma Prijzenslag (?) de verschillende look-a-likes voor.

De Street Snatch Promo laat slechts een scherm zien met een tweetal hoofdrolspelers in het geheel, Snatcher en Gillian Seed. De heren lijken regelrecht weggelopen te zijn uit de bekende Konami SD Snatcher, maar er is mij verzekerd dat de tekeningen zelf gemaakt zijn. Verder meldt de promo dat Street Snatch op 26 maart in Tilburg leverbaar zal zijn. Inmiddels weten we beter.

Het Softwaremenu bevat een drietal BASIC-programma's, eigenlijk puzzel-spelletjes, waarbij TACTOM nog niet zo eenvoudig is om tot een goed einde te brengen.

Wat de vaste rubrieken in het MAGAZINE-deel betreft, meld ik even de belangrijkste zaken. In de SOFTWARE-hoek wordt het door huisleverancier gemaakte Vector Mania bijna vanzelfsprekend als een aanrader bestempeld.

Al wat ouder is Quarth. De Kofferdisk en Move The House I van Flying Bytes komen nog aan bod, alsmede Big Eddy's Revenge, een Turbo-R demo die vorig jaar reeds in Doetinchem verscheen. Wie niet veel verder komt in de volgende spellen krijgt hulp in de vorm van TIPS voor: Black Cyclon, Big Strategy II en Space War Simulation.

RECENSIE

Bij de (DISK)MAGAZINES wordt vanuit de krantenbak melding gemaakt van MCCM #64, #65 en de MSI Mozaik 36, terwijl vanuit de diskettebak GPD #8, Quasar #26, Sunrise Magazine #10 en Sunrise Picturedisk #9 besproken worden.

Voor de programmeurs onder ons wordt de BASIC-cursus in deel 5 voortgezet, terwijl de PASCAL-cursus zijn tweede aflevering kent. Tot slot is er nog de rubriek DIVERSEN, die deze keer met meer zinnige verhalen gevuld is.

Conclusie: Limburg is op de goede weg met de FutureDisk. Het niveau is nog steeds stijgende. Ik ben benieuwd hoe de lege plek van de Kasper Souren look-a-like, hetgeen ik alleen maar kan toejuichen, opgevuld gaat worden. In ieder geval is de toon van disk niet zo vurig als de lay-out van deze disk.

Daarbij zou het aardig zijn wanneer de FutureDisk ook weer eens op de Sunrise Disks te bewonderen zou zijn. Jammer alleen dat deze recensie niet in MCCM #67 terecht heeft kunnen komen.

Sunrise Magazine #12

En ineens gaat het snel! Zo heb je net met de grootste moeite je recensies voor MCCM #67 bij je hoofdredacteur ingevuld, die overigens alleen uit Sunrise disks bestond, of er komt al meteen een nieuwe lading uit Wormer. Zo ontving ik nog net voor de beurs in Tilburg dit Sunrise Magazine #12 en de Sunrise Picturedisk #11 (zie verder).

Wat eigenlijk al meteen opvalt aan het uiterlijk van de disks is het ontbreken van de bekende Sunrise-stickers. Het begeleidende excuusbriefje geeft de PTT de schuld van dit euvel, waarvan akte.

Zo prachtig als het menu op #11 was (zie MCCM #67), zo eenvoudig is het op deze #12. Dat neemt niet weg dat de bekende rubrieken allen aanwezig zijn, zij het dat de inhoud niet altijd naar verwachting is. Zo wordt ons een aantal programma's voorgehouden als release in Tilburg, die het echter niet gehaald hebben. Dus er zijn previews van Witch's Revenge, Ducktales, Blade Lords, Ugh! en Zone Terra.

Het NEWS wordt vrijwel geheel gevuld door de toen nog aanstaande beurs in Tilburg. In MSI-DOS is een verscheidenheid aan uitleg omtrent het operating systeem aanwezig, waarbij een aantal commando's door software op de disk aanwezig ondersteund worden.

De MAGAZINE-rubriek is door de snelle verschijning van de disk slechts karig gevuld. Slechts een aantal clubbladen, MCCM #66 en de MSI FAN 2/3 komt aan bod, waar de disks zelfs schitteren door afwezigheid.

In het SOFTWARE-gedeelte is een achttal MoonBlaster muziekstukken aanwezig die de toets der kritiek eenvoudig kunnen doorstaan.

Conclusie: Zonder enige twijfel kan vastgesteld worden dat dit de minste

RECENSIE

Sunrise Magazine is die ik nu toe heb mogen aanschouwen. Er is duidelijk minder tijd aan besteed dan we gewend zijn. Het menu verbleekt totaal bij die van vorige edities. De rubrieken zijn slecht gevuld. De Sunrise Times bevat alleen de standaard colofon en handleiding. Een pagina is uit pure noodzaak maar opgevuld met plaatjes en ander advertentiemateriaal, terwijl de vierde pagina zelfs helemaal wit is! Kortom, een ruime onvoldoende deze keer.

UTOPIA

U heeft stereo meldt de vierde demo- en muziekdisk van Airborne al meteen na de opstart. Dank u! Een eenvoudige tekst-routine maakt dan in het kort melding van hetgeen de disk te bieden heeft. Zo is het inmiddels inmens populaire duo Beavis and Buttthead van de partij om onder het genot van de nodige samples nogal wat krachttermen de ether in te gooien. Dan volgt er nog een promoscherm voor Solid Snail met de bedoeling zoveel mogelijk mensen aan te zetten tot het bestellen van dit spel.

De UTOPIA Music Selector is een door Airborne zelf gemaakte MoonBlaster Replayer, waarin in totaal 23 muziekstukken ten gehore gebracht kunnen worden. Een groot deel daarvan bestaat uit eigen interpretaties van bestaande songs. De bekende VU-meters ontbreken in de replayer, maar een ander nieuwigheidje heeft zijn intrede gedaan. Als ware het een echte CD-speler bestaat namelijk de mogelijkheid de muziek te versnellen, hetgeen het er niet altijd beter op maakt, en kan een deel van de song door de A-B repeteertoets tot in den treure herhaald worden.

Conclusie: de disk bevat geen grafische hoogstandjes, het scherm waarin de Replayer zich aandient, kan er echter zondermeer mee door. Echter, wie zoals ik niet opgewassen is tegen de huidige muziektrend (nou ja, muziek) met vrij monotone, zichzelf maar al te vaak repeterende geluiden, doorspekt met akelige samples, vindt niets van zijn gading in het muziekaanbod. Hou je daar wel van dan is deze disk een waar walhalla:

voor f 12,50 haal je je eigen house-party in huis.



BASIC ERVARINGEN

Kindelijk was het zo ver.

Meerdere malen was de cursus aangekondigd en elke keer weer uitgesteld. Op vrijdag, 4 maart 1994 begon de cursus. De leiders, Ad v.d. Dries en Arjan Mels, deelden ten huize Pison de eerste tien lessen uit. Tegelijkertijd kregen we grondbeginselen van MSX Basic.

We begonnen met enkele PRINT-opdrachten, daarna volgden CLOAD, CSAVE, LOAD, SAVE, RUN, CLS, LIST, REM, NEW, WIDTH, AUTO, CTRL+STOP, RENUM en de regelnummers. Erg veel, zal men zeggen. Inderdaad, de negen kwartier waren dan ook snel om (waaronder een kwartier pauze).

Met de andere lessen (telkens twee hoofdstukken) was dat ook zo. Minder instructiewoorden, maar daarom niet gemakkelijker. De thuisopdrachten vergden veel tijd en hoofdbreken. De lessen lijken wel volgepropt. Geen wonder dat er een extra les gebruikt werd om bij te benen.

Met (STRING)VARIABELEN, FOR...NEXT, INPUT,GOTO,IF...THEN,GOSUB...RETURN en op het laatst RND,TIME en INT konden we ons hoofd breken met leuke programma's (het laatste was o.a HOGER-LAGER).

Op de laatste les kregen we de 11 hoofdstukken voor de volgende lessen.

Wij, martelaren/kursisten, moeten weer v eerder pezen. Tijd om wat bij te komen is er niet.

Maar met vol goede moed gaan we verder. Dankzij vriendelijk gezette en gereserveerde koffie/thee en het gezellige samenzijn proberen wij, kursisten door de computerbergbasic heen te komen.

Te zijner tijd lezen jullie wel wie er een diploma hebben gehaald.

Een vermoeide kursist.

AANGEBODEN:

Philips Music Module	f. 200,--
Philips MSX-muis	f. 75,--
Philips Modem	f. 25,--
Japanse FM-Pac + S Ram	f. 150,--
Slotexpander	f. 150,--
512K M Mapper zonder kastje	f. 75,--

Alles in 1 koop + defecte MSX-2 VG 8235 met 2 drives + boeken f. 600,--.

Voor info:

Anthony v.d. Noort
Banningstraat 20-03
5025 TT Tilburg
Tel. 013 - 68 48 24.

BELEVENISSEN VAN 'N MSX-ER

Ik heb mijn verhaal op papier gezet naar aanleiding van een gesprek met o.a. Ad van den Dries. Misschien leidt het tot ideeën voor mede-clubgenoten of stimuleert het mensen om ook hun verhaal op papier te zetten.

Er stond niet voor niets in één van de vorige "BITS" dat er te weinig kopij binnen kwam.

MIJN VERHAAL.

Al een tijdje liep ik met het idee rond dat ik op mijn "gewone" MSX-2 (NMS 8245) wel eens zoiets als een teletekstsysteem zou willen hebben. Nu had ik daarvoor natuurlijk een modem met de nodige software aan kunnen schaffen, maar ik dacht dat het ook op een andere manier moest lukken.

Het ontwerpen van de schermen was geen probleem, daarvoor had ik de schitterende screen 1 editor van Martin van de Graaff uit de MSX-Gids 13 ter beschikking.

Ik koos trouwens voor screen 1 omdat je daar mooie resultaten mee kunt bereiken terwijl je toch weinig geheugen nodig hebt om de schermen op te slaan, zoals verderop in mijn verhaal zal blijken.

Het grootste probleem was het opslagmedium. In eerste instantie moest ik de schermen laden van diskette. Dit duurde niet alleen lang maar zorgde er ook voor, dat mijn diskdrive voortdurend aan het draaien was.

Omdat daardoor de kans bestond dat ik door oververhitting misschien iets zou beschadigen besloot ik om een andere oplossing te zoeken. Nu wist ik dat ik nog een listing had voor een ramdisk (die van PtB), dus die ingetikt en ziedaar, binnen de kortste keren had ik een ramdisk geïnstalleerd van 171 Kb!!!

Ik kopieerde al mijn aangemaakte schermen naar de ramdisk en wat bleek, het oproepen van de schermen was een onderdeel van een seconde geworden. Ik kon zo vliegensvlug wisselen van scherm, waardoor alles een nog professioneler uiterlijk kreeg.

Nu zal ik eerst wat uitleg geven over de manier van opslaan van de schermen voordat ik iets zal vertellen over mijn besturingsprogramma; dat is het programma dat de schermen van de ramdisk haalt.

Als je werkt met de Screen-1-editor kun je de aangemaakte schermen op twee manieren opslaan.

BELEVENISSEN VAN 'N MSX-ER

Als load-file; met deze mogelijkheid zijn de schermen ook weer in te laden zodat je nog iets kunt veranderen, of als basic-programma. Bij deze laatste worden alle gegevens vertaald naar data regels en wordt er een klein programmaatje voorgezet.

Verder kun je bij de basic-manier ook nog opgeven wat je wilt laten vertalen. Bijv.: alleen de karakterset of alleen scherm 1 t/m 8. Zoals uit het voorgaande al blijkt heb je 8 schermen tot je beschikking waarop je kunt ontwerpen.

Voor een volledige uitleg van de mogelijkheden heb je MSX-Gids 13 nodig. Daarin staat alles goed en uitgebreid uitgelegd.

Bij het gebruik van dit programma stuitte ik op een moeilijkheid. De bestanden bestonden maar uit 8 pagina's dus dat vond ik wel wat erg weinig. Daarom ontwierp ik een programmaatje dat de bestanden inlaadde, de schermen stuk voor stuk opriep en ze daarna als afzonderlijke VRAM-files wegschreef.



Zo kon ik op mijn randisk dan 112 schermen kwijt, dit omdat een screen 1 VRAM-file maar ongeveer 1 Kb aan geheugenruimte kost.

Nu zal ik nog even vertellen over mijn besturingsprogramma, want daar deden zich ook wat rare dingen voor.

Ik had voor mezelf een aantal eisen gesteld waaraan het programma moest voldoen,

zoals: Paginanummer in beeld

Datum in beeld in de "goede" volgorde-> DD/MM/YY

Tijd in beeld

Opgave van paginanummers met behulp van cijfers en cursor-toetsen.

Bij dit laatste deden zich de meeste problemen voor. Wat was nu het geval. In mijn besturingsprogramma werd de opgave via de cijfertoetsen opgeslagen in een string, die daarna vertaald werd in een getal voor het geval dat ik dit met behulp van de cursortoetsen telkens met één wilde vermeerderen of verminderen.

Daarna moest dit getal weer in een string veranderd worden omdat anders het scherm niet geladen kon worden. Ik had namelijk de files weggeschreven met allemaal dezelfde naam, maar de extensie was gelijk aan het paginanummer.

Nu blijkt echter dat als de MSX-computer een getal vertaalt naar een string hij voor de string een extra spatie plakt. Hier kwam ik dus pas na heel lang dubben achter.

Het duurde vooral zolang omdat hier over in handboeken niet gesproken wordt.

BELEVENISSEN

Verder stelt het besturingsprogramma maar weinig voor, zeker als je bedenkt dat het je de beschikking geeft over 112 screen-1 schermen.

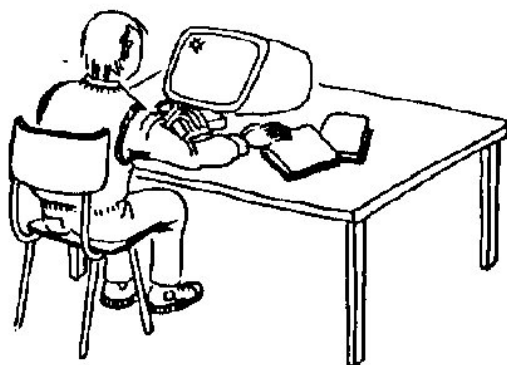
Nu heb ik deze mogelijkheid gebruikt om er een soort teletekstsysteem mee te maken, maar je kan er natuurlijk nog vele andere dingen mee doen. De snelheid is bijvoorbeeld zo groot dat je er een animatie op zou kunnen draaien. Stel je eens voor, een tekenfilm van 112 plaatjes op een MSX-2.

Er zijn waarschijnlijk nog wel meer onderwerpen die je met de combinatie hardisk en screen-1 kunt doen, maar het is aan de lezer om zijn eigen fantasie te gebruiken.

Ik hoop dat dit verhaaltje genoeg reden is geweest voor sommige mensen om ook hun avonturen op papier te zetten. Andere MSX-ers kunnen er misschien nog van leren.

Groetjes,

Peter Mathijssen.



JAARVERGADERING

UIT DE ALGEMENE LEDENVERGADERING
11 JANUARI 1994.

1- JAARVERSLAG 1993.

De notulen van de vorige jaarvergadering worden doorgenomen en daarna goedgekeurd en getekend.

Betreft de Werkgroep 8280, die door omstandigheden op een laag pitje staat, wordt besloten na de beurs van 26 maart weer een thema te wijden. Leden die zich aan willen melden kunnen zich tot het bestuur wenden.

Op 4 maart start de basic-cursus.

2- VERSLAG AKTIVITEITEN AFGELOPEN JAAR.

- Bijna alle activiteiten zijn in BITS 6 aan de orde gekomen.

- De beurs in de Stadssporthal op 19 december was een succes.

- Onze eigen beurs in april 1993 was weer een grandioos succes ook financieel.

Deelnemers en bezoekers waren zeer tevreden.

3- FINANCIËEL VERSLAG 1993.

Voor de aanwezigen is er een financieel verslag met winst-en verlies- rekening. Harry Broers geeft hierover uitleg.

Er is een flinke reserve opgebouwd in de afgelopen 5 à 6 jaar om nog een tijdje door te kunnen gaan.

Op 10 januari 1994 heeft de kascontrole plaatsgevonden en de gevoerde administratie goedgekeurd.

JAARVERGADERING

4- VERWACHTING/PLANNEN VOOR 1994.

- Voor onze beurs hebben weer voor dezelfde lokatie gekozen n.l. de Brenborsthal. Gratis bussen worden weer ingezet. Als extra ontvangt elke bezoeker aan onze beurs een aardigheidje bij binnenkomst.
- Het bestuur rekent weer op de vrijwilligers, het zware werk laten we door anderen uitvoeren.

5- AFTREDEN BESTUURSLEDEN/VOORSTELLEN KANDIDATEN.

- Aftredend: Ad Louer (niet herkiesbaar) en Ben Jansen (herkiesbaar).
Kandidaat : Arjan Mels.

6- VERKIEZING BESTUURSLEDEN.

Ben Jansen wordt herkozen en Arjan Mels wordt met algemene stemmen in het bestuur gekozen.
Het tellen van de stemmen vervalt hierdoor waarna de rondvraag wordt gehouden.

7- TAAKVERDELING.

- De voorzitter, Ad Nutsaers wordt met algemene stemmen benoemd.
- Verdere taakverdeling gebeurt door het bestuur in de eerstvolgende bestuursvergadering.

8- AANSTELLEN KASCONTROLE-COMMISSIE.

- Stephan Cools en Gerrit Oomis stellen zich kandidaat en worden gekozen.

9- RONDVRAAG.

- Er wordt gevraagd of het mogelijk is de ledenlijst in te zien om te kijken of er meerdere mensen in Oisterwijk lid zijn om samen naar de WORKSHOPS te komen.

De lijst wordt niet ter inzage ter beschikking gesteld. Het bestuur wil wel zijn medewerking verlenen om contacten tot stand te brengen.

In de tweede BITS van 1994 (de eerste BITS is de beurs-editie) zal er melding worden gemaakt over het verzoek om gezamenlijk naar de WORKSHOPS te gaan.

10-SLUITING.

Verder niets aan de orde zijnde wordt de vergadering gesloten.
De voorzitter dankt iedereen voor zijn aanwezigheid.

Moot van het bestuur:

Gezien ons beleid geen privé-gegevens openbaar te maken adviseren wij diegenen die gezamenlijk met medeclubleden naar de WORKSHOP willen komen dit met elkaar te overleggen op de WORKSHOPS.

We kunnen natuurlijk wel een hint geven wie in zijn of haar omgeving woont.

RUBRIEK VAN MONIQUE

Hier ben ik weer.

Jullie hebben me een keertje moeten wisslen in verband met de beurs, maar nu gaan we er weer voor. Deze keer is er natuurlijk weer een prijsvraag en zeker niet te vergeten de jarigen.

Omdat ik nog steeds niet van iedereen de verjaardagen heb, kan het zijn dat je niet vermeld wordt in de BITS. Niet dat ik je er niet in willen zetten maar als ik niet weet wanneer je jarig bent kan ik je niet feliciteren.

Wil je wel vermeld worden in de BITS geef dan je verjaardag aan ons door.

Nu gaan we eerst naar de prijsvraag van deze BITS. Dit keer heb ik iets leuks bedacht. Wat is de bedoeling. Je krijgt een omschrijving van een woord. Het gevraagde woord moet je in de verticale hokjes invullen.

Als je alle woorden goed hebt ingevuld, komt er in de horizontale balk een woord te staan. Om dit woord gaat het. Het heeft iets met de computer te maken.

Heb je de oplossing gevonden stuur deze dan naar:

Monique

p/a Bartokstraat 196
5011 JD TILBURG

HARTELIJK GEFELICITEERD

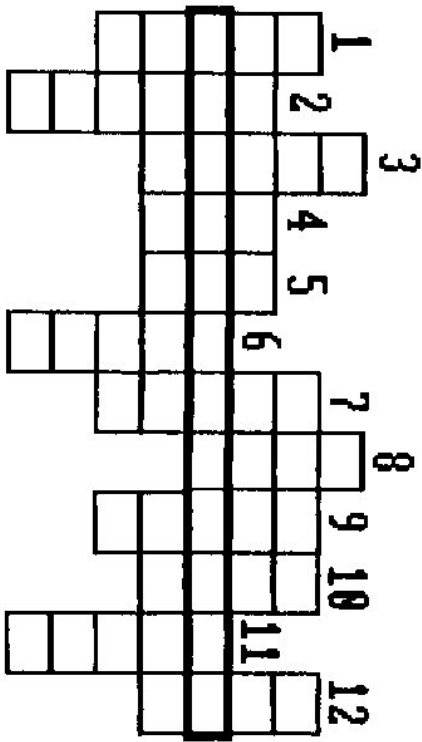
Ook deze keer zijn er natuurlijk weer leden jarig geweest of hebben nog een feestje tegoed. Deze BITS-periode zijn het de volgende mensen die wij willen feliciteren:

Kees van Slobbe
Peter van de Ven
G.J. v.d. Made
Goddy Promt
Alexander Douglas
J.A.H. v/d Gevel
Wilhelm v/d Boom
W. Hermans

Erik Graafmans
Johan Noorduin
D. v. Bavel
Carlo Bernards
Jean Daniels
Johan Liebrechts
Jeroen Kooiker

Monique.





- | | |
|-----------------------------|----------------------|
| 1. jaargetijde | 7. deel van een huis |
| 2. niet binnen | 8. vervoermiddel |
| 3. rust | 9. voorbeeld |
| 4. aanwijzend voornaamwoord | 10. kledingstuk |
| 5. lidwoord | 11. bestek |
| 6. dagblad | 12. voedsel |

LISTING

```
10 '*****
20 '*   ..."FUMIGATOR", 1987... *
30 '*   door G.van Gelder *
40 '*   geschreven op een *
50 '*   Philips VG-8010 *
60 '* =(MSX-aangepast "GREENHOUSE") *
70 '*****
80 '
90 RUN1170
100 '
110 '---fumicate-sound----->
120 SOUND6,15:SOUND7,7:SOUND8,16:SOUND9,16:SO
UND10,16:SOUND11,0:SOUND12,16:SOUND13,0:RETUR
N
130 '
140 '---move man----->
150 S=STICK(0)ORSTICK(1):IFS=0THEN190
160 NM=MA+(S=7)-(S=3)+32*((S=1)-(S=5))
170 P=VPEEK(NM):IFP<>32ANDP<>103THEN190ELSEVP
OKEMA,RP:VPOKENM,104:MA=NM:RP=P
180 '
190 '---shootposition----->
200 S=STRIG(0)ORSTRIG(1):IFS=0THEN410
210 IFMA<6488THEN240ELSEIFMA=6700THEN290ELSEI
FMA=6708THEN350
220 GOTO410
230 '
240 '---from up----->
250 GOSUB110:W=MA-32:VPOKEW,106:GOSUB730:VPOK
EW,105:W=W-32:WW=VPEEK(W):VPOKEW,106
260 IFWW=32THENVPOKEW,106:GOTO270ELSEIFWW=99T
HENS1=0:GOSUB760:LB=6416ELSEIFWW=100THENS2=0:
GOSUB760:RB=6416
270 GOSUB730:VPOKEW,32:GOTO410
280 '
290 '---from leftdown----->
300 GOSUB110:W=MA
310 W=W-33:WW=VPEEK(W)
```

LISTING

```
320 IFWW=32THENVPOKEW,106:GOSUB730:VPOKEW,32:
GOTO310ELSEIFWW=101THENS3=0:VPOKEW,32:GOSUB76
0:LO=6502:GOTO310ELSEVPOKEW+33,32
330 GOTO410
340 '
350 '---from rightdown----->
360 GOSUB110:W=MA
370 W=W-31:WW=VPEEK(W)
380 IFWW=32THENVPOKEW,106:GOSUB730:VPOKEW,32:
GOTO370ELSEIFWW=102THENS4=0:VPOKEW,32:GOSUB76
0:RO=6522:GOTO370ELSEVPOKEW+31,32
390 GOTO410
400 '
410 '---move upleft-bug----->
420 IFS1=0THENIFINT(RND(1)*12)=1THENS1=1:VPOK
ELB,99:GOTO470ELSE470
430 T1=T1+1:IFT1<TRTHEN470ELSESET1=0
440 BEEP:VPOKELB,32:LB=LB-1:IFLB>6408THENVPOK
ELB,99:GOTO470
450 Y=LB:GOSUB840:LB=6416:T1=0:S1=0:IFL=0THEN
920
460 '
470 '---move upright-bug----->
480 IFT<300THEN680
490 IFS2=0THENIFINT(RND(1)*12)=1THENS2=1:VPOK
ERB,100:GOTO540ELSE540
500 T2=T2+1:IFT2<TRTHEN540ELSESET2=0
510 BEEP:VPOKERB,32:RB=RB+1:IFRB<6424THENVPOK
ERB,100:GOTO540
520 Y=RB:GOSUB840:RB=6416:T2=0:S2=0:IFL=0THEN
920
530 '
540 '---move downleft-bug----->
550 IFT<500THEN680
560 IFS3=0THENIFINT(RND(1)*9)=1THENS3=1:VPOKE
LO,101:GOTO610ELSE610
570 T3=T3+1:IFT3<TRTHEN610ELSESET3=0
580 BEEP:VPOKELO,32:LO=LO+33:IFLO<6700THENVPO
KELO,101:GOTO610
```

LISTING

```
590 Y=LO-1:GOSUB840:LO=6502:T3=0:S3=0:IFL=0TH
EN920
600 '
610 '---move downright-bug----->
620 IFT<700THEN680
630 IFS4=0THENIFINT(RND(1)*9)=1THENS4=1:VPOKE
RO,102:GOTO680ELSE680
640 T4=T4+1:IFT4<TRTHEN680ELSESET4=0
650 BEEP:VPOKERO,32:RO=RO+31:IFRO<6708THENVPO
KERO,102:GOTO680
660 Y=RO+1:GOSUB840:RO=6522:T4=0:S4=0:IFL=0TH
EN920
670 '
680 '---who's moving/speed-up?->
690 IFT<700THENT=T+1
700 RT=RT+1:IFRT=100THENRT=0:IFCC>100THENIFTR
>2THENTR=TR-2
710 GOTO140
720 '
730 '---wait-loop----->
740 FORF=1TO20:NEXTF:RETURN
750 '
760 '---score-routine----->
770 F=0:F1=1:IFL=3ANDCC>99THENG=4ELSEGG=2
780 IFMA=6473ORMA=6487ORLO=6667ORRO=6677THENF
1=2
790 F1=F1*GG
800 SC=6799
810 Q=VPEEK(SC):IFQ<>57THEN830
820 VPOKESC,48:SC=SC-1:GOTO810
830 VPOKESC,Q+1:CC=CC+1:F=F+1:IFF=F1THENRETUR
NELSE800
840 '
850 '---life minus 1----->
860 VPOKEY,107:PLAY"M1100V10T25507S12CDEFGAB"
,"M11V12T25504CO3BAGFEC"
870 FORJ=0TO3:FORJJ=1TO5
880 O=6803+JJ:OO=VPEEK(O):VPOKEO,219
890 GOSUB730:VPOKEO,OO:NEXTJJ,J
```

LISTING

```
900 L=L-1:VPOKE6810,L+48:VPOKEY,98:RETURN
910 '
920 '---end of game----->
930 IFCC<=GS(5)THEN1120
940 FORF=1TO5:IFCC<GS(F)THENNEXTF
950 IFF=5THEN990ELSEGS(5)=GS(4):S$(5)=S$(4)
960 IFF=4THEN990ELSEGS(4)=GS(3):S$(4)=S$(3)
970 IFF=3THEN990ELSEGS(3)=GS(2):S$(3)=S$(2)
980 IFF=2THEN990ELSEGS(2)=GS(1):S$(2)=S$(1)
990 CLS:LOCATE0,1:PRINT"INPUT YOUR NAME: MOVE
THE ARROW WITH DE CURSOR-KEYS (Q IS READY)MA
X.7 CHR$."
1000 LOCATE2,10:PRINT"ABCDEFGHIJKLMNQRSTU
WXYZ█':ZZ$="":GG=6467:P=65
1010 VPOKEGG+32,206
1020 IFINKEY$="Q"ORINKEY$="q"THEN1110
1030 IFSTRIG(0)=-1THEN1070
1040 S=STICK(0):IFS=0THEN1020
1050 NG=GG+(S=7)-(S=3):P=VPEEK(NG):IFP<65ORP>
90THEN1020
1060 VPOKEGG+32,32:GG=NG:GOTO1010
1070 P=VPEEK(GG):IFLEN(ZZ$)>6THEN1110ELSEZZ$=
ZZ$+CHR$(P)
1080 LOCATE 10,18:PRINTZZ$
1090 IFSTRIG(0)=-1THEN1090
1100 GOTO1020
1110 GS(F)=CC:S$(F)=ZZ$
1120 CLS:LOCATE8,1:PRINT"HIGH-SCORE-TABLE:"
1130 FORF=1TO5:LOCATE8,8+F:PRINTS$(F):LOCATE2
0,8+F:PRINTGS(F):NEXTF
1140 LOCATE4,20:PRINT"PUSH FIRE TO START AGAI
N"
1150 Z=STRIG(0)ORSTRIG(1):IFZ=-1THENCLS:GOTO1
290ELSE1150
1160 '
1170 '---init.----->
1180 KEYOFF:COLOR1,2,1:SCREEN0,0,0:WIDTH40
1190 DEFINTA-Z:ONSTOPGOSUB1450:STOPON
1200 LOCATE13,0:PRINT"GREEN-HORROR"
1210 LOCATE0,2:PRINT"Vernietig de insecten en
```

LISTING

```
de spinnen          voordat zij de bloemen raken!  
                    Elk gedood insect is 2 punten.":PR  
INT  
1211 PRINT"Als je het insect op zijn laatste"  
1220 PRINT"positie (regel) vernietigt, krijg  
je dubbele punten.  
Wanneer je 100 punten hebt zonder een bloe  
m te verliezen krijg je dubbele score! Di  
t stopt echter weer zodra een insect een blo  
em bereikt.":PRINT  
1230 PRINT"Als je drie bloemen verloren hebt  
is het spel voorbij, en verschijnt de  
high-score-tabel.":PRINT  
1240 PRINT"Controleer de verdelger met joysti  
ck of cursortoetsen, vernietig met vuurknop o  
f spatie-balk.":PRINT  
1250 PRINT"Veel geluk! (Druk een toets voor s  
tart)"  
1260 IF INKEY$="" THEN 1260  
1270 SCREEN1:WIDTH32:RESTORE1470:FORF=0TO87:R  
EADA$:VPOKE776+F,VAL("&h"+A$):NEXT  
1280 DIMS$(5),GS(5):FORF=1TO5:S$(F)="NOBODY  
":GS(F)=0:NEXTF  
1290 LB=6416:S1=0:RB=LB:S2=0:LO=6502:S3=0:RO=  
6522:S4=0:MA=6704:T=0:T1=0:T2=0:T3=0:T4=0:RT=  
0:RP=103:CC=0:TR=30:L=3  
1300 '  
1310 '---screen-build-up----->  
1320 CLS:COLOR12,11:LOCATE4,22:PRINT"HIGH SCO  
RE ="GS(1)"BY "S$(1):LOCATE7,3:PRINT"DUBBLE-G  
EE PRESENT.":LOCATE11,5:PRINT"GREENHORROR"  
1330 VPOKE8198,&H1B:VPOKE8199,&H1B:VPOKE8204,  
&H1B:VPOKE8205,&H1B  
1340 LOCATE5,6:PRINT" _____"  
1350 FORF=7TO18:LOCATE5,F:PRINT"|":LOCATE27,F  
:PRINT"|":NEXT  
1360 LOCATE5,19:PRINT" _____"  
":LOCATE5,21:PRINT " _____"  
1370 LOCATE9,9:PRINTSTRING$(15,"1"):LOCATE8,1  
0:PRINT"1":LOCATE24,10:PRINT"1":LOCATE12,16:P
```

LISTING

```
RINTSTRING$(9,"1")
1380 LOCATE9,11:PRINT"          g          ":LOCATE
12,18:PRINT"          "
1390 FORF=12TO16:LOCATE15,F:PRINT"ig1":NEXT:L
OCATE16,17:PRINT"b"
1400 RESTORE1410:FORF=0TO5:READX,Y:LOCATEX,Y:
PRINT"bbb":LOCATEX,Y+1:PRINT"aaa":NEXT
1410 DATA 6,8,24,8,6,17,9,17,21,17,24,17
1420 LOCATE5,20:PRINT" | SCORE:0000      LIVES:3|
"

1430 GOTO140
1440 '
1450 '---stop/error----->
1460 COLOR1,15:SCREEN0:WIDTH40:END
1470 '---data chr$.----->
1480 DATA 08,FF,81,42,42,42,24,3C,3C,42,A5,99
,A5,42,3C,08
1490 DATA C9,2A,7E,BF,BF,7E,2A,C9,93,54,7E,FD
,FD,7E,54,93
1500 DATA 59,B6,78,FF,BC,5F,55,96,9A,6D,1E,FF
,3D,FA,AA,69
1510 DATA 81,FF,81,FF,81,FF,81,FF,7E,18,3C,3C
,3C,3C,3C,FF
1520 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,34,4b,d1,82
,41,95,89,76
1530 DATA 00,20,54,8A,87,43,3C,08
```



DRUKWERK

**PORT BETAALD
PORT PAYÉ
TILBURG
PAYS - BAS**

DRINGEND VERZOEK

Wilt u bij onjuiste adressering of verhuizing a.u.b.
de juiste gegevens zenden aan:

MSX Gebruikersgroep, Bartokstraat 196, 5011 JD TILBURG.