

# DITG

MSX GEBRUIKERSGROEP

5

Een uitgave van de MSX Gebruikersgroep  
9 de jaargang Nr. 5 1994  
Verschijnt 6x per jaar. Losse nummers f 3,75



MSX

## INHOUD

VAN DE REDAKTIE	5
TURBO R	6
RECENSIE DISKMAGAZINES	11
BEURSDATA	14
DOS UITGEDIPT	15
ADVERTENTIE HARDWARE	18
ADVERTENTIE SOFTWARE	19
RUBRIEK VAN MONIQUE	20
BEURS ZANDVOORT	21
SPELCOMPETITIE	22
KOPIJ VAN COPI	23
LISTING DOOLHOF	24
INGEZONDEN BRIEF	34

DE SLUITINGSDATUM VOOR  
INLEVERING VAN KOPIJ EN  
ADVERTENTIE BITS 6 IS:

15 NOVEMBER 1994

## KOLOFON

BITS is een onafhankelijk  
informatieblad van de  
MSX Gebruikersgroep.

## REDAKTIE

Ad Mutsaers / Frank Pison

VORMGEVING:

A. Mutsaers / F. Pison / C. Pison

MEDEWERKERS:

Monique en Ad v.d. Dries  
Bert Daemen / Arjan Mels

REDAKTIE-ADRES:

Bartokstraat 196  
5011 JD Tilburg  
013 - 681421 / 560668

SECRETARIAAT:

Bartokstraat 196  
5011 JD Tilburg  
Tel. 013 - 560668  
Fax. 013 - 560668

ADVERTENTIES:

Voor info: REDAKTIE

GIRO / BANK:

Postgiro: 5728841  
AMRO : 49 46 51 733  
t.n.v. MSX G.G. Tilburg  
Karmijnstraat 18 5044 RD Tilb.

# AGENDA

WORKSHOP DATA 1994.

=====

.....

15 NOVEMBER	19.00 - 20.00	THEMA
	20.00 - 23.00	WORKSHOP

.....

LET OP !!!

OMDAT WIJ NIET DEELNEMEN AAN DE BEURS  
OP 18 DECEMBER WORDT DE WORKSHOP  
GEHOUDEN OP :

18 DECEMBER	12.00 - 13.30	THEMA
	13.30 - 17.00	WORKSHOP

.....

PLAATS WORKSHOPS:

CAFE-RESTAURANT "BOERKE MUTSAERS"  
VIJVERLAAN 2 te TILBURG.

# LIDMAATSCHAP

Je hebt een MSX computer en je wilt er wat mee. Wij helpen je daar in. Wordt lid van de MSX GEBRUIKERSGROEP te Tilburg en wij staan met raad en daad voor u klaar. Wij zijn niet voor niets de snelst groeiende MSX club van NEDERLAND.

Wat moet u doen om lid te worden? Stuur een kaartje met naam, straat, postcode en plaats naar het secretariaat BARTOK-  
STRAAT 196, 5011 JD TILBURG en maak het bedrag over op een van de onderstaande rekeningen dan zorgen wij dat u zo snel mogelijk uw club-pas en het informatie-materiaal toegezonden krijgt.



DOET MEER VOOR HAAR LEDEN

Het lidmaatschapsgeld bedraagt  
fl. 25,00 per jaar  
fl. 12,50 vanaf juli tot 31 december  
fl. 30,00 vanaf oktober tot en met 31  
december van het volgend jaar

AMROBANK nr.: 49 46 51 733

POSTBANK nr.: 5728841

t.n.v. : MSX Gebruikersgroep  
Karmijnstraat 18,  
5044 RD TILBURG.

# VAN DE REDAKTIE

De MSX beurzen voor dit jaar zitten er weer op. Zandvoort en Almelo zijn de specifieke MSX beurzen. Je hebt natuurlijk ook nog de gecombineerde beurzen zoals bijvoorbeeld Computerclub Rijnmond had op 22 oktober.

Als klapper zijn er nog de HCC-dagen die op 18 en 19 november plaatshebben in de Jaarbeurs te Utrecht. Je zult hier niet veel MSX meer tegen komen. Toch als je goed kijkt is er nog wel een enkele vereniging en natuurlijk is er MOCM (MSX Computer en Club Magazine) Voor de koopjesjagers en computerfreaks zijn dit de mooiste dagen van het jaar.

Om op de hoogte van het een en ander te blijven zijn enkele bestuursleden al enige jaren achter elkaar daar te vinden. Niet om de club te promoten (de standuur gaat hier ver boven onze begroting), maar om weer wat contacten te leggen voor onze eigen beurs.

Onze beurs: We zijn weer druk in de weer om alles in orde te maken. De uitnodigingen zijn al weer uitgedeeld in Zandvoort en Almelo en de eerste aanmeldingen EN betalingen zijn binnen.

## EERST EEN BELANGRIJK BERICHT:

De Workshop op 18 december gaat gewoon door.

In BITS 4 stond dat in de Stadssporthal een beurs zou zijn waar wij ook aan deel zouden nemen.

Helaas is de beurs verplaatst naar Apeldoorn en daar gaan we niet naar toe, zodat we de Workshop gewoon door laten gaan.

Bij het samenstellen van de BITS wil je nog wel eens in de archieven duiken om te kijken of een artikel al eens geplaatst is of dat iemand iets wil weten en je kijkt of er soms iets over gepubliceerd is.

Dan valt het je ineens op dat: Het Lidmaatschapsgeld sinds de oprichting in 1985 nog steeds VIJF EN TWINTIG GULDEN is.

Hoe bestaat het zul je vragen. Het antwoord is eenvoudig. Een groot aantal leden, een goede penningmeester en succesvolle beurzen.

Omdat de vorige BITS wat dunner was uitgevallen is deze weer wat dikker geworden (tenslotte wil iedereen waar voor zijn geld).

Redactie.



## RECENSIE TURBO-R

Een groot aantal MSX gebruikers heeft inmiddels al kennisgemaakt met de TURBO-R. Voor hen die de informatie over deze computer nog niet kennen plaatsen we nu een eerder uitgevoerde test die gepubliceerd is door MSX Club Rijnstreek.

De computer ziet er stevig uit en tikt goed. Bovenop de computer zit een balk met daarin de nodige functies.

Rechts zitten de nodige lampjes die o.a. dienen voor de diskdrive en voor de caps toets.

Verder zitten er voorop de balk een knopje voor het aanschakelen van de interne software en een schuifje voor waarschijnlijk de rensha-turbo. Rensha-turbo dient voor het versnellen of verlangsamen van de schietsnelheid bij schietspelen.

Ook de diskdrive voelt behoorlijk stevig aan. Alleen is het wel jammer dat de diskdrive niet eenvoudig vervangen kan worden. Dit komt omdat de kast helemaal doorloopt.

Er zijn dus uitsparingen in de kast gemaakt voor de diskettesleuf en het knopje. We gaan er niet vanuit dat de diskdrive snel kapot zal gaan, maar wanneer dat wel gebeurt kan dat lastig zijn. De drive zit nl. aangesloten met microconnectoren.

Het toetsenbord tikt zoals ik reeds al eerder vertelde erg lekker en bezit de nodige interessante toetsen.

Zo is bijvoorbeeld de pauze toets erg handig. Bovendien werkt deze pauze toets erg goed bij ieder willekeurig programma. Voor het maken van foto's bij spelen is het handig wanneer het beeld even kan worden bevroren en dat werkt prima!

Natuurlijk ontbreekt ook niet een toets om te schakelen tussen de Europese en de Japanse karakterset. Naast de spatiebalk zit een toets die naar alle waarschijnlijkheid dient om bij bepaalde programma's de tekstverwerker in te schakelen.

Gesuggereerd werd dat deze toets een onhandige plaats op het toetsenbord had, maar dat valt erg mee. Tikken volgens het tien-vingersysteem blind verliep snel goed.

Een interessant deel van het toetsenbord is het numerieke eiland. Meestal is dit onderdeel van een toetsenbord alleen maar te vinden op computers met een losse console.

Snelheid

-----

Natuurlijk is de computer ook op snelheid getest, en kwam daarbij absoluut niet slecht uit de verf.

## TURBO-R

Er werd een test uitgevoerd met Dbase II. Het sorteren ging op een normale MSX2 in ongeveer 1 minuut. De Turbo-R deed het wel wat sneller! Binnen 15 seconden was het klusje geklaard. Er moet wel bij worden vermeld dat er in beide gevallen een ramdisk werd gebruikt.

Normaal gesproken is de cursorbesturing wel acceptabel, maar niet echt pijlsnel. Op de Turbo-R ging het zo afgrijselijk snel dat zelfs een muis moeite had om die cursor bij te houden!

### Handige nieuwtjes

-----

Dat ze in Japan slim zijn is nu wel duidelijk hoop ik, maar ook in deze Turbo-R hebben ze weer een aantal handige opties ingebouwd.

Het kan weleens gebeuren dat u tijdens het programmeren of iets dergelijks de directory van een schijf even wilt bekijken. Wanneer u een diskette in de diskdrive heeft zitten hoeft u maar eenmaal de files op te vragen en dan kan de diskette uit de computer worden gehaald. Natuurlijk wordt het geheugen weer leeggemaakt wanneer er een andere diskette in de diskdrive wordt gestopt.

Er is nog meer mogelijk met het files commando. Wanneer het commando:

FILES,R

wordt gegeven dan komt de inhoud van de schijf op het scherm compleet met de grootte van de file en de datum + tijd.

Wanneer u de inhoudsopgave van de diskette op het scherm print kunt u soms met de cursor naar boven lopen om een file te runnen. Bij de Turbo-R kan dit soms problemen opleveren. Overigens maak ik dat ook wel eens mee op de MSX2.

### Ingebouwde software

-----

De ingebouwde software is te activeren met een schakelaar.

Dit is handig want bij sommige andere MSX computers (denk aan de 8220 van Philips e.a.) wordt er altijd een programma direct uit de ROM gestart. Dat dit echt irritant wordt op een gegeven moment moet u van mij aannemen.

De ingebouwde software bestaat uit een programma voor tekstverwerking en een speciaal sampling programma voor de nieuwe PCM chip. Als extra is in deze computer MSX-DOS 2.30, alweer een nieuwe versie dus, ingebouwd.

Leuk om te melden is dat de computer vanuit het ingebouwde menu naar MSX-DOS kan gaan.

Zo'n ingebouwde DOS heeft zijn voor- en nadelen. Wat jammer kan zijn is dat de computer altijd opstart met basic 2.01. Dit kan grote problemen opleveren bij sommige programma's.

## TURBO-R

### 'Nadelen'

-----

Natuurlijk kleven er ook wel wat nadelen aan de Turbo-R. Gelukkig zijn dit nadelen die op te lossen zijn. Het grootste nadeel is dat de import van deze computers erg stroef verloopt.

Een ander nadeel is dat sommige bestaande uitbreidingen niet of moeizaam werken op de Turbo-R. Soms kan dit komen omdat de computer altijd opstart met MSX-disk-basic 2.01.

Dat de Turbo-R geen andere randisks accepteert is niet echt een nadeel te noemen.

De computer maakt namelijk gebruik van zijn eigen DOS 2 randisk.

Een ander nadeel is dat het rangeheugen moeilijk uit te breiden is. De computer zou volgens Digital KC problemen hebben met het herkennen van het extra ingebouwde geheugen. Ook externe mappers geven hierbij geen oplossing! Gelukkig hebben de Japanners geen 64Kram maar 256Kram in deze computer ingebouwd zodat het probleem van te weinig geheugen niet zo snel aan de orde zal komen.

Een nadeel voor cassettegebruikers is dat de Turbo-R niet beschikt over een datarecorderaansluiting. Het lijkt mij overigens niet zo'n groot probleem want wie werkt er nou tegenwoordig nog met cassette?

### Technische gegevens:

Processor : 280  
Co-processor : R800  
Geheugen : 256Kram  
Videogeheugen : 128Kram  
Geluid : PSG : MSX-MUSIC : PCM

### Ingebouwde software:

: Wordprocessor (Japans)  
: PCM sampling voor microfoon  
: MSX-DOS 2.30  
: MSX-Disk-Basic 2.01  
: MSX-Basic 4.0

Door: Ruud Wisse

Voor: Future Magazine extra

=====



# RECENSIE DISKMAGAZINES

## QUASAR 28

Wat tijdens het laden van deze laatste Quasar meteen opvalt, is het vernieuwde intro. Het MSX-logo zoals dat bekend is van de club uit Gouda prijkt ineens op het scherm, waarna heer Vetnek duidelijk maakt dat het hier om een Quasar disk gaat. Leuk begin.

Meteen daarop volgt een kleine teleurstelling in die zin dat de diskette me in de steek laat. Het Vetnek-intro moet ik dan ontberen, evenals de muziek-routine die zich in zwijgen hult. Dan het magazine maar vanuit BASIC gestart.

Nadat het VOORWOORD kort rept over de afgelopen periode met betrekking tot de werkzaamheden van de club, vervolg ik mijn weg naar de RECENSIES, aangezien Ome Sjaak inmiddels reeds warmere oorden heeft opgezocht en van een welgemeende vakantie geniet.

Bij de bladen komt alleen MCOM #67 ter sprake, is Sunrise Magazine #10 (!) de enige disk die besproken wordt, terwijl het SOFTWARE-gedeelte Turnix, Pixess en Metal Limit bespreekt. Als vreemde eend in de bijt is er nog een bespreking van een joystick, de DHV-5000.

Wetenswaardigheden uit de PRODUKTINFORMATIE zijn de nieuwste update van Aladin versie 1.5, het weer leverbaar zijn van de StereoPak en het feit dat Gouda zich nu helemaal op software uit Korea stort en tegelijkertijd de software uit Japan laat voor wat die is, sterker nog, nu tegen gereduceerde tarieven aanbiedt.

De ALGEMENE INFORMATIE weet te melden dat FCS stopt met MSX en zich op de PC stort. Flying Bytes gaat zich bezig houden met de export van software naar Japan. Verder een redelijk uitgebreid overzicht van recente en toekomstige beursaangelegenheden.

Rest mij nog een overzicht te geven van de aanwezige SOFTWARE op deze disk. Allereerst is er een speelbare demo van Cytron, dat spel dat tot stand is gekomen met hulp van die ene persoon en bedoeld als opvolger van dat andere spel, of weer net niet.

Hoe dan ook deze promo/demo geeft een goed beeld van het spel, dat trouwens zondermeer goed is. UMF stelde een promo van HOUZ ter beschikking en verder is er nog wat software uit Brazilië en een aantal ingepakte kleinere programma's.

## RECENSIE

Conclusie: na een verrassende opening en een enigszins valse doorstart naar het magazine heb ik het geheel toch overleefd. Zoals uitgelegd kan ik geen oordeel vellen omtrent de muziek, daarom des te beter over de inhoud, die wat het informatiedeel betreft er zeker mee door kan. Dat gaat niet op voor het deel met de recensies, die naast de gedateerdheid ook weer niet uitblinken in redactionele vaardigheid: veel te kort en daarom haast inhoudsloos. Het aanbod aan Software is daarentegen weer prima. Een disk met een wisselend karakter derhalve.

### MAAS EN MILN CLUBDISK I

Geheel onverwacht, uiteraard, werd mij deze eerste clubdisk van VCL toegestuurd. VCL staat voor de Vereniging van Computergebruikers Limburg en is ontstaan uit een fusie van MCL in Elsloo en VCL uit Landgraaf. Over het waarom van deze disk schrijft Jack Bergevoet, dat voorheen de FutureDisk de clubdisk van VCL was, maar dat door interne problemen van het bestuur van VCL met de hoofdredacteur van FutureDisk besloten is een eigen clubmagazine uit te brengen.

De op de disk aanwezige COLUMN van Raymond Caenen verradt echter meer de ware reden van deze afsplitsing, als ik zo vrij mag zijn om deze disk zo te noemen. In deze tijden waarin een ieder er steeds over rept dat MSX zijn einde nadert, wordt opgeroepen om vooral met

elkaar en vooral niet tegen elkaar te werken, een houding die ik alleen maar kan toejuichen. Laten we hopen dat de M&M Clubdisk zelf dan het goede voorbeeld geeft en zich niet "verlaagt" tot zaken die hen zo tegen staat van anderen.

En dan het Magazine zelf. De structuur is goed. Er is een begin gemaakt met naar ik hoop regelmatig terugkerende rubrieken. Verreweg het meest interessant op deze eerste disk zijn de rubrieken RECENSIES en TIPS. De eerste heeft beschrijvingen van drie bladen, een diskmagazine, een zevental demo's c.q. muzikdemo's en een spel. De tweede bevat diverse tips voor al wat oudere MSX-spellen en een cheat voor Eggbert in de vorm van een BASIC-programma.

Echter de recensies blinken niet echt uit in duidelijkheid. Zo spant de beschrijving van Unknown Reality van N.O.P. de kroon door in het wel 7 regels te melden dat "deze demo van topkwaliteit is, er mooie animaties zijn en nog veel meer, eigenlijk te veel om op te noemen want deze demo duurt 40 minuten en is drie diskettes, gewoon kopen dus", einde citaat zo'n beetje.



## RECENSIE

Dan wil ik tot slot nog even melden wat de Software te bieden heeft voordat ik al conclusies begin te trekken: een programma dat een met DD-graph gecruncht plaatje laat zien, de reeds genoemde cheat voor Eggbert, een korte demo van de HERLEN BBS, deel 1 van de Hybride cursus, een tweetal programma's behorend bij het stuk over Kunstmatige Intelligentie & Cybernetica en een strategisch spelletje.

Tja, en dan komt het ...

Conclusie: deze eerste Maas en Mijn Clubdisk is met veel goede bedoelingen gelanceerd, waarvoor hulde. De grafische presentatie is zonder meer goed te noemen, eigenlijk zoals je dat meer ziet, d.w.z. met een soort header en footer waartussen de teksten te lezen zijn. Het scherm is van de hand van ATLANTIS, inderdaad bekend van o.a. ook de FutureDisk. Aardig is verder het display dat aangeeft dat de disk weer gaat laden en tijdens de tekst een digi laat zien van de schrijver in kwestie, naar ik aanneem. Als daar maar geen reacties op komen!

De teksten zijn mede door het lettertype goed te lezen en de tekstroutine doet zijn werk ook naar behoren, hoewel een scroll natuurlijk prettiger is, of een schermwisseling in een keer.

Van de muziek word ik absoluut gestoord, hoe goed ook bedoeld, maar een heel diskmagazine met de variatie van zegge en schrijven een muziek-

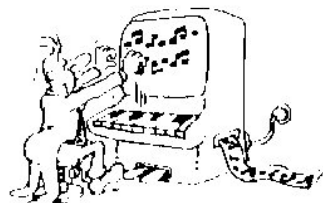
deuntje gaat op je bekende zenuwen werken.

Gelukkig waren de recensies niet aan de lange kant en werd mijn lijden aanzienlijk bekort. Dat moet dus beter: meer muziek, of desnoods dan maar geen muziek, zinnige recensies en dus geen nietszeggende proza. Verder zou ik het gebruik van de spellingchecker willen aanraden, gezien de soms vreemde zinsconstructies en de enorme hoeveelheid overtredingen van het Kofschip.

Maar laten jullie je vooral niet ontmoedigen, ik snap ook wel dat alle begin moeilijk is. Misschien ben ik wel wat verwend geraakt door de status van de huidige diskmagazines. Natuurlijk mag ik niet hetzelfde verwachten van een eerste uitgave van een nieuw Clubmagazine.

Als ik het goed begrepen heb, kost een abonnement op de M&M Clubdisk f 17,50 voor 4 nummers en kan informatie ingewonnen worden bij:

ATLANTIS  
Gelooslaan 11  
B-3630 Maasmechelen  
België



### SUNRISE MAGAZINE 13

Belofte maakt schuld zoals dat heet. Zo trof ik bij deze zending diskettes van Sunrise de verloren gewaande diskstickers aan voor resp. Magazine #12 en Picturedisk #11. Daarmee is dat dan ook weer rechtgezet. In de personen van Mari van den Broek en Thomas Manders heeft Sunrise nu een heus reviewteam dat de spelbesprekingen van nu af aan verzorgt. Op dit Magazine pakken ze meteen goed uit met o.a. The Witch's Revenge, Blade Lords, Egbert, Pixess en Retaliator. Dat dat niet het enige nieuws is, blijkt wel uit de gelijknamige rubriek.

Zo wordt melding gemaakt van het ontstaan van de Stichting Flying Bytes, een tipje van release-sluier wordt opgelicht voor Zandvoort, is er nog een beursverslag van Tilburg, en wordt de V9990 als de videochip van de toekomst beschreven. Voor spelfanaten zijn er de bekende TIPS, dit keer voor Dummieland, Blade Lords, D.A.S.S. en Construction Craze.

De rubriek DIVERSEN had net zo goed PATCH RUBRIEK kunnen heten aangezien de helft van zijn inhoud het bug-monsterje te lijf gaat. Hier derhalve patches voor Dummieland, Pixess, Not Again (toch wel!) en The Witch's Revenge.

In het tweede SOFTWARE deel 2 zijn recensies te vinden van o.a. Dummieland (goed vertegenwoordigd in de verschil-

lende rubrieken!), No copy, Cytron en Zeeslag. Op muziekgebied wordt nog aangeboden: Arranger III, de Music Collection, Audio Wave 3 en de MB Muzak #2. Zonder de bedoeling te hebben volledig te zijn, wil ik tot slot nog de rubriek MAGAZINES melden met daarin als inhoud een tweetal disks en een viertal bladen. Als SOFTWARE zijn daar nog de reeds genoemde patches, 4 in totaal dus, het spel Mastermind van Compjoetania en een promo van Street Fighter.

Conclusie: de disk met nummer 13 heeft totaal geen last gehad van het ongeluksduiveltje, maar nu is Stefan ook niet echt bijgelovig wat dat betreft. Deze keer dan ook weer een voortreffelijk Magazine, waarvoor hij zelf nota bene de muziek maakte, iets dat hem goed is gelukt. Meer goede muziek is overigens te vinden in de MB-replayer, terwijl de intro-scroll mijn absolute favoriet bevat van deze disk. Gelukkig zijn ook weer de grafische kwaliteiten van UMAX wat betreft de keuzemenu's te bewonderen.

### SUNRISE PICTUREDISK 12

De Frequency Selector van CAIN die als intro dient op deze disk is om in hun eigen termen te spreken: "heftig!". De gearrangeerde versie van Jarre's Ethnicolor en Chronologie is werkelijk fantastisch: verplicht luisteren en de scroll dan maar weer een keer lezen (ik vind het dus wel wat!).



## RECENSIE

Eveneens van topkwaliteit is het menu dat zich deze keer als Blade Lords aandient en waarin al lopend en springend de verschillende onderdelen van deze disk benaderd kunnen worden.

1. Colorwave geeft op ludieke wijze na een gesimuleerde reset informatie over de makers ervan: FONY. Daarna wordt het scherm gevuld door een glooiende color-scroll, die met behulp van de cursor-toetsen van vorm en snelheid veranderd kan worden.

2. De IMPACT BBS geeft tegen de achtergrond van een aantal naar keuze te wijzigen fractals in een scroll aan de onderkant van het scherm informatie over IMPACT.

3. Screen 11 Designer laat een voorproefje zien van het gelijknamige tekenpakket dat door FUC ontwikkeld wordt. Misschien kunnen ze zich beter eerst concentreren op de reeds lang beloofde Mario-kloon.

4. PIXEL PARTY laadt deze keer slechts een kleurenplaat van iemand die luistert naar de naam Eddy om vervolgens weer terug te keren naar het Blade Lords keuzemenu.

5. NEWS & INFO gaat nog kort in op de inhoud van deze disk zoals die hierboven beschreven is.

6. INTRO brengt je wederom bij het begin van deze disk, de onheilspellende opening met introscroll door CAIN.

Conclusie: de Picturedisk presenteert deze keer een te beperkt aanbod aan leuke demo's. Na het aanschouwen van de goede opening met dito muziek is Colorwave op zich wel aardig, IMPACT BBS fraai om te zien, maar toch net niet goed genoeg om de disk als geheel naar een royale voldoende te tillen. Verder wordt er in NEWS & INFO nog melding gemaakt van fraaie demo's van Dreamscape en RAT, die op mijn exemplaar dan toch schitteren door afwezigheid!

## SUNRISE SPECIAL No.6

Het begint al meteen goed, Kasper Souren kondigt in het VOORWOORD min of meer zijn vertrek aan als hoofdredacteur van de Special. In HL wordt de werking van de clock chip uitvoerig beschreven, wordt nog eens de memory mapper toegelicht en krijgt het verhaal over de muis een staartje.

In BASIC wordt de wiskundigen onder ons uitgelegd hoe een nulpunt te bepalen valt. Tevens tref je hier een programma aan om BASIC om te zetten naar een BLOAD-file. De HARDWARE verraadt een truc om de SCC goed te laten klinken via het gebruik van de FM-PAK, terwijl MEMMAN niet verder komt dan een herhaling van wat Memman kan en uitleg over TSR's.

DISK legt uit hoe subdirectories zijn aan te maken onder DOS1, een programma



## RECENSIE

om de snelheid van een hard disk te meten en een om een deel van de hard-disk als cache geheugen te gebruiken.

De rubriek voor TURBO-R is geheel gevuld met MSX-VIEW en informatie over de MSX-VIEW software die op de disk in rijkelijke hoeveelheid terug te vinden is. Wie zijn VDP beter wil gebruiken, wordt geïnformeerd over de blink mode in screen 0. Verder gaan de sprites hun derde aflevering in.

Geheel nieuw deze keer is de rubriek omtrent MODULA-2, waarin een poging wordt gewaagd een ieder aan te zetten tot het gestructureerd programmeren. Na wat inleidende schermselvingen gaat de eigenlijke cursus pas met ingang van de volgende Special van start.

Conclusie: qua inhoud lijkt de Special in te boeten. De continuïteit van bepaalde rubrieken lijken nu echt in het gedrang te komen, wellicht versterkt door de aankondiging van het vermeende stoppen van de hoofdredacteur van de disk. Dit heeft Stefan Boer zelfs aangezet tot het opzetten van een compleet nieuw onderdeel op de disk. Misschien dat het samenvoegen van de disks in de voorgestelde opzet dan ook geen slecht idee is.

Bert Daemen

## BEURSDATA

Hieronder de ons bekende beursdata voor de rest van dit jaar en begin 1995.

Op vrijdag 18 en zaterdag 19 november worden in de Jaarbeurshallen in Utrecht de HCC-dagen gehouden.

Openingstijden van 10.00 tot 17.00 uur.  
Mogere telefonische informatie:  
03403-78788.

Computerclub Flying Eagle houdt een clubdag op 29 oktober a.s. op het adres Bernhardschool  
Wilhelminastraat 47, Steenwijk.  
Voor info: 05210-17136.

MSX USER HAPPENING '95.

Op zaterdag 5 februari 1995 wordt in samenwerking met MSX Club Drechtsteden weer een MSX User Happening georganiseerd. Dit keer niet in Leimuiden maar in Dordrecht.

Ook de MSX Gebruikersgroep uit Tilburg zal er vertegenwoordigd zijn.

De Happening duurt van 10.00 tot 16.00 uur in De Noorderkerk

Noordendijk 262

Dordrecht.

Voor info: Hans Meijers tel. 078-511156  
of Aly Oranje tel. 01828-18932

EN NIET TE VERGETEN !

Zaterdag 8 april 1995:

8E INTERNATIONALE MSX COMPUTERBEURS IN DE BREMHORSTEAL TE TILBURG.

Voor info: 013-560668 of 013-681421.

# DOS UITGEDIEPT

Deze keer een artikel exclusief voor de DOS 2 bezitters, we gaan het namelijk over environment-items hebben.

Environment-items zijn een soort variabelen, maar dan voor DOS.

Ze hebben een naam van maximaal 255 tekens en ook een inhoud van maximaal 255 tekens. Je kunt ze instellen en uitlezen m.b.v. het volgende commando:

```
SET <item naam> [<item inhoud>]
```

Indien de item inhoud wordt weggelaten, dan wordt de huidige inhoud getoond, anders krijgt het genoemde item de opgegeven inhoud.

Zowel de naam als de inhoud mogen slechts uit die tekens bestaan waaruit een filenaam mag bestaan (te weten alle letters [Hoofdletters worden nu NIET omgezet in kleine letters], alle cijfers en de volgende tekens: \$ & # % @ \_ ^ { } ~ - ! ).

I.p.v. een spatie als scheiding mag tussen de naam en de inhoud van het environment-item ook een isgelijk-teken worden gebruikt of een TAB-teken of een punt-komma of komma. Dit geldt niet alleen voor de SET opdracht, maar voor alle opdrachten. Gebruik ze echter maar niet, want het werkt alleen verwarrend.

Bijv. "SET TEKST=DOS\_UTGEDIEPT"  
Het environment-item TEKST krijgt nu de "waarde" DOS\_UTGEDIEPT.

Bijv. "SET ECHO"

De inhoud van het item ECHO wordt op het scherm afgedrukt. Als U hier niets aan veranderd heeft sinds het laden van DOS, dan zal er OFF worden afgedrukt.

ECHO is namelijk een standaard environment-item. D.w.z. dat zijn waarde bij het laden van DOS wordt ingevuld en dat DOS afhankelijk van de waarde in het item iets op een bepaalde manier doet. Hieronder zal ik alle standaard environment-items behandelen. Ik noem slechts de naam van het item om de waarde op het scherm te tonen moet U daar dus nog een SET voorzetten en als U de inhoud wilt veranderen, moet U er de nieuwe inhoud nog achter zetten.

ECHO

Dit item bepaalt of tijdens het uitvoeren van een batch-file de opdrachten ook op het scherm getoond worden. Als echo de waarde "ON" of "on" of "On" of "oN" (Dit zal ik in het vervolg aanduiden door te zeggen dat het item ON staat) heeft zal dat gebeuren, bij iedere andere waarde niet. (Standaard staat ECHO uit)

## DOS UITGEDIPT

### PROMPT

Als dit item ON staat zal het huidige pad in de prompt getoond worden. In andere gevallen zal slechts de default drive in de prompt te zien zijn. (Standaard staat PROMPT uit)

### PATH

In dit environment-item staat het zoekpad. Als een opdracht wordt ingegeven die niet intern is en dus van disk geladen moet worden, zoekt DOS 2 eerst in de huidige directory op de default drive en daarna in alle in PATH genoemde directories.

Het environment-item PATH kan ook beïnvloed worden door het commando PATH, dit biedt een aantal voordelen.

```
PATH [ [+|-] subdir.1 [subdir.2  
[dubdir.3 [subdir.4...]] ]
```

DOS zal alle scheidingstekens anders dan punt-komma omzetten in punt-komma's. Als achter PATH niets wordt opgegeven zal het huidige pad worden getoond.

Als er één of meerdere subdirectorie-aanduidingen volgen op het path commando, dan zullen die samen het nieuwe pad gaan vormen.

Worden de subdirectories voorafgegaan door een plus, dan zullen ze worden toegevoegd aan het huidige pad. Worden ze voorafgegaan door een min, dan worden ze (als ze in het path stonden, anders volgt een foutmelding) uit het path verwijderd.

Na de volgende commando's:

```
PATH A B C D E F  
PATH + G H I J K L  
PATH - B D F H J L
```

Zal het pad dus zijn: A C E G I K

Nu ga ik weer verder met de rest van de standaard-environment items:

### TIME

Als dit item "24" is, dan zal de tijd in vierentwintig-uurs aanduiding worden afgebeeld; in alle andere gevallen in twaalf-uurs aanduiding (Dat is dus met am en pm als toevoegsel).

### DATE

Met behulp van dit item kan de volgorde van dag maand en jaar in het datum-formaat worden ingesteld. Standaard wordt dit gezet op het formaat van het land waarvoor de computer is gemaakt.

De plaats van de dag wordt gemarkeert door één of twee d's, die van de maand door m's en die van het jaar door y's. Als scheidingstekens mogen alle normale scheidingstekens worden gebruikt en daarnaast nog de schuine streep en de liggende streep (/ en \_).

Als U dus bijvoorbeeld ingeeft:

```
SET DATE D/M/Y
```

Zal DOS voortaan alle data aangeven in Europees formaat.

## DOS UITGEDIPT

### HELP

Dit environment-item bevat de naam van de subdirectory waarin alle help-files staan. Standaard verwijst dit item naar de directory "\HELP" op de disk waarvan DOS opgestart werd.

### APPEND

Dit environment-item bevat de naam van de directory waarin DOS bestanden gaat zoeken als met oude DOS 1 en CP/M programma's een bestand wordt geprobeerd te laden, dat niet in de huidige directory staat. Het is dus in feite een soort pad, maar dan niet voor commando's maar voor alle bestanden en slechts bestaande uit één sub-directory.

### TEMP

Dit environment-item bevat de naam van de sub-directory waarnaar DOS en andere programma's tijdelijke bestanden kunnen schrijven. Standaard wijst TEMP naar de root-directory van de drive waarvan DOS is opgestart, maar als een ramdisk wordt aangemaakt is het beter TEMP daarna te laten verwijzen omdat een ramdisk aanzienlijk sneller is dan een gewone drive en de bestanden toch geen informatie bevatten die bewaard moet blijven.

Naast alle al genoemde environment-items bestaan er nog enkele die enkel invloed hebben op niet-interne commando's.

De eerste twee zet DOS zelf, namelijk PROGRAM en PARAMETERS en kunnen alleen in het aangeroepen programma worden gebruikt.

De andere twee (UPPER en REDIR) hebben betrekking op hoe de commando-regel wordt doorgegeven aan niet-interne opdrachten.

Standaard staat UPPER uit en REDIR aan, mocht ooit een programma de commando-regel niet goed kunnen verwerken (dit komt alleen voor bij oude CP/M en DOS 1 programma's) zet ze dan in precies de andere stand.

Als UPPER aanstaat wordt de hele commando-regel in hoofdletters omgezet alvorens deze wordt doorgegeven aan het programma. Als REDIR uitstaat vindt er geen pipelining of herleiding plaats. (Over Pipelining en herleiding in een volgend artikel meer.)

In DOS 2.3 bestaat nog een environment-item, n.l. KHELP, maar wat dat doet weet ik niet.

De volgende keer meer over het gebruik van environment-items en het gebruik ervan in batch-files.

Arjan Mels  
Tel. (013)556695

**PRIJSLIJST HARD- EN SOFTWARE**

Hardware:	Clublid	Norm.Prijs
	=====	=====
001 7 Mhz print, incl. voet, schakelaar	Fl. 50,--	Fl. 60,--
7 Mhz print, ingebouwd	Fl. 75,--	Fl. 85,--
002 Diskdrive 720 Kb los Teac	Fl. 135,--	Fl. 160,--
Diskdrive + inbouw in 8250/8255/8280	Fl. 160,--	Fl. 185,--
Diskdrive + ombouw 8235 naar DS	Fl. 185,--	Fl. 210,--
010 MSX Dos 2.22 + Diskette	Fl. 60,--	Fl. 75,--
014 Happers 512Kb werkend op 7Mhz	Fl. 215,--	Fl. 230,--
1024Kb werkend op 7Mhz	Fl. 275,--	Fl. 300,--
020 Super VHS-prints - aanpassing voor Super-VHS		
en digitaliseren - los	Fl. 50,--	Fl. 60,--
Super VHS-prints - ingebouwd	Fl. 75,--	Fl. 85,--
021 Verbetering helderheid digitaliseren (8280)	Fl. 25,--	Fl. 35,--
<b>SOFTWARE:</b>		
100 Turbo 5000 cartridge	Fl. 50,--	Fl. 60,--
101 Cartridge Dragon King MSX 2	Fl. 20,--	Fl. 25,--
102 Cartridge Maze of Galious MSX 1-2	Fl. 20,--	Fl. 25,--
103 Cartridge Scramble Formation MSX 2	Fl. 20,--	Fl. 25,--
104 Cartridge Super Laydock MSX 1-2	Fl. 20,--	Fl. 25,--
105 Cartridge Usas MSX 2	Fl. 20,--	Fl. 25,--
106 Cartridge Yaksa MSX 2	Fl. 20,--	Fl. 25,--
107 Judgement of Sound (Compjoetania)	Fl. 10,--	Fl. 11,--
108 Noise Disk (Compjoetania)	Fl. 7,50	Fl. 8,--
109 Arranger I (Zodiac)	Fl. 5,--	Fl. 6,--
110 Arranger II (Zodiac)	Fl. 5,--	Fl. 6,--
111 Cartridge 25 Best MSX-2	Fl. 45,--	Fl. 50,--
112 Cartridge Block Hole MSX 1-2	Fl. 20,--	Fl. 25,--
113 Cartridge Flashpoint MSX 1-2	Fl. 20,--	Fl. 25,--
114 Cartridge Puznic MSX 1-2	Fl. 20,--	Fl. 25,--
115 Cartridge Super Boy I (Mario) MSX 1-2	Fl. 20,--	Fl. 25,--

**PRIJSLIJST HARD- EN SOFTWARE**

CLUBSOFTWARE:	Clublid =====	Norm.prijs =====
201 Game Collection 1	Fl. 10,--	Fl. 12,50
202 Game Collection 2	Fl. 10,--	Fl. 12,50
203 Game Collection 3	Fl. 10,--	Fl. 12,50
204 Game Collection 4	Fl. 10,--	Fl. 12,50
205 Game Collection 5	Fl. 10,--	Fl. 12,50
206 Game Collection 6	Fl. 10,--	Fl. 12,50
207 Educatief Collection 1	Fl. 10,--	Fl. 12,50
208 Educatief Collection 2	Fl. 10,--	Fl. 12,50
209 Educatief Collection 3	Fl. 10,--	Fl. 12,50
210 Educatief Collection 4	Fl. 10,--	Fl. 12,50
211 Applicaties Collection 1	Fl. 10,--	Fl. 12,50
212 Applicaties Collection 2	Fl. 10,--	Fl. 12,50
213 Tips and Tricks	Fl. 10,--	Fl. 12,50
214 Divers Collection 1	Fl. 10,--	Fl. 12,50
215 Adventure Collection 1	Fl. 10,--	Fl. 12,50
216 Utility Collection 1	Fl. 10,--	Fl. 12,50
217 Utility Collection 2	Fl. 10,--	Fl. 12,50
218 Utility Collection 3	Fl. 10,--	Fl. 12,50
219 DOS Utility Collection 4	Fl. 10,--	Fl. 12,50
225 Diskettes DD error free per doosje à 10 st.	Fl. 10,--	Fl. 12,50
226 Diskettes HD error free per doosje à 10 st.	Fl. 12,50	Fl. 15,--
230 Herinkten van printerlinten	Fl. 5,--	Fl. 6,--
Gebruikte hardware:		
255 SVI 728 computer incl. drive	Op aanvraag	
260 MSX-II computers	Op aanvraag	
299 Plotterpennen (speciale prijs)	Fl. 15,--	Fl. 15,--
300 Boeken, handleidingen en tijdschriften vanaf	Fl. 2,50	Fl. 2,50

Bij bestelling vanaf Fl. 500,-- is een aanbetaling van 10 % vereist.  
 Alle prijzen onder voorbehoud zijn incl. BTW en excl. verzendkosten.

# RUBRIEK VAN MONIQUE

En ja hoor, daar ben ik weer. Deze keer weer een nieuwe opdracht, de winnaar van de vorige puzzel, de oplossing en natuurlijk weer de jarigen.

Zelf heb ik mijn feestje al gehad maar ook deze keer zijn er leden die feestvarken mogen zijn.

De puzzel van de vorige BITS was waarschijnlijk makkelijker dan die daarvoor, want deze keer heb ik gelukkig meer inzendingen gekregen. Diegene die de oplossing op een verjaardagskaart hebben gezet wil ik hiervoor hartelijk danken.

Uit de inzendingen hebben we een winnaar getrokken. Voordat we die bekend gaan maken geef ik eerst de oplossing.

Het rondje had als cijfer 1

De winnaar is geworden R. v.d. Burgt.

De winnaar heeft als prijs de gevraagde clubdiskette thuis gestuurd gekregen.

Lang zullen ze leven (3X)

In de gloria (3X)

Hiep, hiep, hoera (2X)

Dit is het recept van een verjaardagsliedje, er is vast wel iemand in de buurt die weet hoe de melodie gaat. Misschien willen ze het wel voor de jarige zingen.

Deze keer feliciteren wij de volgende leden:

F. Schuurmans	R. Coenen
J. Grietjes	B. Gravers
J. Bruers	

Zoals al eerder in mijn rubriek vermeld is komt er nu een nieuwe opdracht. Het is deze keer geen puzzel of prijsvraag, maar ik doe deze keer een beroep op jullie creativiteit. Wat is nu de bedoeling. Ontwerp je eigen kerstkaart. Het leukste of mooiste of origineelste ontwerp krijgt de prijs en bovendien zal deze kaart naar alle leden verstuurd worden. Uit de overige inzendingen zullen we een keuze maken om te publiceren in de BITS. Dus beste leden ga aan de slag en zorg ervoor dat we een originele kaart kunnen versturen aan jullie. De inzendingen kunnen zoals gewoonlijk gezonden worden naar het inmiddels bekende adres

MONIQUE

Bartokstraat 196  
5011 JD TILBURG

# BEURS ZANDVOORT

Zaterdag 17 september ( heel ) vroeg in de ochtend.

Op een tijd waarop veel "normale" mensen nog op een oor liggen heerst er bij ons weer de bekende bedrijvigheid.

We laden de nodige spullen in de auto's en rijden om 7.00 uur richting Zandvoort om deel te nemen aan deze (op een na grootste) MSX beurs.

Onderweg voelen we al nattigheid en de regen komt werkelijk met bakken naar beneden.

Dit levert natuurlijk de nodige problemen want computers en water gaan niet goed samen.

Ook de gebruikers schijnen deze nattigheid niet goed te verdragen want het aantal bezoekers op deze dag bleef ruimschoots achter bij voorgaande jaren.

Ondanks deze tegenslag was de beurs naar onze mening best geslaagd, want de aanwezige standhouders deden weer hun best de bezoekers te boeien.

Diverse programma's werden getoond en verkocht, maar vooral de mogelijkheid een print met de nieuwe VDP te bestellen was interessant.

Een minder positieve ontwikkeling was de mededeling van MSX COMPUTERCLUB GOUDA dat zij na die week zouden stoppen.

Zij zullen er echter alles aan doen om er voor te zorgen dat al hun activiteiten overgenomen worden door anderen.

De huidige voorraad spullen wordt uitverkocht en / of overgenomen door andere verenigingen.

De MSX GEBRUIKERSGROEP heeft daarbij de produktie en verkoop van de 7 Mhz print overgenomen, alsmede de verkoop van een aantal software pakketten.

Verdere onderhandelingen worden nog gevoerd, waardoor mogelijk nog meer wordt overgenomen.

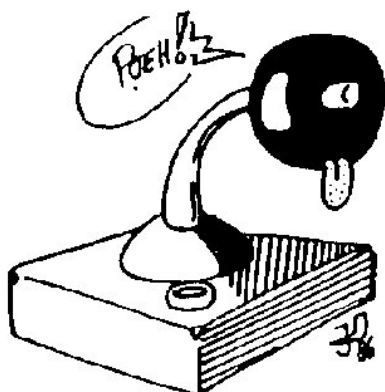
Gebruikers die nog spullen willen kopen bij MSX Computerclub Gouda kunnen nu hun voordeel halen, want de voorraad wordt tegen uitverkooprijzen verkocht.

U kunt er echter van verzekerd zijn dat alles leverbaar blijft, en zodra alle afspraken gemaakt zijn zullen wij u hierover informeren.

Redaktie.



## SPELCOMPETITIE



### < SCORE - OVERZICHT >

SPEL	NAAM	SCORE	LEVEL
ACORN	DANNY	181350	32
ALESTE	R.de JONG	5685870	
ALESTE II	R.de JONG	8121350	UIT
ALESTE SPEC.	JOS H.	216800	UIT
ALESTE SUPER	MAARTEN	187560	
ATHLETICLAND	HAROLD	138250	72
BEAMRIDE	GUUS	5504	
BLOCKHOLE	VINCENT	35000	
BOOM	ANDRE V G	111790	5
CARJAM	GUUS	14700	
DECATLON	KEES	10847	
EGGERLAND 1	AD LOUER		105
EGGERLAND 2	AD LOUER		81
F1 SPIRIT	MAARTEN	189	UIT
FLIPPERKAST	JURGEN	447650	
GALAGA	A.v.NOORT	474730	40
HERO	HARRIE vN	138460	18
HYPER RALLY	DAVID V	216874	13
IKARI WAR	R.de JONG	1175100	UIT
KINGS VALLY1	GUUS	264600	21
KUNG FU 1	DANNY	1017169	110
LES FLICS	RUUD	20800	
MAPPY	AD LOUER	42255	
MOON PATROL	GUUS	114540	
MOPI RANGER	DANNY	167180	18
PIPELINE	MAARTEN	4001370	7-3
RISE OUT	GUUS	102100	17
ROLLERBAL	THEO S	1705260	PROF
SHARKHUNTER	DANNY	9349	6
TETRIS	TAMARA	197623	3
TROJKA	COKKY	6061	28
TWINBEE	A.v.NOORT	638800	
YIE-AR KUNG	R.de JONG	1207600	112
ZANAC 1	R.de JONG	5172820	
ZANAC 2	TAMARA	10000000	UIT
1942	A.v.NOORT	100570	

Eindelijk !

Er is een High Score binnen gekomen en wel in het spel HERO.

Harrie van Nunen uit Oirschot heeft de score verbeterd en staat nu in deze spelcompetitie vermeld.

Wie doet het hem na.

Cokky lukt het nog steeds niet haar score te verbeteren maar ze blijft haar best doen.

Wie gaat de uitdaging aan ???

Verdacht hoge scores worden op de WORKSHOPS gecontroleerd.

Uitslagen voor de komende BITS moeten uiterlijk op de sluitingsdatum voor de kopij op het redactie-adres binnen zijn, dus uiterlijk op 15 november a.s.

Doe je best en ons een plezier en laat je score opnemen.

# KOPIJ VAN CoPi

Type jij even het stuk van de redactie dan weet je tenminste waar jij het niet over mag hebben.

Nou vraag ik je. Zo zijn we niet getrouwd redactie. Ik doe toch fijn waar IK zin in heb en schrijf wat ik wil.

Voor degenen die me nog niet zo goed kennen, CoPi staat voor Cokky Pison en ik ben dus met Frank Pison van de redactie getrouwd. En er wordt wat afgekat hier tussen de poezen !

En dan nu mijn kopij.

Het zijn weer een paar fijne beurzen geweest waar ik mee naar toe mocht.

In Zandvoort was ook Monique van de partij en dat is erg gezellig. We hebben erg goed gedraaid en weer flink wat verkocht. Onze clubsoftware loopt nog steeds erg goed en we gaan proberen voor onze beurs in april 1995 nog wat nieuwe diskettes samen te stellen.

Arjan is bezig de software van Gouda te rangschikken en er nieuwe handleidingen voor te maken. Zodra alles klaar is gaan we ook deze diskettes op Workshops en beurzen verkopen.

Naar Almelo op 1 oktober zijn we maar met 3 personen gegaan en dat was ook genoeg. Er was zeer weinig bezoek en dan kun je eens proberen je score van Trojka te verbeteren.

Nou het is mooi weer niet gelukt. Steeds als het er op ging lijken vroeg wel iemand iets aan me en ging het fout. Niet getreurd het zal me lukken.

Ondanks dat er dus weinig bezoekers waren is ook deze beurs voor onze vereniging financieel weer geslaagd te noemen. Vooral de diskettesbakjes in de vorm van een monitor liepen heel goed.

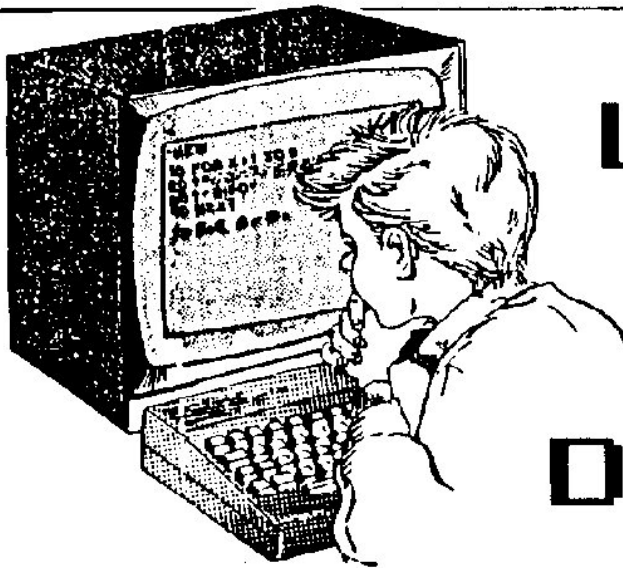
Steeds is iedereen weer erg verbaasd over de leuke spullen die wij te koop aanbieden. Zelfs de balpennen zijn nog steeds erg gewild.

Als promotieteam voor onze komende beurs zijn Monique en ik al druk bezig om weer iets leuks uit te zoeken om aan de deur weg te geven. Ook voor het eindejaarscadeautje is onze mening gevraagd en het is nu maar afwachten wat het bestuur kiest.

Wat gaat de tijd toch hard. 2 maanden geleden was het te warm om iets te doen en over 2 maanden is het al weer bijna Kerst. Het is tijdens de Workshops ook goed te merken dat er weer meer tijd aan de computer wordt doorgebracht. Het is de laatste keren weer lekker druk geweest.

Dus tot ziens op de volgende Workshop ?

CoPi.



# LISTING

# DOOLHOF

```
1 REM DOOLHOFSPEL
2 REM Let op uw energie en pas op
3 REM voor de aanvallers.
4 REM Een programma van verzameldisk spel 4
5 REM van de MSX GEBRUIKERSGROEP
6 '
10 SCREEN 1,2,0:COLOR 15,1,1:WIDTH 32:KEY OFF
: CLEAR 1000,&HBFFF:DEFINT A-Z
20 ON STOP GOSUB 1720:DEF USR=&HC007
30 R=RND(-TIME):LOCATE 8,10:PRINT"EVEN GEDULD
A.U.B."
40 DIM M$(4,8),L(19,19),XX(3),YY(3)
50 FOR I=0 TO 119:READ A$:VPOKE 128*8+I,VAL("&h"+A$):NEXT
60 FOR I=0 TO 79:READ A$:VPOKE 97*8+I,VAL("&h"+A$):NEXT
70 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 8:READ M$(I,J):NEXT J,I
80 FOR I=0 TO 3:READ XX(I),YY(I):NEXT:I=&HC007
90 READ A$:IF A$<>"*" THEN POKE I,VAL("&H"+A$):I=I+1:GOTO 90
100 U=USR(128):U=USR(255):STOP ON
110 '
120 NO=0:FL=1:FU=100:BO=10:BA=100:D=0:TE=0:TL=1:SC=0:GL=0
130 '
```

LISTING

```
140 FOR I=0 TO 23: ' ENERGIE
150 V=RND(1)*20:W=RND(1)*20: IF L(V,W)<>0 THEN
150 ELSE L(V,W)=1:NEXT
160 FOR I=0 TO 4: ' BOMB
170 V=RND(1)*20:W=RND(1)*20: IF L(V,W)<>0 THEN
170 ELSE L(V,W)=2:NEXT
180 FOR I=0 TO 4: ' BATTERY
190 V=RND(1)*20:W=RND(1)*20: IF L(V,W)<>0 THEN
190 ELSE L(V,W)=3:NEXT
200 FOR I=0 TO 9+RND(1)*6: ' GOLD
210 V=RND(1)*20:W=RND(1)*20: IF L(V,W)<>0 THEN
210 ELSE L(V,W)=7:NEXT
220 FOR I=0 TO 15+FL*2: ' ENEMY
230 V=RND(1)*20:W=RND(1)*20: IF L(V,W)<>0 THEN
230 ELSE L(V,W)=4:NEXT
240 FOR I=0 TO RND(1)*5: ' TRAP 1
250 V=RND(1)*20:W=RND(1)*20: IF L(V,W)<>0 THEN
250 ELSE L(V,W)=8:NEXT
260 FOR I=0 TO RND(1)*5: ' TRAP 2
270 V=RND(1)*20:W=RND(1)*20: IF L(V,W)<>0 THEN
270 ELSE L(V,W)=9:NEXT
280 IF RND(1)>.33 THEN 300
290 V=RND(1)*20:W=RND(1)*20: IF L(V,W)<>0 THEN
290 ELSE L(V,W)=10: ' TRAP 3
300 V=RND(1)*20:W=RND(1)*20: IF L(V,W)<>0 THEN
300 ELSE 'L(V,W)=6: ' L. UP
310 V=RND(1)*20:W=RND(1)*20: IF L(V,W)<>0 THEN
310 ELSE L(V,W)=5: ' EXIT
320 X=RND(1)*20:Y=RND(1)*20: IF L(X,Y)<>0 THEN
320
330 '
340 CLS:LOCATE 5,4:PRINT STRING$(12,128)
350 FOR I=5 TO 13:LOCATE 5,I:PRINT CHR$(128);
SPC(10);CHR$(128):NEXT
360 LOCATE 5,14:PRINT STRING$(12,128)
370 GOSUB 600:GOSUB 580:U=USR(4)
380 ' MAIN -----
390 IF INKEY$<>" " THEN 390
400 A=ASC(INKEY$+" "): IF A<28 OR A>30 THEN 40
0
```

LISTING

```
410 ON (A-27) GOSUB 430,460,490
420 GOTO 390
430 NO=4:GOSUB 580:NO=3:GOSUB 580:NO=2:GOSUB
580:NO=0:GOSUB 580
440 D=(D+1) MOD 4
450 RETURN
460 NO=2:GOSUB 580:NO=3:GOSUB 580:NO=4:GOSUB
580:NO=0:GOSUB 580
470 D=D-1*SGN(D)+3-3*SGN(D)
480 RETURN
490 NO=1:GOSUB 580:FOR I=0 TO 150:NEXT:NO=0:G
OSUB 580
500 X=X+XX(D):IF X<0 THEN X=19 ELSE IF X>19 T
HEN X=0
510 Y=Y+YY(D):IF Y<0 THEN Y=19 ELSE IF Y>19 T
HEN Y=0
520 ON L(X,Y) GOSUB 700,730,760,790,1100,1220
,1250,1290,1340,1430
530 GOTO 550
540 L(X,Y)=0
550 FU=FU-1:SC=SC+1:GOSUB 650:IF FU<=0 THEN 1
150
560 RETURN
570 ' -----
580 FOR I=0 TO 8:LOCATE 6,5+I:PRINT M$(NO,I):
NEXT
590 RETURN
600 LOCATE 7,2:PRINTUSING "DOOLHOF ##";FL
610 LOCATE 19,12:PRINTUSING "T.LV ##";TL
620 LOCATE 19,14:PRINTUSING "GOLD ####";GL
630 LOCATE 19,8:PRINTUSING "BOMB ##";BO
640 LOCATE 19,6:PRINTUSING "BATT ##";BA
650 LOCATE 19,4:PRINTUSING "ENER ####";FU
660 DX=ABS(V-X):DY=ABS(W-Y)
670 DI=DX*-(DX<11)-(20-DX)*(DX>10)+DY*-(DY<11
)-(20-DY)*(DY>10)
680 LOCATE 19,10:PRINTUSING "DIST ##";DI
690 RETURN
700 LOCATE 10,12:PRINT "cd":LOCATE 7,17:PRINT
"ENERGIE!"
```

```
710 U=USR(3):FU=FU+21:GOSUB 1130:LOCATE 7,17:
PRINT SPC(12)
720 RETURN 540
730 LOCATE 10,12:PRINT "ab":LOCATE 7,17:PRINT
"BOM !!"
740 U=USR(3):BO=BO+3:GOSUB 1130:LOCATE 7,17:P
RINT SPC(13):GOSUB 630
750 RETURN 540
760 LOCATE 10,12:PRINT "ef":LOCATE 7,17:PRINT
"BATTERY !!"
770 U=USR(3):BA=100:GOSUB 1130:LOCATE 7,17:PR
INT SPC(16):GOSUB 640
780 RETURN 540
790 LOCATE 10,11:PRINT "gh"+CHR$(31)+CHR$(29)
+CHR$(29)+"ij"
800 LOCATE 7,17:PRINT "":GOSUB 660
810 GOSUB 1130:GOSUB 1130:HP=RND(1)*(16+FL*4)
+FL*5
820 IF BA+BO=0 THEN 890
830 LOCATE 4,17:PRINT "[A] BLIKSEM [B] BOM"
840 LOCATE 4,19:PRINT " KIES EEN WAPEN"
850 IF INKEY$("<>") THEN 850
860 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 860
870 ON INSTR("AaBb",A$) GOTO 930,930,980,980
880 GOTO 850
890 U=USR(2):FOR I=0 TO 20:COLOR ,3:COLOR ,1:
NEXT
900 GOSUB 640:DA=HP:FU=FU-HP
910 LOCATE 7,19:PRINTUSING "REGEL 900###";DA
920 GOSUB 650:IF FU<=0 THEN 1150 ELSE 1050
930 IF BA=0 THEN 1010 ELSE U=USR(0):FOR I=0 T
O 20:COLOR ,10:COLOR ,1:NEXT
940 BA=BA-10:GOSUB 640:DA=RND(1)*(30+TL*10)+(
TL-1)*10
950 LOCATE 7,19:PRINT "NIET VERSLAGEN "
960 HP=HP-DA:IF HP<=0 THEN 1050
970 GOSUB 1130:LOCATE 7,19:PRINT SPC(17):GOTO
1010
980 IF BO=0 THEN 1010 ELSE U=USR(1):FOR I=0 T
O 20:COLOR ,4:COLOR ,1:NEXT
```

LISTING

```
990 BO=BO-1:GOSUB 630:DA=60
1000 GOTO 950
1010 U=USR(2):FOR I=0 TO 20:COLOR ,8:COLOR ,1
: NEXT
1020 DA=RND(1)*(20+5*FL):LOCATE 7,19:PRINT"NI
ET VERSLAGEN"
1030 GOSUB 1130:LOCATE 7,19:PRINT SPC(14)
1040 FU=FU-DA:GOSUB 650:IF FU<=0 THEN 1150 EL
SE 850
1050 LOCATE 10,11:PRINT " "+CHR$(31)+CHR$(29
)+CHR$(29)+" "
1060 LOCATE 7,19:PRINT "GA DOOR !          ":TE
=TE+8*FL
1070 GOSUB 1130:GOSUB 1130:LOCATE 4,17:PRINT
SPC(21):LOCATE 7,21:PRINT SPC(11)
1080 LOCATE 7,19:PRINT SPC(21)
1090 RETURN 540
1100 LOCATE 10,11:PRINT "eë":LOCATE 9,12:PRIN
T "i  Y":LOCATE 10,13:PRINT "uu"
1110 LOCATE 6,17:PRINT "UITGANG GEVONDEN!":U=
USR(128)
1120 FL=FL+1:BA=100:ERASE L:DIM L(19,19):RETU
RN 140
1130 FOR I=0 TO 2600:NEXT
1140 RETURN
1150 LOCATE 8,6:PRINT "EMPTY!":U=USR(128):U=U
SR(7):GOSUB 1130:GOSUB 1130
1160 LOCATE 5,19:PRINTUSING "Your SP:#### GP
:####";SC+FL*20+TE,GL
1170 GOSUB 1130:LOCATE 7,21:PRINT "[ANY KEY]
REPLAY"
1180 IF INKEYS<>"" THEN 1180
1190 IF INKEYS="" THEN 1190
1200 U=USR(128):CLS:LOCATE 11,10:PRINT"EVEN G
EDULD"
1210 RETURN 120
1220 LOCATE 10,12:PRINT "iY":LOCATE 7,17:PRIN
T "L. UP      !!"
1230 U=USR(3):TL=TL+1:GOSUB 610:GOSUB 1130:LO
CATE 7,17:PRINT SPC(13)
```

LISTING

```
1240 RETURN 540
1250 GP=(RND(1)*FL*30)+FL:GL=GL+GP
1260 LOCATE 10,12:PRINT "**":LOCATE 7,17:PRINT
USING "### GOUDSTUKKEN!!";GP
1270 U=USR(3):GOSUB 620:GOSUB 1130:LOCATE 7,1
7:PRINT SPC(16)
1280 RETURN 540
1290 GOSUB 1440:DA=RND(1)*31
1300 U=USR(2):FOR I=0 TO 20:COLOR ,8:COLOR ,1
: NEXT
1310 LOCATE 7,17:PRINTUSING "## _1300 | δαα";D
A
1320 GOSUB 1130:LOCATE 7,17:PRINT SPC(13)
1330 RETURN 540
1340 GOSUB 1440:FOR K=0 TO 3
1350 NO=4:COLOR ,14:GOSUB 580:NO=3:COLOR ,1:G
OSUB 580
1360 NO=2:COLOR ,15:GOSUB 580:NO=0:COLOR ,1:G
OSUB 580:NEXT
1370 FOR I=0 TO 8:LOCATE 6,5+I:PRINT SPC(10):
FOR J=0 TO 70:NEXT J,I
1380 NO=0:GOSUB 580
1390 X=RND(1)*20:Y=RND(1)*20:IF L(X,Y)<>0 THE
N 1390
1400 GOSUB 650:LOCATE 7,17:PRINT ""
1410 GOSUB 1130:LOCATE 7,17:PRINT SPC(8)
1420 RETURN 540
1430 RETURN 540
1440 LOCATE 10,12:PRINT "++":LOCATE 7,17:PRIN
T "TELEPORT"
1450 GOSUB 1130:GOSUB 1130:LOCATE 7,17:PRINT
SPC(8)
1460 RETURN
1470 '
1480 DATA ff,ff,ff,ff,ff,ff,ff,ff,ff,00,00,00
,00,00,00,00
1490 DATA 00,00,00,00,00,00,00,ff,ff,01,01,01
,01,01,01,01
1500 DATA 01,01,01,01,01,01,01,ff,ff,80,80,80
,80,80,80,80
```



LISTING

```

1510 DATA 80,80,80,80,80,80,80,ff,80,40,20,10
,08,04,02,01
1520 DATA 01,02,04,08,10,20,40,80,80,80,80,80
,80,80,80,80
1530 DATA 01,01,01,01,01,01,01,01,ff,01,01,01
,01,01,01,ff
1540 DATA ff,80,80,80,80,80,80,ff,01,03,05,09
,11,21,41,81
1550 DATA 81,41,21,11,09,05,03,01
1560 DATA 00,3f,40,80,80,40,3f,00,03,e5,19,12
,12,19,e5,03
1570 DATA 3f,50,88,88,88,88,50,3f,fc,02,01,01
,01,01,02,fc
1580 DATA ff,c0,a0,9f,90,50,30,1f,f8,04,02,ff
,01,01,01,ff
1590 DATA 03,04,08,18,06,29,6c,26,c0,e0,f0,f8
,e0,94,36,64
1600 DATA 5b,54,4b,44,1b,28,70,70,da,3a,f2,e2
,d8,1c,0e,0e
1610 DATA " " "aÇ éà","èè
èè","èèaÇ éàèè","èèèè èèèè"
1620 DATA "èèèè Çàèè","èè èè","èè
Çà"," "
1630 DATA "Ç è","è èè" èè","èèèè Çàèè è
èè","èèèè èèèè","èèèè Çàèè"
1640 DATA "èèèè èèèè","èèèè Çàèè","èè
èè","èè Ç"
1650 DATA " " "uuuÇ " " èè
" " èèaÇ éà"," èèèè èè"
1660 DATA " èèèè Çà"," èè " "ééèè
" "
1670 DATA " " " Ç " " èè Ç
" " èè è " " Çè é Ç " " èè Ç
1680 DATA " èè è " " Çè é " " èè
" "
1690 DATA " " " èàuu"," " èè
" "aÇ éàèè " "èè èèèè "
1700 DATA "èè Çàèè " " èè " " Çà
éè"," "
1710 DATA 0,-1,1,0,0,1,-1,0

```

LISTING

```
1720 STOP OFF: RETURN 1730
1730 U=USR(128): U=USR(254): END
1740 DATA FE, 02, C0, 23, 23, 7E, FE, FF, CC, 20
1750 DATA C0, FE, FE, CC, 39, C0, FE, 80, CC, 57
1760 DATA C0, DC, 8E, C0, C9, 21, 9F, FD, 11, 51
1770 DATA C0, 01, 05, 00, ED, B0, F3, 3E, C3, 32
1780 DATA 9F, FD, 21, 47, C0, 22, A0, FD, FB, C9
1790 DATA F3, 21, 51, C0, 11, 9F, FD, 01, 05, 00
1800 DATA ED, B0, FB, C9, F3, D9, 08, CD, CD, C0
1810 DATA D9, 08, FB, C9, 00, 00, 00, 00, 00, 00
1820 DATA DD, E5, CD, 90, 00, DD, E1, 21, E0, C3
1830 DATA 11, B3, C3, AF, 2B, 77, E5, B7, ED, 52
1840 DATA E1, 20, F7, 32, FA, C3, 32, FB, C3, FD
1850 DATA 21, E0, C3, 21, E6, C3, 11, 01, 00, 06
1860 DATA 03, FD, 75, 00, FD, 74, 01, 19, FD, 23
1870 DATA FD, 23, 10, F3, C9, 87, 5F, 16, 00, 21
1880 DATA FE, C3, 19, 7E, 23, 66, 6F, 46, 04, FD
1890 DATA 21, A5, C3, 11, 0E, 00, FD, 19, 10, FC
1900 DATA 23, 7E, E6, 03, FD, 77, 00, FD, 36, 01
1910 DATA 01, FD, 36, 07, 01, 23, 7E, FD, 77, 0C
1920 DATA 23, 7E, FD, 77, 0B, AF, FD, 77, 0D, 23
1930 DATA 7E, FE, FF, C8, 47, 18, CF, C9, 3A, FB
1940 DATA C3, B7, C0, 32, FA, C3, 06, 03, DD, 21
1950 DATA DD, C3, C5, 11, F2, FF, DD, 19, DD, 7E
1960 DATA 01, 1F, 30, 43, DD, 35, 07, DD, 7E, 07
1970 DATA A7, 20, 3A, DD, 7E, 00, E6, 03, 21, FB
1980 DATA C0, C3, E5, C2, 03, C1, 0E, C1, 1B, C1
1990 DATA 2A, C1, 3A, FA, C3, 1F, 38, 25, 17, F6
2000 DATA 01, 18, 2A, 3A, FA, C3, 1F, 1F, 38, 19
2010 DATA 17, 17, F6, 02, 18, 1D, 3A, FA, C3, 1F
2020 DATA 1F, 1F, 38, 0B, 17, 17, 17, F6, 04, 18
2030 DATA 0E, C1, 10, AE, C9, DD, 7E, 00, F6, C0
2040 DATA DD, 77, 00, 18, 0B, 32, FA, C3, DD, 7E
2050 DATA 00, E6, BF, DD, 77, 00, DD, 7E, 00, E6
2060 DATA C0, 28, 36, FE, 80, 20, 32, DD, 7E, 00
2070 DATA E6, 3F, DD, 77, 00, DD, 5E, 02, E6, 03
2080 DATA C6, 08, DD, CB, 01, 76, 20, 03, CD, DD
2090 DATA C2, CB, 63, 28, 16, DD, 5E, 03, 3E, 0B
2100 DATA CD, DD, C2, DD, 5E, 04, 3C, CD, DD, C2
2110 DATA DD, 5E, 05, 3C, CD, DD, C2, DD, 66, 0B
```

LISTING

2120 DATA DD, 6E, 0C, E5, 7E, 17, DA, F3, C1, 1F  
2130 DATA F5, DD, CB, 02, 66, 28, 16, DD, 5E, 03  
2140 DATA 3E, 0B, CD, DD, C2, DD, 5E, 04, 3C, CD  
2150 DATA DD, C2, DD, 5E, 05, 3C, CD, DD, C2, F1  
2160 DATA FE, 60, 28, 00, 87, 5F, 16, 00, 21, EF  
2170 DATA C2, 19, 7E, DD, 4E, 0D, 81, DD, 77, 09  
2180 DATA 5F, DD, 7E, 00, E6, 03, 87, CD, DD, C2  
2190 DATA 23, 5E, DD, 73, 0A, 3C, CD, DD, C2, E1  
2200 DATA DD, CB, 01, 7E, 20, 0A, 23, 7E, DD, 77  
2210 DATA 07, DD, 77, 06, 18, 06, DD, 7E, 06, DD  
2220 DATA 77, 07, 23, DD, 74, 0B, DD, 75, 0C, C3  
2230 DATA 2A, C1, 1F, FE, FF, C2, 17, C2, DD, 7E  
2240 DATA 00, E6, 03, 87, 1E, 00, CD, DD, C2, 3C  
2250 DATA CD, DD, C2, 1E, B8, 3E, 07, CD, DD, C2  
2260 DATA DD, 36, 01, 00, E1, C3, 2A, C1, E6, 1F  
2270 DATA 21, 1F, C2, C3, E5, C2, 47, C2, 57, C2  
2280 DATA 6A, C2, 78, C2, 81, C2, 81, C2, 81, C2  
2290 DATA 81, C2, 81, C2, 8A, C2, C5, C2, C5, C2  
2300 DATA C5, C2, D3, C2, D3, C2, D3, C2, D3, C2  
2310 DATA D3, C2, D3, C2, 81, C2, E1, 23, 7E, E6  
2320 DATA BF, F6, 80, 5F, 3E, 07, CD, DD, C2, C3  
2330 DATA D3, C2, E1, 23, 5E, DD, 73, 02, DD, 7E  
2340 DATA 00, E6, 03, C6, 08, CD, DD, C2, C3, D3  
2350 DATA C2, E1, 23, 7E, DD, 77, 03, 23, 7E, DD  
2360 DATA 77, 04, C3, D3, C2, E1, 23, 7E, DD, 77  
2370 DATA 05, C3, D3, C2, E1, 23, 7E, DD, 77, 0D  
2380 DATA C3, D3, C2, C5, 21, DC, C3, 11, 01, 00  
2390 DATA 19, 10, FD, C1, FD, E1, FD, 23, FD, 5E  
2400 DATA 00, 16, 00, 19, 7E, B7, 28, 06, 35, 3D  
2410 DATA 28, 15, 18, 04, FD, 7E, 01, 77, FD, 7E  
2420 DATA 02, DD, 77, 0C, FD, 7E, 03, DD, 77, 0B  
2430 DATA C3, 43, C1, FD, E5, E1, 23, 23, 23, C3  
2440 DATA D3, C2, E1, 23, 5E, DD, 73, 08, 3E, 06  
2450 DATA CD, DD, C2, C3, D3, C2, 23, DD, 74, 0B  
2460 DATA DD, 75, 0C, C3, 43, C1, DD, CB, 00, 76  
2470 DATA CC, 93, 00, C9, 87, 5F, 16, 00, 19, 7E  
2480 DATA 23, 66, 6F, E9, 5D, 0D, 9C, 0C, E7, 0B  
2490 DATA 3C, 0B, 9B, 0A, 02, 0A, 73, 09, EB, 08  
2500 DATA 6B, 08, F2, 07, 80, 07, 14, 07, AF, 06  
2510 DATA 4E, 06, F4, 05, 9E, 05, 4E, 05, 01, 05

LISTING

2520 DATA BA, 04, 76, 04, 36, 04, F9, 03, C0, 03  
2530 DATA 8A, 03, 57, 03, 27, 03, FA, 02, CF, 02  
2540 DATA A7, 02, 81, 02, 5D, 02, 3B, 02, 1B, 02  
2550 DATA FD, 01, E0, 01, C5, 01, AC, 01, 94, 01  
2560 DATA 7D, 01, 68, 01, 53, 01, 40, 01, 2E, 01  
2570 DATA 1D, 01, 0D, 01, FE, 00, F0, 00, E3, 00  
2580 DATA D6, 00, CA, 00, BE, 00, B4, 00, AA, 00  
2590 DATA A0, 00, 97, 00, 8F, 00, 87, 00, 7F, 00  
2600 DATA 78, 00, 71, 00, 6B, 00, 65, 00, 5F, 00  
2610 DATA 5A, 00, 55, 00, 50, 00, 4C, 00, 47, 00  
2620 DATA 43, 00, 40, 00, 3C, 00, 39, 00, 35, 00  
2630 DATA 32, 00, 30, 00, 2D, 00, 2A, 00, 28, 00  
2640 DATA 26, 00, 24, 00, 22, 00, 20, 00, 1E, 00  
2650 DATA 1C, 00, 1B, 00, 19, 00, 18, 00, 16, 00  
2660 DATA 15, 00, 14, 00, 13, 00, 12, 00, 11, 00  
2670 DATA 10, 00, 0F, 00, 0E, 00, 00, 00, 00, 00  
2680 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00  
2690 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00  
2700 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00  
2710 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00  
2720 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00  
2730 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00  
2740 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00, 00  
2750 DATA 00, 00, 00, 00, 00, 0E, C4, 13, C4, 18  
2760 DATA C4, 1D, C4, 22, C4, 0E, C4, 0E, C4, 2B  
2770 DATA C4, 02, 02, 34, C4, FF, 02, 02, 4F, C4  
2780 DATA FF, 02, 02, 61, C4, FF, 02, 01, 8B, C4  
2790 DATA FF, 00, 00, 96, C4, 01, 01, DC, C4, FF  
2800 DATA 00, 00, 03, C5, 01, 01, 14, C5, FF, E0  
2810 DATA 18, E1, 10, E3, 00, E2, 00, 31, EC, 18  
2820 DATA 60, 03, EC, 1E, 10, 03, E9, 00, 03, 3D  
2830 DATA C4, EC, 15, 60, 3C, FF, E0, 18, E1, 10  
2840 DATA E3, 00, E2, 50, 1D, EC, 1F, 13, 02, EC  
2850 DATA 18, 1A, 1E, FF, E0, 18, E1, 10, E3, 00  
2860 DATA E2, 30, 11, EC, 0A, 60, 02, EC, 0C, 60  
2870 DATA 02, EC, 0F, 60, 02, EC, 13, 60, 02, EC  
2880 DATA 18, 60, 03, EC, 1B, 60, 03, EC, 1D, 60  
2890 DATA 04, EC, 1F, 60, 05, FF, E1, 0C, 3C, 04  
2900 DATA 3F, 02, 48, 04, E1, 0A, FF, E1, 0A, 1F  
2910 DATA 28, 21, 0A, 60, 6E, 22, 28, 21, 0A, 60

LISTING

```
2920 DATA 6E, 1F, 28, 21, 0A, 60, 6E, 24, 28, 23
2930 DATA 0A, 60, 6E, E9, 00, 01, 98, C4, 13, 08
2940 DATA 1F, 08, 15, 08, 21, 08, 16, 08, 22, 08
2950 DATA 15, 08, 21, 08, 13, 08, 1F, 08, 15, 08
2960 DATA 21, 08, 16, 08, 22, 08, 18, 08, 24, 08
2970 DATA 60, 50, E9, 01, 00, 98, C4, E1, 0A, 13
2980 DATA 28, 15, 0A, 60, 6E, 16, 28, 15, 0A, 60
2990 DATA 6E, 13, 28, 15, 0A, 60, 6E, 18, 28, 17
3000 DATA 0A, 60, 6E, E9, 00, 01, DE, C4, 60, D0
3010 DATA E9, 01, 00, DE, C4, FF, E1, 0D, 2C, 3C
3020 DATA 27, 3C, 2A, 3C, 25, 3C, 28, 3C, 23, 3C
3030 DATA 27, 78, FF, E1, 08, E8, 01, 2C, 3C, 27
3040 DATA 3C, 2A, 3C, 25, 3C, 28, 3C, 23, 3C, 27
3050 DATA 78, FF, 00, *
```

OPROEP VAN EEN CLUBLID.

Onlangs ontvingen wij op de redactie een oproep die we hierbij (bijna) volledig publiceren:

Geachte redactie;

Middels dit schrijven richt ik een verzoek tot U om het volgende:

Als gebruiker van een Sony G 900 P en lid van uw vereniging maak ik gebruik van het programma Paint IV, een programma dat voor mij alles biedt wat wenselijk is.

Zelf ben ik ook lid van een Poolse dansgroep uit Breda die folklore uitdraagt in de vorm van dans en muziek.

Om de vereniging beter te promoten maak ik met behulp van dit programma slide shows voor reclame in een stand en op donateur avonden. Ik heb daarvoor mijn computer laten uitbreiden tot 1 MB geheugen en een snelheid van 7 Mhz.

Toch mis ik nog iets aan dit programma en daar gaat deze brief dan ook over.

Ik zou graag in contact willen komen met een goede programmeur die voor mij een wijziging kan uitvoeren, zodanig dat ik de data van de B drive kan plaatsen in ramdisk.

Dit dient dan te gebeuren via het programma Paint IV zelf waar een optie onder kopiëren dit mogelijk zou moeten maken.

Voordeel is dan dat alles sneller werkt en de B drive ontlast wordt. Dit maakt het programma dan voor mij een perfect hulpmiddel de vereniging te steunen. Eventuele kosten van de programmeur die dit voor mij maakt wil ik graag vergoeden.

Ik hoop op een positieve reactie.

R.L. Cuber  
Jacob van Akenstraat 5 4827 AE Breda  
Tel. : 076 - 873773

**DRUKWERK**

**PORT BETAALD  
PORT PAYÉ  
TILBURG  
PAYS - BAS**

**DRINGEND VERZOEK**

Wilt u bij onjuiste adressering of verhuizing a.u.b.  
de juiste gegevens zenden aan:

**MSX Gebruikersgroep, Bartokstraat 196, 5011 JD TILBURG.**

**Indien onbestelbaar retour afzender.**