

# DITC

Computer Gebruikers Vereniging

6

Een uitgave van de Computer Gebruikers Vereniging  
11<sup>e</sup> jaargang Nr. 6 1997  
Verschijnt 6x per jaar. Losse nummers f 3,75



CGV

**- 2 -**

**COVER**

Ook wij delen met de kerst cadeautjes uit...

**- Bits 6 -**

---

## INHOUD

<b>Algemeen</b> .....	2
Agenda .....	4
Lidmaatschap .....	4
Van de Redactie / het Bestuur .....	5
Wij stellen ons even voor .....	6
Oproep Jaarvergadering .....	7
Agenda Jaarvergadering .....	7
<b>MSX</b> .....	8
Kopij van Copi .....	8
Spelcompetitie .....	9
MSX PAINT IV - DEEL 6 .....	10
Recencies .....	14
Beurs Poster '98 .....	18
<b>Bob Roos - PRINT REFILL</b> .....	19
<b>PC</b> .....	20
Windows 95 tips .....	20
Vers van de Pers .....	22
Internet .....	22
<b>Advertentie Mega Fun Point ...</b>	23

De sluitingsdata voor inlevering van kopij en advertenties voor de BITS zijn:

31 januari 1998,  
&  
30 mei 1998

## COLOFON

BITS is een onafhankelijk informatieblad van de Computer Gebruikers Vereniging.

### REDACTIE

Ad Mutsaers & Frank Pison

### VORMGEVING

Ad Mutsaers, Frank Pison, Cokky Pison, Arjan Mels & Peter Mathijssen

### MEDEWERKERS

Ad Mutsaers, Harrie Broers, Bert Daemen, Arjan Mels, Cokky Pison & Frank Pison

### ADRES

(zowel redactie als vereniging)

Bartokstraat 196  
5011 JD Tilburg

Fax: (013) 4560668 / (013) 4681421

Tel: (013) 4560668

### ADVERTENTIES

Neem voor informatie en aanlevering contact op met de redactie.

### GIRO

Rekening: 5728841

t.n.v: CGV

Karmijnstraat 18  
5044 RD Tilburg

### INTERNET

E-mail: [cgv@xs4all.nl](mailto:cgv@xs4all.nl)

WWW: [www.xs4all.nl/~cgv](http://www.xs4all.nl/~cgv)

### REGISTRATIE

K.v.K. Midden Brabant:

Computer Gebruikers Vereniging  
nr. V40259841

## AGENDA

### DATA WORKSHOPS 1997

---

Helaas zijn er geen toekomstige data bekend. Daarom zullen wij u binnenkort berichten op welke data, en waar we in 1998 de Workshops zullen organiseren. (Zie ook Van de Redactie op pagina 5)

---

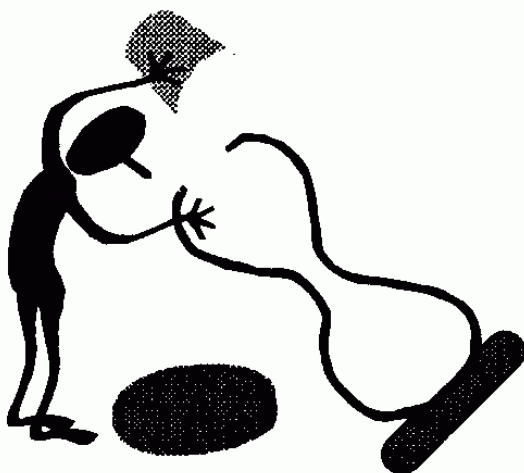
07 januari 20.00 - 22.00  
Algemene ledenvergadering

Wijkcentum t'Sant Beneluxlaan 74 Tilburg

---

25 april 10.00 - 17.00  
Internationale MSX & PC Computerbeurs

---



## LIDMAATSCHAP

Je hebt een computer MSX of PC en je wilt er wat mee. Wij helpen je daar in.

Wordt lid van de Computer Gebruikers Vereniging en wij staan met raad en daad voor je klaar. Wij zijn niet voor niets een van de grootste verenigingen van Nederland.

Het lidmaatschap is eigenlijk een gezinslidmaatschap. Het wordt echter wel op naam van één persoon gesteld. Alle gezinsleden zijn dus van harte welkom.

Wat moet je doen om lid te worden?

Neem contact op met het secretariaat en vraag om een inschrijfformulier, dit wordt je dan zo spoedig mogelijk toegezonden. Vul het formulier in en stuur het terug en maak daarnaast het bedrag over op onze girorekening.

Als alles binnen is, sturen wij je de lidmaatschapspas e.d. zo snel mogelijk toe.

Het lidmaatschap bedraagt:

f 30,- per jaar

f 15,- vanaf juli tot 31 december.



**DOET MEER VOOR HAAR LEDEN**

## VAN DE REDACTIE / HET BESTUUR

Om met de deur in huis te vallen (in deze tijd wel erg koud zonder deur). De laatste WORKSHOP was op 14 december en dat was tevens voor het laatst in de Vredeman de Vriesstraat.

Vanaf februari hadden we daar een riant onderkomen met een aparte ruimte voor een thema en we konden er ook voor de cursusavonden terecht. Maar helaas kregen we bericht van het parochiebestuur, dat de gemeente zich aan de reeds bestaande regels wenst te houden en het gebruik van parochiehuizen slechts voorbehouden is aan godsdienstige instellingen en parochie gebonden activiteiten. We konden beter een onderkomen zoeken bij een horecagelegenheid, waarvan er volgens de gemeente genoeg in Tilburg zijn. We zijn dus naarstig op zoek gegaan en bij het ter perse gaan van deze BITS is het ons nog niet gelukt een andere lokatie te vinden.

We zoeken echter niet alleen maar een zaaltje maar we hebben natuurlijk ook onze wensen. We moeten de mogelijkheid hebben onze kasten er te plaatsen zodat we onze eigen spullen hierin op kunnen slaan. Tevens zou een telefoonaansluiting wenselijk zijn in verband met internet en ook met openbaar vervoer moet de lokatie goed te bereiken zijn.

De geplande cursus, die in januari van start zou gaan, zal in afwachting van het vinden van een ruimte even uitgesteld worden.

Toch hebben we in afwachting van het vinden van een ruimte de volgende WORKSHOP gepland op dinsdag 20 januari 1998 van 19.00 tot 23.00 uur. Zodra

er iets bekend is zullen we iedereen het laten weten.

Allereerst wordt er in het nieuwe jaar de jaarvergadering gehouden en wel op woensdag 7 januari 1998 in wijkcentrum Sant, Beneluxlaan te Tilburg. De agenda hiervoor staat op pagina 7.

Wanneer u in 1998 ook de BITS weer in de bus wilt hebben en dus ook weer lid wilt blijven van de C.G.V. helpen wij u daarbij. Onderteken de acceptgiro en stuur deze zo snel mogelijk naar uw bank zodat de contributie op tijd, dus vóór 1 februari 1998, bij ons binnen is. U blijft dan verzekerd van 6 BITSEN per jaar, ondersteuning bij uw problemen, 10 WORKSHOPS per jaar en natuurlijk onze BEURS, waarvoor u gratis toegangskaarten krijgt. Vergeet ook de eindejaarsattentie niet en dat allemaal voor maar fl. 30,- per jaar. Als u op tijd betaalt ontvangt u bij BITS 1 uw nieuwe clubpas.

Op een van de eerstvolgende WORKSHOP's die op zondag gehouden zal worden (15 februari 1998) zal door Ad Schouwenaars een thema verzorgd worden. Ad is geen onbekende want hij heeft b.v. ons geholpen met het programma PAINT IV voor de MSX en hij is goed bekend met beeldbewerking op de computer. Voorheen op de MSX en nu ook op de PC.

Tot slot wensen wij u prettige kerstdagen en een voorspoedig 1998 en tot ziens op de jaarvergadering.

De redactie / Het bestuur

## WIJ STELLEN ONS EVEN VOOR

Wij het bestuur van de Computer Gebruikers Vereniging willen ons graag een keertje voorstellen, voor de mensen die met vragen of problemen zitten omtrent het computer gebeuren, die ons nog niet kennen en dus niet weten bij wie ze allemaal terecht kunnen.



Ad Mutsaers  
Voorzitter



Frank Pison  
Secretaris



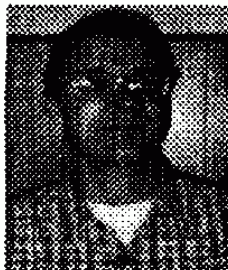
Harry Broers  
Penning meester



Arjan Mels  
Bestuurslid (res.)



Bert Daemen  
Bestuurslid (res.)



Peter Mathijssen  
Bestuurslid



Ad v/d Dries  
Bestuurslid



Jos Hulzink  
Bestuurslid (res.)

Zo nu zijn we dan officieel voor gesteld zoals dat heet, dus aarzel niet om ons aan te spreken over uw en onze hobby of wat u kwijt wilt.

Deze foto's zijn ook op Internet te vinden. <http://www.Xs4all.nl/~cgv/cgv.htm>

Bestuur

## **OPROEP JAARVERGADERING**

Op woensdag 7 januari zullen wij onze jaarlijkse algemene ledenvergadering houden. U wordt daar allemaal van harte voor uitgenodigd.

Een onderdeel van de jaarvergadering is de verkiezing van het bestuur. Door de drukke werkzaamheden en het vertrekken van één van de huidige bestuursleden, willen wij geïnteresseerden met klem uitnodigen zich kandidaat te stellen. Natuurlijk kunt U met ons contact opnemen voor nadere informatie betreffende het bestuurswerk. Het is natuurlijk prettig als U op de hoogte bent van de nieuwste ontwikkelingen op computer gebied, maar veel belangrijker is organisatie talent en vooral de wil tijd ter beschikking te stellen.

## **AGENDA JAARVERGADERING**

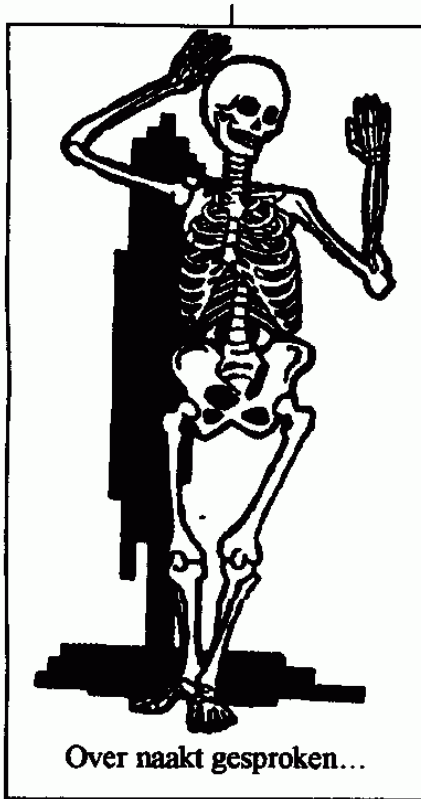
- (1) Opening
- (2) Jaarverslag 1997
- (3) Mededelingen
- (4) Verslag activiteiten afgelopen jaar
- (5) Financieel verslag 1997
- (6) Uitbreiding aantal bestuursleden van 5 naar 7
- (7) Verwachtingen / Plannen 1998
- (8) Aftreden bestuursleden / Voorstellen kandidaten
- (9) Verkiezing bestuursleden
- (10) Pauze en tellen der stemmen
- (11) Aanstellen nieuwe bestuursleden
- (12) Aanstellen kascontrole-commissie
- (13) Rondvraag
- (14) Sluiting

## KOPJ VAN COPI

Nadat ik vorig jaar op de HCC een CD met CATZ uw eigen computerhuisdier heb gekocht, krijgen we nu een muismat. Maar waar blijft nu die muis. Onze katten zouden dat best leuk vinden. Ze spelen wel eens met de draad van de computermuis maar een echt exemplaar stellen ze veel meer op prijs.

Ik ben trouwens dit jaar ook weer mee naar Utrecht geweest. Op vrijdag 28 november vertrokken we al heel erg vroeg en hebben zo de files wat kunnen vermijden. Alleen bij Vianen was het langzaam rijden en verder ging het goed. Er waren weer flink wat bezoekers die om 10 uur de hallen van de Jaarbeurs binnestroomden. Omdat we nog al wat moesten kopen (voor anderen) had ik mijn MSX notebook bij me zodat we bij de verschillende stands de prijzen konden noteren en zo de goedkoopste leverancier terugvonden. In de voorgaande jaren liep je behoorlijk te zoeken en vaak kocht je dan toch weer iets wat later te duur bleek te zijn.

Het is wel schrikken van de prijzen hoor. Een 24-speed CR-rom voor maar fl. 149,00. Nu heb ik zo'n snelle ROM niet nodig, ik vind een 8 speed snel genoeg, maar je zou bijna in de verleiding komen.



Over naakt gesproken...

Over verleiding gesproken, wat een programma's (CD's) met naakte en halfnaakte vrouwen liggen zo maar open en bloot op de stands. Waar blijven voor ons vrouwen de mannen. Nee nu niet allemaal CD's naar mij sturen, ik ben al jaaaaren goed voorzien !!!

Laat mij maar gewoon mijn normale spelletjes doen, Trojka, Tetris, Patience of MahJong. Jammer dat in de vorige BITS niet genoeg ruimte voor de hele spelcompetitie was. Deze staat zoals je ziet nu compleet op de volgende bladzijde. Als we wijzigingen of scores van PC-

spelletjes krijgen voor de sluitingsdatum van de volgende BITS zullen deze in de lijst opgenomen worden.

Er rest mij nu alleen nog maar iedereen hele fijne feestdagen te wensen en veel geluk voor 1998. Misschien zien we elkaar weer op de jaarvergadering? Het is belangrijk om te komen in verband met de verkiezingen van de bestuursleden en de kascontrole-commissie.

CoPi.



# SPELCOMPETITIE

Vorige keer is alleen het eerste deel van de tabel opgenomen, zo was bijv. TROJKA niet opgenomen. Nu dus de hele lijst.

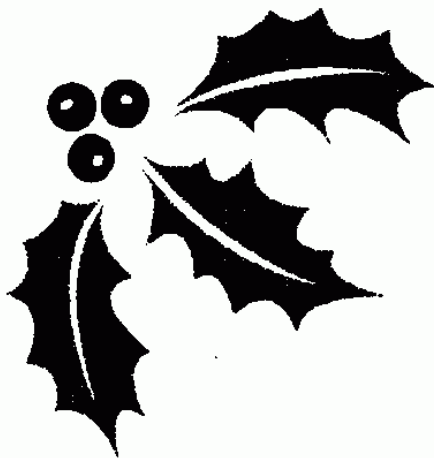
Helaas hebben we ook nog geen nieuwe scores doorgekregen (noch voor MSX noch voor PC, behalve dan Mijneveger voor Windows door een bestuurslid).



## PC SPELCOMPETITIE:

Spel	Naam	Score	Level
Minesweeper	Arjan M.	13 sec	Begin

Ruimte voor meer PC spellen... Houdt er echter rekening mee, dat bij twijfel de scores gecontroleerd zullen worden op een workshop.



## MSX SPELCOMPETITIE:

Spel	Naam	Score	Level
Acom	Danny	181350	32
Aleste	R.de Jong	5685870	
Aleste II	R.de Jong	8121350	uit
Aleste Sp.	Jos H.	227000	uit
Athleticland	Harold	138250	72
Beamrider	Harrie vN.	200528	37
Blockhole	Vincent	35000	
Boom	Andre v.G.	111790	5
Carjam	Guus	14700	
Decatlon	Kees	10847	
Dix	Jos.Hulzink	112	1
F1 Spirit	Maarten	189	uit
Flipperkast	Jurgen	447650	
Galaga	A.v.Noort	474730	40
Hero	Harrie v.N.	174645	20
Hyper Rally	David V.	216874	13
Ikari War.	R.de Jong	1175100	uit
Kings Vallyl	Guus	264600	21
Kung Fu 1	Danny	1017169	110
Le Flics	Ruud	20800	
Moon Patrol	Guus	114540	
Mopi Ranger	Danny	167180	18
Not Again	Jos H.	3250	4
Pipeline	Maarten	4001370	7-3
RiseOut	Guus	102100	17
Rollerball	Theo S.	1705260	prof
Shark hunter	Danny	9349	6
Tetris	Tamara	197623	3
Trojka	Cokky	6061	28
Twinbee	A. v. Noort	638800	
Yie-Ar Kung Fu	Youri D.	2000600	175
Zanac 1	R. de Jong	5172820	
Zanac 2	Tamara	10000000	uit
1942	Harrie v. N.	187900	

# MSX PAINT IV - DEEL 6

## DISK OPERATIONS

Een plaatje laden en bewaren lukt nog wel, maar de disk-functie binnen PAINT IV biedt veel meer mogelijkheden.

In deze aflevering nemen we een aantal aardige aspecten van het DISK-menu onder de loep.

## DISK

Als we PAINT IV opstarten in screen 8 en we kiezen voor het DISK-menu, dan zien we het volgende op het scherm:(afb.1)

afb. 1      DISK OP.  
                  Load    >>  
                  Save    >>  
                  Merge  >>  
                  Op.Log >>  
                  Spare  >>  
                  Convert >>  
                  Main Menu >>

### (1) LOAD

Deze optie herbergt het laden van Picturefiles, fonts, patterns, brushes en in screen 5, 6 en 7 ook kleurenpaletten.

### (2) SAVE

Deze optie verzorgt het saven van de genoemde zaken

### (3) MERGE

Het samenvoegen van 2 pictures.

### (4) OP.LOG

Het aanwijzen van een logische operatie, alleen werkzaam bij het 'mergen' van 2 pictures

### (5) SPARE

Een soort RAM-disk. Alleen voor machines met minimaal 256 Kb geheugen.

### (6) CONVERT

Het omzetten van scherm types, b.v. een screen 7 plaatje naar screen 8.

### (7) MAIN MENU

Terug naar hoofdmenu.

## LOAD/SAVE

We pikken de eerste optie, het laden er even uit. LOAD is wat mogelijkheden betreft gelijk aan de tweede optie, het saven, maar dan omgekeerd. Wat dus voor LOAD geldt, gaat ook op voor SAVE. We gaan de mogelijkheden even langs (afb.2)

### afb.2 LOAD

Load Screen  
Load Compressed  
Load Stamp  
Load Brush  
Load Pattern  
Load Font

### (1) L/S SCREEN

Het laden of bewaren van een BLOAD/BSAVE picture. In dit formaat is een plaatje probleemloos in te laden in andere tekenprogramma's als b.v. VIDEOGRAPHICS (alleen screen 8), maar het kan ook moeiteloos in eigen programma's verwerkt worden.

### (2) L/S COMPRESSED

Een picture wordt nu verkleind bewaard of ingeladen. Op deze manier kunnen er meer pictures op een disk geplaatst wor-

den. Nadeel is, dat ze alleen in PAINT IV gebruikt kunnen worden.

### (3) L/S STAMP

Dit is het COPY-formaat. Het hele scherm of een gedeelte ervan kan bewaard of geladen worden. Met COPY kan dit formaat b.v. in een BASIC-programma gebruikt worden.

### (4) L/S BRUSH

Het laden/bewaren van zogenaamde 'potloodpunten'

### (5) L/S PATTERN

Het laden/bewaren van patronen.

### (6) L/S FONTS

Het laden/bewaren van lettertypes.

P.S. L/S betekent LOAD/SAVE

## LOAD/SAVE COLOUR

Verzorgt het laden/bewaren van kleurpaletten en is alleen in de schermen 5, 6 en 7 van toepassing. Stel, we willen een screen 7 getekend plaatje bewaren op disk. Moet dan het pallet apart bewaard worden? Nee, gelukkig niet. Met het saven van een plaatje gaat het palet automatisch mee. De optie LOAD/SAVE COLOUR is met name bedoeld om even snel een andere kleurstelling te laden of te bewaren. Zo komt ook met het laden van een plaatje het juiste palet vanzelf mee.

## LOADEN

Welke manier van laden wij ook 'aanklikken', we zien steeds hetzelfde kader van waaruit de files getoond en geladen kunnen worden.

Alleen de extensie is voor elk formaat anders:

\*.SC? voor LOAD SCREEN

\*.CM? voor LOAD COMPRESSED en

\*.ST? voor LOAD STAMP

Op de plaats van het vraagteken staat het schermnummer. Willen we b.v. een SCREEN laden in scherm 8, dan gaat PAINT IV zoeken naar de extensie \*.SC8. Wordt de betreffende extensie ontdekt op de A: of de B: drive, dan verschijnen in het kader de filenamen met deze extensie. Zit de juiste file er tussen dan hoeft deze enkel 'aangeklikt' te worden, waarna de file wordt geladen. Een file met een andere extensie laden gaat echter ook probleemloos door simpelweg op de stip-pellijn een andere extensie in te voeren: \*.PIC bijvoorbeeld. Dit laatste gaat ook op voor het laden van een STAMP

In screen 6 kun je b.v. met LOAD STAMP zonder problemen Dynamic Publisher stem-pelsinladen, door door de standaard extensie \*.ST6 te veranderen in \*.STP.

De stempels kunnen eventueel bewerkt en nadien bewaard worden met \*.STP als extensie, waarna ze weer toepasbaar zijn in Dynamic Publisher.

## SAVEN

Het saven van een plaatje biedt dezelfde mogelijkheden als het laden. Hetzelfde kader verschijnt met daarin de filenamen welke al op diskette zijn opgeslagen, zodat 'overschrijven' opgemerkt moet worden.

Er wordt niet apart voor gewaarschuwd, zoals bijvoorbeeld in VIDEOGRAPHICS wel het geval is.

Willen we een file toch overschrijven, dan is het aanklikken van de filenaam voldoende.

## MERGEN

De mogelijkheid om pictures te 'mergen', samenvoegen dus, is een optie die we niet veel in tekenprogramma's tegenkomen. Wat dat betreft biedt PAINT IV weer legio mogelijkheden. Kijk maar even mee.

### Afb.4 MERGE

Import Screen  
Import Compressed  
Import Stamp  
Export Screen  
Export Compressed  
Export Stamp

#### (1) IMPORT SCREEN

De op het scherm aanwezige afbeelding wordt 'gemerged' met een aan te wijzen afbeelding op diskette. De aangeklikte afbeelding wordt dus VANAF diskette ingeladen en in de computer samengevoegd, waarna het uiteindelijke resultaat gesaved kan worden.

#### (2) IMPORT COMPRESSED

Gelijk aan IMPORT SCREEN, alleen betreft het hier een gecomprimeerde file vanaf diskette.

#### (3) IMPORT STAMP

Idem, maar nu voor een COPY-bestand vanaf diskette.

#### (4) EXPORT SCREEN

De op het scherm aanwezige afbeelding wordt nu samengevoegd met een aan te wijzen afbeelding OP diskette. De afbeelding op het scherm gaat dus NAAR de diskette en wordt daar dus 'gemerged'.

Het resultaat wordt dus meteen op diskette bewaard.

#### (5) EXPORT COMPRESSED

Gelijk aan EXPORT SCREEN, maar dan wordt de afbeelding naar diskette samengevoegd met een gecomprimeerde file.

(6) Idem, maar dan voor een COPY-bestand.

## WERKING

Het samenvoegen van pictures is in principe gebaseerd op een transparante kleur. Een kleur dus waar je 'doorheen kunt kijken'. Deze kleur is voor diegenen met een MSX video-computer voor de hand liggend. De superimpose-functie heeft n.l. dezelfde grondslag. De kleur in kwestie is ZWART. Als voorbeeld nemen we een gedigitaliseerde tekening. Daarna nemen we een met de hand geschreven tekst, die gedigitaliseerd is, die we over de tekening heen mergen.

De tekst is nabewerkt door alles eromheen zwart in te kleuren. Dat hierbij veel gebruik is gemaakt van de zoom-optie, mag duidelijk zijn.

Op dezelfde manier is ook de tekening onder handen genomen, maar dan met kleur. Resultaat: twee aparte plaatjes, klaar om samengevoegd te worden.

De tekening gaat op het scherm. De optie MERGE IMPORT COMPRESSED wordt nu gekozen. Het kader verschijnt en de filenaam kan aangeklikt worden met de muis. Zodra de filenaam aangeklikt wordt, verdwijnt de tekening van het scherm en wordt de te mergen tekst op het scherm gezet. Met de muis kan nu een kader gete-

kend worden om het te mergen gedeelte te selecteren. Alleen de tekst is in dit geval vol- doende. De rest is toch zwart. Bovendien kan er, door een gedeelte te kiezen, meer met dit gedeelte 'geschoven' worden. Een druk op de rechter muisknop en het gedeelte staat vast. De tekening komt terug op het scherm en de tekst is er doorheen te zien. Nog niet in de uiteindelijke kleur, maar meer in kleurvariaties, zodat duidelijk zichtbaar is waar

het te mergen deel zich bevind. De plaats is bepaald en na een druk op de linker muisknop staat de tekst keurig over de tekening heen.

## **LOGISCHE OPERATIES**

Samenhangend met het mergen zijn de logische operaties. Tijdens zo'n logische operatie wordt er een berekening uitgevoerd op de kleurwaarden. De resultaten van deze berekeningen leveren weer nieuwe kleuren op. Het voert nu te ver om er dieper op in te gaan. In de nabije toekomst zal er mogelijk een verhelderend artikel aan gewijd worden.

## **SPARE**

De machines met wat meer geheugen (mini- maal 256 Kb) kunnen met deze optie tijdelijk een afbeelding of een gedeelte van een afbeelding opslaan in een apart gereserveerd geheugenblok, vergelijkbaar met een RAM-disk. Deze optie is met name handig als er wel voldoende geheugen aanwezig is, maar slechts een drive. Zo hoeft er niet steeds van diskette gewisseld worden, indien een werkdisk vereist is.

Na een reset is het SPARE-geheugen leeg. Zorg er dus voor dat, voordat je met

PAINT IV stopt, het SPARE-geheugen op diskette bewaard wordt.

## **Afb.8 SPARE**

Load from  
Save to  
Exchange  
Copy to  
Copy from

De opties (Afb.8) in vogelvlucht:

- (1) LOAD FROM: Laad een scherm vanaf SPARE
- (2) SAVE TO: Bewaar een scherm naar SPARE
- (3) EXCHANGE: Verwisselen. Het huidige scherm naar SPARE en de inhoud van SPARE naar het scherm (een extra UNDO of HERSTEL?)
- (4) COPY TO: Bewaar een gedeelte van het scherm naar SPARE.
- (5) COPY FROM: Laad een gedeelte vanaf SPARE.

## **CONVERT**

Stel, je hebt een tekening gemaakt in screen 7. Maar in een programma heb je een screen 5 plaatje nodig en net dat screen 7 plaatje was uitermate geschikt. Probleem? Niet echt! PAINT IV zet bij-

na elk willekeurig scherm om naar een ander. En het maakt ook niet uit of het gecomprimeerd, een BSAVE-file of een COPY-bestand is. Om even bij het voorbeeld te blijven: we kiezen dus bij het opstarten van PAINT IV voor screen 5 (of als PAINT IV al opgestart is, met CHANGE MODE). We gaan naar het DISK-menu en kiezen CONVERT (Afb.9)

#### Afb.9 CONVERT

Compressed 5  
Screen 5  
Stamp 5  
Compressed 7  
Stamp 7

We nemen dus SCREEN 7. Het bekende kader verschijnt met daarin de filenamen. We klikken met de muis de gewenste file aan Deze wordt ingeladen en meteen omgezet. Willen we nu ook het kleurpalet erbij, dan kiezen we ook nog voor COLOUR 7 en de originele screen 7 kleuren worden om-gezet naar een screen 5 palet.

In een conversie naar screen 8 wordt een palet niet echt omgezet, maar geemuleerd dus de kleurstelling is een benadering van het origineel. Een voordeel is dat dit automatisch gebeurt. Voor een conversie naar screen 6 komt alleen screen 7 in aanmerking en dit nogeens zonder palet. Maar via een omweg is natuurlijk ook bijvoorbeeld screen 8 naar screen 6 om te zetten, door screen 8 eerst te converteren naar screen 7, maar of dit de kwaliteit ten goede komt is de vraag.

Aan de andere kant is screen 6 zelf vrij beperkt door de mogelijkheid om slechts vier kleuren te kunnen gebruiken.

Dit is de laatste aflevering van deze cursus. Wij hopen, dat U er iets aan gehad heeft. Mocht U prijs stellen op een boekje met alle publicaties over Paint IV, dan is deze tegen kostprijs (Fl 5,—) verkrijgbaar.

Harrie Broers

## RECENCIES



### FUTUREDISK 33

De verschijningsdata van de FutureDisks volgen elkaar in rap tempo op. Vielen Bits 5 nog een tweetal recensies ten beurt, in deze Bits 6 is de teller op 33 gekomen.

Wanneer je de disk opstart valt op dat er meteen melding gemaakt wordt van de aanwezigheid van de promo van Sonyc voor de MSX 2+ en hoger. Naar later bleek in het magazine was het niet mogelijk om deze promo via het reguliere menu dat de FD heeft aan de praat te krijgen, vandaar deze noodgreep.

Wat staat er dan wel in het menu? Slechts twee onderdelen. Het eerste onderdeel is een spel dat luistert naar de naam SD Ball en is van de hand van Fony. Een Breakout-Arkanoid achtig spel, alleen nu staan de batjes links en rechts van het scherm. Grafisch is het fraai om te zien. De besturing is in het begin even wennen. Steeds als je snel naar boven of naar beneden wil bewegen, merk je dat er een vertraging in de verplaatsing van je bat zit. Lastig! De mogelijkheid bestaat om tegen de computer te spelen, of wie dat wil, er kan ook met twee spelers tegen elkaar gespeeld worden.

Het tweede onderdeel, het Magazine gedeelte, kenmerkt zich wederom door zijn veelheid aan rubrieken en artikelen. In het VOORWOORD worden zelfs de release data van de volgende FD's al bekend gemaakt. Nummer 31 scheen enigszins aan de late kant te zijn geweest, hetgeen verband hield met de beurs in Zandvoort. Zo valt er te lezen dat nummer 34 eind November 97 uit zou moeten komen. Inmiddels is al wel duidelijk dat dat net niet gelukt is, of het zou moeten zijn dat ondergetekende de disks niet meer toegestuurd krijgt na het opheffen van MCCM (Waar blijft nummer 90 trouwens?).

De rubriek SOFTWARE opent met een positieve bijdrage over de PLR Program Manager, een bestandenbeheerprogramma in de stijl van Norton/PC Tools, dat in dit geval werkt onder Dos1. Rolling Thunder stamt nog van de beurs uit Tilburg, een soort pingpong spel dat het er wat minder vanaf brengt. De 2 nieuwe Konami's die aan bod komen blijken in realiteit toch al wat gedateerd te zijn. Ze zijn meer nieuwe in de trant van "nog nooit van gehoord". Het gaat hier om een Mahjong spel van Konami en een Synthesiser van eind jaren negentig.

De muziekdisk die de naam Music Maniac heeft en voor het bedrag van f10 van eigenaar wisselt wordt sterk aanbevolen.

Eerlijkheid duurt het langst. Wie daar niet op wil of kan wachten, doet er goed aan de TIPS in de gelijknamige rubriek te bekijken. Zo is er hoop voor de spelers van spellen als Street Fighter, Ryu & Ken, Guile, Chun li, Dahlsim. Nog nooit van gehoord! Voor de liefhebber zou ik zeggen.

De rubriek BLADEN en DISKMAGAZINES kan binnenkort omgedoopt worden.

Aangezien de diskmagazines bij de bosjes verdwijnen en er nog slechts een heel klein aantal over blijft, is deze keer de rubriek dan ook geheel gevuld met blaadjes van clubs. Dat laatste exemplaar van dat ene grote blad laat namelijk ook nog steeds op zich wachten. In ieder geval komt de MVM 5 en 6 aan bod, is er een bijdrage van Club 1997 (toch een diskette van MVM!), wordt het XSW Magazine 17 positief bejegend, terwijl het dubbelnummer van het ICM Magazine 26/27 van Italiaanse afkomst is en derhalve niet voor iedereen even gemakkelijk te lezen zal zijn.

Wie nog iets wil leren, kan in de rubriek PROGRAMMEREN zijn hart ophalen aan de Pascal cursus deel 3 en 4. Verder komt er een aantal commando's van Advanced Basic aan bod en gaat de Assembly cursus zijn tweede deel in, terwijl de laatste 2 onderdelen geheel handelen over bitjes en bytjes.

Tot slot is er nog een drietal rubrieken DIVERSEN met voor elk wat wils. Zo is te lezen dat de FD bezig is met een eigen homepage op het inmiddels wel bekend veronderstelde internet. Verder zijn de bijdrage over OPL4 en de BIOS zeker de moeite waard. Dat geldt ook voor de PC engine emulator, inclusief internet-sites vanwaar het geheel te downloaden valt en een korte bespreking van de beschikbare spellen.

Conclusie: De FutureDisk ziet er wederom verzorgd uit. Grafisch of muzikaal valt er niet veel op te merken, dat zit wel goed. Inhoudelijk heeft ook FD blijkbaar te kampen met de leegloop in MSX-land. In de besproken artikelen wordt nog het laatste restje van de beurs van Tilburg bespro-

ken. In Zandvoort viel blijkbaar helemaal niets meer te beleven. Zeker met het verdwijnen van een aantal diskmagazines en het stoppen van MCCM, zal het me dan ook benieuwen hoe de inhoud van FD34 er uit komt te zien. Deze scoort wat mij betreft slechts een krappe voldoende, zij het dat de op de disk aanwezige spellen een en ander goedmaken.

### **SUNRISE MAGAZINE 20A**

Na enig gepruts in de Autoexec.bas lukt het me dan eindelijk de disk aan de praat te krijgen. Dan blijkt meteen dat het tevens om de MGF 15 gaat. Na de onzin in de geluidloze introsroll doorgeworsteld te hebben, verlost een druk op de spatiebalk me uit mijn lijden. Het is namelijk behoorlijk vreemd te moeten lezen dat de disk later is uitgekomen omdat men er naar streeft om alles perfect te laten zijn. Wel-aan, mijn disk startte al niet op. En als ik dan ook nog al die fouten tegen de Engelse taal zie, bekruipt mij een eng gevoel. Voor de meesten is het al moeilijk om fatsoenlijk Nederlands te produceren.

Vervolgens onderga ik een volgende dosis zelfkwellung door het VOORWOORD door te ploeteren. Mijn eerdere vermoeden wordt hier wederom bevestigd. Het blijkt ontzettend moeilijk om een foutloos stukje te produceren. Verder is het gebruik van de . (punt) mij niet helemaal duidelijk, maar dat daar flink mee rondgestrooid wordt, is een feit.

Dan maar naar de SOFTWARE, die deze keer opent met een muziekdisk: Arranger 5. Vervolgens komt de Solid Snake patch aan bod die al op de beurs in Tilburg te krijgen was. Datzelfde lot treft de Musix Disk 1 (ja zo staat het echt in het menu!). De score die MGF er aan geeft, is onvol-

doende. Hadden ze daar misschien toch meer tijd moeten nemen en die disk dan maar in Zandvoort uitgebracht. Het wordt wellicht eentonig, maar ook het volgende product (dat is echt met een 'C' tegenwoordig!), de TCI 4, stamt al uit april 97 Tilburg. Ondanks enige opmerkingen, is de score toch gematigd positief. In het submenu Software op deze schijf is o.a. het volgende terug te vinden: basic driver voor OPL4, een OPL4 replayer, Tweety Promo 2, screen en palet converters.

Voor het aanstormend programmeertalent is er een uitgebreid aanbod aan ML, waarin de nodige theorie, maar ook de BIOS en de VDP aan bod komt. Ook de in Basic geïnteresseerden lui vinden in het submenu wellicht iets van hun gading.

De KIOSK heeft uitverkoop gehouden en slechts de volgende bladen nog in het assortiment: MSX/PC Club Journal en MCCM 89. Hierna wordt het alweer tijd voor de DIVERSEN.

Zal ik het doen, of niet? Ik besluit (tegen beter weten in?) de English corner te betreden. Hierin een aantal pakkende artikelen in kleuter-engels, die werkelijk een drama zijn om door te lezen. Meneer de vertaler heeft niet eens een fatsoenlijk woordenboek en vertaalt derhalve op gevoel, tenminste ik neem aan dat dat bedoeld wordt. Maar nu komt het: "And they fale sometimes (het gevoel of de vertaling?).. That means that hese translations aren't 100 perfect, but then again... (let weer op die puntjes) Who cares." Nou, de lezer misschien? Deze opmerking, is dan ook de druppel in de bekende emmer, die mij acuut doet besluiten de reset-toets van mijn MSX in te drukken.



Conclusie: Ik heb ooit nog eens gedacht dat het goed is dat Sunrise en MGF samen zijn gegaan. Dat komt de kwaliteit van MGF zeker ten goede, dacht ik nog. Echter de realiteit is, dat deze disk niet meer is dan een MGF magazine met een Sunrise sticker op de diskette zelf. De inhoud van MGF15/Sunrise 20A is verder sterk geda- teerd. Dat de teksten een kwelling zijn om door te lezen, mag inmiddels wel als be- kend verondersteld worden. Maar dat je de lezer van je magazine niet eens meer seri- eus neemt, kan wat mij betreft echt niet door de beugel. Zwaar onvoldoende! Mis- schien is het beter dat jullie stoppen, want who cares .....

### **TOTALLY CHAOS INTERACTIVE 5**

De nieuwe TC15 gooit het deze keer over de Oosterse boeg. Het minidoosje waarin de twee diskettes zitten is deze keer ge- sierd met de nodige katakana-tekens.

Na mijn geduld enigszins op de proef ge- steld te hebben, verschijnt na enige laadtijd eindelijk het menu op het scherm. Geluk- kig de disk doet het wel, dacht ik. Het le- zen van het VOORWOORD dwingt mij echter meteen schermbeheer op te zoeken en de kleuren van de tekst aan te passen, want is geen lezen zo.

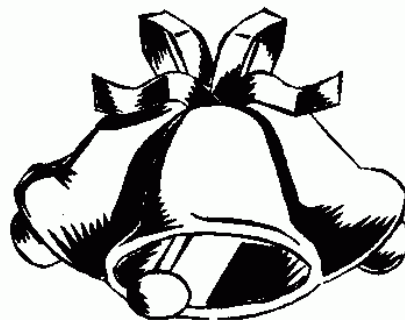
Ik vervolg mijn weg door de menu's en weet inmiddels dat HARDWARE niet meer in de aanbieding heeft dan de beken- de kabelservice.

In GTTPL staan slechts tips om Dragon- slayer VI tot een goed einde te brengen. De NIEUW PRODUCTEN is beter gevuld. Zo is er een beschrijving van MCCM 89, Op magazinegebied komen de FutureDisk 30, Sunrise 19A/MGF 14 en Defender 3 aan bod. Maar er zijn spellen terug te vinden.

Zo is er blijkbaar een nieuwe Tetris 2 en zie ik ook hier de Solid Snake patch ver- schijnen. Bij het PROGRAMMEREN (dat schrijf je toch echt met dubbel m!) is DOS2.40 de opening waarin het een en ander met betrekking tot batchfiles ter sprake komt. Het machinetaalgedeelte ver- diept zich deze keer in het gebruik van paletten. Nog meer machinetaal is terug te vinden in het artikel dat handelt over de VRAM perikelen. Tot slot bestaat nog de mogelijkheid om de op de disk aanwezige muziekstukken afzonderlijk nog een keer te beluisteren. Dat is eerder aan te raden dan de B-disk in de drive te stoppen. Hier zul je niet veel meer aantreffen, dan een aantal eenvoudige programma's die nog niet eens leuk voor de heb zijn.

Conclusie: Evenals de vorige TCI is mij bij deze disk wederom de relatie met het the- ma niet helemaal duidelijk. De inhoud is aan de magere kant. Dat je dat niet op één disk kunt krijgen. Verder nodigt de enorme laadtijd bij het opstarten en bij het wisselen van de verschillende artikelen nu niet echt uit om eens lekker TC15 door te lezen. Grafisch ziet het er dan nog wel aardig uit, maar ik raad een ieder aan om meteen de standaardinstellingen van het magazine te veranderen. Die wazige groene letters le- zen niet echt prettig.

Bert Daemen





**Internationale  
MSX & PC  
Computerbeurs  
TILBURG**

Zaterdag 25 april 1998  
van 10.00 tot 17.00

**BREMHORSTHAL**

Oude Goirleseweg 167

Toegang Hfl. 7,50 p.p.

Voor informatie: 013-4560668

## BOB ROOS – PRINT REFILL

- Inname van inkt- en tonercartridge's.
- Verkoop van Rebuild tonercartridge's.
- Reviseren van Hewlett Packard inktcartridge's.
- Navul-inktsets o.a. Hewlett Packard, Canon,
- Epson en Lexmark.

Van Coothstraat 25  
5281 CT BOXTEL

Tel./Fax 0411-683513  
B.g.g. Mobiel 06-55730444

### ***DENK OOK EENS AAN HET MILIEU!***



Gereviseerde HP51626A cartridge (met inruil) f 32,75  
Gereviseerde HP51629A cartridge (met inruil) f 35,10

Gereviseerde Canon BC-01 (met inruil) f 35,95  
Gereviseerde Canon BC-02 (met inruil) f 39,95

### **COMPATIBLE INKTJET CARTRIDGES**

Canon BCI-10 black 3 st.	f 32,95	Epson SO20025 black	f 19,95
Canon BCI-11 black 3 st.	f 27,95	Epson SO20034 black	f 24,95
Canon BCI-11 color 3 st.	f 42,95	Epson SO20036 color	f 42,95
Canon BJI 642 black	f 14,95	Epson SO20047 black	f 29,95
Canon BJI-201 black hc	f 12,95	Epson SO20049 color	f 42,95
Canon BJI 643 bl./c/m/y	f 19,95	Epson SO20093 black	f 39,95
Canon BCI-21 black	f 17,95	Epson SO20097 color	f 59,95
Canon BCI-21 color	f 34,95	Epson SO20108 black	f 35,95
Olivetti JP 150black	f 29,95	Epson SO20089 color	f 59,95

**Prijzen incl. 17,5% BTW    Prijswijzigingen voorbehouden.**

01-12-1997

## WINDOWS 95 TIPS

Hier volgen dan zoals al in de vorige aflevering aangekondigd nog wat meer tips voor Windows.

### TIP 10: BMP EN ICONEN

Voorzichtigheid blijft geboden bij het bewerken van de registry, maar toch, een tip: Start het programma REGEDIT en ga op zoek naar:

HKEY\_CLASSES\_ROOT\Paint.Picture\DefaultIcon

Kijk nu naar het rechter venster. We gaan ervan uit dat je niet al eerder iets hebt veranderd. Er staat dan onder data dat Windows 95 een standaard icoon moet gebruiken voor alle BMP-bestanden: "C:\WINDOWS\SYSTEM\cool.dll,41."

Om elk bestand als zichzelf te laten zien moet je deze datawaarde veranderen in "%1." (zonder de aanhalingstekens, maar met de punt).

### TIP 11: SNELKOPPELING

Iedere grote Windows-applicatie heeft een mogelijkheid om in een bepaalde map te starten, en dat is handig bij het opslaan van je documenten. Voor applicaties die niet over die mogelijkheid beschikken heeft Windows 95 zelf een handigheidje: als je het programma (neem als voorbeeld Wordpad) opent met een snelkoppeling kun je in het Instellingenschermbord van die snelkoppeling aangeven in welke map het programma moet starten. Pobleem opgelost.

### TIP 12: ICONEN

Je kunt je dekstop versieren met alle mogelijk iconen, die je met Paintbrush nog zelf kunt maken ook. Mocht je nou een

bestaand icoon wijzigen of een eigen icoon aanpassen, dan kan het voorkomen dat Windows het oude icoon onthoudt, en dus je prachtige creatie niet weergeeft. Sla in dat geval het nieuwe icoon onder een andere naam op en verbindt het object met de nieuwe naam.

### TIP 13: PRINTEN

Wat is belangrijker als je een document print: een snelle uitdraai of snel weer verder kunnen werken op het scherm? Als het gaat om het papier, dan wordt het tijd de printerinstellingen te veranderen. Zolang je je printer niet deelt met andere gebruikers kun je de documenten direct naar de printer laten sturen, zonder dat Windows eerst je document spoolt. Start, Configuratie-schermbord, Printers brengt je naar je printers en een klik met de rechter muisknop brengt je naar de eigenschappen. Bij de Details kun je onder de wachtrij-instellingen de plaats aangeven waar het bestand hen moet: eerst naar de harde schijf, om snel weer verder te kunnen werken, of gelijk naar de printer.

### TIP 14: REGISTRY

Als niets meer werkt en je dus je registry terug moet zetten (ja, je hebt het voor elkaar, Win95 kan stuk) zet dan de registry-backups terug. De SYSTEM.DA0 en USER.DA0 bestanden die bij iedere succesvolle start worden gemaakt kunnen over de .DAT-bestanden worden gekopieerd: Boot de PC met een prompt (op F8 drukken en Alleen DOS prompt kiezen). Ga naar de windows-directory (cd windows) en tik ATTRIB -H -R -S SYSTEM.DAT en ATTRIB -H -R -S USER.DAT om de

schrijfsbeveiliging te verwijderen. Kopieer nu de backup naar de .DAT-namen: COPY SYSTEM.DA0 SYSTEM.DAT COPY USER.DA0 USER.DAT Geef een enter tussen de twee opdrachten, herstart je PC en je kunt weer aan de slag.

### **TIP 15: AVI BESTANDEN**

Dat Windows 95 met een hoop ruimte pas tevreden is, is inmiddels wel duidelijk. Als je snel even zeven kostbare megabytes wilt verdienen moet je een Verkenner-venster openen, in Detail-view de Windows\Help-map bekijken en tweemaal op de Type-kolom klikken (om de bestanden van achter naar voren te sorteren). De AVI-bestanden die je daar ziet staan kun je weggooien zonder een traan te laten. Alleen als je Windows 95 vandaag voor het eerst gebruikt zou je ze nodig kunnen hebben. In elk ander geval is het zonde van de ruimte.

### **TIP 16: RGB**

Klik op de startknop en kies voor Uitvoeren, regedit. In de open registry ga je naar HKEY\_USERS\Default\Control Panel\Colors. Als je gebruikersprofielen hebt ingevoerd moet je in plaats van Default een gebruikersnaam invoeren. Klik op de regel die je wilt veranderen onder Naam met de rechter muisknop en kies voor aanpassen (Modify) en tik een nieuwe RGB-waarde in, met een spatie tussen elk van de drie getallen. Klaar? Druk op OK en geniet van de nieuwe aanblik. Als het bevalt wat je ziet kun je het kleurenschema opslaan in de beeldscherm-instellingen.

### **TIP 17: DE-INSTALLATIE**

Verwijderen item uit software toevoegen verwijderen lijstje. Als je dubbelklikt op nieuwe software in het configuratiescherm

krijg je een lijst te zien van alle programmatuur die je automatisch kunt verwijderen. Maar wat als je nou iets wilt weggooien dat al weg is, of wat Windows niet weg wil gooien? Duik, voorzichtig, in de registry en haal zelf de verwijzing uit de uninstall-lijst. In HKEY\_LOCAL\_MACHINE\Software\Microsoft\Windows\Current Version\Uninstall staat in het linkervenster (klik dus nog wel even op het plusje onder Uninstall) de complete lijst. Selecteer het item dat je weg wilt hebben en druk op delete.

### **TIP 18: ICONEN**

Windows 95 beschikt over een typische functie: iconencache. In deze cache worden alle iconen opgeslagen, zodat de desktop sneller wordt opgebouwd als je wisselt tussen taken of vensters minimaliseert. Als je zelf je iconen aanpast kan deze cache onhandig zijn omdat de oude informatie wordt getoond. Gooi daarom voor je een icoon aanpast eerst de cache leeg door het bestand ShellIconCache in de Windows-directory weg te gooien, of door een pakket als Microangelo van Impact Software ([http://www.impactsoft.com/\[1\]](http://www.impactsoft.com/[1])) te gebruiken.

### **TIP 19: ICOON HARDE SCHIJF**

Wil je in de Verkenner het icoon van je harde schijf veranderen? Zet in de root van je schijf een bestandje AUTORUN.INF met de volgende inhoud: [autorun] <- blokhaken ook! icon=schijfd.ico Achter ICON= kun je elk icoon invullen dat je wilt zien, met of zonder padnaam.

## TIP 20: VERTRAGING BIJ HET STARTEN

Je hebt een snel systeem, je hebt Windows 95 erop staan en je vindt dat de hele boel te langzaam in actie komt? Haal dan de vertraging bij het starten weg. Open het MSDOS.SYS bestand in een tekst-editor, voeg de regel BootDelay=0 toe of verander de instelling onder het [Options] kopje en start Windows twee seconden sneller dan voorheen. Je moet voor je MSDOS.SYS kunt bewerken wel het alleen-lezen-attribuut verwijderen. Voeg dit attribuut na je wijziging wel weer toe, anders kan je het per ongeluk overschrijven.

## VERS VAN DE PERS

Eindelijk heeft Microsoft aangekondigt wanneer de nieuwe Windows versie (Windows 98) uitkomt. Het zal in februari 1998 zijn. Veel mensen hadden al enige maanden een Windows 97 versie verwacht, maar die gaat er dus niet komen. De versies die nu in omloop zijn zijn allemaal zogenaamde beta-versies (dit zijn versies, die Microsoft onder testers verspreid om te controleren of alles werkt).



Het eerste programma van Microsoft dat de aanduiding 98 draagt is echter al uit, dit is Frontpage. Frontpage is het programma van Microsoft, waarmee internet pagina's gemaakt kunnen worden.

Dit vrij uitgebreide pakket biedt alle mogelijkheden, die U zich ooit zou kunnen

wensen, maar in die mogelijkheden verdwalen is zeker niet ondenkbaar.

In deze en de afgelopen BITS hebben we weliswaar erg veel over Windows 95 gepubliceerd, maar we zullen zeker de mensen die Windows 95 niet gebruiken niet vergeten. U mag van ons in komende edities zeker artikelen verwachten over toepassingsprogramma's (ook die onder DOS werken). Als U dus vindt, dat er een stuk over een bepaald onderwerp in de BITS moet komen, neem dan contact met ons op.

## INTERNET

Hieronder vindt U nog een aantal adressen, waar U leuke (shareware) programma's kunt vinden:

Norton Antivirus:  
<http://www.symantec.com>

Aanvullingen van Microsoft:  
<http://eu.microsoft.com/msdownload>  
Erg leuk zijn bijv. de Powertoys en Internet Explorer 4  
<http://eu.microsoft.com/truetype>  
Voor een aantal lettertypen

Netscape Communicator 4.0:  
<http://www.netscape.com>

Adobe Acrobat Reader (voor pdf bestanden) en toebehoren:  
<http://www.adobe.com>

Voor Winzip 6.3 (een van de betere inpak programma's):  
<http://www.winzip.com>

# *Mega Fun Point*

*Goirkestraat 28a  
5046 GK Tilburg  
013-5436678*

*Voor alle leden van de  
Computer Gebruikers Vereniging*

*Op vertoon van hun leden-pas*

*Een korting van 10%  
Op alle software (game) titels*

*Een korting van 5%  
Op alle computerhardware*

**Prettig Kerstfeest**



**En een voorspoedig 1998**