

Uitgave: 1x in de 3 maanden  
Beursprijs: € 2,50  
Losse Nummers: € 3,00

# MSX WORLDWIDE MAGAZINE



WINTER 2006



Voor de tweede keer werd  
in Nederland opnieuw een  
"Retro Computer Dag"  
georganiseerd.

Na vele jaren is ook de  
MSX Groep: MSX NBNO er  
helaas mee gestopt.



En ook nu weer een  
klassieker uit de oude doos  
van Honami, waar nu ook  
een remake van gemaakt  
is en wel  
"Road Fighter".



Uitgebreid verslag van de Retro Computer Dag in Apeldoorn

En helaas het minder leuke bericht, waarin we afscheid hebben moeten nemen  
van de MSX Club: MSX NBNO

**Colofon:**

MSX World Wide Magazine is een publicatie van V.C.L.

**Uitgever:**

M.T. Stoker

Rotterdamstraat 73

6415 AV Heerlen

Tel: +31 (45) 572 59 95

GSM: +31 (6) 456 32 070

Bank: 79.08.33.794

Email: mww@msxworldwide.com

mww@hetnet.nl

Homepage:

<http://www.msxworldwide.com>

**Redactie:**

Rinus Stoker

Alex Koedoeder

**Medewerkers Aan Dit Nummer:**

Remy van den Bor

Rob Hiep

**Lay Out & Logo:**

© 2004 - 2005

Alex "Koetje MSX" Koedoeder

Donatusstraat 137

6361 TM Nuth

Nederland

GSM: 06 508 06 339

webmastermww@hetnet.nl

**Drukwerk:**

V.C.L

Rotterdamstraat 73

6415 AV Heerlen

**Copyright © 2003–2005**

Rinus Stoker

Alex Koedoeder

Niets uit deze uitgave mag worden vermenigvuldigd zonder schriftelijke toestemming van de uitgever

**Beste Lezer,**

Allereerst wil ik u namens de redactie een gelukkig nieuwjaar en fijne kerstdagen toewensen.

Wij hopen dat u dit jaar in een goede gezondheid en voorspoedig mag leven.

Verder hopen we dat u nog lang doorgaat met MSX.

Wij zullen u daarin zo lang mogelijk blijven ondersteunen.

Het goede nieuws is, dat onze website ook zover is afgerond.

Dat deze nu voor vrijwel 100% operationeel is op het Internet en wel op [www.msxworldwide.com](http://www.msxworldwide.com).

Hier vind u in deze uitgave weer verslagen van remakes van spellen en diverse beursverslagen, waaronder die van de *Retrodag in Apeldoorn*.

Ook is er minder goed nieuws te melden en dat is dat de MSX Groep "MSX NBNO", de community verlaten heeft.

In deze uitgave mag ik weer even uw aandacht vragen voor vele vernieuwingen, die in ons blad zijn aangebracht.

Tevens is het *MSX Museum* al in gevorderde staaten zult u in het volgende blad, hier ook een uitgebreid verslag van ontvangen.

Het spel *Bomb Jack*, wordt in nummer 5 besproken, aangezien we hadden helaas te weinig ruimte in het blad.

Tevens hebben wij voor u website-verslag(en) en uiteraard onze *MSX Agenda*, waarin u alle opkomende beursdagen, clubdagen, veilingen, enz kunt vinden.

Rinus Stoker



Heeft u een website die MSX gerelateerd is, zend deze dan in naar [mww@msxworldwide.com](mailto:mww@msxworldwide.com) met als onderwerp " Web Links ".

Deze vind u dan terug in een van onze komende uitgaven in de rubriek " Weblinks ".



**UMAX Homepage**

<http://members.chello.nl/b.keijner1/umax/>



**The SD Snatcher Website**

<http://www.sdsnatcher.net>



**Delta Soft**

<http://www.deltasoft.cjb.net>



**Stichting Sunrise for MSX**

<http://www.msx.ch/sunformsx/>

**MSX NOSTALGIA**

**MSX Nostalgia**

<http://members.home.nl/g.b.kruishaar/main.html>



**MSX - HCC**

<http://www.msx.hccnet.nl>



**Imanok**

<http://www.imanok.cjb.net>

### Inhoudsopgave:

Colofon	2
Voorwoord	2
In Dit Deel	3

### Hardware:

Sunrise USB Game - Reader	12
---------------------------	----

### Remake:

Road Fighter	14
--------------	----

### Beurzen:

MSX Agenda	4
Retrodag Apeldoorn	16
Bussum 2005	8
Nijmegen 2006	17

### MSX Groep(en):

MSX NBND	11
Delta Soft	5

### Internet:

Web Links	3
UMAX Website	18

### Extra:

Terugblik op 2005	6
-------------------	---





Mocht u het nog niet weten, dan kunt u beter uw agenda en een pen erbij gaan halen om een van deze onvergetelijke MSX Evenementen te bezoeken.

Wij hebben deze evenementen van de komende maanden even voor u op een rijtje gezet.

Tevens als opmerking tussendoor!

Mocht u zelf een Evenement of een Retro Meeting gaan organiseren en het is MSX - gerelateerd, dan kunt u altijd contact met ons opnemen, waardoor wij dit evenement in onze opkomende MSX Agenda's kunnen plaatsen.

Contact gegevens vindt u voor in het Colofon.

*Alex Koedoeder*

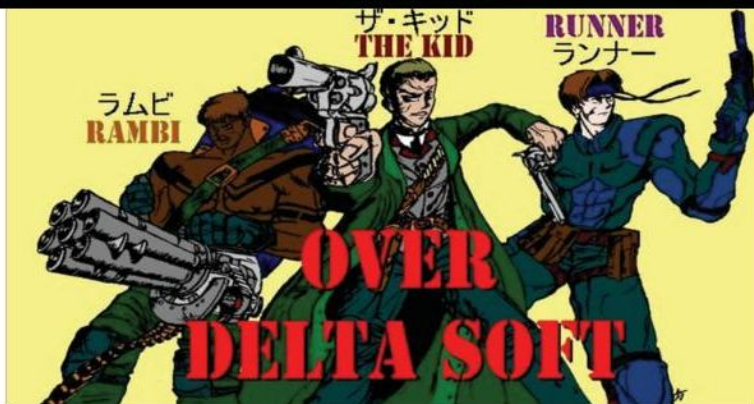
### Periode: Januari / Februari / Maart

<b>Datum: Tijd:</b>	<b>Evenement:</b>	<b>Adres Informatie:</b>	<b>Organisator (en)</b>	<b>Entree/ Prijs:</b>
14 / 01 / 2006 10:00 - 16:00	MSX Beurs Nijmegen	Wijkcentrum Hatert Couwenbergstraat 22 6536 RZ Nijmegen	Manuel Bilderbeek	Vrij Entree
15 / 01 / 2006 11:00 - 16:00	MSX Club Groningen #04	Wijkcentrum "De Karre" Floresplein 19-D Groningen	MSX Club Groningen	Vrij Entree
21 / 01 / 2006 10:00 - 16:00	MSX Vriendenlub Mariënberg	Buurtgebouw "De Grendel" W. Hentostaat 17 Mariënberg	MSX Vriendenclub Mariënberg	Vrij Entree
11 / 02 / 2006 10:00 - 16:00	MSX Vriendenclub Mariënberg	Buurtgebouw "De Grendel" W. Hentostaat 17 Mariënberg	MSX Vriendenclub Mariënberg	Vrij Entree
11 / 03 / 2006 10:00 - 16:00	MSX Vriendenclub Mariënberg	Buurtgebouw "De Grendel" W. Hentostaat 17 Mariënberg	MSX Vriendenclub Mariënberg	Vrij Entree
19 / 03 / 2006 11:00 - 16:00	MSX Club Groningen #05	Wijkcentrum "De Karre" Floresplein 19-D Groningen	MSX Club Groningen	Vrij Entree



In elke uitgave van MWW Magazine, willen wij u een groep aan u introduceren, die ook nu nog steeds actief zijn, aangezien er de afgelopen jaren veel groepen zijn die ons verlaten hebben.

In deze uitgave geven wij het woord aan Delta Soft.



**H**allo, mag ik me voorstellen.  
Ik ben Remy van den Bor alias The Kid.

Ik ben medeoprichter van de MSX groep Delta Soft.

Delta Soft is een groep MSX freaks die in de afgelopen zeventien jaar verscheidene demo's en een paar spelletjes gemaakt heeft.

Ons team bestaat momenteel uit Rambi, The Kid en Tsunami.

Sinds de beurs van Tilburg 1997 zijn we actiever geworden in de MSX wereld.

Het is ons doel om bij te dragen aan het in stand houden van de MSX-hobby, dmv het blijven maken van software voor ons prachtige computer systeem.

We doen dit samen met andere MSX-ers, zodat we onze programma's zo kunnen maken zoals wij dat het liefst

zien.

Voor diegenen die nog niet bekend is met onze software ; Ze zijn voor 95% geschreven in basic.

Dat daar mooie resultaten mee te bereiken zijn, mag wel blijken uit programma's als De Geschiedenis van de Bismarck, Thunderbirds Are Go, Find-it en zeer binnenkort Konami Quiz 2.

*Remy van den Bor [The Kid]  
Delta Soft*

#### Kort samengevat

MSX Groep:	Delta Soft
Opgericht:	1988
Website:	<a href="http://www.deltasoft.cjb.net">www.deltasoft.cjb.net</a> Of <a href="http://www.xs4all.nl/~remymx2/">www.xs4all.nl/~remymx2/</a>

*In het jaar 2005 is gigantisch veel gebeurd, zowel op Software als op Hardware gebied.*

*Verder laten wij Rob Hiep van de MSX Groep: "Sunrise", aan het woord om zijn verslag te vertellen over het afgelopen jaar en wat er het aankomend jaar ons allemaal te wachten staat*



**2**005 was een roerig MSX jaar waarin veel gebeurde.

De beurs in Oss was meteen ook de laatste en betekende helaas tevens het einde van MSX NBNO, dat zich jaar in jaar uit heeft ingezet voor MSX.

Dus dank voor de organisatie v.d. beurzen en dank voor de talrijke artikelen, die we door de jaren in het magazine hebben kunnen lezen.

De beurs in Tilburg ging ook ter ziele. Menigeen weet waarom.

Al ben ik het niet eens met de redenering.

Het positieve is dat we het als Sunrise aardig hebben gedaan door de uitgifte van twee nieuwe producten ( de USB-reader en de Arranger Complete Works ) en een grotere serie CF interfaces.

Dit heeft me en allen die eraan hebben meegewerkt aardig wat energie gekost.

Want naast al het goede werk, blijf ik steeds horen dat we

- A) vergeleken moeten worden met MSX Association
- B) te duur zijn voor sommigen.

Het moge zo zijn voor degenen die dit menen.

Ik weet dat het niet waar is en dat ik me dus continue inzet voor lagere en stabiele prijzen.

Daarom ook een verzoek aan deze mensen.

Kijk eens naar de prijsontwikkelingen van ons, gedurende al die jaren en kom eens met een conclusie.

Naast Stichting Sunrise, werkt bijv. ook Delta Soft telkens weer aan nieuwe zaken, waarvan dus de Konami Quiz 2, onder de naam de lost cartridges eendaags zal verschijnen.

### **De toekomst**

Wel het wachten is op een nieuwe poging van MSX Association om de All in One chip MSX, van de grond te krijgen.

En het uitkomen van Realms of Adventure. Over Realms gesproken.

Het team begint vorm te krijgen en er wordt al flink hard gewerkt aan maps, enz.

Vast staat, dat het zal verschijnen in 5 delen, 256 Kb main geheugen nodig zal hebben, 640 Kb SRAM en niet op diskette zal verschijnen.

Tevens op de emulatoren Blue MSX en Open MSX te draaien zal zijn.

Er gadgets bijgeleverd gaan worden en compensatie geboden gaat worden voor de eerste diskette waarvoor een ieder niet veel heeft kunnen krijgen.

Voor verdere ontwikkelingen houdt de Umax Website in de gaten en zodra hij



klaar is de nieuwe Sunrise site.

We gaan als Stichting weer naar de beurzen in 2006.

Dat zijn allereerst Nijmegen als vervanger van Oss, naar de retrobeurs op

9 april in Vlaardingen, naar de komende beurs in Bussum en hopelijk ook naar Madrid.

*Rob Hiep*

## COMPACT FLASH ATA-IDE

Nieuw van Sunrise de Compact Flash ATA-IDE  
Verkrijgbaar in twee varianten:

Add-on kaart voor de Sunrise ATA-IDE interface  
Losse Compact Flash ATA-IDE



Add-on kaart voor Sunrise ATA-IDE interface



Compact Flash ATA-IDE

**Prijzen:** Add-on kaart voor ATA-IDE interface € 28,50  
Compact Flash ATA-IDE € 63,55

Verzendkosten bij vooruitbetaling: € 8,40  
Verzendkosten bij rembours: € 15,20

Stichting Sunrise  
Postbus 61054  
2506 AB Den Haag  
Telefoon: (070) 360 97 07 (tussen 22:00 en 0:00 uur)  
Giro 48994  
E-mail: [rhiep@msx.ch](mailto:rhiep@msx.ch)  
Internet: [www.msx.ch](http://www.msx.ch)



*Ook dit jaar werd opnieuw door TNI, in de vorm van Laurens Holst, de MSX Beurs en Marathon georganiseerd in Bussum. Hoe dit alles is verlopen, leest u in onderstaand artikel.*



Op een natte 1 oktober - ochtend om 5 uur wel te verstaan, was het tijd voor de redactie van MSX World Wide Magazine om onze weg te vervolgen richting Bussum.

Maar goed zoals men wel eens zegt: " Na regen komt zonneschijn ", was ook dit gezegde vandaag weer van toepassing.



Hoe dichter we bij onze locatie kwamen, des te droger het werd, klaarde de lucht langzaam op en af en toe kwam de zon voorbij.

Al een paar ingrediënten om er een gezellige MSX Dag van te gaan maken.

Ook dit jaar werd de beurs uitstekend verzorgd door TNI, als persoon ook bekend als Laurens Holst.

Wijzelf stonden samen met Delta Soft in een ruimte.

Bij onze stand presenteerden wij de nieuwe website, onze nieuwe uitgave van MWW, de Nederlandse vertaling van Kyokugen en waren er ook al foto's te zien via de computer van Alex, van de afgelopen Retro Computer Dag in



Apeldoorn.

Tegenover ons was ook Delta Soft met de Familie Konijn en co. aanwezig.

Hier was het mogelijk om al te proeven aan en te testen van Konami Quiz II, welke zoals het er nu voor staat in Nijmegen 2006 uitgegeven zal worden.

Eventuele fouten en bugs die konden opduiken, werden direct genoteerd, zodat deze gelijk bijgewerkt konden worden, zodat het spel straks voor 99,9% bug-free de markt op gaat.

Er kan altijd nog een addertje onder het gras zitten, maar dit valt dan niet een, twee, drie op.



Dat kan altijd gebeuren en dan komt er uiteraard een update te voorschijn, Delta Soft,

kennende voor de uitstekende service.

Al we een andere ruimte bekijken komen we bij MSX Resource Center, waar zij alweer leuke prijzen weggeven.

Ook kan u daar de nieuwe MSX zien werken en is er het blad "Call MSX" te koop.

Dit was de Engelse versie en was ook tijdens de laatste Spaanse MSX Meeting te koop,



Inmiddels zijn we bij Stichting Sunrise aangekomen en daar is genoeg te zien en te koop.

Van USB reader tot en met de slotexpander en de IDE met de geheugenkaarten.

Inmiddels hebben ze ook Arranger in een mooie doos gedaan met een aantal Cd's.

Bombaman scheen ook nog wel in trek te zijn.

Maar de Topper van deze Meeting was toch de USB Reader.



Ook was Jelle Mellema aanwezig met een groot aantal MSX Computers uit zijn verzameling.

Ja, er waren er genoeg die ik niet had, maar helaas verkocht hij er geen.

Zelfs de Philips Pc kaart waar je een MSX mee kon emuleren met een scart uitsluiting voor op je MSX monitor, zat ook in zijn verzameling.

Ook de heren van Open MSX waren duidelijk aanwezig en lieten zien hoe het allemaal werkte.

Een MSX op PC in Linux!



Nu waren er mogelijkheden genoeg en de meeste spellen werkten dan ook prima.

MSX - Posse had ook een leuke stand.

Trouwens, zij organiseren volgend jaar een MSX Party dag in Deventer.



Als u daar heen wilt kunt u via hun website

[www.msxposse.com](http://www.msxposse.com), in het forum er meer info over vinden.

Ook Darkstone was aanwezig, al was het wat later geworden.

Ze hadden er een bijzondere stand van gemaakt.

Wazig, maar toch apart.

Maar dat is hun stand telkens weer, ze komen steeds met nieuwe ideeën om de stand te laten uitblinken.



Ik ga bij de volgende Meeting een beoordeling geven voor wie de beste, leukste en zeker de zuiverste MSX

Stand heeft.

Ik denk dat ik nu al weet wie dit gaat winnen.

Ik moet nog iets gaan bedenken om de winnaar cadeau te geven, misschien een leuke MSX Trofee..

We hopen dan ook in Nijmegen aanwezig te zijn en zullen dan ook een MSX-dag beleven, zoals van oudst.

Wij laten ons verrassen.

Dus kom allen naar Nijmegen en

verplaats uw afspraken op 14 januari, om deze dag met ons mee te beleven.

Het is net Tilburg of Zandvoort, een grote hal.

We verwachtten veel standhouders en zeker veel bezoekers.

Nijmegen ligt in het midden van het land, dus iedereen rijdt niet verder dan de helft.

Deze beurs vond ik ook geweldig fijn en het aantal bezoekers viel niet tegen.

*Rinus Stoker*

#### Kort samengevat

MSX Evenement:	MSX Meeting Bussum 2005
Organisatie:	TNI [ Laurens Holst ]
Website:	<a href="http://www.tni.nl/products/bussum/">www.tni.nl/products/bussum/</a>



Te koop:

Z380 met 16 Mb geheugen.

Is niet vaak gebruikt

Prijs: €150,=

Een Graphics 9000 omgebouwd naar video.

Ook weinig gebruikt, maar werkt prima.

Met video software en boeken erbij €350,=

RS 232 Kaart van Sunrise aansluitbaar op een externe PC modem €20,=

Als u een Uzix diskette heeft, of afgehaald van Internet, dan kunt u met uw MSX zo het Internet op.

Ook hebben wij nog enkele NMS 8245 en verscheidene printers te koop.

Rinus Stoker:

Tel.Nr: 06 - 456 320 70



*Na de vele jaren van grote inzet voor alle mensen uit de MSX Wereld, is het helaas zover. De MSX Groep "MSX NBNO", heeft besloten er mee te stoppen, hoe en wat leest u in onderstaand artikel.*



**D**e MSX Club NBNO, is opgericht in 1995

Deze Brabantse groep, heeft vele jaren de MSX Wereld van hardware en software voorzien

En uiteraard niet te vergeten het XSW - Magazine.

Na verloop van tijd en met name in de laatste periode kwam er helaas weinig meer van het blad terecht en heeft men besloten te stoppen met de club.

Het uitbrengen van het spel CLS, zowel voor de PC als voor de MSX is dan ook hun laatste wapenfeit.

Deze werd uitgebracht op de MSX Beurs in Oss 2005.

Dit was helaas tevens ook de laatste beurs in Oss die werd georganiseerd door MSX NBNO.

Desondanks was het toch een gezellige beurs en was er nog weinig te merken dat men van plan was te stoppen, totdat het volgende emailbericht werd verzonden naar iedereen in de MSX Wereld:

-----

**" [MSX] Einde Oefening voor MSX-NBNO "**

*Maico Arts  
Sun, 12 Jun 2005 12:16:03 -0700  
Hallo Allemaal,*

*De laatste jaren kwam er weinig los, ons blad kwam maar niet meer. Het enige goede wat we nog hadden was wel de MSX computerdag in Oss. Afgelopen januari hebben we er nog een gezellige dag weten uit te persen.*

*Ondertussen is toch wel gebleken dat de animo bij ons ongeveer tot ver onder het nulpunt was gezakt en hebben we besloten om er nu definitief mee te kappen.*

*Groetjes en wie weet tot ziens.*

*Maico Arts  
Secretariaat MSX-NBNO*

-----

Wij wensen de heren van MSX NBNO veel succes met hetgeen zij gaan doen in de toekomst en willen hun ook bedanken voor alles wat zij voor ons en de MSX Wereld betekend hebben.

Jongens het gaat jullie goed!

En zoals jullie al schreven,  
"Groetjes en wie weet tot ziens".

*Alex Koedooder*





# ARRANGER - THE COMPLETE WORKS

In 1993 Zodiac c.a. released the first Arranger Game Music Compilation Disk for MSX at the MAD fair in Doetinchem, the Netherlands.

Now, 12.5 years later, Zodiac c.a. in cooperation with Sunrise for MSX have created this trilogy of bundled Arranger Works, known as:

## ARRANGER THE COMPLETE WORKS

Part 1 of the Complete-Works includes:

on disk:

- Arranger #1 Music Disk for MSX
- Arranger #2 Music Disk for MSX

on CD-Rom:

- Arranger Gold: Remastered - Full Album (MP3)
- Hands on Rune Worth - Full Album (MP3)
- Arranger #1 + Arranger #2 MP3 recordings
- "The Complete Works" Sheetmusic
- Information regarding contributors and history

"Arranger", "Arranger Gold", and "The Complete Works" are Copyright of Zodiac c.a., all rights reserved.

Zodiac c.a. is a Trademark of The Arranger Team 1991/2005

Software bundled and produced by Sunrise for MSX, all rights reserved.

Sunrise for MSX

MSX 2 MSX 1 MSX 3 MSX 5

**Twee van de drie volumes beschikbaar vanaf 1 oktober.**

**Elk volume bevat twee diskettes en 1 cd-rom met de allerbeste Muziekcollectie - Moonsound alsmede MSX - Music / MSX - Audio van het Arranger Team ooit.**

**Zo genieten dus!**

**Prijs € 6 per volume**  
**Beschikbaar op de Sunrise stand**



**D**a onderhandelingen met MSX Association via haar vertegenwoordiger Bazix zijn we zeer verheugd te kunnen mededelen dat we een akkoord hebben bereikt over de productie van de Sunrise USB Game Reader.

Dit betekent dat dit bijzonder mooie product niet meer onbereikbaar is voor de rest v.d. wereld.

Het geheel zal, zoals u van ons gewend bent, compleet worden geleverd. Dat wil zeggen inclusief een kastje, software en kabel.

### De details

Voorbereid op het gebruik van compleet cartridgeslot via een latere update van hardware en software, waardoor Moonsound, IDE, GFX9000 kunnen worden gebruikt.

Ondanks het feit dat we nu de Engelse versie van de MSX-Player leveren blijven we ons inzetten voor het gebruik in andere emulators, daar kunt u van op aan!

- Vier dipswitches
- USB kabel
- Konami cartridges die gezamenlijk werken .  
De kruisbestuivingen
- Gebruik onder Windows XP en Windows 2000

Later zal voor een ieder -kosteloos- een handleiding beschikbaar komen.

Er wordt dan nader ingegaan op de werking van diverse cartridges, ook daarbij de probleem gevallen en de werking van de dipswitches.

Degenen die de reader gekocht hebben en/of gaan kopen zullen op de hoogte gehouden worden van eventuele updates en kunnen niet werkende cartridges of andere opmerkingen kwijt op mijn emailadres

[sunhisan@euronet.nl](mailto:sunhisan@euronet.nl) of [rhip@msx.ch](mailto:rhip@msx.ch).

De prijs voor deze versie (non-extended) zal 75 euro bedragen exclusief verzendkosten.

MSX en MSX-PLAY-er zijn trademarks van MSX Association Japan.

MSX PLAY-er is onder sublicentie bij BAZIX VOF Nederland.

Geproduceerd door Stichting Sunrise

*Rob Hiep*

### Kort samengevat

Maker/Uitgever:	Stichting Sunrise
Product:	Sunrise USB Game - Reader
Website:	<a href="http://www.msx.ch/sunformsx">http://www.msx.ch/sunformsx</a>
Prijs:	€ 75,- Excl. verzendkosten

In deze uitgave bespreken wij ook weer een klassieker van Konami en wel Road Fighter, waar een remake van gemaakt is voor de pc.

# ROAD FIGHTER

## Inleiding:

Ook deze uitgave ga ik een remake bespreken van een spel, welke deze keer opnieuw een klassieker uit de oude doos van Konami is en wel Road Fighter.

Road Fighter is een spel dat van origine is uitgegeven voor MSX home computers in het jaar 1985.



Deze remake was ontworpen door Brain Games voor de "Retro - Remakes Remake Competitie", van Retro-Remakes, dat werd georganiseerd door <http://www.remakes.org>, hopen op het binnenhalen van een prijs!

## Het Spel:

In Road Fighter rijd je rond in een wagen.

Het is een dodemansrace tussen jou en een groep idioote bestuurders.

En ik ga u nu mijn impressie en mening over deze remake geven.



Het spel is makkelijk startbaar door het .exe bestand te openen, waarin wij

automatisch naar volledig scherm gaan en de disclaimer te zien krijgen.

Gevolgd, door de maker van de competitie, een mooie graphic met Konami erop afgebeeld.

Na deze inleiding komen we in het menu terecht.

Waar ik gelijk 4 punten opmerk, waarvan 2 voordelige en ook 2 nadelige puntjes.

De positieve kant is onder andere het mooi weergegeven menu, waar als tweede punt een 2 Player optie aan is toegevoegd.



Punt 3 is een options - mogelijkheid waar je de instellingen van de toetsen kan wijzigen en de "extra's" aan en

uit kan zetten.

Ik zet extra's even tussen haakjes, omdat ik niet helemaal erachter gekomen ben, wat nu eigenlijk het verschil tussen deze beide opties is, aangezien er ook niks in de bijgeleverde handleiding omschreven staat.

Dat was minpuntje nummer 1.

Onder nummer 2 versta ik de originaliteit en hier heb ik toch sterk mijn twijfels over als je de muziek erin gaat



verwerken van een ander spel.

Road Fighter en F1 - Spirit, het mogen dan beiden wel race games zijn, van welke de remake muziek door de zelfde componist is geschreven.

Het geeft je wel het gevoel dat je een geheel ander spel dan Road Fighter aan het spelen bent.

Dit is uiteraard mijn standpunt die ik ook onderbouwd heb en daar blijf ik bij.

Na het hoofdmenu gaan we door naar het spel.



Ook hier kun je uit drie moeilijkheidsgraden kiezen, hoewel de MSX versie er twee tot zijn beschikking had.

Maar goed dat is wel een leuke toevoeging en verbetering.

Na de keuze van de moeilijkheidsgraad gaan we naar het spelscherm, welke compleet vernieuwd is.

Ik moet zeggen dat de nieuwe graphics er goed uitzagen.

Verder kwamen we terecht in het spel, waar de besturing nog steeds hetzelfde was.

De Graphics kwamen best overeen met het origineel, enkel wat soepeler afgewerkt.



### De Conclusie:



Op zich is het een uitstekende remake van Road Fighter, maar toch is de niveau van de originaliteit van

het spel omlaag gehaald, door er een muziek van een ander spel er in te stoppen.

Maar goed de graphics zien er goed uit, en doet me toch goede herinneringen opleven.

Zeker een spel dat het downloaden waard is, aangezien deze freeware is.

Een mooi pluspunt, die ik nog niet had opgenoemd.

Ik hoop dat er nog vele projecten zullen volgen en uiteraard houden wij u als lezer hierover in de gaten.



Alex Koedooder

### Kort samengevat

Maker/Uitgever:	Brain Games
Product:	[Remake] Road Fighter Origineel van Konami
Website:	<a href="http://www.braingames.getput.com/roadf/">www.braingames.getput.com/roadf/</a>
Download:	<a href="http://www.braingames.getput.com/roadf/download/RoadFighter.zip">www.braingames.getput.com/roadf/download/RoadFighter.zip</a>
Prijs:	Freeware

*In Apeldoorn werd dit jaar de Retro Computer Dag georganiseerd. De mensen van de redactie van MSX World Wide, waren hierbij aanwezig, om u een verslag te geven van deze beurs.*



Op 10 september 2005 was het eindelijk zover.

De Retro Computer Dag zou gaan plaatsvinden in Apeldoorn.

Dit is het vervolg op de allereerste Nederlandse Retro Dag, van de HCC Commodore gebruikers-groep die vorig jaar werd georganiseerd in Maarsse.



Na aanleiding van de grote belangstelling in deze beurs hebben een aantal retrocomputergebruikers zich samen gepakt en besloten om dit jaar een grotere Retro Computer Dag te gaan organiseren.

Eenmaal aangekomen op de bestemming, kwamen we aan in een zeer grote zaal, waar het op het moment van aankomst nog lekker fris aanvoelde.

Ook waren er in de zaal een aantal Arcade kasten op verschillende plaatsen opgesteld, waar de bezoekers gewoon gebruik van mochten maken.



Er was ook een hoekje gemaakt, waar men diverse systemen naast elkaar had opgesteld, waar iedereen zijn of haar

nostalgische gevoel kon herbeleven.

Er was een enorm aantal standhouders van diverse systemen zoals Vectrex, Amiga, Commodore, Playstation en natuurlijk ook de MSX.

Van dit laatste systeem heb ik maar liefst 4 standhouders gezien, inclusief onszelf.

Alhoewel ik ook op andere stands toch nog spellen en cartridges van de MSX aantrof.

Op sommige plaatsen stonden er zelfs een aantal computers te koop.

Toen het eenmaal 11:00 was en de standhouders alles hadden opgesteld,



stroomde al gauw de bezoekers naar binnen.

Naar mijn mening, lag het bezoekersaantal vrij hoog en lag op een gegeven moment ook de temperatuur ietsje aan de benauwde kant, waardoor al gauw diverse mensen even een plaatsje buiten zochten om frisse lucht te happen of om een sigaretje te roken.

Ik vond het een zeer goed georganiseerde beurs en was het druk en gezellig, nu maar hopen dat het de volgende keer niet zo warm wordt want dat was voor mij een minpuntje.

Maar verder kijk ik al uit naar de beurs die het volgende jaar zal plaats vinden op 9 April 2006.

Alex Koedoeder



**D**e beurs in Nijmegen is de nieuwste Nederlandse MSX beurs, bedoeld als opvolger voor de MSX beurs in Oss die ook in januari gehouden werd.

De beurs is deze keer alleen door mij zelve georganiseerd.

Ik hoop dat het een goede vervanger zal zijn voor de Oss-beurs.

De beurs wordt dit jaar gehouden op **zaterdag 14 januari** (2006).

De locatie is de grote zaal (B3) van Wijkcentrum Hatert in Nijmegen en de beurs opent voor bezoekers om 10.00 uur.

Hij eindigt om 16.00 uur in de middag, want de zaal moet om 17.00 uur helemaal leeg zijn.

Hierna kunnen we eventueel met de overblijvers nog ergens gaan eten. Er wordt nog gezocht naar mogelijkheden hiervoor.

#### **Aanvullende informatie:**

- de zaal is 218 m<sup>2</sup> in oppervlakte: ongeveer 10 bij 22 meter.
- er is een bar aanwezig waar tegen vriendelijke prijzen iets te drinken e.d. gekocht kan worden.
- Verwachte kosten: ongeveer 5 tot 8 euro per tafel, afhankelijk van het aantal standhouders.
- tafels zijn 70 bij 140 cm.
- er is een podium aanwezig, er wordt nog gekeken of hier iets leuks mee gedaan kan worden.

Route: Nijmegen-Hatert is het gemakkelijkst te bereiken via de A73. Deze ligt ten westen van Nijmegen en is vanuit het noorden te bereiken via de A50 en vanuit het westen via de A50/A326.

Op de A73 moet u afslag "Nijmegen-Dukenburg" nemen en dan **alsmaar** rechtdoor rijden tot u vlak na de brug over het Maas-Waalkanaal bij de verkeerslichten rechtsaf kunt, voorlangs "Winkelhart Hatert".

Na circa 300 meter ziet u links het wijkcentrum.

*Als u vanuit het noorden komt kunt u via de A15/A50/A73 bovenstaande beschrijving volgen, maar dat is wel een omweg.*

Mocht u het aandurven om door Nijmegen-Centrum heen te willen rijden, dan komt u via de A325 Nijmegen binnen.

Rijd dan zoveel mogelijk rechtdoor (de weg volgen dus), tot u op het befaamde Keizer-Karelplein bent.

Dit is een rotonde met 6 afslagen. Kies de afslag richting Malden.

U rijdt dan de wederom befaamde Sint-Annastraat op.

Na ongeveer 1500 meter moet u vlak voor de tweede stoplichten na de Texaco rechtsaf de Hatertseweg inslaan.

Deze maakt direct een scherpe bocht naar links, met aan de linkerkant een Univé

gebouw en aan de rechterkant de Sint-Anna-Molen.

Rijd bijna de hele Hatertseweg af, tot vlak voor de brug over het Maas-Waalkanaal.

De laatste stoplichten voor deze brug moet u linksaf slaan, achter langs "Winkelhart Hatert".

Na circa 300 meter ziet u links het





*In deze uitgave bespreken wij ook weer een klassieker van Konami en wel Road Fighter, waar een remake van gemaakt is voor de pc.*



**A**llereerst natuurlijk de overzichtelijkheid.

Is de website toegankelijk en kan ik snel mijn weg vinden.

Wel, in het geval van de site van Umax is dat dik in orde.

Goed leesbare Engelstalige teksten en een browse balk aan de linkerkzijde.



Hier kun je informatie opvragen over de door Umax uitgebrachte software, de software in ontwikkeling en een forum.

Bovenin staat een afbeelding van een draak (lijkt wel de draak uit Dragon heart) en het logo van Umax.

Een tweede criterium voor het bespreken van een website is de informativiteit.

### Wie of wat is Umax?

Umax is een groepje amateurs die gek zijn van RPG's.



Omdat er in de begin jaren 90 hoofdzakelijk japanstalige rpg's waren besloten Peter Meulendijks en Bob Keijner in 1990 om onder de naam Peter & Bob

Softworks zelf een Engelstalige RPG te maken.

Al snel veranderen zij hun naam in Umax.

Tot 1998 bestond hun team naast Peter en Bob uit Maarten van Hoek en Stefan Boer.

Daarna waren er 7 lange jaren geen activiteit meer en in de lente van 2005 pakte Umax de draad weer op.

Hun team bestaat momenteel naast oudgedienden Peter en Bob uit Maarten van Hoek en Vincent van der Vliet.



Naast deze informatie kun je dus allerlei informatie krijgen over de spellen :

- Pumpkin Adventure I,
- Pumpkin Adventure II,
- Witches Revenge,
- Pumpkin Adventure III,
- Lost World en Realms of Adventure (RoA).

Van Witches Revenge en Lost World staat geen informatie, dus ik hoop dat dit nog gaat komen.

Van hun laatste en onderhande zijnde RPG Realms of Adventure staat vrijwel de meeste informatie.

Naast dit alles is er ook een Forum, momenteel telt deze 10 leden en er staat hoofdzakelijk informatie over RoA.

### **Concluderend :**

De website is erg overzichtelijk en informatief.

Het feit dat er een forum is, is natuurlijk ideaal om met een ieder van gedachte te kunnen wisselen over de onderhande zijnde nieuwe gedeeltes van RoA.

Het was wel even zoeken naar hun website en wanneer ik in google zocht, kwam ik ook niet direct op hun site terecht.

Maar, heeft u een verloren kwartiertje, kijk dan gerust eens op:  
<http://members.chello.nl/b.keijner1/umax/>

*Remy van den Bor*

Kort samengevat	
Maker/Uitgever:	UMAX
Website:	<a href="http://members.chello.nl/b.keijner1/umax">http://members.chello.nl/b.keijner1/umax</a>
Uitslag:	
Ontwerp:	● ● ● ● ○
Navigatie:	● ● ● ○ ○
Website:	● ● ● ● ○
Duurzaamheid:	● ● ● ● ○





<http://www.bazix.nl/>



<http://www.msxcg.nl/>



<http://www.msx.org>



<http://members.home.nl/msx-club>



<http://www.msxwf.info>



<http://www.tni.nl/>



[http://www.msx\\_hccnet.nl/](http://www.msx_hccnet.nl/)

<http://members.chello.nl/b.j.van1/msx/>



<http://www.msx.ch/sunformax/>



<http://www.deltasoft.cjb.net>



<http://www.members.home.nl/g.h.krulshaar/main.html>



<http://www.msxworldwide.com>