

# GAMA NEWS - N° 3 MSX

A PRIMEIRA SOFTHOUSE BRASILEIRA DEDICADA A SUA LINHA MSX

E aqui estamos novamente, com tudo aquilo que você esperava, SUPER DICAS de montagem, SUPER LISTA DE SOFTWARE e muitas, muitas novidades. Novidades como o CURSO DE BASIC, PERIFERICOS, BANCO DE MANUAIS, GRAFICOS, ROTINAS SECRETAS, SUPER PROMOCOES, PROGRAMAS INCRIVEIS para MSX 1 & MSX 2, LISTAGENS e a SUPER NOVIDADE, o GAMA TELE-SOFT, o mais sensacional e revolucionario sistema de compra de programas.

Mas antes de todas estas novidades e noticias temos um recado para você. Trata-se do atraso ocorrido por nossa parte da grande maioria das encomendas em DEZEMBRO e JANEIRO.

Isto ocorreu pelo simples fato de termos tido uma quantidade de pedidos de NATAL descomunal, muito, mas muito acima da media mesmo, um fato que para nós nem chega a ser de muita vantagem, tendo em vista os atrasos ocorridos. Estes fatos por um forum e estao sendo solucionados de forma drástica, estamos dobrando nossa capacidade de atendimento e de pessoal, e esperamos assim não termos o mesmo problema no próximo NATAL.

É bom que fique bem claro no entanto, que já a partir de 10 de FEVEREIRO não estamos mais com nenhum atraso de encomendas, e graças as nossas ampliações já estamos a todo vapor atendendo os pedidos dentro da sua semana de chegada.

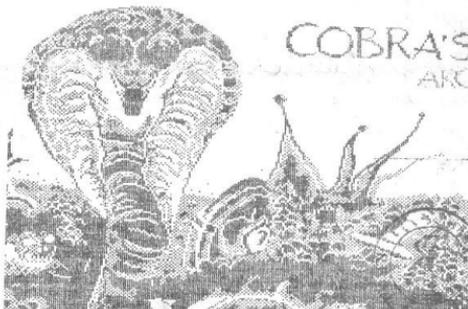
Você, que já está acostumado a adquirir seu softs conosco no entanto deve tomar estes recados como o nosso PEDIDO DE DESCULPAS, pois você sabe muito bem que não é de nosso estilo fazê-lo esperar, e agora já sabe também que a situação já está normalizada.



Mas mudando de assunto, vamos às novidades. A maior delas é o GAMA TELE-SOFT um incrível sistema onde nós gravamos o seu programa direto em seu disco ATRAVES DO TELEPHONE, incrível e exclusivo, veja mais detalhes no BOX DA GAMA TELE-SOFT.

Outras sensações são: A seção de SUPER DICAS em ritmo de festa, PERIFERICOS PARA TODO O BRASIL, A LIBERAÇÃO DE SUA CRIATIVIDADE NOS MANUAIS, A CONFIRMAÇÃO DO CURSO DE BASIC, novidades em software para todas as linhas, MSX 1 & MSX 2, tudo isto você pode conferir nas seções correspondentes, e além disto temos promoções mais do que incríveis, inacreditáveis.

A maior delas é de que neste bimestre você pode ganhar um MOUSE para fazer gráficos incríveis, veja como participar junto às promoções mais adiante, outra é a manutenção do COMPRE 5 E LEVE 6 para pedidos em fita e a ampliação desta promoção de PEDIDOS EM DISCO, COMPRE 3 E LEVE 4. Se você tem mais, tem a promoção da GAMA TELE-SOFT, tem varias promoções no GAMA HARDWARE, e mais uma, baseada na ultima das listagens gráficas, em tempo, todas as listagens estão sendo remetidas na medida do possível, caso você ainda não tenha recebido a sua aguarde-a para os próximos dias.



Esta é a seguinte. Seguindo nosso lema de não esconder nenhum truque na manga em matéria de rotinas bem boladas, como ainda é o costume nacional vamos mostra-lhe como é que se grava um programa em BASIC, o chamado BASICO, como se fosse um programa em ASSEMBLER, carregando com BLOAD e tudo.

Acontece que muita gente gosta de usar esta rotina para "disfarçar" o seu programa, escondendo assim, parte de sua baixa qualidade. Só que muita gente por aí gostaria muito desta rotina simplesmente para uniformizar os seus arquivos tornando todos os seus programas carregados com o mesmo comando, no caso o BLOAD "CAS". Esta rotina porém vem sendo guardada a "sete-chaves" por aqueles que ainda insistem em conseguir conhecimento a seus usuários, preferindo simplesmente vender tudo o que puder. Agora porém esta listagem esta a sua disposição, e nos mesmos moldes anteriores, sem nenhuma despesa para você, só lhe pedimos que nos envie uma quantidade de SELOS correspondente a uma carta simples para remeter-lhe a mesma.

Se mais delonças, fica aqui registrado mais um numero do GAMA SOFTNEWS, como sempre graças a sua ajuda, colaboração e compreensão para nossas eventuais falhas, continuamos sendo Humanos e esperamos continuar com sua colaboração, para quem sabe, tornar este um JORNAL MENSAL, ou até coisa melhor, para isto aqui estamos a sua disposição para qualquer dúvida, seja pelo telefone (0242) 52-0687 seja por carta destinada ao GAMA SOFTNEWS, que agora tem caixa postal própria (VEJA ENDEREÇOS ADIANTE), ou até mesmo pessoalmente. Sem mais, até a proxima edição.

ESTE CATALOGO É PRODUZIDO PELA EQUIPE DE MARKETING "GAMA SOFTWARE". SUA DISTRIBUIÇÃO É GRATUITA E EXCLUSIVA A SEUS CLIENTES. NÃO PODE SER COMERCIALIZADO. CONTATOS: ESCREVA PARA "GAMA SOFTWARE LTDA; CAIXA POSTAL 94368 CEP 25800 - TRÊS RIOS, RJ - A/C EQUIPE GAMA SOFTNEWS". TELEFONE: (0242) 52-0687. GAMA SOFTWARE, SISTEMAS E EQUIPAMENTOS

Como já é de costume, em todo no do GAMA SOFTWARE apresentamos algumas promoções, só que de agora em diante SEMPRES TEREMOS UMA PROMOÇÃO DE PERIFÉRICOS.

Desta vez o periférico é um MOUSE, um aparelho que lhe permite desenhos geniais em seu micro, este MOUSE é acompanhado de SOFTWARE e manual, e para ganhá-lo e sair desenhado é muito simples.

A partir de 1 de MARÇO toda carta com pedido mínimo de 5 programas em fitas ou de pelo menos UM programa em DISCO já está concorrendo. Seu nome será separado e entrará no sorteo a se realizar em 23 de ABRIL de 1989. Como de costume a sua presença é permitida e desejada, o sorteio será realizado em nosso CPD.

**OUTRA PROMOÇÃO.** Todo pedido de 5 programas em fita poderá escolher UM GAME DE ATÉ CZ\$ 160,00. Caso você compre 10 escolha 2 e assim por diante. Não se esqueça, os programas BRINDE só podem ser GAMES e seu valor não deve ultrapassar a CZ\$ 160,00.

**MAIS UMA PROMOÇÃO.** Como já dissemos por nossa parte devido ao excesso de pedidos de MATERIAL de pedido em disco no entanto foram os mais prejudicados pois além de já estarem acostumados com rapidez na entrega nós deixamos de receber disco virgens por 20 dias, devido a férias coletivas por partes de nossos fornecedores, um grande caos. Por isto as promoções para os pedidos em disco desta vez serão ampliadas da seguinte forma: 10) Não houve aumento na taxa de disco, CZ\$ 150,00. 20) Agora para cada TRES PROGRAMAS PEDIDOS VOCÊ PODE PEDIR MAIS UM DE BRINDE, sendo que se pedir SEIS leva DOIS e assim por diante. 30) Pode-se pedir até 8 programas para pedidos em disco de 360 KB, sendo 6 por pedido e 2 por promoção. Para pedidos em disco de 180 KB pode-se pedir apenas quatro programas, sendo 3 por pedido e 1 por promoção.

E OUTRA PROMOÇÃO. Você que deseja entrar no SERVIÇO GAMA TELE-SOFT, tem duas opções. 1) Na compra do TMM você ganha um GAMA a sua escolha via MODEM, para ESTREAR seu equipamento. 2) Na compra de um MODEM você ganha um TMM, um VTX COLOR e um GAME VIA MODEM a sua escolha.

**BREVE.** Um MODEM de brinde exclusivo para os clientes que adquirem seus programas com a GAMA SOFTWARE. BREVE não perca esta próxima promoção.

## GAMA HARDWARE

E agora aquela seção que você estava esperando para completar o seu SHOPPING CENTER MSX, periféricos e suprimentos.

Para fazer o seu pedido de periférico ou suprimento basta remeter-nos um cheque cruzado e nominal à GAMA SOFTWARE LTDA no valor total de seu pedido. Observe que os valores abaixo estão em OTN, para convertê-los para CRUZADO basta multiplicar o valor da OTN na data em que você esteja fazendo o pedido pelo valor em OTN correspondente ao produto. Para se saber o valor da OTN basta verificar junto a um jornal que de grande circulação, todos o publicam, ou se informar em qualquer agência bancária.

Os produtos abaixo já estão com valor de remessa incluso, e nenhuma outra taxa extra lhe será cobrada. O prazo de atendimento é de 72 horas a contar da data de compensação de seu cheque. Todos os produtos são fornecidos com garantia do fabricante e nota fiscal.

O seu pedido deve ser encaminhado à CAIXA POSTAL 54368 CEP 25800 TRS RIOS RJ, em nome de GAMA SOFTWARE LTDA, de preferência POR carta registrada.

FORMULARIO CONTINUO = 1 VIA, LISO, PAPEL OFF SET, 80 COLUNAS, MICRO SERRILHADO, CAIXA COM 300 FOLHAS, REDIFORM -----> 3 OTN

FORMULARIO CONTINUO = 2 VIAS, LISO, PAPEL OFF SET, 80 COLUNAS, MICRO SERRILHADO, CAIXA COM 300 FOLHAS, REDIFORM -----> 3 OTN

FORMULARIO CONTINUO = 1 VIA, LISTADO, PAPEL OFF SET, 80 COLUNAS, MICRO SERRILHADO, CAIXA COM 800 FOLHAS, REDIFORM -----> 3 OTN

ETQUETAS AUTO ADESIVAS EM FORMULARIO CONTINUO 107 mm X 36, mm, PAPEL OFF SET, CAIXA COM 600 ETQUETAS, REDIFORM -----> 2 OTN

ETQUETAS AUTO ADESIVAS EM FORMULARIO CONTINUO 89 mm X 23,4 mm, PAPEL OFF SET, CAIXA COM 900 ETQUETAS, REDIFORM -----> 3 OTN

DISQUETE 5 1/4 DUPLA DENSIDADE (360 KB) VERBATIM DATA-LIFE, CAIXA COM 10 -----> 5 OTN

DISQUETE 3 1/2 SDD (360 KB) 10 UNID ----> 8 OTN

FITA PARA IMPRESSORA GRAFIX -----> 2 OTN

JOYSTICK GRADIENTE JS-2, DOIS DISPAROS-> 3 OTN

DATA CORDER GRADIENTE DR-1, COM FONTE, GRATIS 2 (DOIS) GAMES A ESCOLHA EM FITA K7 --> 18 OTN

80 COLUNAS MICROSOFT EXPANDE A TELA DE SEU MICRO PARA 80 COLUNAS, IDEAL PARA USAR COM PROGRAMAS EM CPD OU MESMO PARA PROFIONALIZAR SEUS PROGRAMAS EM BASIC. OBS: REQUER MONITOR DE VIDEO OU TV COM SAIDA RCA, GRATIS UM APLICATIVO A ESCOLHA -----> 22 OTN

MODEM TELCOM, SEM DUVIDA FANTASTICO. LHE PERMITE ACESSAR PELA LINHA TELEFONICA SERVICOS COMO VIDEO TEXTO, CIRANDAO, SAMPÁ, GAMA TELESOFT ETC GRATIS UM PROGRAMA DE ACESSO AO VIDEO TEXTO DIRETO E CIRANDAO, E O TMM QUE É UM SOFT QUE LHE PERMITE ACESSAR NOSSO BANCO DE SOFTWARE E TER UM PROGRAMA GRAUADO EM SEU DISCO NA HORA. GRATIS TAMBEM O SEU PRIMEIRO PROGRAMA VIA MODEM, OU SEJA, UM PROGRAMA VIA TELEFONE APÓS O RECEBIMENTO DE SEU APARELHO -----> 31 OTN

DRIVE 5.1/4 TPX, NÃO PERCA MAIS TEMPO. SÓ POSSUINDO UM DRIVE É QUE VOCÊ PODERÁ DESFRUTAR DE TODOS OS RECURSOS DE SUA MAQUINA, PROMOÇÃO POR TEMPO LIMITADO. DRIVE + INTERFACE + 3 DISQUETES COM 2 SISTEMAS OPERACIONAIS + 10 GAMES + 3 APLICATIVOS A SUA ESCOLHA --> 60 OTN

## CURSO GAMA BASIC

A idéia foi proposta, você foi consultado sobre seu interesse, PAPEL foi edição, e o resultado não poderia ser outro, ESTA IMPLANTADO O PRIMEIRO CURSO DE BASIC POR CORRESPONDENCIA DO BRASIL.

As inscrições já estão abertas, e o plano de obra vamos expor agora.

Como muitos usuários nos lhe ensinaram, este será um curso destinado a quem criar rotinas de sons, gráficos, arquivos, etc em seu micro, este será um curso puxado, com provas e análises individuais de seu aproveitamento. Antes porém, temos de reconhecer dois fatos, um é de que a maioria das pessoas que se propuseram a participar, possuem nenhum ou quase nenhum conhecimento de programação, por isto a primeira parte será destinada a estes usuários que deverão se esforçar ao máximo para nos acompanhar daí por diante, já que não pretendemos fazer um curso "ÁGUA COM ACUCAR" e outro é a nossa própria limitação, já que como é a nossa primeira versão do curso todas as observações para melhoria do mesmo deverão a nós ser encaminhadas. Assim você, que estará inaugurando este curso junto conosco, além de aprender, em muito nos ensinará.

Este curso será dividido em 6 (SEIS) partes, uma a cada mês, com duração portanto de apenas SEIS MESES, tempo mais do que suficiente para seu total aprendizado, já que não pretendemos que você pague anos por algo tão simples.

Não existe TAXA DE INSCRIÇÃO, sua inscrição poderá não e limitada. Apenas os CEM primeiros que se manifestarem poderão participar, não queremos trocar os pés pelas mãos na hora de dar-lhe a devida atenção. 0

preço TOTAL dos dois meses de duração do curso é de CZ\$ 6.000,00 que poderá ser pago à vista ou parcelado nos seis meses de duração do mesmo, ou CZ\$ 1.000,00 x 6. Algumas observações sobre isto são importantes; Não haverá XEROX do curso, todo o curso lhe será enviado em forma de listagem impressa e pessoal. Toda a correspondência que lhe enviarmos, seja o curso, seja o resultado de seus testes, serão por meio de CORRESPONDÊNCIA REGISTRADA. Estes fatos, além de outros que implantamos para garantir o aprimoramento do mesmo, justificam o seu preço.

O que você vai receber ? 10) O curso dividido em seis apostilas mensais. 20) Na primeira remessa lhe será enviado o seguinte: A primeira parte do curso, uma capa plástica para a agenda do mesmo, além do primeiro teste, um encarte para que você nos envie suas dúvidas e sugestões, uma mini agenda com as datas em que você deverá nos enviar a mensalidade caso queira parcelar e um VALE GAME, afinal de contas viver é preciso, e após algumas horas de estudo nada mais justo do que um GAME GRATIS. 30) 3ª, 4ª e 5ª remessa será composta dos mesmos itens acima, inclusive o VALE GAME, que são seis, menos a capa que é para todo o curso e a mini agenda. Finalmente, na sexta remessa, você receberá os mesmos itens de antes e mais um CERTIFICADO DE CONCLUSÃO do curso, neste certificado estará incluso o percentual de seu aproveitamento.

Como participar ? Simples, pegue agora mesmo um papel, preencha-o com seu nome completo, endereço e o modelo do micro que você usa, por favor BEM LEGÍVEL, junte a isto um cheque cruzado e nominal à GAMA SOFTWARE LTDA no valor de CZ\$ 6.000,00 caso você prefira quitar todo o curso de uma só vez, ou um 10 cheque de CZ\$ 1.000,00 caso você prefira parcelar o curso durante o seu andamento. Obs: caso o seu pedido cheque após o centésimo, quantidade máxima, seu cheque lhe será devolvido juntamente com uma garantia de participação no próximo curso, que só começará em OUTUBRO, só que com novos preços, portanto apresse-se.

## GAMA TELE

O INCRÍVEL DO INCRÍVEL, EXCLUSIVIDADE DA EXCLUSIVIDADE, FENÔMENO DO FENÔMENO. Não é um sonho, agora você pode adquirir seus programas através do telefone, e o que é mais incrível, gravados na hora em seu disco.

O QUE É ? COMO FUNCIONA ? É o seguinte. Agora, tendo em sua casa um micro MSX, um MODEM e um DRIVE, você pode adquirir conosco o programa que quiser, e sem espera.

Este Serviço funciona da seguinte forma. Você escolhe o programa que lista o(s) programa(s) desejado(s), telefona para nós (Temos 2 plantões a noite para seu conforto), diz sua senha secreta, liga seu micro, aciona o MODEM, aguarda alguns minutos e pronto, o programa esta gravado em seu disco.

Como pagar os programas ? Aí é que vem o mais incrível. Por este serviço estar sendo implantado agora os preços dos programas através do mesmo são super promocionais. CADA GAME CZ\$ 50,00 qualquer um, e cada aplicativo pela metade do preço. Para pagar os seus programas basta fazer um depósito bancário através da conta 100578 agência 0481 do BANCO NACIONAL S.A. em Três Rios em nome de GAMA SOFTWARE LTDA. No dia seguinte sua ligação esta liberada. Caso você não tenha tanta pressa porém basta remeter-nos um cheque nominal ou vale postal no valor total do pedido. No caso do cheque, você pode nos ligar 0 dias após a remessa do mesmo para confirmar sua ligação, no caso do vale postal você pode ligar 3 dias após a remessa do mesmo para confirmação.

Os plantões telefônicos funcionam da seguinte forma: de Segunda à Sexta feira de 9:00 às 18:00, de Sábado de 10:00 às 17:00. Plantões extras: Segundas Feiras de 20:00 às 21:00, Terças feiras de 23:00 às 0:00. Nota: Para fazer parte dos plantões extra deve-se telefonar antes reservando horário.

sem contar com a vantagem de se ter um programa gravado em seu disco na hora este serviço conta com um fato muito mais grandioso ainda, ELE É TOTALMENTE PIONEIRO em todos os sentidos para a linha MSX. Não só programas podem lhe ser passados como também textos através do que você pode gravar em disco como a tela gráfica ou passa-los diretamente para uma impressora.

Caso você esteja como muitos, louco para entrar em mais esta SUPER ONDA, mas possuir um MODEM não se preocupe, basta adquiri-lo conosco, o preço é acessível, esta abaixo da média e você ainda ganhar alguns programas protocolos de quebra (VER SECO PERIFÉRICOS). Não perca mais tempo, você pode não ter muitas chances como esta.

© 1986 SOFTWARE COMMUNICATIONS LTD.

maritech

# SAMANTHA FOX

Strip  
POKE2



----- GAMA SOFTWARE INFORMAÇÕES ÚTEIS -----

10) COMO FAZER OS SEUS PEDIDOS:

ATENÇÃO. Sempre que possível faça os através de correspondência REGISTRADA, não é obrigatório, mas lhe garante de um possível extravio por parte dos correios.

Basta relacionar os programas desejados, juntamente com os seus respectivos preços e total em cruzados do pedido. NÃO SE ESQUEÇA DE NOS LEMBRAR DA SUA PROMOÇÃO. Os preços dos programas são aqueles três dígitos maiores da direita do mesmo, deve-se também crescer aos pedidos em disco o seu valor correspondente, ver tabela de preços. Este pedido deve ser acompanhado de cheque cruzado e nominal à GAMA SOFTWARE LTDA, ou vale postal à nós destinado com o valor total do pedido.

No caso de cheque deve-se anotar no pedido o número deste e nome do titular. Para remeter um vale postal basta se encaminhar à agência dos correios mais próxima de você. Por favor, sempre que possível coloque o seu pedido no mesmo envelope do VALE POSTAL. Não se esqueça, não atendemos por reembolso postal, aquele método em que você só paga ao receber a encomenda, já que o correio só nos reembolsa 60 a 90 dias após.

Por favor, junto ao seu pedido anote seu NOME e ENDEREÇO LEGÍVEL, junto com modelo do micro e driver (180, 360 OU 720 KB), 5 1/4 ou 3 1/2.

20) ENDEREÇO E TELEFONE:

CARTAS E PEDIDOS DESTINADOS A GAMA SOFTWARE LTDA.

GAMA SOFTWARE LTDA  
CAIXA POSTAL 94368  
25800 TRÊS RIOS RJ

CARTAS, DICAS E SUGESTÕES DESTINADOS A EQUIPE GAMA SOFTWARES.

EQUIPE GAMA SOFTWARES  
CAIXA POSTAL N 94376  
25800 TRÊS RIOS - RJ

Pessoalmente dirija-se ao nosso CPD na Rua Dr. Valmir Pecanha nº 64 Sala 310 Centro.

Através de telefonema disque para (0242) 52-0687.

### 39) FORMAS DE ENTREGA:

Todos os pedidos são remetidos através de CORRESPONDÊNCIA REGISTRADA, e sem despesas para você. Pedidos acima de três fitas, inclusive, são remetidos em caixas que adquirimos especialmente para este fim.

OBS: Atualmente todas as nossas correspondências são despachadas por VIA AEREA e entregues diretamente em seu endereço. Agora você não precisa mais ir buscá-las no correio e o tempo de entrega diminui consideravelmente com este sistema.

### 40) GARANTIAS:

Todos os nossos programas são gravados da forma mais precisa possível. TODOS SÃO GRAVADOS DE MICRO PARA FITA E NUNCA FAZEMOS COPIAS DE AUDIO (FITA PARA FITA), mesmo porque 99 % deles estão em disco, NUNCA SÃO GRAVADOS MAIS DE UM PROGRAMA POR MICRO, sistema multi deck, e todos os programas são saem daqui após serem testados. Só isto somado ao nome GAMA SOFTWARE já uma enorme garantia. SO QUE NINGUEM É PERFEITO e caso algum programa não rode em seu micro, seja por problema de transporte ou outro problema qualquer, NOS O TROCAREMOS DE IMEDIATO, tão logo este não seja enviado com um resumo do problema ocorrido, E SEM PAPOS FURADOS DE QUE A CULPA É DO USUÁRIO.

Alguns outros detalhes também são importantes neste caso. 99 % dos nossos programas como dissemos acima, não possuem travas, NÃO CLOCAMOS FACHADAS INUTEIS DENTRO OU FORA DO PROGRAMA, isto é PLACIO e comprometem seriamente o bom funcionamento do mesmo. A única coisa que lhe pedimos, ainda insistimos, é que use um seu MSX no mínimo um, DATA CORDER SHARP OU GRADIENTE, e de preferência da mesma marca de seu micro. Porém caso você ainda acredite que os outros são totalmente compatíveis só porque usam plus igualis nós o atenderemos com a mesma presteza.



### 50) PRAZO DE ATENDIMENTO:

O mínimo possível. Sua carta leva em média 2 ou 3 dias para chegar aqui, some a isto o tempo de compensação do cheque (DEPENDE DO ESTADO), e mais alguns dias para a devolução (TAMBEM DEPENDE DO ESTADO). A encomenda MAIS DEMORADA costuma chegar em 14 dias. Pedidos por vale postal não sofrem tempo de compensação, são atendidos em cerca de 48 horas após recebidos.

ATENÇÃO: OS ATRASOS OCORRIDOS APÓS O NATAL, DEVIDO AO EXCESSO DE PEDIDOS DA EPOCA JA FORAM TOTALMENTE SOLUCIONADOS E AS REMESSAS JA ESTAO RIGOROSAMENTE EM DIA.

### 60) TROCAS DE PROGRAMAS:

Caso você possua alguma raridade e esteja disposto a trocá-la basta entrar em contato fazendo sua oferta, que estaremos a sua disposição.

Observe um fato porém. 80 % dos programas colocados no mercado até o momento vieram através da GAMA SOFTWARE. Vale a pena observar que este catálogo e BIMESTRAL e normalmente vários programas que você tenha adquirido de terceiros, e que não constem da nossa lista, saíram aqui através de venda e não foram aqueles que se enganaram ou se

70) Sempre que possível FAÇA SEUS PEDIDOS EM DISCO, afinal de contas você não comprou um periférico de milhares de cruzados para ter de ficar esquentando sua cabeça em reparar seus programas de fita para disco após recebe-los.

Sem contar com a quantidade de PROGRAMAS BRINDE que você esta perdendo.

E para compensar os atrasos maiores que os pedidos em disco tiveram em DEZEMBRO e JANEIRO foi que criamos esta promoção (leve 3 ganhe 1). Além disto o preço do disco 5.1/4 foi o único item de nossa lista que não deixamos acompanhar a inflação.

Caso você não queira pagar a taxa do disco porém, você pode continuar nos enviando seus próprios discos para gravação. Para isto basta embala-los como um sanduíche, entre dois papéoles bem duros. Desta forma nenhuma taxa a mais lhe será cobrada.

### ===== GAMA SOFTWARE - PREÇOS =====

Para calcular o preço de seu pedido proceda da seguinte forma:

PEDIDOS EM FITA: Basta somar o preço de cada programa. Ex: TWIN BEE CZ\$ 170,00 + HYPER RALLY CZ\$ 165,00 = CZ\$ 335,00. O preço do programa é o valor de 3 dígitos mais a direita na linha do mesmo.

PEDIDOS EM DISCO 5 1/4: Basta acrescentar CZ\$ 150,00 para cada disco sendo que para cada disco você pode pedir até OITO programas, sendo 6 como pedido e 2 da promoção. ATENÇÃO: Esta regra vale somente para pedidos em disco de 360 KB, para pedidos em disco simples (180 KB) o limite é de QUATRO programas, sendo 3 como pedido e 1 da promoção. **ES IMPORTANTE:** caso o seu pedido não caiba no disco, o disco EXTRA para completar todo o pedido corre por nossa conta. QUER MAIS ?

PEDIDOS EM DISCO 3 1/2: Basta acrescentar CZ\$ 550,00 para cada disco. ATENÇÃO: O limite de programas por disco 3 1/2 é de apenas 4 programas, sendo 3 como pedido e 1 por promoção.

Todos os programas deste catalogo, salvo se especificado em contrario, estão disponíveis tanto em disco 5.1/4 quanto 3.1/2. NENHUM PROGRAMA ESTA COM O PREÇO DO DISCO INCLUIDO.

NÃO EXISTE PEDIDO MINIMO, peça quantos programas quiser, observando que quanto maior for o seu pedido, no mínimo você economizará outro cheque ou outra despesa com vale postal, sem contar com o correio e nossas promoções de 1 GAME de até CZ\$ 160,00 GRATIS para cada CINCO programas pedidos em fita ou 1 GAME de até CZ\$ 170,00 GRATIS para cada TRES programas pedidos em disco.

NÃO COBRAMOS NENHUMA TAXA OU DESPESA A MAIS, NEM DE CORREIO, TRANSPORTE, EMBALAGEM OU FITA.

Observando estes itens você podera notar que determinados anúncios de programas muito baratos costumam sair bem mais caros, CERTO ?

### ===== BANCO DE MANUAIS GAMA SOFTWARE =====

Algumas pessoas já nos questionaram a respeito de programas que não possuem manuais ou guia de referência.

Acontece no entanto que a grande maioria dos GAMES aqui expostos realmente não necessitam de manuais, e os restantes dos aplicativos, quando não os possuem costumam ser AUTO-EXPLICATIVOS ou de fácil utilização.

Devemos reconhecer no entanto, que alguns programas são representados por maior dificuldade, e nem todo mundo tem paciência de desvendar seus mistérios. Não é de nosso interesse no entanto, encaixar nosso programas com "FOLHETINHOS" daqueles que dão informações do tipo, "CARREGUE A BARRA PARA A DIREITA", "BOTÃO DE TIRO PARA ATIRAR" e ETC. Só poderemos dizer que todos os nossos programas

usuários de micro computadores e usuários de computadores de propósito geral. Pessoas com maior capacidade criativa, foi que decidimos dar-lhes mais esta seção, possibilitando-lhes mostrar os seus trabalhos, e de outra ainda ganhar alguns GAMES ou os MANUAIS que necessitam.

Esta seção funciona quase que da mesma forma das SUPER DICAS, você nos manda o seu SUPER MANUAL, que pode ser XEROX bem legível do original no idioma original, ou um manual de sua própria confecção, para isto temos certeza não lhe falta habilidade.

As regras são basicamente as seguintes: Você nos manda o seu manual, mas preste bem a atenção, manuais para GAMES do tipo dos que dizem a mesma coisa que as telas de apresentação do GAMES não servem, os manuais devem ser objetivos e de real necessidade, nada de manuais para games como GALAGA, GALAXIAN, ROAD FIGHTER, ETC. Os GAMES citados são ótimos, mas sua operação é muito simples. Para ajudar-lhe na sua escolha, colocamos um asterisco (\*) no lugar da seta (2) nos games de maior prioridade em matéria de manual.

O seu manual deve ser datilografado ou feito na impressora, sob pena de nem ser lido. nele deve constar seu nome, que ficará no manual mesmo se o redirmos.

E o que você ganha? O mesmo de sempre. Para cada manual você pode pedir em troca o GAME que quiser, ou um outro manual que já tenhamos, a escolha é sua. Os manuais não aproveitados, como na seção SUPER DICAS, não são respondidos.

Não perca mais tempo, comece agora mesmo a colocar no papel tudo o que você descobriu sosinho naquele GAME fantástico que você desvendou. Deixe que todos os MSX MANÍACOS do Brasil saibam do que você foi capaz.

Na próxima edição publicaremos os nomes dos premiados e os manuais aproveitados.



----- SUPER DICAS GAMA SOFTWARE -----

Nesta super edição do GAMA SOFTNEWS NO 3 não poderia faltar uma seção de SUPER DICAS também SUPER AMPLIADA, desta vez participam varias dicas que entre si só tem uma coisa em comum, são sensacionais.

E para aqueles que querem saber as dicas já publicadas até o momento, saiba que basta pedir uma listagem de dicas junto com seu pedido de programas. Somente com pedido.

Para os que só estão conhecendo esta seção agora as regras são as seguintes: para participar basta nos enviar a sua super-dica mencionando junto um GAME que você deseje ganhar em troca, caso a sua dica seja aproveitada, como de costume porém não espere respostas as dicas que não forem aqui publicadas.

Algumas dicas são enviadas por varias pessoas ao mesmo tempo, obviamente aproveitada a que chegar primeiro. caso você deseje conferir porém basta nos solicitar que enviaremos uma XEROX da mesma.

RECAD0 nO 2)

Todas as dicas aqui publicadas são testadas em nossos GAMES e só então publicadas, não nos responsabilizamos portanto por dicas que não funcionem no seu programa caso o mesmo não seja GAMA, ou seja, caso o seu programa não seja original, seja travado, plagiado ETC.

----- DICA SURPRESA GAMA SOFTWARE -----

VOCE QUE ADQUIRIU O SEU "ABU SIMBEL PROFANATION" COM A GAMA SOFTWARE, LISTE A PARTE DE CARREGAMENTO, NELA HA UM "REM" COM UM POKE DE 99 VIDAS PARA O MESMO.

----- BACK TO THE FUTURE - VIDAS INFINITAS -----

REINALDO AUGUSTO - PR

BLOD\CAS": :POKE&H908B,255:POKE&H90C9,255  
DEFUSR=&HD000:A=USR(0):BLOD\CAS":,R

THEXDER - QUASE SEM INIMIGOS

RICARDO AUGSTROZE BARIJAN - CAMPINAS - SP

BLOD\CAS":  
POKE&H90E4,0:POKE&H112,0:POKE&HABA4,0  
DEFUSR=&HD000:A=USR(0):BLOD\CAS":,R

----- CAT ADVENTURE BOY - IMUNE -----

NA APRESENTAÇÃO PRESIONE AS SETAS PARA CIMA E PARA OS LADOS JUNTO COM SELECT E BARRA DE ESPAÇO. SO AS SOLTE QUANDO O JOGO COMEÇAR.

----- TRICK BOY - VARIAS BOLAS -----

LUIZ HENRIQUE DE CASTRO SILVA - CURVELO - MG

BLOD\CAS": :POKE&H93AA,99  
DEFUSR=PEEK(&HFCC0)\*256+PEEK(&HFCBF)  
Z=USR(0)

----- FLAPPY STONES - SENHAS -----

WALTER JOSÉ SILVA DE ALMEIDA - JUNDIAI - SP

NIVEL = SENHA	NIVEL = SENHA	NIVEL = SENHA
01-05 = sTART	36-40 = MATUI	71-75 = SynJo
06-10 = YoSId	41-45 = Rum0l	76-80 = ISIDa
11-15 = AALKT	46-50 = YaMaG	81-85 = xFERm
16-20 = siNad	51-55 = aTAsI	86-90 = FIAPY
21-25 = SiBAt	56-60 = OmORi	91-95 = ZeXAs
26-30 = ARAnK	61-65 = NISHI	96-100 = doeNd
31-35 = KoTon	66-70 = DbaeF	

----- HYD LIDE 1 - MAIS ENERGIA NO CONTINUE -----

ARLEY EIJI EISHMA - SP

DIGITE O SEGUNTE PALAVRAO - WJHUBJDNFQO

----- STAR FORCE - SEM INIMIGOS -----

SANDRO ELI ALVARES FERNANDES - SOROCABA - SP

BLOD\CAS": :POKE&H909B,0  
DEFUSR=PEEK(&HFCC0)\*256+PEEK(&HFCBF):A=USR(0)  
BLOD\CAS":,R

----- CHORO Q - VIDAS ETERNAS -----

HENRIQUE DE MORAES HOLSCBUH - JOAO PESSOA - PB

BLOD\CAS": :POKE&HA564,4HC9  
DEFUSR=&H8004:Z=USR(0)

----- PINGUIN ADVENTURE (MSX 2) -----

SOU TAI GOM - SP

COM ESTA DICA VOCE RECOMEÇA O JOGO ONDE TERMINOU, JÁ QUE IRA APARECER A MENSAGEM "F5 KEY FOR CONTINUE" NO FINAL DO JOGO.

QUANDO LHE APARECER A MENSAGEM "LEVEL 1" OU "LEVEL 2" DIGITE "NORIKO" E COMECE O GAME.

SOU TAI GOM - SP

BLOOD"CAS":POKE&H892F,&H80  
 DEFUSR=PEEK(&HFCCO)\*256+PEEK(&HFCBF):A=USR(0)

----- HEAD OVER HEELS - VIDAS INFINITAS -----

ELZEGER GONÇALVES - PIRACICABA - SP

10 BLOOD"CAS":BLOOD"CAS:"  
 20 POKE&HBC86,0:DEFUSR=&HD800:A=USR(0)  
 30 BLOOD"CAS":DEFUSR=&HDB1F:A=USR(0)  
 40 BLOOD"CAS":DEFUSR=&HDB3E:A=USR(0)

----- CRUSADER - QUALQUER TECLA -----

JOSÉ CARLOS F. DA ROCHA JR - PIRACICABA - SP

NA TELA DE APRESENTAÇÃO : SELECT E INSERT  
 AVANÇA UMA TELA, SELECT E DELETE RETROCEDE,  
 BARRA DE ESPAÇOS CONFIRMA A TELA.

----- NINJA 1 - VIDAS ETERNAS -----

ALEXANDRE ALVARES GROTI - LIMEIRA - SP

BLOOD"CAS":POKE&H83A7,&H39:POKE&H83AB,&H39  
 DEFUSR=PEEK(&HFCCO)\*256+PEEK(&HFCBF):USR(0)  
 BLOOD"CAS":R

----- EGERLAND MYSTERY - VARIAS FASES -----

HORACIO CARLOS FERREIRA (HOCA FERR) - PR

CONSIDERE QUE AS FIGURAS NA TELA DE SENHAS  
 ESTEJA NUMERADA VISUALMENTE DA SEGUINTE FORMA:

8 9 3 . É ASSIM POR DIANTE, PARA SE IR PARA OS  
 ROUND'S CORRESPONDENTES COLOQUE EM ORDEM AS  
 SEGUINTE FIGURAS:

ROUND = FIGURAS	ROUND = FIGURAS
06-10 = 29,7,12,14,31	41-45 = 23,8,11,31,8
11-15 = 30,1,27,9,5	46-50 = 14,4,24,9,19
16-20 = 2,34,19,3,8	51-55 = 26,26,17,2,33
21-25 = 4,23,19,10,16	56-60 = 21,23,17,20,32
26-30 = 24,21,6,33,32	61-65 = 15,6,29,13,10
31-35 = 13,15,18,28,34	66-70 = 25,22,5,3,28
36-40 = 12,1,25,10,30	71-75 = 7,18,16,27,12

----- CIRCUS CHARLIE - VIDAS INFINITAS -----

BLOOD"CAS":POKE&H916B,0  
 DEFUSR=PEEK(&HFCCO)\*256+PEEK(&HFCBF):A=USR(0)

----- BUCK ROGERS - VIDAS INFINITAS -----

BLOOD"CAS":POKE&H8677,0  
 DEFUSR=PEEK(&HFCCO)\*256+PEEK(&HFCBF):A=USR(0)

----- ELEVATOR ACTION - VIDAS INFINITAS -----

BLOOD"CAS":POKE&H91BD,0  
 DEFUSR=PEEK(&HFCCO)\*256+PEEK(&HFCBF):A=USR(0)  
 BLOOD"CAS":R

----- DEMONIA - ENERGIA INFINITA -----

BLOOD"CAS":R : BLOOD"CAS":R : BLOOD"CAS":R  
 : BLOOD"CAS":R : BLOOD"CAS":R : BLOOD"CAS":R  
 : POKE&H775,0 DEFUSR=PEEK(&HFCCO) \*256+PEEK  
 (&HFCBF) : A = USR(0)

----- SCION - 80 VIDAS -----

NA TELA DE APRESENTAÇÃO PRESSIONE JUNTAS AS  
 TECLAS 1, 5 E 0

----- GYRODINE - IMUNE -----

GUILHERME RIBEIRO - SÃO PAULO - SP

BLOOD"CAS":POKE-25648,0  
 DEFUSR=PEEK(&HFCCO)\*256+PEEK(&HFCBF):A=USR(0)  
 BLOOD"CAS":R

----- WHO DARES WINS 2 - VIDAS INFINITAS -----

SANDRO D. M. DE CARVALHO - MACATUBA - SP

BLOOD"CAS":POKE&H8A30,0  
 DEFUSR=PEEK(&HFCCO)\*256+PEEK(&HFCBF):A=USR(0)

----- EXOID-Z - VIDAS INFINITAS -----

SANDRO D. M. DE CARVALHO - MACATUBA - SP

BLOOD"CAS":POKE&H9923,0  
 DEFUSR=PEEK(&HFCCO)\*256+PEEK(&HFCBF):A=USR(0)

LUIZ CLAUDIO DE BARROS TORRES - ACESITA - MG

PRESSIONE SIMULTANEAMENTE AS SEQUINTE TECLAS  
 PARA MUDAR AS FASES : 1, T E A VOGLAL 0

----- ARMY MOVES 1 - VIDAS INFINITAS -----

HENRIQUE COLIN DE SOAREZ - FORTALEZA - CE

10 SCREEN2 : BLOOD"CAS":R : BLOOD"CAS":R :  
 BLOOD"CAS":R : BLOOD"CAS":R : POKE&H898A,0  
 20 DEFUSR=PEEK(&HFCCO)\*256+PEEK(&HFCBF)  
 30 A=USR(0)

----- ARMY MOVES 2 - VIDAS INFINITAS -----

HENRIQUE COLIN DE SOAREZ - FORTALEZA - CE

10 SCREEN2 : BLOOD"CAS":R : BLOOD"CAS":R :  
 BLOOD"CAS":R : BLOOD"CAS":R : POKE&H88AB,0  
 20 DEFUSR=PEEK(&HFCCO)\*256+PEEK(&HFCBF)  
 30 A=USR(0)

----- PIPPOLS - VIDAS INFINITAS -----

HENRIQUE COLIN DE SOAREZ - FORTALEZA - CE

BLOOD"CAS":POKE&H914A,&H3C  
 DEFUSR=PEEK(&HFCCO)\*256+PEEK(&HFCBF):A=USR(0)

----- ZANAC 2 - SUPER DICA -----

MARCIO CYRILLO - ITATIBA - SP

98 VIDAS = SETAS DIREITA, ESQUERDA, BAIXO E Y  
 TODAS AS ARMAS = BASTA PRESSIONAR UM DOS  
 NUMEROS CORRESPONDENTES.

FASE 11 COM 98 VIDAS = SHIFT, CONTROL, TAB,  
 ESC, HOME/CLS, SETAS ESQUERDA, DIREITA E BAIXO

ATENÇÃO: ASSIM QUE VOCE ENTRAR NO ROUND 11  
 APARECERAO 6 "TOTENS" ENFILEIRADOS, CADAUM QUE  
 VOCE ACERTAR SOLTA UMA BOLA AMARELA, ESTA BOLA  
 COM O TEMPO ESCURECE E, QUANDO VOCE TOCAR NA  
 BOLA PRETA ELA LHE LEVARA PARA OUTRAS FASES.  
 NA SEQUINTE ORDEM: 1º) ROUND 8. 2º) ROUND 12  
 (O MELHOR). 3º) ROUND 7. 4º) ROUND 4. 5º)  
 ROUND 2. 6º) ROUND 9.

----- ATHLETIC LAND - VIDAS INFINITAS -----

PAULO FERNANDO LARINI - SARANDI - PR  
 BLOOD"CAS":200:POKE&H8333,0:POKE&HCODF,200  
 DEFUSR=PEEK(&HFCCO)\*256+PEEK(&HFCBF):A=USR(0)

----- HUNCH BACK - FUNCIONANDO NO TECLADO -----

PAULO FERNANDO LARINI - SARANDI - PR

BLOOD"CAS":POKE&HBE6,0:POKE&HBE7,0  
 DEFUSR=PEEK(&HFCCO)\*256+PEEK(&HFCBF):A=USR(0)

----- COSMO TRAVELLER - VIDAS ETERNAS -----

CÉLIO STOPA JUNIOR - SP

BLOOD"CAS":POKE&HD345,00  
 DEFUSR=PEEK(&HFCCO)\*256+PEEK(&HFCBF):A=USR(0)

----- WARROID - QUALQUER FASE -----

CÉLIO STOPA JUNIOR - SP

NA TELA DE MODIFICAÇÕES (ESC), PRESSIONE  
 SELECT, BACK SPACE (BS) E, SEM SOLTA-LAS  
 PRESSIONE INSERT PARA AVANÇAR E DELETE PARA  
 RECURAR.

----- STONES OF WINDSOM - VIDAS ETERNAS -----

KLEBER PESCONI DOS SANTOS - MAIRINQUE - SP

NA TELA "CASIO" PRESSIONE JUNTAS, CONTROL Y,  
 SELECT E ESPAÇO SEM SOLTA-LAS PRESSIONE  
 ESPAÇO REPETIDAS VEZES, ATE QUE O JOGO COMECE  
 E O BONECO FIQUE LIBERADO.

----- FUNKY MOUSE - SEM INIMIGOS -----

MARCELLO FONTOLAN - ITAJAI - SC

BLOOD"CAS":POKE&H8028,&H3E:POKE&H808A,&H3C  
 POKE&H80AE,&H3C:POKE&H808B,&H31  
 POKE&H80AF,&H31  
 DEFUSR=PEEK(&HFCCO)\*256+PEEK(&HFCBF):A=USR(0)

----- DICAS QUE VIRARAM MANUAIS -----

STAR QUAKE, POR JULIANO MOURAO VIEIRA - PR  
 AUF WEDERSEHEN MOUNTY, PEDRO H G PEREIRA - PR  
 CAMELOT WARRIORS, ALEXANDRE BARROS TORRES - PR

SUPER GAMES MSX 1 & EDUCATIVOS

NOME DO PROGRAMA      SOFTHOUSES → OBSERVAÇÕES  
 MEANING OF LIFE -----> 12 CV GSH 175  
 CÓDIGOS GAMA SOFTWARE -----> PREÇO

ULTRA GAMES MSX 2, COPIADORES & APLICATIVOS

NOME DO PROGRAMA      OBSERVAÇÕES  
 MÁLA DIRETA - ALEATORIO (1800 ARQ) → SD APL 500  
 TIPO DO PROGRAMA -----> PREÇO

===== TABELA DE SOFTHOUSES ORIGINAIS =====

Segundo o nosso estilo de anúncio de página na revista MICRO SISTEMAS, e também encerrando esta fase, pois já nos sentimos absolutamente conhecidos por toda a comunidade MSX Brasileira, criamos este espaço, visando que sua escolha de nossos programas seja feita da melhor forma possível, já que existem aqueles que são mais "FAS" de uma ou outra softhouse. KONAMI, CASIO ou HUDSON por exemplo. Abaixo estão relacionadas 91 das softhouses mais conhecidas e, conferindo o nº da 1ª coluna após o nome do GAME desejado você poderá identificar a família que o compõe, facilitando assim a sua escolha dos GAMES e servindo também de base para completar a sua coleção.

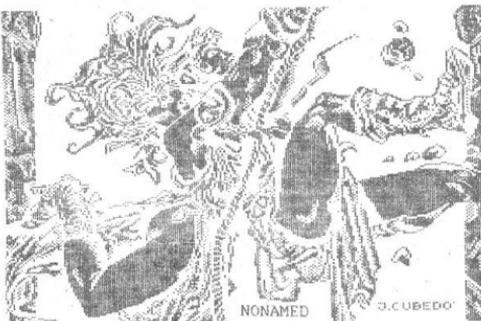
01 = KONAMI	GLOBAL	= 47
02 = TAITO	COMPILE	= 48
03 = NANCO	BLUE RIBBON	= 49
04 = DYNAMIC	U.S. GOLD	= 50
05 = ORAL LABORATORIES	O. E. C.	= 51
06 = HUDSON	TOSHIBA	= 52
07 = GRELIM GRAPHICS	QUICKSILVA	= 53
08 = ASCII	MATSUSHITA	= 54
09 = LEVEL 9	IDEALOGIC	= 55
10 = SOFTS BRASILEIROS	TECNO-SOFT	= 56
11 = AACKSOFT	MI	= 57
12 = BYTE BUSTERS	TALOS	= 58
13 = BUC BYTE	AMPLE	= 59
14 = KUMA	COMPTON	= 60
15 = SEGGA	CODE MASTERS	= 61
16 = ANAYA	SYSTEM SOFT	= 62
17 = SONY	METHOD SOLUTIONS	= 63
18 = ACTVISION	COLPAX	= 64
19 = ALLIGATA	A & C	= 65
20 = OCEAN	JALECO	= 66
21 = ELETRIC	LIVEWIRE	= 67
22 = ENDURANCE	BROTHERBUND	= 68
23 = MASTERTRONIC	T & E	= 69
24 = MIRRORSOFT	LEISURE GENIUS	= 70
25 = PONY INC.	MICROGESA	= 71
26 = DOWARK	TOPO SOFTWARE	= 72
27 = OPERA SOFT	O. DE B.	= 73
28 = NINTENDO	INDESCOMP	= 74
29 = ORPHEUS	TAKARA	= 75
30 = MARTECH	MIND GAMES	= 76
31 = CASIO	SCORPIONSFT	= 77
32 = JULIET	THE PROGRAMMERS	= 78
33 = INFOGRAM	DE-SOFT	= 79
34 = MR. MICRO	PLAYERS	= 80
35 = EPYX	STANDARD	= 81
36 = P.S.S.	EAGLESOFT	= 82
37 = HUDSON / KONAMI	MICRO CABIN	= 83
38 = ZAP	ECLIPSE	= 84
39 = UNIVERSAL	SOFT PROJECTS	= 85
40 = OUTRAS SOFTHOUSES	ERBE SOFTWARE	= 86
41 = A. C. G.	TERMINAL	= 87
42 = I. C. M.	CROSSMEDIA	= 88
43 = BOTHERTEC	MASS TAEI	= 89
44 = TELENET	TERKAN	= 90
45 = J.V.C.	BUBBLE BUS	= 91
46 = LÉVEN PROJECTS	VIRGIN GAMES	= 92

===== TABELA DE OBSERVAÇÕES =====

Estes itens são abreviações de algumas observações já conhecidas e de outras que agora lhe trazemos para facilitar, agilizar e aperfeiçoar a sua escolha.

- CV = COM VOZ. Games com simulações de voz.
- SF = Só em FITA K7. Só rodam em fita K7, não se deve solicitá-los em disco.
- SD = Só em DISCO (DOS). Só rodam no sistema operacional. NÃO RODAM EM FITA K7, não se trata de nenhuma atitude separatista, e caso você consiga passá-los para o BASIC sua ajuda será bem vinda.

HR = NÃO RODA EM HOTBIT. Calos da "compatibilidade" brasileira.  
 XP = NÃO RODA NO EXPERT 1.1. Idem acima.  
 .1 = NÃO RODA NAS VERSESSE 1.1. Ou seja, só roda no EXPERT 1.0, que aliás roda tudo  
 PD = PEQUENO DEFETTO. Geralmente não atrapalha o desenrolar do jogo, mas verdade seja dita  
 APL = APLICATIVOS PESSOAIS E DE LAZER.  
 UTL = PROGRAMAS FERRAMENTA, UTILITARIOS.  
 COP = COPIADORES  
 MSX2 = PROGRAMAS QUE SÓ RODAM NOS MICROS DA LINHA MSX 2.0.



===== TABELA DE CÓDIGOS GAMA SOFTWARE =====

Já não é mais novidade, este é o estilo dos VIDEO-CLUBES de separar os diversos segmentos dos títulos. Da mesma forma separamos todos os GAMES em seus devidos tipos de ações e estilos. A única novidade é que os códigos não são mais numéricos, e são alfabéticos, e com quase o dobro de setores, o que acreditamos irá facilitar ainda mais a escolha do seu estilo favorito ou do estilo que você coleciona. Mãos à obra.

GSA = Estes são os famosos Adventures, ou GAME sem tal. Sem tal porque raramente possuem ação ou som, e em geral seus gráficos são pobres. Só que este estilo justamente não se baseia nisto e sim num envolvimento maior entre usuário e micro, com participações sempre em forma de texto. Só para quem gosta. O destaque deste estilo é apenas um, COBRA'S ARC, um adventure em espanhol com ótimos recursos gráficos e um simulador de voz.

GSB = Batalhas em geral. destas do tipo em que um oponente deve vencer o outro, ou o micro num duelo em forma de ação, nunca num jogo de mesa. Destaques, ANIMAL WARS, num duelo tipo Ping-Pong e BOKOSUKA WARS, um duelo medieval.

GSC = é o tipo de GAME com carros, motos, caminhões, bicicletas etc. Incluem desde corridas automobilísticas até labirintos ou caçadas. Os destaques deste nº 3 são COASTER RACE pelo seu visual inovador e para PAY LOAD, um GAME muito inteligente, além de TZR para os que gostam de motociclismo.

GSD = Estes programas não se encontram na lista principal, e sim numa lista separada. Tratam-se de games recreativos exclusivamente dedicados aos futuros microeiros, ou seja, crianças até 10 anos, ou até mesmo programas mais específicos como os de seqüências biológicas. São GAMES matemáticos e linguísticos, a maioria em espanhol porém com facilidade entendimento. Nota, estes programas foram escolhidos a dedo em função de seus gráficos e nível de programação. Destaques, MONKEY ACADEMY, um GAME matemático da KONAMI e para os educativos da ANAYA, jogos sensacionais. As faixas etárias estão representadas nos programas.

GSE = Esportes em geral. Quase todos os estilos esportivos estão aqui reunidos, desde olimpíadas até esportes no gelo. Destaques para PING-PONG da KONAMI, HYPER SPORTS 1, 2 ou 3 uma série esportiva também da konami e WINTER GAMES 1 ou 2.

**GSF = Games baseados em Ficções Científicas.** Incluem personagens humanos ou não e seus gráficos em tela, bem trabalhados. Destaques, SURVIVOR, baseado no filme ALIEN O RESGATE (ALIEN 2), STAR QUAKE, TERMINUS e LAST MISSION que é ótimo.

**GSB = Aventuras com personagens Humanos.** Passesios buscas ou missões. Destaque para CABRAGE PATH KIDS, mais um GAME da KONAMI do tipo ATHLETIC LAND, PLANTIS 2 e FREDDY HARDEST 1 e 2, mais alguns GAMES da incrível DINAMIC, que se especializou na Europa em repassar sucessos do SPECTRUM para o MSX.

**GSK = Arkades ou Pinball.** Não há muita explicação para esta linha, são os já famosos games do tipo FLIPPER ou PAREDEDS. Destaques; Depois do enorme sucesso de ARKANOID, vieram seus sucessores, KRACKOUT e BREAK IN, uma versão bem humorada do ARKANOID.

**GSL = Os GAMES de labirintos tridimensionais** de tipo ALIEN 8, ao contrário do que se pensa, não muitos se especializou neste estilo foi a subsidiária da ULTIMATE, a A.C.G., e suas novidades neste espaço para destaque são, MARTIANIDS e o consagrado KNIGHT LORD além da Alemã SCORPIONSOFT com DUNGEON MYSTERY 2.

**GSM =** Jogos baseados em Ficções Científicas. Muitos comentários. Qualidade discutível (Veja preços) e nível de produção ainda muito baixo. ATENÇÃO: A regra continua, nós só lhe remeteremos estes programas com pedido acompanhado de XEROX de documento comprovando maior idade, não se trata de "caxiismo", e sim de bom senso.

# GAMA SOFTWARE

===== MSX 2 - ULTRA GAMES - MSX2 =====

VOCE NUNCA SOUBE QUE TERIA UM MSX, QUANDO VOCE TERA UM MSX? Não perca tempo colecionando agora os programas do futuro, sabá quando irão lançar o MSX 2 ?

ATENÇÃO 1: Estes programas NÃO RODAM NEM EXPERT NEM NO HOTBIT, NÃO HAVERA DEVOLUCAO NESTES CASOS.

ATENÇÃO 2: Os programas abaixo só rodam em disco (SD). NENHUM DE NOSSOS PROGRAMAS ESTÁ COM PREÇO DO DISCO INCLUIDO.

CHOPPER 2 ----->	SD MSX2 450
CRASS ----->	SD MSX2 450
COSMIC SOLDIER ----->	SD MSX2 450
EGGERLAND MYSTERY 2 ----->	SD MSX2 450
IFR FLY SIMULATOR ----->	SD MSX2 450
LAYDOCK ----->	SD MSX2 450
NEMESIS ----->	SD MSX2 450
PINGUIN ADVENTURE ----->	SD MSX2 450
RED LIGHTS OF AMSTERDAM (STRIP)----->	SD MSX2 450
SUPER RAMBO ----->	SD MSX2 450
TOPO ----->	SD MSX2 450
PIXEL 2 - EDITOR GRAFICO ----->	SD MSX2 450



## ===== APLICATIVOS & UTILITARIOS =====

**MSX-DOS-TOOLS - A MAIS INCRIVEL FERRAMENTA** JA DESENVOLVIDA PARA O MSX. Trata-se de um disco LOTADO COM DEZENAS de utilitários sensacionais, desde DEBUGS, CALCULADORAS, COPIADORES até ANALIZADORES DE BIORITMO FANTASTICO, você que é usuário de pelo menos UM DISK DRIVE não pode perder este sensacional pacote de programas da ASCII CORPORATION, lançado no JAPÃO em dezembro de 1987, preço de lançamento -----> SD UTL 2.500

**AACKDRAW & PAINT C/MANUAL** Editor gráfico de alta resolução -----> UTL 300

**ASSEMBLER & DISASSEMBLER C/MANUAL** -----> UTL 300

**EDITOR DE MUSICA - C/ MANUAL** -----> APL 300

**HOT-ASM - C/MANUAL** -----> UTL 300

**HOT-TEXT - C/MANUAL** -----> APL 300

**MASTER VOICE - C/MANUAL** Sintetizador pré-gravada em fita -----> SF APL 300

**WORD-MSX - C/MANUAL** - Editor de texto (Usado na confecção deste texto) -----> APL 320

**IDEABASE - BANCO DE DADOS** -----> APL 320

**IDEATEX** EDITOR DE TEXTO -----> APL 400

**CONTROLE BANCARIO (SEQUENCIAL)** -----> SD APL 400

**CONTROLE DE ESTOQUE (SEQUENCIAL)** -----> SD APL 400

**CONTAS A PAGAR E RECEBER (SEQUENC)** -----> SD APL 400

**PLANILHA MSX - C/MANUAL** -----> SF APL 500

**BANCO DE DADOS - C/MANUAL** -----> SF APL 500

**BANCO DE DADOS (SEQUENCIAL)** -----> SD APL 500

**EXPERTO ELETRONICO - C/MANUAL** -----> SF APL 400

**STICHO (SEM A DSM) - C/MANUAL** -----> UTL 300

**EXPERT LOGO** C/MANUAL -----> UTL 350

**MALA DIRETA - ALEATORIO (1800 ARO)** -----> SD APL 300

**TMM - Terminal Transmissor Micro** à serço para recepção de programas direto em Micro para através do nosso exclusivo sistema "GAMA TELESOFT" - via modem -----> SD UTL 800

**VT-CON** - Terminal receptor do sistema "VIDEO TEXTO" em cor colorida entre outros recursos - VIA MODEM -----> UTL 500

**EDITOR DE DISCOS** - Permite a modificação em disco de programas gravados em qualquer sistema, PROCURA TEXTO E MODIFICA com facilidade de operação -----> SD UTL 700

**GSF =** As lutas marciais continuam, e para tentar recuperar sua imagem com o fracasso de JACKIE CHAN IN PROJECT A e SPARTA X a PONY lança mais dois JACKIE CHANS, que vem com destaque, são eles JACKIE CHAN IN THE PROTECTOR e IN THE POLICE STORY, também como destaque vem UCHI MATTA que atinge mais a área de JUDO.

**GSN =** E viva as Naves. Aqui estão novamente representados os GAMES FIGHTERS em geral, agora com menos quantidade, já que as seções foram mais divididas. Os destaques agora são para ZEXXAS que dá de mil no seu antecessor, ZEXXAS Incríveis ZANACS e para o provável novo sucesso no setor HYPE da METHODIC SOLUTIONS, um GAME ótimo em todos os aspectos, som, gráficos e nível de dificuldade.

**GSP =** Aventura com personagem não humano, ou seja, animais ou seres. Os destaques são o antigo ANTARCTIC ADVENTURE da KONAMI e o mais recente INSPECTEUR Z da HAL.

**GSR =** Aqui estão os GAMES de Raciocínio Lógico, bem mais separados também. Neste estilo se incluem os célebres THE CASTLES, por muitos considerados os melhores GAMES do MSX. Os destaques agora são para GODZILLA que relembra a engenhosidade do CASTLE, para ABU SIMBEL PROFANATION, Q'BERT da KONAMI e BOURKEN ROMAN.

**GSS =** Simuladores em geral. Do tipo simuladores de voo, náutica, trens (SPRINTER) ou trânsito (TRAFFIC). Os destaques são para SPITFIRE 40, agora com manual, e ACE OF ACES, uma simulação policial.

**GST =** Cartas, Pedras, Tabuleiros, etc. Os destaques são para BACK GAMMON, ótimo para quem sabe jogar gamão e MAH JONG, que só serve para quem sabe jogar o mesmo jogo não tem manual e trata-se de um jogo Chinês.

## ===== SUPER COPIADORES =====

**PROF DE COPIA** - Ensina a copiar programas que tenham HEADER -----> SF COP 300

**MSX 1.0** - Copia programas em ASSEMBLER que tenham HEADER -----> SF COP 300

**MSX 5.0** - Copia programas com ou sem HEADER GRATIS um leitor de blocos -----> SF COP 600

MSX 6.0 - Cópia programas com/sem HEADER de até 4 HEADERS ou 8 blocos simultaneamente, GRÁTIS um leitor de blocos -> SF COP 700  
 MSX 7.0 - Cópia programas com ou sem HEADER de até 4 HEADERS ou 4 blocos, dando seus tamanhos e endereços. 2 velocidades. GRÁTIS um leitor de blocos -> SF COP 800  
 MSX DFD - Cópia de disco para fita e vice e versa programas que tenham HEADER e endereço final em &HE19C -> SD COP 500  
 SPK SAVE 4000 Copiador Inglês da ARKSOFT - Cópia para disco programas em assembleia ordena diretórios em duas modalidades. SALVA PROGRAMAS EM DISCO APAGADOS ACIDENTALMENTE PELOS COMANDOS KILL, ERASE OU APAGUE. OBRA PRIMA -> SD COP 1.500

===== SUPER EDUCATIVOS =====

ABEJA SÁRIA - Comparação de cores e formas, idade entre 3 e 10 anos -> 16 GSD 180  
 BERNARD IN THE COUNTRY - Aprender inglês - idade entre 8 e 16 anos -> 40 GSD 180  
 BMX BEKEMCROSS - Alemão - Operações aritméticas -> 40 GSD 165  
 CURSO DE BASIC EM 9 LIÇÕES -> 40 GSD 300  
 CURSO DE BASIC EM DISCO -> 40 SD GSD 300  
 EL CUERPO HUMANO - Sistema reprodutor - Acima de 10 anos -> 71 GSD 180  
 EL CUERPO HUMANO - Sistema circulatório - Acima de 10 anos -> 71 GSD 180  
 LA CELULA PLASMÁTICA - Estudo de composições biológicas. Acima de 10 anos -> 71 GSD 180  
 LA CELULA VEGETAL - Estudo de composições biológicas. Acima de 10 anos -> 71 GSD 180  
 LOS PRINCIPIOS IMEDIATOS - Estudo de comp. biológicas. Acima de 10 anos -> 71 GSD 180  
 MAGO VOADOR 1 - Identificações numéricas - Entre 3 e 10 anos -> 16 GSD 180  
 MAGO VOADOR 2 - Identificações numéricas - Entre 3 e 10 anos -> 16 GSD 180  
 MISSION RESGATE - Sequências lógicas - Entre 3 e 10 anos -> 16 GSD 180  
 MONKEY ACADEMY - Funções matemáticas - Entre 5 e 15 anos -> 01 GSD 180  
 TEACH MATHS - Multiplicação e adição - entre 5 e 12 anos -> 52 GSD 180  
 TRIGONOMETRIA - Análises trigonométricas - Acima de 10 anos -> 71 GSD 180  
 STAR SEEKER - Observador de constelações a partir de coordenadas -> 24 GSD 180  
 SWING MAN - Tipo jogo da forca -> 40 GSD 160

ACTMAN -> 08 GSH 155  
 AGUIA DE FOGO -> 10 GSN 160  
 AKHNAAD -> 41 GSA 165  
 ARCHA PLASTER -> 41 GSN 170  
 AMERICAN TRUCK -> 44 PD GSP 155  
 AMIDA -> 45 GSP 155  
 ANIMAL BASKET -> 46 GSB 165  
 ARKANOID -> 02 GSK 190  
 ARMY MOVES -> 04 GSP 190  
 ARMY MOVES 2 -> 04 GSP 190  
 WILHELMSEHEN MONTY -> 04 GSE 190  
 ATTACK OF THE KILLING TOMATOES -> 07 GSR 190  
 ABU SIMBEL PROFANATION -> 04 GSR 190  
 ALCAZAR -> 18 GSR 165  
 ANTARES -> 32 GSN 175  
 ALPHAROID -> 48 GSF 180  
 ARQUIMEU -> 04 GSA 190  
 ASTRO PLUMBER -> 49 GSF 175  
 AUTO ROUTE -> 41 GSB 165  
 ACE OF ACES -> 50 GSS 190  
 BATTLE CROSS -> 51 SF GSN 160  
 BATTLE FOR MIDWAY -> 36 GSB 175  
 BANK TO THE FUTURE -> 25 GSH 160  
 BANK PANIC -> 15 GSH 180  
 BASEBALL -> 01 GSE 165  
 BASEBALL 2 -> 18 GSN 160  
 BINARY LAND -> 09 GSN 160  
 BLOCKADE RUNNER -> 52 GSN 155  
 BOOGABOO -> 53 GSP 155  
 BOOM ! -> 11 GSN 165  
 BOSCONIAN -> 03 CV GSN 165  
 BOULDER DASH -> 29 GSP 160  
 BOULDER DASH 2 -> 01 SF GSN 165  
 BOXING -> 14 GSN 165  
 BRIDGE -> 14 GSN 155  
 BUCK ROGER'S -> 15 GSN 160  
 BOEING 737 FLIGHT SIMULATOR -> 24 GSS 190  
 BANZAI -> 40 GSP 155  
 BANGAL MATSUSHITA -> 54 GSE 155  
 BATMAN -> 40 GSP 155  
 BEAR GEORGE -> 40 GSP 155  
 BLAGGER -> 19 GSR 160  
 BOARDELO -> 40 SF GST 155  
 BOING-BOING -> 55 GSP 155  
 BOKOSUKA WARS -> 08 GSN 165  
 BOMBERMAN -> 14 GSN 160  
 BOMBERMAN SPECIAL -> 30 GSN 165  
 BRIAN JACK CHALLENGE -> 21 GSN 165  
 BARN STORM -> 21 GSN 165  
 BACK GAMMON -> 56 GST 165  
 BC'S QUEST -> 52 GSB 165  
 BASEBALL CRAZY -> 06 GSE 165  
 BECKY -> 57 GSH 155  
 BEE & FLOWER -> 59 GSH 155  
 BOOGIE WOOGY JUNGLE -> 49 GSP 155  
 BOUNDER -> 07 GSP 190  
 BREAK IN (TIPO ARKANOID) -> 12 GSK 190  
 BRUCE LEE -> 60 GSN 155  
 BATTLE PAINTS -> 05 GSP 155  
 BUZZ OFF -> 25 GSP 165  
 BUSTER BLOCK -> 55 GSN 165  
 BEACH HEAD -> 50 GSN 160  
 BMX SIMULATOR -> 61 GSE 185  
 BOUKEN ROMAN -> 62 SD GSR 185  
 BREAK OUT -> 07 GSF 175  
 BUBBLER -> 41 GSL 175  
 BATTLE CHOPPER -> 63 SD GSN 190  
 COMIC BAKERY -> 61 GSH 160  
 CAPTAIN CHEFF -> 64 GSN 165  
 CASTLE COMBAT -> 40 GSN 155  
 CRAZY TRAIN -> 01 GSP 155  
 CAT ADVENTURE BOY -> 31 GSH 170  
 CHACK 'N POP -> 21 GSP 160  
 CHAMPION SOCCER -> 40 GSE 155  
 CHILLER -> 01 GSC 170  
 CHOROQ -> 02 GSE 165  
 CHAMPION HORSE -> 25 GSE 155  
 CHUCKIE EGG -> 65 GSP 160  
 CIRCUS CHARLIE -> 01 GSH 165  
 CITY CONNECTION -> 66 GSC 160  
 CLASSIC ADVENTURE -> 40 GSA 170  
 CONDOR -> 61 GSE 155  
 CONGO'S (TIPO DONKEY KONG) -> 67 GSN 160  
 COSMO TRAVELLER -> 64 GSN 150  
 CONGO BONGO -> 15 GSN 155  
 CASTLE EXCELLENT -> 08 GSR 195  
 CASTLE -> 08 GSR 195  
 CHESS -> 40 GAT 175  
 CHOPFLIFTER -> 68 GSN 165  
 CLIFTON 2 -> 69 GSN 155  
 CLUEDO -> 40 GSN 165  
 COLONY -> 23 GSF 165  
 COMBLOT -> 40 GST 160  
 CONFUSED ? -> 12 GST 165  
 CYBERUN -> 41 GSN 165  
 CANDOO NINJA -> 08 GSN 160  
 CANNON FIGHTER -> 40 GSB 160  
 COSMO EXPLORER -> 48 GSN 165  
 CHAMPION BOY -> 18 GSE 165



DEUS EX MACHINA

===== MSX 1 - SUPER GAMES - MSX 1 =====

Use e abuse das tabelas abaixo, elas estão aí para ajuda-lo em sua coleção, qualquer correção escreva para EQUIPE GAMA SOFTNEWS dando o seu recado.

ATENÇÃO: Nenhum de nossos programas está com preço do disco incluso, caso seja esta a sua opção acrescento o valor do mesmo ou remeta-nos o seu disquete.

A VIEW TO A KILL 007 -> 26 GSH 170  
 ALIEN 8 -> 41 GSB 160  
 ALLIBABA & THE 40 THIEVES -> 42 GSH 155  
 ALPHA SQUADRON -> 39 GSN 155  
 AMAZONIA -> 10 HB GSA 165  
 ANIMAL WARS -> 08 GSB 165  
 ANTPARTIC ADVENTURE -> 01 GSP 165  
 ARMY -> 43 GSP 155  
 ASTER ACTION -> 40 GSN 155  
 ATHLETIC LAND -> 01 GSN 165

CHOPPER 1	12	GSN	180	FOOT VOLLEY	80	GSE	155	
CASTELO NEGRO	40	GSA	165	F-16	40	GSS	165	
COLT 36	22	GSB	180	FRUIT PANIC	40	GSS	165	
CRUSADER	75	GSP	165	FLIPPER SLIPPER	08	GSP	165	
CHICKEN CHASE	13	GSP	165	FEUD	23	GSP	165	
CHOST BALL	06	GSP	160	FINDERS KEPPERS	23	GSP	165	
COLOR BALL	06	GSP	160	FIRE RESCUE	06	GSP	165	
COLOSSAL ADVENTURE (3 FITAS)	29	GSA	360	FOOTBALLER OF THE YEAR	07	GSP	165	
COSA NOSTRA	07	GSH	185	FORMATION 2	66	GSP	165	
CYRUS 2 (XADRES)	04	GST	165	FRUIT SEARCH	07	GSP	165	
CAMELOT WARRIORS	04	GSR	185	FUTURE KNIGHT	38	GSP	165	
CAN WORMS	67	GSC	160	FAIRY	07	GSP	165	
COASTER RACE	04	GSC	180	FERNAN MARTIN BASQUET	25	GSN	175	
COBRA'S ARC	30	GSA	200	FINAL JUSTICE	24	GSP	165	
COSMIC SHOCK ABSOVER	01	CV	GSP	FIRST STEPS WITH THE MR. MAN	83	GSE	165	
CABBAGE PATH KIDS	40	GSH	175	FLY BOAT	84	CV	GSR	
CARRY	40	GSP	150	FUZZBALL	04	GSP	165	
CHICK	06	GSH	155	FREDDY HARDEST 1	40	GSC	165	
COURAGEOUS PERSEUS	50	GSH	165	FREDDY HARDEST 2	03	GSP	165	
DAM BUSTERS	08	GSS	180	GRAN PRIX WORLD	14	GSN	175	
DANGER X4	73	GSE	165	GALAGA (IGUAL AO FANTASTIC)	03	GSP	165	
DECATHLON	03	GSE	165	GALAXIAN (TIPO GALAGA)	03	GSP	165	
DEMON CRISTAL	73	GSP	175	GANG MAN	06	GSP	165	
DESOLATOR	07	GSN	185	GHOSTBUSTERS	18	GSP	165	
DEFENDER FOX	40	GSP	150	GIRLS RATS	01	GSH	175	
DESC WARRIOR	19	GSL	165	GOONIES	01	GSH	165	
DOG FIGHTER	14	GSN	155	GREEN BERET	60	GSP	165	
DONPAN	64	GSP	160	GROG 3 REVENGE	41	GSP	165	
DRAGON SLAYER	40	GSP	160	GUN FRIGHT	61	GSP	165	
DRILLER TANKS	06	GSP	165	GYRO ADVENTURE	38	GSP	165	
DUNGEON MASTER	08	GSH	165	GOLFER	40	CV	GSP	
DUNK SHOT (BASQUETE)	05	GSE	180	GLIDER	40	CV	GSP	
DREAM RUNAWAY	40	GSN	155	GOLF 3 (QUEEN'S GOLF 2)	40	CV	GSP	
DAWN PATROL	40	GSS	175	GOBLI BLOOD	48	CV	GSP	
DEMAND	40	GSN	165	GOZTLA	48	CV	GSP	
DEMOMIA (TIPO GHOST IN GOBLINS)	74	GSA	195	GRID TRAP	67	CV	GSP	
DIP-DIP	74	GSP	155	GUARDIAN STRIPDOBELN	40	GSP	165	
DIZZY BALL	25	GSH	160	GUARDIC	48	GSP	165	
DRORODON	40	GSP	155	GYRODINE	40	GSP	165	
DRAGON ATTACK	29	GSN	155	GAUNTLET	83	CV	GSP	
DRAUGHTER (DAMAS)	29	GST	165	HAPPY FRET	31	GSH	175	
DROME	29	GST	170	HAUNTED BOYS	11	GSH	165	
DYNAMITE DAN	24	GSP	175	H.E.R.O.	18	GSH	165	
D-DAY	66	.1	GSN	155	HOLE IN ONE (GOLFE)	05	GSE	165
DAVID 2	40	GSN	155	HOPPER	01	GSP	165	
DEATH WISH III	07	GSH	190	HYPER RALLY	01	GSP	165	
DEUS EX MACHINA	76	GSP	190	HUMPHREY	34	GSH	155	
DIAMOND MINER 2	49	GSH	165	HUNCH BACK	20	GSH	155	
DONKEY KONG (ORIGINAL)	28	GSH	185	HYPER VIPER	40	GSP	165	
DUSTIN	07	GSH	185	HYD LIDE	69	GSP	165	
DUNGEON MYSTERY 2	77	CV	SD	HYD LIDE 2	40	GSP	165	
				HYPER SPORTS 1	40	GSP	165	
				HYPER SPORTS 2	01	GSP	165	
				HYPER SPORTS 3	01	GSP	165	
				HYPER SPORTS 3	01	GSP	165	
				HANG ON (CORRIDA DE MOTOS)	15	GSE	165	
				HEAD OVER HELLS	70	GSL	170	
				HEAVY BOX	25	GSP	165	
				HELITANK	08	GSN	155	
				HERO X	40	GSP	165	
				HOBBIT	09	GSP	165	
				HOT SHOE	84	GSN	160	
				HOWARD THE DUCK	19	GSP	165	
				HIGH WAY STAR	40	GSP	165	
				HUGH	40	GSC	160	
				HYPE (UQUOTTILIMOOO)	40	GSP	165	
				ICE WORLD	63	CV	GSP	
				ICE	12	CV	GSP	
				ICICLE WORKS	40	GSH	165	
				ICE KING	40	GSH	165	
				ILLUSIONS	40	GSR	160	
				INCA 1	82	CV	GSP	
				INFERNAL MINER	40	GSP	165	
				INSPECTEUR 2	40	GSP	165	
				INTERNATIONAL KARATE	22	CV	GSP	
				INDIAN NO BOKEN	06	GSP	165	
				INVASION	23	GSP	165	
				JACK THE NIPPER	07	CV	GSP	
				JET BOMBER	01	CV	GSP	
				JET SET WILLY 1	85	CV	GSP	
				JET SET WILLY 2	85	CV	GSP	
				JONY	40	CV	GSP	
				JOURNEY TO CENTRE OF THE WORLD	40	GSA	175	
				JUMPING RABBIT	57	GSP	155	
				JUMP	08	GSP	160	
				JUMP JET	40	GSS	175	
				JUMP LAND	64	GSP	160	
				JACK CHAN IN THE PROJECT A	65	GSP	165	
				JACK CHAN IN SPARTA X	25	GSM	165	
				JACK CHAN IN THE PROTECTOR	25	GSM	170	
				JACK CHAN IN THE POLICE STORY	25	GSM	175	
				JAGLE & WIDE, DR.	40	GSP	170	
				JET FIGHTER	13	CV	GSP	
				JOHNY COMONOLO	31	GSP	155	
				JUNO FIRST	06	GSN	155	
				KILLER STATION	06	GSP	165	
				KAEIRU SHOTTER	48	GSN	155	
				KALEIDOSCOPE SPECIAL	18	GSP	155	
				KEYSTONE KAPPERS	06	GSP	155	
				KINASAT	06	GSP	155	



EDDIE KID JUMP	30	GSE	160
EGGERLAND MYSTERY	05	GSR	160
EGYPT	43	GSP	165
EI EXA INNOVA	08	GSN	160
ELEVATOR ACTION	08	GSH	160
ELIDON	29	GSH	165
EMERALD ISLE	09	GSA	170
EPISODE FOUR	08	GSL	155
ERIC & THE FLOATERS	14	GSP	155
EUROPEAN GAMES	40	GSE	165
EXERION	66	GSN	155
EXERION 2	40	GSP	155
EXPLODING ATOMS	40	GST	150
EWOKS	40	GSP	155
EXOIDE 2	31	GSN	160
FLIGHT DECK	11	CV	GSP
FLIGHT PATH	40	GSP	150
FIGHTER RIDER	14	GSC	165
FRUIT FRANK	14	GSP	160
FISCAL DE ESTOQUE	40	GSR	160
FLAPPY STONES	79	GSP	160
FORMULA 1	23	GSC	165
FROGGER	01	GSP	160
FRONT LINE	06	GSP	160
FUNKY MOUSE	76	GSP	160
FUTBOL REPLAY	74	GSE	155

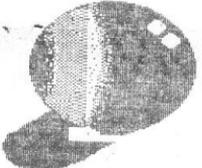
KING'S VALLEY	01	GSR	165
KNIGHT LORE	* 41	GSH	165
KNIGHT MARE	* 41	GSH	175
KUNG FU MASTER	* 08	GSM	165
KNOCKOUT 3D	* 09	GSE	165
KNIGHT TYME	* 19	GSE	165
KUBUS	* 14	GSH	165
KUNG FU	* 40	GSH	170
KUNG LEONARD	* 76	GSH	165
KICK IT	* 07	GSH	165
KING & BALLON	* 11	CV GSP	165
KRACK OUT (TIPO GALAGA)	* 03	GSN	170
LAS TRES LUCES DE GLAURUNG	* 07	GSK	180
LAZZY JONES	* 87	GSH	185
LAZER BYKES	* 26	GSH	165
LE MANS 1	* 16	GSH	165
LE MANS 2	* 21	GSC	160
LEUCOCYTO	* 40	GSC	160
LES FLICS	* 36	GSP	155

NIGHT SHADE	* 41	GSL	160
NUTS & BUTT	* 06	GSP	155
O'MAC FARMER	* 08	GSH	155
OCRO	* 40	GSH	155
OH! NO (PACMAN 2)	* 11	CV GSP	160
OH! SHIT (PACMAN 3)	* 11	GSP	160
OH! MUMMY	* 84	GSP	165
OH!'S WELLS	* 82	GSP	160
ORION	* 40	GSM	165
OTHELLO	* 40	GSM	155
OUTROUD	* 17	GST	160
PINE APPLIN	* 40	GSP	165
PACMAN	* 03	GSH	165
PANINARO	* 40	GSP	160
PASTFINDER	* 40	GSM	160
PILBOX	* 18	GSN	160
PING PONG (OTIMO, EXPERIMENTE)	* 40	GSP	155
PITFALL 1	* 01	GSE	170
PITFALL 2, LOST CAVERNS	* 18	GSH	160
PLATOON	* 40	GSH	160
POLAR STAR	* 83	GSA	160
PRO WRESTLING (LUTA LIVRE)	* 15	GSE	165
PUNCEY	* 40	GSE	165
PYRAMID WARP	* 34	CV GSP	165
PANDA ACTION	* 69	GSP	160
PICOT, COME ON	* 56	GSP	160
PINGUIN	* 15	GSH	170
PIPPOLS	* 01	GSP	170
PLAZA DEL TOROS	* 40	GSE	165
POOLMAN	* 40	GSE	165
PRICE OF MAGIK	* 01	GSP	155
PYROMAN	* 09	GSA	170
PINK CHASE	* 40	GSP	165
PINBALL MAKER	* 64	GSP	160
PACHINKO	* 40	GSK	165
PAIRS	* 40	GSK	160
PANIC JUNCTION	* 08	GSP	160
PAY LOAD	* 40	GSP	155
PHANTIS 1	* 40	GSC	185
PHANTIS 2	* 04	GSH	185
PENTAGRAM	* 41	GSH	160
POLICE ACADEMY	* 12	CV GSP	185
PAINEL PANIC	* 40	GSP	160
Q-BERT	* 01	GSR	170
QUEEN'S GOLF	* 08	GSE	160
QUICKIE	* 40	GSP	155

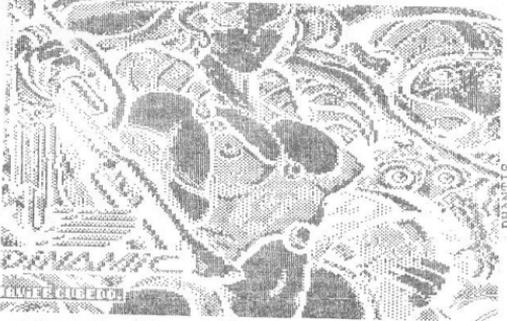


# 10TH FRAME

© ACCESS SOFTWARE INC.  
CONVERSION BY  
PARAGON PROGRAMMING

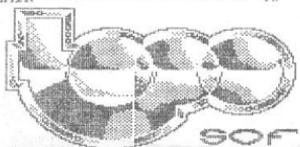


LIVINGSTONE	* 27	GSH	165
LODE RUNNER 1	* 68	GSR	160
LODE RUNNER 2	* 68	GSR	165
LONE SOME TANK	* 68	GSN	160
LORDS OF TIME	* 09	GSN	170
LIVING DAYLIGHTS 007	* 26	GSH	175
LA FUGA	* 40	GSR	155
LAST MISSION	* 27	CSN	185
LA VENGANZA	* 32	GSH	165
LEGEND OF NINJA	* 31	GSM	160
LIFE IN THE FAST LANE	* 45	GSH	165
MACHINEGUN JOE X MAFIA	* 06	SD GSP	160
MAGICAL TREE	* 01	GSH	165
MAGICAL KID WIZ	* 17	GSH	165
MAXIMA	* 36	GSN	160
MAYHEM	* 34	GSP	160
MAJ-05	* 06	GSN	155
MASTER OF THE LAMPS	* 88	GSH	165
MOLE MOLE	* 88	GSR	160
MOLE MOLE 2	* 88	GSR	165
MOLECULE MAN	* 23	GSL	165
MOON PATROL	* 18	GSN	160
MOPIRANGER	* 01	GSP	160
MR. CHIN	* 05	GSP	160
MR. DO	* 39	GSP	160
MR. DO'S WILDRIDE	* 39	GSP	160
MR. WONGS LOOP LAUNDRY	* 40	GSH	165
MR. GOMOKU	* 64	GST	160
MAC ATTACK	* 12	CV GSP	170
MADAM BUMPER	* 17	GSK	165
MOUNTAIN MINER	* 85	GSH	165
MAZYACS	* 40	GSP	150
MONOPOLY	* 40	GSP	170
MOUSER	* 40	GSP	160
MEAN STREET	* 14	GSA	170
MURDER ON THE ATLANTIC	* 33	GSA	170
MUTANT MOUNTY	* 40	GSH	160
MINE GOLF	* 03	GSE	160
MACROSS	* 01	GSN	160
MAH JONG (SEM MANUAL)	* 01	GSH	165
MAZES UNLIMITED	* 12	GSP	165
MEANING OF LIFE	* 12	CV GSP	175
MOBILE PLANETS	* 05	GSH	175
MOON RIDER	* 82	CV GSN	180
MOONWYD II	* 40	GSN	155
MISTERIO DEL NILO	* 27	GSH	185
MAPPY	* 03	GSP	160
MARTIANOIDS	* 41	GSP	160
MIDNIGHT BROTHERS	* 38	GSL	165
MERLIN	* 40	GSR	165
MIKI VA A ESQUIAR	* 40	GSE	150
MONSTERS PAIR	* 40	GSP	160
NINJA RAGE (NINJA 2)	* 40	CV GSM	160
NINJA	* 40	GSM	160
NONAMED	* 04	GSH	185
NORSEMAN	* 21	GSH	155
NORTH SEA HELICOPTER	* 11	CV GSS	175



ROCK N' BOLT	* 18	GSP	160
RETURN TO THE EDEN	* 09	GSA	170
RED MOON	* 09	GSA	170
RIVER RAID	* 18	GSN	160
RAILWAY	* 40	GSH	160
RALLY X	* 03	GSC	170
RAMBO	* 20	GSH	170
RAID ON BUNGELING BAY	* 68	GSN	165
RED ZONE	* 40	GSN	165
REGATA	* 01	GSE	155
ROAD FIGHTER	* 01	GSE	155
ROLLERBALL	* 40	GSK	160
RABEIAN	* 52	GSP	170
RASTER SCAN	* 23	GSP	175
REAL TIME	* 40	GSH	165
RISE OUT	* 04	GSE	185
ROCKY	* 08	GSP	165
ROBOFROG	* 82	GSE	185
ROBOT WARS	* 09	GSP	165
ROTORS	* 08	CV GSP	180
SUPPER BILLIARDS	* 05	HB GSE	155
SUPER COBRA	* 01	GSN	160
SW JAGUAR	* 12	GSP	160
SPACE WALKER	* 01	GSN	165
SENJO	* 40	GSN	155
SHADED BUILDING	* 40	GSN	155
STAR SHIP	* 40	GSH	160
SPACE SHUTTLE	* 38	GSN	165
SOCCER	* 01	GSE	165
SPELUNKER	* 68	GSP	165

SPOOKS & LADDERS	14	GSH	160	TOWER OF DRUAGA	03	GSH	1
STOP THE EXPRESS	06	GSH	160	TELEBUNNIE	08	GSE	1
SUPAROBO	89	GSP	160	TEN YARDS	40	GSE	1
SUPER CHESS	14	GST	160	TEN TH FRAME (BOLICHE)	50	GSE	1
SUPER SOCCER	17	GSE	160	TOP ROLLER	66	GSH	1
SAMANTHA FOX	PD* 30	HB	GST	TOPPLE TIP	47	GSH	1
SUPER DOORS	06	GSP	155	TRAFFIC	47	GSH	1
SPACE BUSTERS	11	GSN	160	TRAILBLAZER	07	GSH	1
SPACE BUSTERS 2	12	GSN	160	TURMOIL	08	GSH	1
SPEED KING (CORRIDA DE MOTOS)	40	GSC	160	TANK BATTALION	03	GSN	1
SPITFIRE 40	24	GSP	175	TAROT	40	GST	1
STAR SOLDIER	06	GSN	185	TERMINUS	23	GSF	1
STAR AVENGER	14	GSN	165	THING BOUNCES BACK	07	GSE	1
STEP UP	40	GSP	155	TT RACER (CORRIDA DE MOTOS)	63	SD	GSC
SPACE TROUBLE	40	GSN	160	TZ (CORRIDA DE MOTOS)	08	GSH	1
SWEET ACORN	02	GSA	160	TERRA HORROR (SPACE FUEL)	09	GSH	1
SCRAMBLE EGG	40	GSN	160	U-BOAT	40	GSE	1
SECRET DIARY OF ADRIAN MOLE	09	GSA	200	UCHI MATTA	30	GSN	1
SORCERY	92	GSP	170	ULTRA CHESS	11	GST	1
SPIDER	06	GSN	160	UNA'S LAIR	40	GSE	1
SAILOR DELIGHT	12	GSH	170				
SUPER BOWL	40	GSE	165				
SCION	39	GSN	160				
STAR FORCE	40	GSN	180				
SHARK HUNTER	21	GSH	165				
SKI COMAND	31	GSB	160				
SUPER MIND	40	GSP	160				
SUPER NINJA	31	GSM	170				
SPACE RESCUE	12	GSN	165				
SLOTH MACHINE	40	GSN	160				
STONE OF LISDON	40	GSH	160				
SUPER CROSS FORCE	40	GSN	160				
SUPER TENNIS	75	GSE	160				
SAURUS LAND	06	GSE	155				



VACUO MANIA	36	GSP	1				
VALKYR	61	CV	GSN				
VAMPIRE	40	GSP	160				
VERA CRUZ	40	GSA	160				
VIDEO HUSTLER (SINUCA)	01	GSE	160				
VICIOUS VIPER	40	GSP	160				
VIETNA	10	GSA	160				
VINTAGE UM	40	GSN	160				
VOLGUARD	40	GSN	160				
VOLLEY	40	GSE	160				
VIDEO POKER	40	GST	160				
VESTRON	80	GSN	160				
VOID RUNNER	23	GSN	160				
WEDDING BELLS	64	GSH	160				
WAR HEAD	25	GSN	160				
WARP	40	GSN	160				
WARROID	08	GSE	160				
WATER DRIVE 3D	40	XP	GSM				
WAY OF THE TIGER	07	GSM	160				
WHO DARES WINS II	19	GSB	160				
WINTER OLYMPICS	40	GSE	160				
WRECK	21	GSL	160				
WALL THESS	56	GSE	160				
WALL CHESS	55	GSE	160				
WEST	40	GSB	160				
WINTER GAMES 1	35	GSE	160				
WINTER GAMES 2	35	GSE	160				
WIZARD LAIR'S	91	GSF	160				
WRANGLER	74	GSN	160				
X EROTIC	40	GSE	160				
XETRA	40	GSE	160				
XYZOLOG	02	GSE	160				
YAB-YUM	40	GSE	160				
YIE AR KUNG FU 1	01	GSM	160				
YIE AR KUNG FU 2	01	GSM	160				
ZAKIL WOOD	09	GSA	160				
ZANAC 1	48	GSN	160				
ZANAC 2	48	GSN	160				
ZAXXON 1	15	GSN	160				
ZAXXON 2	15	GSN	160				
ZEXAS 1	79	GSN	160				
ZEXAS 2	79	GSN	160				
ZIPPER	14	GSH	160				
ZOLIDS	15	GSN	160				
ZOOM 909	15	GSN	160				
ZOOT	13	CV	GSE				



SCOPE ON	08	GSP	160				
SCRABBLE	70	GST	170				
SEA KILLER	40	GSN	155				
SKOOTER	12	GSR	180				
SHOW JUMPER	05	SF	GSP	175			
SLAPSHOT REPLAY	74	GSE	155				
SECRET MISSION	40	GSH	160				
SNOW BALL	09	GSA	165				
SUPER TRIPPER	74	GSN	160				
SHNAX	40	GSE	155				
SCIENCE FICTION	82	CV	GSN	175			
SPARKY	01	GSP	155				
SPIRITS	71	GSE	175				
SPRINTER	82	GSS	170				
SPY X SPY	29	GSH	175				
STAR OUAKE	91	GSF	175				
SURVIVOR	40	GSF	175				
STAR WARS	12	CV	GSN	175			
SPACE MAZE	40	GSE	160				
SAFARI X	40	GSC	165				
SCENTIPED	82	GSN	165				
SMALL JONES	40	GSR	165				
SNAKE IT	CV 82	SD	GSR	175			
SNOOKER	40	GSE	150				
SOUL OF A ROBOT	23	GSE	170				
SPY STORY	11	GSA	175				
STRANGLE LOOP	92	SD	GSN	175			
TIME BANDITS	36	GSN	155				
TIME CURB	11	CV	GSN	175			
TENNIS	01	GSE	165				
THESEUS	40	GSH	165				
THEXDER	48	GSE	170				
THUNDER BALL	40	GSC	165				
TIME PILOT	01	GSN	165				
TRICK BOY	69	GSE	160				
TIME TRAX	13	GSF	175				
TURBOAT	40	GSN	155				
TWIN BEE	01	GSN	170				
TRACK & FIELD 1 (OLIMPIADAS 1)	01	GSE	165				
TRACK & FIELD 2 (OLIMPIADAS 2)	01	GSE	165				
TAN-TAN	25	GSE	160				

