

250  
110 - 4  
140

13  
3

110 - 22  
44  
39 66

1 A perc.  
8 MSXI  
2 A perc  
6-MSXI

10x

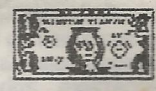
88 - 8

UMA PUBLICACAO MSX INTERNATIONAL SERVICE CLUB "A solucao definitiva para o usuario MSX"

# Jornal do MISC

NUMERO 04 - ANO 02 - MARCO DE 1989 - O PRIMEIRO JORNAL DOS USUARIOS DE MSX

**NAO PERCA  
ESTA OPORTUNIDADE:**



**DRIVES DDX  
A PRECOS ESPECIAIS**

**PACOTAO  
MEGA-RAM**

**GAME-MASTER !**



**GANHECA ESTA NOVIDADE !!!**

**SOFTWARE  
PROFISSIONAL**

**DOMINE TODOS OS SEGREDOS  
DOS PRINCIPAIS APLICATIVOS  
PARA SEU MSX**

**O CANTINHO DO MARIO :  
VARIAS DICAS SOBRE  
VARIOS JOGOS !!!**

**MSX MUSIC**  
**SAIBA TUDO SOBRE A  
INTERFACE MIDI DA PHILIPS**

**CURSO BASICO**



**DE INICIACAO A MUSICA**

110  
50  
60  
44  
66

0-50 = 0,50  
50-100 = 1,00  
100-200 = 1,50  
200-300 = 2,00

**Tudo isto e muito mais aqui,**

**⇨⇨⇨ no seu ⇨⇨⇨**

**JORNAL DO MISC**





## EDITORIAL

No entusiasmo dos meus vinte e poucos anos, eu e um amigo fomos procurar o apoio de um parente dele, um empresário excepcional, muito bem sucedido. Queríamos implementar uma fazenda no interior do Mato Grosso e precisávamos do seu apoio.

A resposta que recebemos foi uma verdadeira ducha de água fria nos nossos sonhos.

Ele, na sua grande sabedoria e experiência não se limitou a nos mostrar os grandes riscos daquele empreendimento. Nos fez ver que se estávamos em busca de uma grande oportunidade não precisávamos ir para um lugar tão distante. Era preciso apenas olhar e observar em nossa volta.

Deste episódio ficou-nos a lição: É sempre necessário ficar atento a tudo aquilo que temos, procurando sempre conhecer em profundidade as coisas e as situações que nos cercam.

Quando criamos o MISC nossa proposta foi uma só: esgotar as possibilidades do MSX.

Sabemos que isto não é tarefa para ser realizada em um curto espaço de tempo.

A todo instante descobrimos um novo recurso ou uma nova aplicação para o MSX.

Apenas como um exemplo:

Os recursos de som de que ele dispõe podem nos proporcionar resultados fantásticos. Basta nos lembramos as maravilhas que se pode obter com um instrumento tão simples como a flauta doce.

O MISC ainda tem um longo caminho a trilhar.



## ATENÇÃO:

Os preços constantes deste jornal são válidos até a data da expedição do próximo jornal, prevista para

10/04/89

APOS ESTA DATA FAVOR NOS CONSULTAR SOBRE ALTERAÇÕES.

Os pagamentos poderão ser feitos com cheque nominal em favor de

**EMBASS EDITORA LTDA.**

ou através de depósito em conta corrente no banco

**BRADESCO - AGENCIA 0108**

**CONTA NUMERO : 141.184-5**

## EXPEDIENTE

### DIRETORES

ALVARO MATTAR

JOSE AUGUSTO R. P.

### EDITOR RESPONSÁVEL

ALVARO MATTAR

### EDITOR GERAL

MARIO BATISTA CAMARA FILHO

### COLABORADORES

ADRIANO SAVASTANO DE SANT'ANNA

CARLOS MAGNO MARCELINO DOS SANTOS

CLAUDINEY MOREIRA DE OLIVEIRA

LUIZ FERNANDO DANIELLO DIAS

MANUEL JENECCI

MARIO B. C. FILHO

MAURICIO BUSSAB

RICARDO J. O. SILVA

### JORNAL DO MISC

Uma publicação do MISC (MSX INTERNATIONAL SERVICE CLUB)

Rua Xavier de Toledo, 210 Cj 23

CEP 01040 - São Paulo - SP

Tel: 36-3226 e 34-8391

**DISTRIBUIÇÃO EXCLUSIVA  
PARA ASSOCIADOS**



# SOFTWARE



# PROFISSIONAL

MARIO BATISTA CAMARA FILHO

Este mes estamos dando inicio a uma nova secao dentro do jornal do MISC: os aplicativos profissionais.

Neste espaco comentaremos e explicaremos como utilizar os programas mais conhecidos e muitas vezes menos utilizados: DBASE II, SUPERCALC 2 e WORDSTAR.

A cada mes comentaremos como utilizar cada um destes softwares, bem como de que forma obter todos os recursos que eles permitem. Para iniciar a secao escolhemos o melhor banco de dados existente para microcomputadores, o software DBASE II, que no Brasil e' comercializado pela empresa PRINCESSWARE na versao para seu MSX.

**ATENCAO:** A intencao desta secao nao e' a de incentivar a pirataria destes programas e sim transmitir aos possuidores de copias ORIGINAIS os verdadeiros potenciais fornecidos por estes softwares.

**COMPRE APENAS COPIAS LEGAIS DE UM SOFTWARE NAO ACEITE A PIRATARIA**

**O QUE E' UM BANCO DE DADOS ?**

Um banco de dados pode ser entendido como uma relacao de informacoes, da mais variada especie: A sua agenda telefonica, a relacao de clientes de uma empresa, os pacientes de um medico, os pedidos feitos por nossos clientes, etc...

Voce pode imaginar um banco de dados como sendo um aglomerado de FICHAS, que formam um fichario. Nestas fichas estarao as informacoes que sao importantes de serem armazenadas. Para voce os dados importantes seriam o nome, endereco e telefone dos seus amigos. Para uma empresa alem destas informacoes seriam importantes o CGC a inscricao Estadual, o nome do comprador, etc. Para o medico as informacoes importantes seriam ainda as doencas que um paciente ja teve, os medicamentos aos quais ele e' alergico, etc. Cada uma das fichas do nosso fichario e' composta por uma serie de informacoes, tais como NOME, ENDERECO, TELEFONE, CIC, CGC, RG, NOME DO COMPRADOR, DOENCAS CONTRAIDAS, MEDICAMENTOS ALERGICOS, etc...

Em um banco de dados cada uma das fichas recebe um nome especial de REGISTRO e as informacoes que estao presentes em todas recebe o nome de CAMPO. Desta forma a uniao de varios campos (cada uma das informacoes) nos da um registro (uma ficha) e a uniao de varios registros nos da um banco de dados (um fichario).

As vantagens de se utilizar um banco de

dados eletronico ao inves de um fichario reside na flexibilidade com que o DBASE II pode trabalhar as informacoes contidas em cada um dos campos dos nossos registros. Imagine por exemplo se um medico quiser saber quantos pacientes tiveram catapora nos ultimos cinco anos. Para saber isto ele teria de separar as fichas em blocos, um com os pacientes que tiveram e outro com os pacientes que nao tiveram catapora. Isto se torna muito trabalhoso se o nosso medico tiver muitos pacientes. Usando-se o DBASE II esta informacao e' obtida em segundos, simplesmente usando o comando apropriado. Exatamente por isto e' que a difusao dos computadores esta cada vez maior, em todas as areas.

Vamos agora entrar no mundo do DBASE II.

Para iniciarmos a utilizacao do DBII (usaremos as letras DBII para designarmos o programa DBASE II) devemos estar no prompt do DOS (A>) e com o disco do DB II no drive A. Em seguida devemos digitar DBASE e pressionarmos a tecla RETURN. Isto fara com que o programa seja carregado. Devemos entao digitar a data (esta data sera registrada em qualquer atualizacao que fizermos no nosso banco de dados). Em seguida surgira na tela um ponto (.) indicando que o DBII esta no MODO IMEDIATO, aguardando a digitacao de um comando (existem mais de 100 comando ou funcoes no DBII). Existem dois modos de utilizacao do DBII, o modo imediato e o modo programado. O primeiro permite a utilizacao imediata dos comando e funcoes do DBII. A sua utilizacao e' mais simples que o modo programado, que necessita a criacao de um programa utilizando os comandos do DBII.

A primeira coisa que faremos sera criar um banco de dados que utilizaremos como exemplo nesta secao. E' aconselhavel que voce reserve um disco para os arquivos que iremos criar no decorrer das proximas edicoes do jornal.

O primeiro arquivo que criaremos sera uma AGENDA. Para isto a primeira coisa a fazermos sera definir quais sao os CAMPOS (informacoes) que utilizaremos, bem como o TIPO do seu CONTEUDO (numerico, alfanumerico ou logico) e o seu COMPRIMENTO.

No nosso caso usaremos tres (03) campos:

- O NOME,
- O ENDERECO e o
- TELEFONE

O campo NOME podera conter LETRAS ou NUMEROS, sendo assim um campo ALFANUMERICO, com um comprimento de 35 caracteres.

O campo ENDERECO contera LETRAS ou

NUMEROS, sendo tambem um campo ALFANUMERICO, tendo um comprimento de 35 caracteres.

O campo TELEFONE contera NUMEROS e o CARACTERE "-", sendo tambem um campo ALFANUMERICO, de comprimento 8.

Para criarmos um arquivo no DBII usamos o comando CREATE. Ele permite a criacao em disco de um arquivo. A sua sintaxe e':

**CREATE <nome do arquivo>**

Caso nao especificemos o nome do arquivo o DBII perguntara qual o nome do arquivo a ser criado. Assim digite o comando **CREATE AGENDA** e pressione a tecla <RETURN>. A tela apresentara a mensagem para que voce digite os nome, tipos e comprimentos dos campos. Desta forma digite as informacoes da seguinte forma (da forma que estao indicadas):

**NOME,C,35 <RETURN>**

**ENDERECO,C,35 <RETURN>**

**TELEFONE,C,8 <RETURN>**

**<RETURN>**

Isto criara um arquivo com o nome AGENDA, com os tres campos desejados (NOME (35), ENDERECO (35) e TELEFONE (8)). Ao pressionarmos <RETURN> pela quarta vez o DBII entende que a estrutura do nosso arquivo esta completa, perguntandoem seguida se voce deseja incluir dados agora. Responda "NAO", pois antes de iniciar a inclusao dos dados e' sempre bom verificar se a ESTRUTURA do nosso banco de dados esta da forma que queremos. Para verificar a estrutura do nosso arquivo de vemos utilizar o comando LIST STRUCTURE. Sua sintaxe e':

**LIST STRUCTURE**

(OU SIMPLEMENTE LIST STRU)

Antes de verificarmos a estrutura devemos especificar ao DBII qual o arquivo que iremos trabalhar, ABRINDO este arquivo, caso nao tenhamos um arquivo ja aberto. Para abriremos (usarmos) um arquivo no DBII utilizamos o comando USE. A sua sintaxe e':

**USE <nome do arquivo>**

Assim digite os seguintes comandos:

**USE AGENDA <RETURN>**

**LIST STRUCTURE <RETURN>**

Voce vera na tela a estrutura do arquivo AGENDA, mostrando a data da ultima atualizacao, o numero de registros, o nome, tipo e comprimento dos campos, bem como a quantidade de bytes ocupada por cada registro.

Agora que aprendemos o que sao bancos de dados, bem como fazemos para cria-los no DBII iremos aprender como fazer para incluir registros, bem como para atualiza-los.

Isto porem, so na proxima edicao do JORNAL DO MISC. Ate la.

(ESCREVA PARA NOS DIZENDO O QUE ACHOU DESTA SECAO)

KONAMI'S

# GAME-MASTER

## O CARTUCHO DEFINITIVO !

O MISC desenvolveu especialmente para voce, associado do maior clube de usuarios da linha MSX, um CARTUCHO que nao pode deixar de estar do seu lado sempre que voce for jogar um dos jogos da KONAMI, fabricante dos melhores jogos para MSX.

Trata-se do cartucho GAME MASTER, que transformara voce em um MESTRE DOS JOGOS DA KONAMI.

Conectando este cartucho em um dos slots do seu computador e pressionando-se o botao existente na sua parte superior sera possivel realizar o carregamento dos jogos da KONAMI, quer eles estejam em disco, em fita ou ate' mesmo em outro cartucho, sendo possivel assim utilizar todos os recursos deste sensacional cartucho.

Entre os recursos disponiveis que o GAME MASTER permite estao:

- PERMITE SELECIONAR O NUMERO INICIAL DE VIDAS:

Escolha o numero de vidas que voce quer ter (de 1 ate 99 vidas) para conseguir terminar qualquer jogo.

- PERMITE SELECIONAR A FASE INICIAL DO JOGO:

Escolha por qual fase voce quer comecar o jogo (da fase 1 a 99) nao sendo mais necessario iniciar sempre da fase 1.

- PERMITE CONTROLAR A VELOCIDADE DO JOGO:

Acelere ou reduza a velocidade com que o jogo evolui, facilitando assim o seu progresso nos jogos.

- PERMITE PARALIZAR O JOGO A QUALQUER INSTANTE:

Paralize qualquer jogo (mesmo os que nao tem PAUSA) a qualquer instante.

- PERMITE A GRAVACAO DOS DADOS DO JOGO:

Grave os dados de qualquer jogo em fita ou disco e carregue-os em uma outra oportunidade, continuando do ponto em que foi gravado. (SENSACIONAL OPCAO !)

- PERMITE A GRAVACAO DOS RECORDES DO JOGO:

Mostre aos seus amigos quantos pontos voce REALMENTE conseguiu.

- PERMITE A GRAVACAO DAS TELAS DO JOGO:

Grave qualquer tela dos jogos e carregue-a a qualquer instante.

**PRECO ESPECIAL DE LANCAMENTO:**

**NCz\$ 35,00**

(incluindo CARTUCHO, MANUAL E DISQUETE COM 10 JOGOS)



VOCE NAO PODE FICAR SEM ESTE SENSACIONAL CARTUCHO !

# CURSO BASICO DE INICIACAO MUSICAL



Aprenda agora, de forma teorica e pratica, todos os conceitos e nocoes musicais, utilizando seu EXPERT ou HOTBIT, em 10 licoes. Nosso curso e' algo inedito e e' apresentado em FITA ou DISCO, sendo que ambas as versoes foram divididas em duas aulas (duas fitas ou dois discos), que deverao ser adquiridas separadamente.

A primeira aula e' composta de 3 licoes e ja se encontra a venda.

A segunda aula e' composta de 7 licoes e estara a venda a partir do proximo jornal.

O preco da primeira aula e' NCz\$ 20,00 (em FITA ou em DISCO).

Caso voce queira comprar as duas partes do curso basta enviar um cheque ou vale postal no valor de NCz\$ 40,00 que a primeira parte lhe sera enviada imediatamente e a segunda parte dentro de 30 dias.



**NAO PERCA ESTA OPORTUNIDADE DE  
DESCOBRIR O ARTISTA QUE ESTA  
ESCONDIDO DENTRO DE VOCE !**



# DRIVES DDX

**SIMPLESMENTE O MELHOR DRIVE DO BRASIL !**

A DIGITAL DESIGN e' uma empresa de capital genuinamente nacional voltada a industrializacao e comercializacao de perifericos para a linha MSX.

Atuando no mercado ha mais de dois anos, o que prova a seriedade com que a empresa encara o mercado de MSX, a Digital Design desenvolveu, e vem desenvolvendo, varios perifericos para o microcomputador pessoal mais vendido do Brasil.

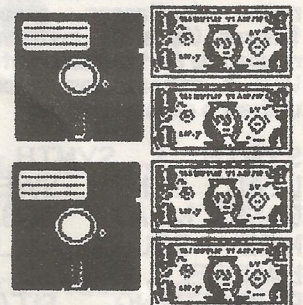
Entre os perifericos desenvolvidos estao o KIT DE DRIVE, ja comercializado ha mais de dois anos, uma EXPANSAO DE MEMORIA, em fase de lancamento e uma INTERFACE DE COMUNICACAO RS-232, tambem em fase de lancamento.

Tais produtos demonstram que a empresa aposta na profissionalizacao do MSX, buscando alternativas de baixo custo, porem de elevado rendimento, procurando meios para e informatizacao da sociedade brasileira.

Exatamente por isto, nos do MISC indicamos os drives da DDX como primeira opcao de compra para todos os nossos associados, lembrando a todos voces que o preco praticado por nos e' imbativel !

Nao compre seu drive sem antes dar uma ligada para nos, dizendo qual foi o menor preco que voce conseguiu.

Com certeza o nosso sera ainda menor !



# MSX-MUSIC



## A MIDI DA PHILIPS

MANUEL JENECI

Na edicao passada tivemos conhecimento da utilizacao da interface MIDI fabricada pela YAMAHA (SFG-05).

Hoje iremos conhecer alguns recursos da interface MIDI fabricada pela PHILIPS, conhecida como MUSIC MODULE (ou simplesmente MIDI DA PHILIPS).

Deixaremos as comparacoes para um artigo que sera publicado na proxima edicao do Jornal, limitando-nos a apenas descrever a interface, suas caracteristicas e seus recursos, neste artigo.

A interface da Philips e' composta de tres produtos em um, cada um deles com recursos e qualidades diferentes, que somados conseguem formar um produto excelente, tanto a nivel de performance, quanto a nivel da relacao CUSTO/BENEFICIO.

Os recursos da interface sao:

- Um util e potente SINTETIZADOR POLIFONICO,
- Um inovador e sofisticado SOUND SAMPLER e
- Uma consagrada INTERFACE MIDI\*

\* MIDI-MUSICAL INSTRUMENT DIGITAL INTERFACE

Vamos agora conhecer cada um destes recursos e verificar as potencialidades desta interface.

### SINTETIZADOR POLIFONICO

O sintetizador polifonico existente na interface da Philips permite executar ate 9 notas simultaneas, escolhendo ate 9 timbres (tipos de instrumentos) de uma relacao de 65 tipos diferentes. Veja a relacao dos timbres disponiveis, utilizando esta interface:

SYNTH 1, SYNTH 2, SYNTH LEAD, SYNTH SWEEP, SYNTH BASS, MEATY JOB, WAYOUT, NICE SOUND, ALIEN, BELL, HANDBELL, NOIZY, SPACEBELL, PLINKSTRING, SITAR, BLUES

GUITAR, SPANISH GUITAR, FUZZ GUITAR, BANJO, HARP, MOUTH HARP, BASS, SLAP BASS, ELECTR. BASS, RASP BASS, GLOCKENSPIEL, STEEL DRUM, MARIMBA, XYLOPHONE, TUBA VIBRAPHONE, BRASS, TRUMPET, TROMBONE, HORN, WAH BRASS, BELL BRASS, STRINGS, PLUCKED STRINGS, VIOLIN, SAXOPHONE, CLARINET, FLUTE, PICCOLO, BLOCKFLUTE, BASSOON, BAGPIPE, PIANO, ELECTR. PIANO 1, ELECTR. PIANO 2, TOY PIANO, KOTO, HARPSICHORD, CELESTA, OBOE, ACCORDION, HARMONICA, PIPE ORGAN, ELECTR. ORGAN 1, ELECTR. ORGAN 2, SHORT SAMPLE 1, SHORT SAMPLE 2, SHORT SAMPLE 3, SHORT SAMPLE 4, LONG SAMPLE.

OBS: O nome dos timbres foi deixado no seu original em Ingles.

Alem dos 65 timbres diferentes para a execucao das melodias podemos ainda usar um dos vinte (20) tipos diferentes de acompanhamentos (RIFFS), utilizando ate oito instrumentos diferentes para compor o nosso ritmo, selecionado um dos RIFFS da relacao abaixo:

CLASSICAL, FUNKY, SWING, ORIENTAL, POP, EURODISCO, EURO-FUNK, COUNTRY, WALTZ, EURORAP, ROCK'n'ROLL, REGGAE, MARCH, SCOTTISH, ARABIAN, INDIAN, LATIN, DISCO, SPANISH, HUNGARIAN.

### SOUND SAMPLER

Este e' um dos recursos mais potentes existentes na interface, pois um microfone embutido na parte superior da caixa permite captarmos qualquer som, DIGITALIZANDO (SAMPLEANDO) o som de um instrumento ou de um ruido qualquer e criarmos uma escala musical em cima deste som.

Assim e' possivel samplearmos o som de um copo sendo estilhacado, uma explosao, ou de qualquer instrumento existente, e TOCARMOS ESTE SOM, COMO SE FOSSE UM INSTRUMENTO VERDADEIRO.

Ha algum tempo atras foi exibido um clip do conjunto NEW ORDER, no qual eles tocavam a musica PERFECT KISS. Nesta musica era possivel ver a tecladista do conjunto tocar o sintetizador e ouvir o ruido de sapos coaxando. Esta musica foi feita usando o recurso de um SOUND SAMPLER, o mesmo existente na interface da Philips.

Alem de digitalizar os sons, sampleando-os, a interface MIDI da Philips funciona tambem como uma camara de eco, permitindo atrasos (delays) entre 25 milissegundos e 1,25 segundo, o que e' um delay bastante grande para uma camara de eco.

Alem disto, o microfone interno pode ser usado para distorcer os sons, aumentando ou diminuindo a escala sonora dos sons captados, deixando-os mais graves ou mais agudos.

Para que fosse possivel samplear os sons com uma qualidade ainda maior a interface apresenta uma entrada para um microfone externo, alem de vir com uma fita K-7, com mais de 50 dos sons mais interessantes de serem digitalizados.

### INTERFACE MIDI

Nos dias de hoje, o padrao MIDI se transformou em algo obrigatorio nos instrumentos mais modernos, pois atraves do protocolo de comunicacao, comum a todas as conexoes MIDI, e' possivel conectar varios sintetizadores entre si, permitindo a eles que enviem e recebam informacoes sobre as notas que estao sendo tocadas, podendo ainda controlarmos varios teclados, usando um computador com uma destas interfaces. Isto permite que a MIDI da Philips controle um, ou mais, sintetizadores, podendo desta forma programarmos a sequencia musical na memoria do micro, interna (RAM) ou externa (DISQUETE ou FITA) e execute-la no instante que quisermos.

Como pudemos ver a interface da Philips apresenta recursos que apenas os sintetizadores modernos possuem, e ainda com um custo equivalente a apenas 20% de um teclado similar ao apresentado por esta interface.

Nao perca no proximo uma comparacao entre a interface da YAMAHA e a interface da PHILIPS, onde sera possivel conhecermos todos os recursos, tanto de uma quanto da outra interface.

Ate la...



# PACOTAO MEGA-RAM

Seu MSX pode ser transformado em uma verdadeira MAQUINA DE FLIPPER, simplesmente com a aquisicao de uma expansao de memoria fabricada pelo MISC. Esta expansao e' conhecida pelo nome de MEGA-RAM e permite aumentar a memoria de seu MSX para 320 Kb de RAM, sendo possivel assim jogar em seu computador jogos que nao ficam devendo nada as melhores maquinas de flipper.

Tais jogos sao comercializados na forma cartuchos de memoria residente (ROM) no Japao e na Europa, tendo precos variando entre US\$ 50,00 e US\$ 100,00, inviabilizando a aquisicao de todos os jogos (mais de 15) devido aos custos elevados. Para se ter uma ideia, caso comprassemos estes 15 jogos em cartuchos originais, gastaríamos mais de US\$ 1.000,00.

Com a expansao e' possivel termos estes mesmos jogos gastando apenas 20% deste valor, o que convenhamos e' um excelente negocio.

Mas para convencer a todos adquirirem este cartucho indidpensavel o MISC preparou ainda um PACOTAO ESPECIAL para voce que ainda nao tem esta maravilhosa interface:

**COMPRE SUA MEGARAM CONOSCO E GANHE OS DEZ (10) MELHORES JOGOS GRATUITAMENTE !**

Isto mesmo ! Compre sua MEGARAM e ganhe os dez melhores jogos para seu MSX. Voce ira desfrutar desta interface no mesmo instante que recebe-la. Voce nao pode ficar sem ela !!!

## CARTUCHOS ORIGINAIS

Se voce e' uma daquelas pessoas especiais, que alem da MEGARAM ainda que ter os melhores cartuchos ORIGINAIS, entre em contato conosco. Nos temos o cartucho que voce procura nas outras softwareshouses e nao encontra:

Com chip de som, com 1, 2, 3 ou 4 MEGAS, com manual original, com embalagem original, enfim, com tudo que voce tem direito.

Ligue para nos e tire a prova.

## TROQUE SEU CARTUCHO VELHO POR PROGRAMAS NOVOS !

Se voce tem cartuchos velhos, que nao usa mais, ou que ficou enjoado de tanto jogar, mande-os para nos. Voce ganhara 10 jogos (a sua escolha) + 1 disco (ou fita) para a gravacao destes programas.

Mande quantos cartuchos quiser. Nao ha limite para esta promocao !

OBS: Voce podera escolher 10 jogos (ou 10 aplicativos) ate o valor de NCz\$ 5,00 por cada cartucho trocado. Nao vale cartucho queimado (pelo menos por enquanto).

# Jogos e Aplicativos (Lançamentos)

## JOGOS LANÇAMENTOS

CHICAGOS'30 - COLISEUM - EMILIO BUTRAGUENHO FUTEBOL -  
HABILITY - HUMPHREY - KNIGHT NINJA - LADY SAFARI - MAZE UP  
- PSYCHO PIG UXB - TITANIC 1 - TITANIC 2 - VISION - VORTEX  
RAIDER - 737 FLIGHT SIMULATOR - POST MORTEM - MAGIC  
PINBAL - AUTO MOTO - WELLS FARGO - ROCK'N'ROLLER - GUTT  
BLASTER - TAI PAN - SKATE - HURRICANE - TRIPLE COMMANDO

**CADA UM DESTES JOGOS: NCz\$ 0,50**

## APLICATIVOS

**MSX-TURBO:** Permite a execucao de programas BASIC de forma COMPILADA, acelerando a velocidade de execucao, deixando seus programas de 6 a 20 vezes mais rapidos. Ideal para as pessoas que precisam de velocidade em calculos e nao querem aprender a programar em assembler. PRECO : NCz\$ 24,00 (+ NCz\$ 1,20 de correio) COM DISCO (OU FITA), MANUAL E SUPORTE AO USUARIO INCLUIDOS.

**EDTRONIC:** Ferramenta indispensavel para os hobbistas de eletronica que precisam criar esquemas eletronicos. Tabela completa da simbologia eletronica. Acompanha arquivo exemplo e manual. PRECO: NCz\$ 24,00 (+ NCz\$ 1,20 de correio) COM DISCO (OU FITA), MANUAL E SUPORTE AO USUARIO INCLUIDOS.

**SPRITE MAKER:** Crie e anime seus sprites utilizando este programa ferramenta, com recursos nao encontrados nem mesmo nos programas importados. Acompanha manual detalhado, com um curso falando tudo sobre SPRITES. PRECO: NCz\$ 18,00 (+ NCz\$ 1,20 de correio) COM DISCO (OU FITA) + MANUAL + SUPORTE AO USUARIO INCLUIDOS.

**FAST!COPY:** Sensacional utilitario que permite realizar BACK-UPS de seus discos, com um numero minimo de trocas entre os discos. Tambem permite a copia de discos protegidos, funcionando em interfaces compativeis com o padrao MICROSOL (Microsol, Laser, DDX, Tropic, etc). PRECO: NCz\$ 9,20 (+ NCz\$ 1,20 de correio) COM DISCO + MANUAL + SUPORTE AO USUARIO INCLUIDOS.

**GRAPHIC VIEW:** Finalmente um programa grafico, feito por brasileiros, que consegue fazer aquilo que se propoe: Editar e coordenar a exibicao de telas graficas atraves de varias rotinas. Totalmente operado por MENUS, o que facilita enormemente a sua utilizacao. Compativel com os arquivos gerados pelo programa SPRITE MAKER. PRECO: NCz\$ 15,00 (+ NCz\$ 1,20 de correio) COM DISCO + MANUAL + SUPORTE AO USUARIO INCLUIDOS.

**MEGA MUSIC 1 (Metal Gear):** Ouca todas as musicas ou efeitos sonoros deste sensacional jogo, da forma que voce quiser. PRECO: NCz\$ 5,00 (+ NCz\$ 1,20 de correio) COM DISCO + MANUAL + SUPORTE AO USUARIO INCLUIDOS.

**MEGA MUSIC 2 (Penguin Adventure):** Ouca agora as musicas e efeitos sonoros deste outro sensacional jogo Konami. PRECO: NCz\$ 5,00 (+ NCz\$ 1,20 de correio) COM DISCO + MANUAL + SUPORTE AO USUARIO INCLUIDOS.

**TODOS ESTES PROGRAMAS SAO FORNECIDOS PELA PAULISOFT,  
COM SUPORTE AO USUARIO E GARANTIA DE ATUALIZACAO NAS  
ALTERACOES A SEREM REALIZADAS NAS PROXIMAS VERSOES.**



# INSTRUÇÕES PARA REALIZAR O SEU PEDIDO

- 1) USE O FORMULARIO AO LADO PARA REALIZAR O SEU PEDIDO.
- 2) ANOTE O SEU NOME, ENDEREÇO E TELEFONE PARA QUE POSSAMOS ENVIAR-LHE CORRETAMENTE SEUS PROGRAMAS.
- 3) ANOTE O TIPO DE EQUIPAMENTO QUE POSSUI, GRAVADOR OU DRIVE, FACE SIMPLES OU FACE DUPLA, 3 E 1/2 OU 5 E 1/4, HOT BIT OU EXPERT. ESTAS INFORMAÇÕES SÃO MUITO IMPORTANTES PARA NOS.
- 4) COLOQUE O CÓDIGO E O NOME DE CADA JOGO PEDIDO, UM EM CADA LINHA.
- 5) ANOTE A QUANTIDADE TOTAL DE PROGRAMAS PEDIDOS.
- 6) ANOTE A QUANTIDADE TOTAL DE DISCOS OU FITAS PEDIDOS. EM UMA FITA CABEM EM MÉDIA 10 PROGRAMAS. EM UM DISCO DE 360K CABEM EM MÉDIA 12 PROGRAMAS.
- 7) SOME O VALOR TOTAL DE PROGRAMAS, ANOTANDO O VALOR NO CAMPO CORRESPONDENTE.
- 8) SOME O VALOR TOTAL DE DISCOS, ANOTANDO O VALOR NO CAMPO CORRESPONDENTE.
- 9) SOME O VALOR DE NCz\$ 1,20 REFERENTES A DESPESAS DE CORREIO.
- 10) INDIQUE QUAL A FORMA DE PAGAMENTO, CHEQUE, VALE POSTAL, ORDEM DE PAGAMENTO, ETC...

**OBSERVAÇÕES:**

Apenas os socios podem efetuar pedidos. Caso voce nao seja socio do MISC envie junto com seu pedido a ficha de inscricao

**Para pedidos em fita:**

- (1) - Serão gravados no maximo 20 jogos por socio
- (2) - O prazo medio de entrega e' de 30 dias

(PARA PEDIDOS EM FITA)

EM CASO DE DUVIDAS ENTRAR EM CONTATO CONOSCO ATRAVES DOS TELEFONES:

(011) 36-3226

(011) 34-8391

|  |        |                |       |
|--|--------|----------------|-------|
| NOME DO SOCIO:   |        |                |       |
| ENDERECO:  |        |                |       |
| CIDADE:  |        | ESTADO:        |       |
| CEP:   |        | TELEFONE:      |       |
| MICRO:   |        | GRAVADOR/DRIVE |       |
| GRAVACAO   |        | FORMATACAO     |       |
| FITA   | DISCO  | SIMPLES        | DUPLA |
|  |        |                |       |
| CODIGO   | TITULO | VALOR          |       |
|  |        |                |       |
|  |        |                |       |
| QUANTIDADE DE PROGRAMAS →                                      |        |                |       |
| QUANTIDADE DE DISCOS/FITAS →                                   |        |                |       |
| VALOR GASTO EM JOGOS:  |        |                |       |
| VALOR GASTO EM DISCOS OU FITAS:                                |        |                |       |
| VALOR DO CORREIO   |        | : NCz\$ 1,20   |       |
| VALOR TOTAL DO PEDIDO:   |        |                |       |
| FORMA DE PAGAMENTO:<br>(CHEQUE/VALE POSTAL/ORDEN DE PAGAMENTO) |        |                |       |

## NOTA IMPORTANTE:

Os preços constantes deste catálogo são válidos até a data de expedição do próximo jornal, prevista p/

# 10/04/89

Apos esta data entre em contato conosco para obter o preço correto. Os pagamentos poderao ser feitos através de cheque nominal a:

EMBASS EDITORA LTDA.  
ou através de depósito no

BANCO BRADESCO  
AGENCIA 0108  
CONTA 141.184-5

## PREÇOS

FITA C-60 : NCz\$ 2,00  
DISQUETE 5 1/4 : NCz\$ 2,00  
DISQUETE 3 1/2 : NCz\$ 5,00  
CADA JOGO NORMAL:

EM FITA : NCz\$ 0,42  
EM DISCO : NCz\$ 0,35

CADA JOGO LANÇAMENTO:

EM FITA : NCz\$ 0,60  
EM DISCO : NCz\$ 0,50

JOGO MEGA-ROM

PARA 1.0 : NCz\$ 3,50  
PARA 2.0 : NCz\$ 4,20

JOGOS ESPECIAIS  
(1 POR DISCO)

\*ELITE : NCz\$ 3,50  
\*DESPERADO : NCz\$ 3,50  
\*TRANTOR : NCz\$ 3,50  
\*NOME DA ROSA : NCz\$ 3,50  
\*LA HERANCIA : NCz\$ 3,50  
\*SILENT SHADOW : NCz\$ 3,50

APLICATIVOS:

PREÇO INDICADO AO LADO DO PROGRAMA

**AOS PREÇOS ACIMA  
DEVEM SER ADICIONADOS  
O CUSTO DO DISCO/FITA E  
DAS DESPESAS POSTAIS.**

JOGOS MEGA-ROM

PARA 1.0 (NCz\$ 3,50 CADA)

\*KNIGHTMARE II  
\*DRAGON QUEST  
\*DIGITAL DEVIL STORY  
\*VALIS  
\*SUPER LAYDOCK  
\*NEMESIS 1  
\*NEMESIS 2  
\*NEMESIS 3 (SALAMANDER)  
\*NEMESIS 4 (PARODIOUS)  
\*PENGUIN ADVENTURE  
\*F1 SPIRIT  
\*GALL FORCE  
\*FINAL ZONE  
\*YOUNG SHERLOCK  
\*KING'S VALLEY 2  
\*MIRAI  
\*EGGERLAND MISTERY 2  
\*UAXOL

PARA 2.0 (NCz\$ 4,20 CADA)

\*DRAGON SLAYER IV  
\*METAL GEAR  
\*DRACULA  
\*SUPER RAMBO SPECIAL  
\*1942  
\*KING KONG  
\*LUPIN III  
\*HINOTORI  
\*ZANAC EXCELLENT  
\*LABYRINTH  
\*GOEMON  
\*SCRAMBLE FORMATION  
\*RASTAN SAGA  
\*THE TREASURE OF USAS  
\*SUPER BOX-PRO  
\*ARKANOID II  
\*DRUID  
\*TOPPLE ZIP  
\*ANDROGYNIUS  
\*GARYUO KING

JOGOS PARA 2.0 (CZ\$ 4,20 CADA)

\*HYDELIDE  
\*MARCHEN VEIL  
\*LAYDOCK  
\*THUNDER  
\*CHOPPER  
\*CHESS 3D  
\*COSMIC SOLDIER  
\*RED LIGHTS OF AMSTERDAM  
\*YS (SO' 3,5 FD)  
\*BREAKER  
\*POOYAN  
\*HERZOG (SO' 3,5 FD)  
\*SA-ZI-RI (SO' 3,5 FD)

APLICATIVOS PARA 2.0

\*MICHELANGELO : NCz\$5,60  
\*PIXEL 2 : NCz\$5,60  
\*PIXEL 3 : NCz\$5,60  
\*CHEESE 2 : NCz\$5,60  
\*PHILIPS VIDEO GRAPHIC : NCz\$5,60  
\*MATSUSHITA VIDEO GRAPHIC : NCz\$5,60

APLICATIVOS PARA 1.0/1.1

EDITORES DE TEXTO

\*SONY EDITOR : NCz\$ 2,38  
MSXWRITE : NCz\$ 2,38  
IDEATEXT : NCz\$ 2,38  
\*MSXWORD 3.0 : NCz\$19,60

COPIADORES E UTILITARIOS

\*COPY FITA/DISK : NCz 0,70  
\*COPY DISK/FITA : NCz 0,70  
DISK HEADER : NCz 0,70  
\*COPY 9 : NCz 0,84  
CORILODE : NCz 1,12  
\*DISKIT : NCz 2,10  
\*FLASH : NCz 1,40  
ZAPPER DISK : NCz 1,82  
\*UTILDISK : NCz 1,82  
\*MAF DOS : NCz 1,68  
ASSEMBLER : NCz 0,98  
DESASSEMBLER : NCz 0,98  
\*COPY 1600 : NCz 0,98  
CUPIM : NCz 1,50

PROGRAMAS PESSOAIS

CONTR. BANCARIO : NCz\$ 1,40  
DATABIT : NCz\$ 1,68  
DATA BANK : NCz\$ 1,40  
ENG. ECONOMICA : NCz\$ 1,40  
MALADIRETA 1 : NCz\$ 1,68  
MALADIRETA 2 : NCz\$ 2,10  
ORCAM. DOMEST : NCz\$ 1,40  
CONTAS PAG/REC : NCz\$ 2,10  
CONTR. ESTOQUE : NCz\$ 2,10  
ETIQUETAS : NCz\$ 1,40  
I CHING : NCz\$ 0,98  
LOGO : NCz\$ 2,10  
DBASE II : NCz\$90,00

PROGRAMAS MUSICAIS

MUSIX : NCz\$2,10  
\*SOLIND : NCz\$2,10  
COMPOSITOR : NCz\$1,68  
TOQUE ! : NCz\$1,40  
WHAM ! : NCz\$1,82  
MUSIC STUDIO : NCz\$2,10  
SUPER SYNTH : NCz\$2,10  
MSXVOICE : NCz\$1,40  
EMU+3 MUSICAS : NCz\$1,82  
\*EMU+85 MUSICAS : NCz\$4,20

PROGRAMAS GRAFICOS

CARTOON : NCz\$2,10  
PROPAGANDA ELETRONICA : NCz\$1,68  
GRAPHIC ARTIST : NCz\$2,10  
DESENHOS 3D : NCz\$0,98  
DRAW 1 : NCz\$0,84  
DRAW 2 : NCz\$0,84  
DRAW 3 : NCz\$0,84  
DRAW 1+2+3 : NCz\$2,10  
HOT ART : NCz\$1,12  
CHEESE : NCz\$1,12  
\*ACKODRAW : NCz\$2,10  
SIST. GRAFICOS : NCz\$1,26  
PSYCHEDE : NCz\$0,84  
EDDY 2 : NCz\$1,68

TEMAS MUSICAIS (CADA NCz\$0,28)

DRACULA 1  
DRACULA 2  
HINOTORI  
MAZE OF GALIOUS  
FLASHDANCE  
JESUS ALEGRIA DOS HOMENS  
SEIKO 1  
SEIKO 2  
SEIKO 3  
YIE AR KUNG FU 1  
YIE AR KUNG FU 2  
NEW YEAR'S DAY

MUSICAS P/ O EMU : NCz\$0,28 CADA

SOFTS PROFISSIONAIS (EM DISCO)

\*WORDSTAR+MAILMERGE : NCz\$4,20  
\*C+CLINK+CLIB+ROTINAS : NCz\$4,20  
\*FORTRAN+ROTINAS : NCz\$3,50  
\*TURBO PASCAL : NCz\$4,20  
\*COBOL 80 : NCz\$4,20  
\*MBASIC : NCz\$3,50  
\*MBASIC+CONTR. ESTOQUE : NCz\$5,60  
\*LISP+MULISP+ROTINAS : NCz\$3,50  
\*PROLOG+ROTINAS : NCz\$3,50  
\*DEVPAC 80 : NCz\$4,76

PLANILHAS

SUPERCALC 2 : NCz\$ 90,00  
MULTIPLAN : NCz\$ 15,00  
PLANILHA MSX : NCz\$ 1,50  
SONY CALC : NCz\$ 3,00

GAME MASTER : NCz\$ 35,00  
MSX-TURBO : NCz\$ 24,00  
EDITRONIC : NCz\$ 24,00  
SPRITEMAKER : NCz\$ 18,00  
\*GRAPHIC-VIEW : NCz\$ 15,00  
\*FAST-COPY : NCz\$ 9,20  
\*MEGA-MUSIC 1 : NCz\$ 5,00  
\*MEGA-MUSIC 2 : NCz\$ 5,00  
CURSO MUSICA : NCz\$ 40,00  
MEGARAM : MENOR PREÇO  
DRIVE : MENOR PREÇO  
CAPAS : VIDE TABELA  
LIVROS : VIDE TABELA

**OBS: OS JOGOS MARCADOS  
COM UM \* SO FUNCIONAM  
EM DISCO !**

## **ASTROLOGIA NO MSX.....NCz\$ 10,49**

(LUIS T. CARVALHO JR.) Este livro e' indicado a todos aqueles que apreciam astrologia. A disposicao dos artigos foi feita em tres partes, sendo a primeira uma listagem de um programa BASIC, atraves do qual sera possivel calcular de maneira rapida e precisa todos os calculos astronomicos para a detreminacao do MAPA ASTRAL. A segunda parte do livro contem um dicionario com 447 verbetes codificados. A terceira parte apresenta os apendices, com tabelas de coordenadas das principais cidades brasileiras e os horarios de verao. Alem disto existe um programa que permite a impressao do mapa astral na impressora.

## **MSXBOOK II.....NCz\$ 5,00**

(MARIO B. C. FILHO E ALBERTO MIRANDA NETO) Finalmente um livro para as pessoas que apreciam o prazer de conseguir terminar um game. Aqui sao 100 paginas, repletas de dicas, truques, pokes e ate alguns mapas para facilitar a conclusao de varios jogos. Na parte final do livro existe ainda uma secao destinada a alguns aplicativos. Sem duvida um livro indispensavel a todos voces que possuem MSX.

- DOMINANDO O EXPERT** (Denise Santoro) Os primeiros passos na programacao do EXPERT, micro do padrao MSX. (NCz\$ 9,44)
- LINGUAGEM BASIC MSX** (Denise Santoro) Uma enciclopedia com todos os comandos e funcoes do poderosissimo Basic MSX, explicados detalhadamente em ordem alfabetica. Obra completa com varios e uteis apendices. (NCz\$ 10,42)
- COLECAO DE PROGRAMAS PARA MSX VOL1** (Renato Oliveira et al) Uma sequencia de programas explicados em ordem crescente de dificuldade para aprender a usar os recursos do MSX. (NCz\$ 7,45)
- COLECAO DE PROGRAMAS PARA MSX VOL 2** (Renato Oliveira et al) Programas aplicativos, Utilitarios, Didaticos, Jogos de acao e de inteligencia, explicados em detalhes para quem quer usar bem o MSX. (NCz\$ 8,20)
- JOGOS DE HABILIDADE PARA MSX** (Martins-Sung-Guazelli) Jogos de acao e inteligencia, com rotinas em linguagem de maquina para aproveitar melhor os recursos de cor e de som do MSX. (NCz\$ 7,45)
- APROFUNDANDO-SE NO MSX** (Pierluigi Piazzi et al) Como tirar o maximo de proveito dos co-processadores do MSX, gerenciando o video e som. Como carregar programas de outros micros e muitas dicas sobre a maquina. (NCz\$ 9,48)
- PROGRAMACAO AVANÇADA EM MSX** (Figueiredo, Maldonado, Rosseto) Um livro que leva a perfeicao o uso da linguagem de maquina do Z-80 no MSX. Indispensavel para os "cobras" da microcomputacao. (NCz\$ 9,48)
- HOTLOGO** (Norma Godoy et al) Uma introducao extremamente didatica ao maravilhoso mundo da linguagem LOGO. (NCz\$ 7,45)
- HOTDATA** (R. Watanabe) Uma abordagem pratica e completa, com explicacoes detalhadas e amplamente ilustradas com exemplos de tela, de um poderoso software gerenciador de dados para a linha MSX. (NCz\$ 6,77)
- HOTPLAN** (R. Watanabe) Uma das melhores planilhas eletronicas para seu MSX, comentada de forma didatica e completa com exemplos praticos e figuras. (NCz\$ 6,32)
- HOTWORD** (R. Watanabe) Como usar todos os recursos de processamento de textos oferecidos pelo MSX, de forma clara e didatica. (NCz\$ 5,88)
- USANDO O DISK-DRIVE NO MSX** (rubens Pereira) O Disk-BASIC, o MSX-DOS e o CP/M comentados e explicados de forma completa. (NCz\$ 9,19)
- RESUMO DE OPERACOES DO EXPERT MSX** Tabela de consulta rapida para a linguagem BASIC MSX (NCz\$ 1,66)
- TABELA DE MNEMONICOS Z-80** Tabela de consulta rapida com todos os codigos e mnemonicos do Z-80. (NCz\$ 1,66)
- SISTEMA DE DISCO PARA MSX** (Oliveira e Pereira) Abordagem didatica para orientacao no uso do Disk-Drive para MSX. (NCz\$ 6,77)
- COMO USAR SEU HOTBIT** (Carvalho Jr. et al) Um livro completo sobre as varias aplicacoes dos micros MSX. (NCz\$ 9,85)
- CURSO DE BASIC VOL 1** (Carvalho Jr. e Piazzi) Escrito por professores de grande experiencia este livro apresenta uma primeira abordagem do espetacular BASIC MSX. (NCz\$ 7,08)
- LINGUAGEM DE MAQUINA MSX** (Figueiredo e Rossini) Um livro escrito para introduzir de modo facil e atrativo os programadores no maravilhoso mundo da linguagem de maquina Z-80. (NCz\$ 9,89)
- DRIVES LEOPARD DE 3 1/2"** (Carvalho, Oliveira, Piazzi) O primeiro livro sobre drives de 3 1/2" lancado no Brasil. Uma obra repleta de informacoes sobre a utilizacao dos drives MSX. (NCz\$ 8,14)
- 100 DICAS PARA MSX** (Oliveira et al) Mais de 100 dicas de programacao prontas para serem usadas. Tecnicas, truques e macetes sobre as maquinas MSX. (NCz\$ 9,93)
- CURSO DE MUSICA PARA MSX** (Barbieri e Piazzi) A teoria e a pratica musical, ensinada por competentes estudiosos no assunto, usando como instrumento musical um micro MSX. (NCz\$ 9,68)
- CIRCUITOS ELETRONICOS MSX** (Raul Friedmann) Este livro fornece, de maneira clara, didatica e objetiva, uma grande quantidade de ferramentas para estudo, analise de desempenho e projetos de circuitos electronicos. (NCz\$ 13,23)

## **COMO REALIZAR SEU PEDIDO DE LIVROS**

Escreva em uma folha a parte o seu nome e endereco, bem como o nome e o preco dos livros que voce quiser.

Calcule o resultado da soma de todos os livros e acrescente a quantia de 10% deste valor para as despesas potais e de manuseio dos livros.

Atencao: O livro LINGUAGEM BASIC MSX encontra-se esgotado.

|                          |                          |                          |                          |                          |
|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| 722 007, A VIEW TO A KIL | 355 BACKGAMMON           | 406 CARRY                | 781 DEMAND               | 194 FINDER'S KEEPER'S    |
| 773 007, THE LIVING DAYL | 569 BALL BLAZER          | 284 CASTELO NEGRO        | 242 DEMON CRISTAL        | 669 FIRE RESCUE          |
| 265 10 YARD FIGHT        | 133 BANK PANIC           | 232 CAT ADVENTURE        | 677 DEMONIA              | 609 FIRST STEPS          |
| 363 10TH FRAME           | 216 BANZAI               | 487 CETUS                | 181 DESOLATOR            | 278 FISCAL DE ESTOQUE    |
| 172 3D KNOCKOUT          | 342 BARN STORMER         | 137 CHACK 'N' POP        | 607 DEUS EX MACHINA 1    | 249 FISHING              |
| 191 3D WATER DRIVE       | 334 BASEBALL             | 151 CHAMPION BOXING      | 488 DINO SOCCERS         | 54 FLAPPY                |
| 211 7 CARD STUD POKER    | 283 BASEBALL CRAZY       | 658 CHAMPION NATIONAL    | 582 DISC WARRIOR         | 495 FLASH GORDON 1       |
| 593 ABEJA SABIA 3        | 459 BATALHA NAVAL        | 343 CHECKMATE            | 182 DOG FIGHTER          | 496 FLASH GORDON 2       |
| 351 ABU SIMBEL PROFANATI | 739 BATMAN               | 51 CHESS                 | 206 DON PAN              | 497 FLASH GORDON 3       |
| 560 ACTION MAN           | 682 BATTLE CHOPPER       | 419 CHICK FIGHTER        | 706 DON QUIJOTE 1        | 55 FLIGH SIMULATOR 737   |
| 281 ACTMAN               | 47 BATTLE CROSS          | 80 CHILLER               | 707 DON QUIJOTE 2        | 740 FLIGHT DECK          |
| 656 ADVENTURE QUEST      | 217 BATTLE FOR MIDWAY    | 52 CHINA CHINA           | 643 DONKEY KONG          | 36 FLIPPER SLIPPER       |
| 533 AFTEROIDS            | 123 BC QUEST FOR TIES    | 152 CHOPLIFTER           | 383 DORODON              | 429 FLY BOAT             |
| 293 AGENTE ESPECIAL      | 449 BEACH HEAD           | 758 CHOPPER              | 750 DR JACKLE & MR WIDE  | 670 FLYTER               |
| 402 AGUIA DE ACO         | 93 BEANRIDER             | 62 CHORO Q               | 205 DRAGON ATTACK        | 185 FOOTBALER OF THE YEA |
| 244 AIR BATTLE           | 245 BECCY                | 94 CHUCKIE EGG           | 267 DRAGON SLAYER        | 233 FOOTVOLLEY           |
| 310 AKERNAAK             | 246 BEE & FLOW           | 248 CIRCUS               | 183 DRAUGHTS (DAMAS)     | 698 FORAGIDOS            |
| 532 ALBATROS             | 295 BINARY LAND          | 19 CIRCUS CHARLIE        | 629 DREAM RUNNWAY        | 96 FORMATION Z           |
| 91 ALCATRAZ              | 683 BLACK HORSEMAN       | 192 CITY CONNECTION      | 169 DRILLER TANKS        | 741 FORMULA 1 SIMULATOR  |
| 367 ALCAZAR              | 766 BLAGGER              | 369 CLAPTON 2            | 630 DROIDS               | 250 FRACTA               |
| 674 ALE HOP !            | 48 BLOCKADE RUNNER       | 729 CLASSIC ADVENTURE    | 774 DRONE                | 430 FRED AND THE BUBLOID |
| 158 ALIBABA AND THE 40 T | 596 BMY REKENCROSS       | 168 CLURDO               | 738 DUNGEON ADVENTURE    | 513 FREDDY HARDEST 1     |
| 34 ALIEN 8               | 405 BMY SIMULATOR        | 420 COASTER RACER        | 179 DUNGEON MASTER       | 514 FREDDY HARDEST 2     |
| 492 ALIENS               | 382 BOARDELLO            | 421 COBRA'S ARK          | 713 DUNGEON MISTERY 2    | 22 FROGGER               |
| 311 ALPHA BLASTER        | 675 BOING BOING          | 573 COLONY               | 193 DUNK SHOT BASKET     | 64 FRONT LINE            |
| 438 ALPHA ROID           | 312 BOKOSUKA WARS        | 734 COLOSSAL ADVENTURE   | 685 DUSTIN               | 731 FRUIT FRANK          |
| 403 ALPHA SQUADRON       | 77 BOLOGNA & HILLANO     | 749 COLT 36              | 384 DYNAMITE DAN         | 184 FRUIT MACHINE        |
| 483 ALPINE               | 203 BOMBERMAN 3D         | 297 COMBATE              | 371 EDDIE KID JUN CHALEN | 394 FRUIT PANIC          |
| 641 ALPINE SKI           | 134 BOMBERMAN SPECIAL    | 561 COMBLOT              | 140 EGGBERT              | 299 FRUIT SEARCH         |
| 554 AMAZONIA             | 521 BONULUS AND THE LOST | 703 COME ON PICOT !      | 331 EGGERLAND MISTERY    | 585 FUGA                 |
| 568 AMERICAN TRUCK       | 218 BOOGIE WOOGIE JUNGLE | 20 COMIC BAKERY          | 751 EGGY                 | 631 FUNKY MOUSE          |
| 471 ANIDA                | 368 BOON                 | 53 CONDOR                | 562 EL CID               | 207 FUTEBOL              |
| 484 ANGLE BALL           | 108 BOSCONIAN            | 659 CONFUSED ?           | 460 EL MAGO VOLADOR 1    | 162 FUTURE KNIGHT        |
| 148 ANIMAL BASKET        | 427 BOUKEN ROMAN         | 344 CONGO                | 461 EL MAGO VOLADOR 2    | 775 FUZZBALL             |
| 35 ANIMAL WARS           | 78 BOULDER DASH          | 139 CONGO BONGO          | 534 EL MUNDO PERDIDO     | 768 GALACTIC MERCENARIES |
| 594 ANTARES              | 486 BOULDER DASH 2       | 759 COSA NOSTRA          | 21 ELEVATOR ACTION       | 113 GALAGA               |
| 17 ANTARTIC ADVENTURE    | 520 BOUNCING BLOCKS      | 597 COSMIC SHOCK ABSORVE | 81 ELIDON                | 644 GALAX                |
| 519 AQUAPOLIS            | 296 BOUNDER              | 642 COSMOS               | 333 EMERALD ISLE         | 742 GALAXIA              |
| 149 ARKANOID             | 135 BOUSON TRKYU SOS     | 111 COSMOS EXPLORER      | 82 EPISODE 4             | 153 GALAXIAN             |
| 595 ARKANOID REVENGE     | 159 BRIAN JACK'S SUPER S | 407 COSMOS TRAVELLER     | 372 ERIC & THE FLOATERS  | 536 GAME OVER 1          |
| 717 ARKOS 1              | 109 BRIDGE               | 628 COURAGEOUS PERSEUS   | 708 ESGRIMA              | 537 GAME OVER 2          |
| 718 ARKOS 2              | 219 BRUCE LEE            | 266 CRAZY RACE           | 423 EUROPEAN GAMES       | 386 GAMES DESIGNER       |
| 719 ARKOS 3              | 418 BUBBLER              | 3 CRAZY TRAIN            | 462 EWOKS                | 315 GANG MAN             |
| 150 ARMY MOVES 1         | 136 BUCK ROGERS          | 517 CRIBBAGE PATCH KID   | 313 EXA INNOVA           | 170 GENIUS               |
| 282 ARMY MOVES 2         | 247 BUG BUSTERS          | 285 CRUSADER             | 522 EXCHANGER            | 760 GENOGRANS            |
| 448 ARQUIMEDES XXI       | 49 BUGABOO               | 298 CUBIK                | 112 EXEBION 1            | 451 GHOST                |
| 202 ASTER-ACTION         | 450 BUMERANG             | 696 CYBERUN              | 83 EXEBION 2             | 723 GHOSTBUSTERS         |
| 617 ASTROPLUMBER         | 204 BUTAN PANTS          | 440 CYRUS 2              | 385 EXOIDE 2             | 743 GIRLS RATS           |
| 18 ATHLETIC LAND         | 780 BUZZ OFF             | 501 D-DAY                | 428 EXPLODING ATOMS      | 699 GLASS                |
| 328 ATTACK MOSQUITON     | 160 CAMELOT WARRIORS     | 180 DANGERX4             | 528 EXTERMINATOR         | 268 GLIDER               |
| 618 ATAK OF THE KILLER   | 439 CAN OF WORMS         | 684 DART MASTER          | 314 F-16 FIGHTING FALCON | 395 GLOBI BLOOD          |
| 392 AUF WIEDERSEHEN NONT | 110 CANNON FIGHTER       | 408 DAVID 2              | 286 FAIRY                | 610 GODZILA              |
| 404 AUTOROUTE            | 161 CAPLE                | 370 DAWN PATROL          | 393 FERNAN MARTIN BASKET | 586 GOODY                |
| 76 AVENGER               | 79 CAPTAIN CHIEF         | 422 DEATH WISH 3         | 584 FEUD                 | 287 GP WORLD             |
| 92 AVENIDA PAULISTA      | 538 CAR FIGHTER          | 95 DECATHLON             | 660 FIGHTING RIDER       | 208 GREEN BERET          |
| 294 BACK TO THE FUTURE   | 50 CAR RACE              | 409 DEFFENDER FOX        | 632 FINAL JUSTICE        | 452 GRID TRAP            |

|                          |                          |                          |                         |                          |
|--------------------------|--------------------------|--------------------------|-------------------------|--------------------------|
| 114 GROG'S REVENGE       | 491 JACK THE NIPPER 2    | 67 LODERUNNER 2          | 254 NEW YORK            | 721 PORNO MAN            |
| 709 GROTTON              | 625 JACKIE CHAN IN POLIC | 589 LONESOME TANK        | 289 NIGHT SHADE         | 138 PRO-WRESTLING        |
| 125 GUARDIC              | 209 JACKIE CHAN IN PROJE | 565 LORDS OF TIME        | 196 NINJA               | 747 PSYCO                |
| 510 GULKAVE              | 464 JACKIE CHAN IN SPART | 668 LORICIELS RUNNER     | 550 NINJA 1             | 549 PUB AT NIGHT         |
| 37 GUNFRIGHT             | 432 JACKIE CHAN IN THE P | 272 MAC ATTACK           | 551 NINJA 2             | 144 PUNCHY               |
| 115 GYRO ADVENTURE       | 574 JASPION              | 455 MACADAM BUMPER       | 552 NINJA 3             | 726 PUZZLE               |
| 126 GYRODINE             | 575 JAST                 | 142 MACHINE GUN JOE VS M | 444 NONAMED             | 257 PYRAMID WARP         |
| 97 H.E.R.O.              | 164 JET BomBER           | 317 MACROSS              | 301 NORSEMAN            | 357 PYRO MAN             |
| 752 HALLOWEEN            | 732 JET FIGHTER          | 648 MAGIA                | 59 NORTH SEA HELICOPTER | 358 Q'BERT               |
| 410 HANG ON              | 373 JET SET WILLY        | 68 MAGICAL KID WIZ       | 512 NUCLEAR BOWLS       | 43 QUEEN GOLF            |
| 116 HAPPY FRET           | 523 JETALF STRIKES BACK  | 26 MAGICAL TREE          | 637 NUTS & MILK         | 187 QUICKIE              |
| 171 HAUNTED BOY          | 735 JEWEL OF DARKNESS 1  | 475 MAGNET BALL          | 602 O'MACK FARMER       | 258 RA ESPACIAL          |
| 633 HEAD OVER HEELS      | 736 JEWEL OF DARKNESS 2  | 456 MAH JONG             | 535 OCEAN CONQUEROR     | 70 RAID ON BUNGELING BA  |
| 645 HEDDOX               | 737 JEWEL OF DARKNESS 3  | 118 MANIC MINER          | 236 OGR0                | 259 RAIL WAY             |
| 463 HEID BALL            | 186 JOGO DO EXECUTIVO    | 119 MAPPY                | 89 OH MUMMY !           | 260 RAKBALL              |
| 431 HELITANK             | 441 JOHNY COMOLOLO       | 476 MARTIAN0IDS          | 197 OH, NO !            | 434 RALLY-X              |
| 56 HELIWAR               | 725 JOURNEY TO THE CENTR | 98 MASTER OF THE LAMPS   | 198 OH, SHIT !          | 121 RAMBO                |
| 557 HERCULES             | 39 JUMP                  | 527 MASTERS OF THE UNIVE | 335 OIL'S WELL          | 468 RASTER SCAN          |
| 220 HERO X               | 141 JUMPING JET          | 99 MAX POKER             | 770 OLE !               | 435 REAL TIME ADVENTURE  |
| 482 HIGHWAY ENCOUNTER    | 57 JUMPING RABBIT        | 235 MAX SINUCA           | 350 ORION               | 681 RED MOON             |
| 65 HOLE IN 1             | 221 JUNO FIRST           | 84 MAXIMA                | 255 OSO                 | 302 RED ZONE             |
| 66 HOLE IN 1 PROFESSION  | 143 KAERU SHOOTER        | 55 MAYHEN                | 375 OTHELO              | 225 REGATAS              |
| 598 HOPPER               | 127 KALEIDOSCOPE SPECIAL | 311 MAZES UNLIMITED      | 650 OTHELO 2            | 174 RETURN TO EDEN       |
| 472 HOROR EM AMITYVILLE  | 271 KEYSTONE CAPERS      | 318 MAZIACS              | 777 OUTROYD             | 715 REX HARD             |
| 163 HOT SHOE             | 349 KICK IT              | 745 NEAN STREETS         | 120 PAC MAN             | 105 RIVER RAID           |
| 646 HOWARD THE DUCK      | 701 KING & BALLONS       | 667 MEMORY GAME          | 603 PACHINKO            | 303 RIVER STATION        |
| 288 HUGH                 | 23 KING'S VALLEY         | 599 MERLIN               | 445 PAIRS               | 13 ROAD FIGHTER          |
| 396 HUMPHREY             | 576 KNIGHT               | 649 METEORO              | 612 PANEL PANIC         | 397 ROBOFROG             |
| 117 HUNCHBACK            | 509 KNIGHT LEON          | 424 MIDNIGHT BROTHERS    | 356 PANIC JUNCTION      | 352 ROBOT WARS           |
| 710 HUNDRA               | 40 KNIGHT LORE           | 223 MIDNIGHT BUILDING    | 336 PANZER ATTACK       | 413 ROCK ROCK            |
| 269 HUNTER KILLER        | 24 KNIGHT MARE           | 600 MIKI                 | 100 PAST FINDER         | 104 ROCK 'N' BOLT        |
| 38 HYDELIDE              | 195 KNIGHT TYME          | 566 MILK RACE            | 411 PAY LOAD            | 502 ROGER                |
| 485 HYPE                 | 25 KONAMI'S BASEBALL     | 443 MINI GOLF            | 457 PEETAN              | 71 ROLLER BALL           |
| 4 HYPER OLYMPICS 1       | 2 KONAMI'S BOXING        | 465 MISION RESCATE 1     | 548 PEGASUS             | 663 ROTORS               |
| 5 HYPER OLYMPICS 2       | 222 KONAMI'S GOLF        | 477 MISION RESCATE 2     | 321 PENGUIN             | 571 SABOTADOR (CANDOO NI |
| 6 HYPER RALLY            | 10 KONAMI'S PING PONG    | 714 MISTERIO DEL NILO    | 337 PENGY               | 605 SAFARI-X             |
| 7 HYPER SPORTS 1         | 11 KONAMI'S SOCCER       | 86 MJ 05                 | 778 PENTAGRAM           | 779 SAILOR'S DELIGHT     |
| 8 HYPER SPORTS 2         | 12 KONAMI'S TENNIS       | 433 MOBILE PLANET        | 590 PERIGO              | 175 SAMANTHA FOX STRIP P |
| 9 HYPER SPORTS 3         | 473 KRAKOUT              | 173 MOLE MOLE 1          | 466 PHANTIS 1           | 577 SASA                 |
| 270 HYPER VIPER          | 588 KRYPTON              | 636 MOLE MOLE 2          | 467 PHANTIS 2           | 322 SAURUSLAND           |
| 587 ICE                  | 374 KUBUS                | 87 MOLECULE MAN          | 688 PILL BOX            | 515 SCARLET 7            |
| 530 ICE HOCKEY           | 300 KUNG FU              | 1 MONKEY ACADEMY         | 274 PINE APLIN          | 359 SCENTIPEDE           |
| 499 ICE KING             | 252 KUNG FU 2            | 762 MONOPOLY             | 256 PINGUINO            | 531 SCHOCK               |
| 563 ICE WOLRD            | 41 KUNG FU MASTER        | 425 MONSTER FAIR         | 412 PINKY CHASE         | 360 SCIENCE FICTION      |
| 453 ICICLE WORKS         | 253 LABIRINTO 3D         | 273 MOON PATROL          | 42 PIPPOLS              | 199 SCION                |
| 251 ICONIA               | 524 LAPTICK              | 769 MOON RIDER           | 101 PITFALL 1           | 323 SCOPRON              |
| 234 IL PANINARO          | 776 LAS 3 LUCES DE GRAUL | 27 MOPIRANGER            | 102 PITFALL 2           | 329 SCRABLE              |
| 347 ILLUSIONS            | 744 LASER BYKES          | 687 MOSQUITON            | 290 PLANET EARTH        | 237 SCRAMBLE EGGS        |
| 564 INCA 1               | 58 LAZY JONES            | 426 MOUSER               | 567 PLATOON             | 638 SEA HUNTER           |
| 387 INDIAN NO BUKEN      | 165 LE MANS 2            | 601 MOVING PACMAN        | 662 PLAZA DEL TORO      | 503 SEA KING             |
| 720 INDIANA JONES        | 635 LEOCYTE              | 69 MR CHIN               | 103 POKER PROFESSIONAL  | 728 SECRET DIARY OF ADRI |
| 348 INDY 555             | 474 LEONARD              | 88 MR DO & THE UNICORN   | 746 POLAR STAR          | 304 SENHA                |
| 454 INSPECTOUR-Z         | 316 LES FLICS            | 319 MR GOMOKU            | 377 POLARIS 2           | 90 SENJYO                |
| 724 INTERNATIONAL KARATE | 332 LETTER PUZZLE        | 224 MR WONG'S LOOPY LOON | 378 POLICE ACADEMY 1    | 338 SETE E MEIO          |
| 634 INVASION             | 761 LIVINGSTONE, I PRESU | 320 MURDER ON ATLANTIC   | 525 POLICE ACADEMY 2    | 212 SEXY                 |
| 730 JACK THE NIPPER 1    | 702 LODERUNNER 1         | 166 MUTANT MONTY         | 689 POOTAN              | 275 SHADED BUILDING      |

## **PROTEJA SEU EQUIPAMENTO USANDO CAPAS PROTETORAS**

|                                     |                   |
|-------------------------------------|-------------------|
| <b>CAPA PARA EXPERT</b>             | <b>NCz\$ 6,00</b> |
| <b>CAPA PARA HOT-BIT</b>            | <b>NCz\$ 4,00</b> |
| <b>CAPA PARA DRIVE</b>              | <b>NCz\$ 2,50</b> |
| <b>CAPA PARA IMPRESSORA LADY 80</b> | <b>NCz\$ 6,00</b> |
| <b>CAPA PARA IMPRESSORA LX800</b>   | <b>NCz\$ 6,00</b> |

(OBS: ACRESCENTAR + NCz\$ 1,20 PARA DESPESAS POSTAIS)

**NAO DEIXE SEU EQUIPAMENTO PEGANDO POEIRA !**

## **MSX-DOS TOOLS 2**

O SENSACIONAL PROGRAMA BASEADO NO SISTEMA UNIX, UTILIZADO PELOS COMPUTADORES DE GRANDE PORTE, SE ENCONTRA DISPONIVEL PARA SEU MSX. ESTE PROGRAMA E' COMPOSTO DE VARIOS 'PROGRAMAS FERRAMENTA' QUE PERMITEM UMA VERSATILIDADE MAIOR DO SISTEMA OPERACIONAL. COM MANUAL EM PORTUGUES E DISCO INCLUIDO POR APENAS

**NCz\$ 7,00**

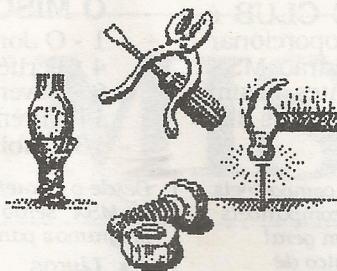
**(+ NCz\$ 1,20 para despesas postais)**

## **ASSISTENCIA TECNICA**

Nosso clube se conveniou a uma assistencia tecnica, e esta prestando servicos em computadores, drives e monitores que tenham apresentado defeito na utilizacao dos mesmos. Caso voce tenha algum equipamento danificado, envie-nos ou traga-o ate nos que ele sera reparado rapidamente.

**Rapidez e seguranca por um PRECO JUSTO !**

# O Cantinho do MARJO



## JOGOS MEGA-ROM

### THE TREASURE OF USAS

(ENVIADA PELO SOCIO RENATO ANDALIK)

Voces que tem tentado em vao conseguir encontrar os tesouros que estao escondidos nas ruinas deste jogo anotem as seguintes dicas: Na tela inicial do jogo pressione a tecla CONTROL para poder digitar as senhas:

- FASE 2 : JUBA RUINS
- FASE 3 : HARAPPA RUINS
- FASE 4 : GANDHARA RUINS
- FASE 5 : MOHENJO DARO

### THE MAZE OF GALIOUS

(OBTIDAS ATRAVES DA TRADUCAO DO MANUAL ORIGINAL PELO AMIGO MIKIO)

Com certeza a maioria de voces ainda nao conseguiu descobrir a maravilha que e' este jogo, devido a sua complexidade.

Eu vou tentar explicar algumas coisas sobre ele para que voces possam usufruir do que eu consegui descobrir.

O jogo foi baseado na lenda de AFRODITE e POPOLON, que se casaram e tiveram um filho que foi sequestrado e aprisionado pelo terrivel GALIOUS no seu castelo.

A sua missao sera conseguir resgatar seu filho, antes que ele seja morto, devendo conquistar 10 MUNDOS, que estao sendo governados por Galious.

Cada um destes mundos e' dominado por um terrivel demonio, que devera ser invocado e destruido para concluir o jogo.

Isto porem e' muito dificil, pois a energia de nossos herois e' muito pequena e o menor contato com qualquer um dos inimigos faz com que ele diminua. Alem disto sera preciso apanhar mais de 50 itens que o ajudarao no jogo.

Assim anote algumas dicas:

- Comece o jogo sempre com Popolon pois sua habilidade de destruir as rochas mais facilmente e' muito util. Use Afrodite quando Popolon cair na agua.

- O primeiro item que voce devera apanhar sera a chave que abre o portal para o WORLD 1. Esta chave se encontra na primeira sala a direita, dentro de uma rocha. Destrua a rocha e veja que sua energia aumenta, sendo mais facil jogar agora. Com a chave sera possivel entrar no WORLD 1, porem nao va ainda para la, pois voce precisa se armar melhor e conseguir algumas chaves para abrir as portas que estao por la.

- Em seguida apanhe o ANEL DOS ANJOS, que esta duas salas para a esquerda. Com ele e' possivel viajar de qualquer mundo, de volta para o castelo. Para usa-lo pressione a tecla F1 e em seguida <RETURN>.

- Voce deve agora encontrar as armas que facilitarao sua luta com o demonio. As armas existentes sao a flecha vermelha, a flecha de ceramica, o fogo rolante, o fogo e a mina explosiva. Encontre pelo menos uma destas armas. Para poder usa-las e' preciso apanhar o porta flechas, que e' encontrado ao destruirmos alguns monstros ou rochas. No canto superior direito esta indicado o numero de flechas que voce tem, bem como o numero de moedas e de chaves.

- As moedas permitem que voce compre alguns itens com os deuses.

- A chave permite que voce possa passar pelas portas trancadas.

- Para poder enfrentar e matar o monstro voce precisa encontrar a AGUA BENTA, que diminui pela metade o numero de tiros necessarios para matar o demonio, o MANTO MAGICO, que diminui os

danos sofridos pela metade e o CETRO, que nao diminui o numero de flechas, quando em combate com ele. Alem disto e' importante encontrar o MAPA de cada mundo.

- Para matar o demonio em cada mundo e' preciso saber seu nome e invoca-lo na sala apropriada. Para descobrir o nome dos demonios voce precisa encontrar a LUPA e ler os monolitos brancos. Em alguns aparecerao o nome do demonio ou alguma mensagem adicional.

- O nome do primeiro demonio e' YOMAR.

- Para poder disparar as flechas ou usar a lupa pressione a tecla M ou use o botao de tiro superior no joystick.

- Para mudar entre as armas pressione a tecla F1 e em seguida pressione a seta cursora para baixo. Agora escolha qual arma voce ira usar movendo o cursor para a esquerda ou direita. Quando estiver sobre a arma escolhida pressione a tecla F1 novamente.

- Se voce conseguir encontrar a BIBLIA pressione a tecla CONTROL (CTRL) para paralisar seus inimigos.

- Se voce encontrar a pena sera possivel ir diretamente aos mundos, simplesmente pressionando a tecla F1 e o numero do mundo desejado. Isto so sera possivel caso ja tenhamos aberto a sua porta

- Ao entrar na caverna de DEMETER voce podera pedir a ele que memorize os itens e a sua energia. Para recomencar com o que voce ja tinha pressione a tecla "L" na tela de abertura e digite o codigo de 45 letras que ele lhe da.

- Durante o jogo pressione a tecla F2, digite a palavra ZEUS e pressione a tecla <RETURN>. Isto permite que voce tenha a opcao F5 - CONTINUE.

Esta ultima dica, bem como muitas mais se encontra no livro MSX BOOK II, onde eu participo com algumas dicas. No proximo numero do jornal eu darei um codigo que permita a todos voces concluirem este sensacional jogo.

## JOGOS NORMAIS

### TITANIC

Para ficar com vidas infinitas neste jogo pressione simultaneamente as teclas

2+3+5+8

Isto fara com que suas vidas nao sejam decrementadas.

### MAD MIX

Para ficar com vidas infinitas neste jogo pressione simultaneamente as teclas

ESC + STOP

Voce deve pressionar estas teclas quando surgir na tela o nome do programador. Se sua versao nao aparecer o nome do programador reclame com quem lhe vendeu o jogo.

### CHICAGOS'30

Mais um jogo, que embora sendo bastante novo ja sabemos uma dica. Para ficar com vidas infinitas pressionar as teclas

V + H

Pressione primeiro a tecla V, e em seguida a tecla H.

Se voce quiser mais dicas, eu aconselho a compra do MSX BOOK II, que contem 100 paginas de dicas, truques e macetes.

ATE O PROXIMO MES...

# MSX Internacional Service Club

O **MSX INTERNATIONAL SERVICE CLUB** é uma entidade que tem por objetivo principal proporcionar aos usuários brasileiros de equipamentos padrão MSX toda gama de informações possíveis e existentes, assim como possibilitar a aquisição de produtos e serviços disponíveis.

## 1 O Jornal do MISC

É uma publicação totalmente dirigida ao mercado de equipamentos padrão MSX. As informações nela inseridas objetivam proporcionar aos usuários de equipamentos:

- 1 - Condições de tirar o melhor aproveitamento possível dos recursos de que dispõe.
- 2 - Oferecer condições de desenvolvimento aos usuários de MSX.

Os principais assuntos nela contidos estão assim classificados:

- Reportagens de empresas
- Reportagens junto aos usuários
- Programas em linguagem Basic e de Máquina
- Programas inéditos
- Análise dos melhores programas nacionais e importados
- Análise dos últimos jogos para MSX 1 e MSX 2
- Dicas e segredos de jogos
- Programas elagorados pelo leitor
- Programas que estão sendo desenvolvidos
- Manual Técnico dos comandos Basic
- Tudo sobre áudio
- Ampla seção abordando aspectos de hardware, com:
  - Projetos inéditos
  - Lançamentos
  - Sistemas Operacionais
  - Dicas técnicas de

### hardware

- Impressoras compatíveis
- Disk drives compatíveis
- Periféricos em geral
- Manual técnico de hardware

— Análise e informações sobre as publicações disponíveis no mercado.

- Aplicações profissionais do MSX
- Glossário de termos técnicos
- Matérias especiais
- Classificados de produtos e serviços

## 2 Softhouse

É um setor do MSX International Service Club organizado no sentido de possibilitar o acesso dos associados à maior quantidade possível de jogos e aplicativos para MSX.

Sua disponibilidade inicial é de mais de oitocentos programas.

A jovem equipe da Softhouse mantém uma rede de informantes que fornece os programas lançados no Brasil e, principalmente, no Japão. Os associados do MISC serão beneficiados por programas de elevada qualidade a baixos preços.

A softhouse é a primeira a lançar programas em megarom, valendo-se dos recursos oferecidos pela expansão de 256 kbytes. Esta expansão também é objeto de estudo do MISC.

O MISC oferece a seus associados:

- 1 - O Jornal do MISC;
- 2 - Softhouse;
- 3 - Livros;
- 4 - Periféricos;
- 5 - Cursos;
- 6 - Seminários;
- 7 - Feiras;
- 8 - Revenda;
- 9 - Classificados;
- 10 - Prêmios;
- 11 - Prêmios de Aquisição;
- 12 - Difusão por Amizade;
- 13 - Biblioteca Especializada.

Desde o número 1 da "O Jornal do MSX" serão lançados programas para MSX 2.0.

## 3 Livros

Este setor cuida de colocar à disposição dos associados todas as publicações existentes no Brasil de interesse do usuário de MSX, acompanhando de perto todos os lançamentos.

## 4 Periféricos

Através deste departamento o MISC possibilita a seus associados a aquisição dos periféricos disponíveis no mercado.

## 5 Cursos

Numa primeira etapa serão ministrados cursos à distância para principiantes e avançados, especificamente estruturados para o usuário de MSX.

Serão utilizados os mais modernos recursos didáticos, destacando-se o da instrução programada.

Posteriormente este setor trará também realizar cursos em laboratórios próprios.

## 6 Seminários

As inúmeras possibilidades de utilização do MSX criam a necessidade de encontro de profissionais, para o intercâmbio de informações. A partir de agosto de 1988 o MISC trará realizar os seus primeiros seminários.

## 7 Feiras

O crescimento do mercado de MSX está propiciando o surgimento de fabricantes de produtos e de prestadores de serviços.

O MISC planeja realizar no último trimestre de 1988 uma Feira exclusiva para o padrão MSX.

## 8 Revenda

O MISC será um ponto de distribuição a nível nacional de produtos e serviços para atender a seus associados.

## 10 Prêmios

Os associados bimestralmente serão contemplados, através do sorteio de valiosos prêmios.

## 9 Classificados

O Jornal do MSX tem uma seção de classificados, abrindo espaço para a revenda de equipamentos e prestação de serviços especializados. Desta forma os associados serão duplamente beneficiados, seja como anunciantes, seja como consumidores.

## 11 Prêmio-aquisição de programas

O MISC permanentemente irá premiar com a aquisição os programas que forem enviados por seus associados e aproveitados na softhouse. Esta aquisição será feita de acordo com normas previamente estabelecidas.

## 12 Difusão por amizade

Os associados que angariarem novos sócios entre seus amigos e conhecidos serão recompensados com valiosos prêmios.

## 13 Biblioteca especializada

Está em formação um acervo de livros e periódicos, nacionais e importados, voltados ao MSX.

Pagando uma taxa única de **NCZ \$ 6,50**

o usuário passa a participar do nosso clube. Preencha o cupom abaixo e remeta com o cheque nominal à Embass Editora Ltda., ou faça um depósito no BRADESCO, agência 0108 conta número 141184-5. Informe se quer seu brinde em fita cassete ou diskete 5 1/4.



## Contrato de Sócio do MISC

|   |        |  |  |
|---|--------|--|--|
| NOME  |        | DATA DE NASCIMENTO   |  |
| ENDEREÇO PARA CORRESPONDÊNCIA   |        | TELEFONE (RAMAL, DDD, ...)   |  |
| CEP   | BAIRRO | CIDADE   | ESTADO   |
| DISCRIMINAÇÃO DO EQUIPAMENTO  |        | MARCA (MODELO)   | LOCAL DATA   |
| <input type="checkbox"/> DATA ORDER<br><input type="checkbox"/> DRIVE       |        | <input type="checkbox"/> FACE SIMPLES<br><input type="checkbox"/> FACE DUPLA<br><input type="checkbox"/> FACE SIMPLES<br><input type="checkbox"/> FACE DUPLA | <input type="checkbox"/> 3 1/2<br><input type="checkbox"/> 5 1/4 |
| OPÇÃO DE BRINDE   |        | OPÇÕES DE PAGAMENTO  | ASSINATURA   |
| <input type="checkbox"/> FITA K-7<br><input type="checkbox"/> DISQUET 5 1/4 |        | <input type="checkbox"/> CHEQUE NOMINAL<br><input type="checkbox"/> DEPÓSITO NO BANCO  |  |



## Presado usuario:

Caso voce ainda nao seja socio do MISC, utilize o formulario abaixo para efetuar a sua inscricao no nosso clube e passar a receber regularmente nosso jornal. Somente os socios o recebem todos os meses!

A taxa de inscricao e' de NCz\$ 15,00 e voce tem direito de receber qualque uma das nossas colecoes como brinde. Especifique se voce tem drive ou gravador, bem como o numero da colecao desejada.

OBS: Caso voce queira a sua colecao brinde em disco 3 1/2 acrescente NCz\$ 5,00

### CONTRATO DE SOCIO

|                 |   |   |   |
|-----------------|---|---|---|
| NOME:           |   |   |   |
| ENDERECO:       |   |   |   |
| CEP:            | BAIRRO:   | CIDADE:   | ESTADO:   |
| MICRO (MODELO): | GRAVADOR ? (S/N)                                | DRIVE:<br><input type="checkbox"/> 5 1/4"<br><input type="checkbox"/> 3 1/2"  | FORMATACAO:<br><input type="checkbox"/> FACE SIMPLES<br><input type="checkbox"/> FACE DUPLA |
| DATA:           | DESEJO RECEBER COMO BRINDE<br>A COLECAO NUMERO: | EM:<br><input type="checkbox"/> FITA<br><input type="checkbox"/> DISCO DE 5 1/4"<br><input type="checkbox"/> DISCO DE 3 1/2" (ACRESCENTAR + NCZ\$ 5,00) |   |