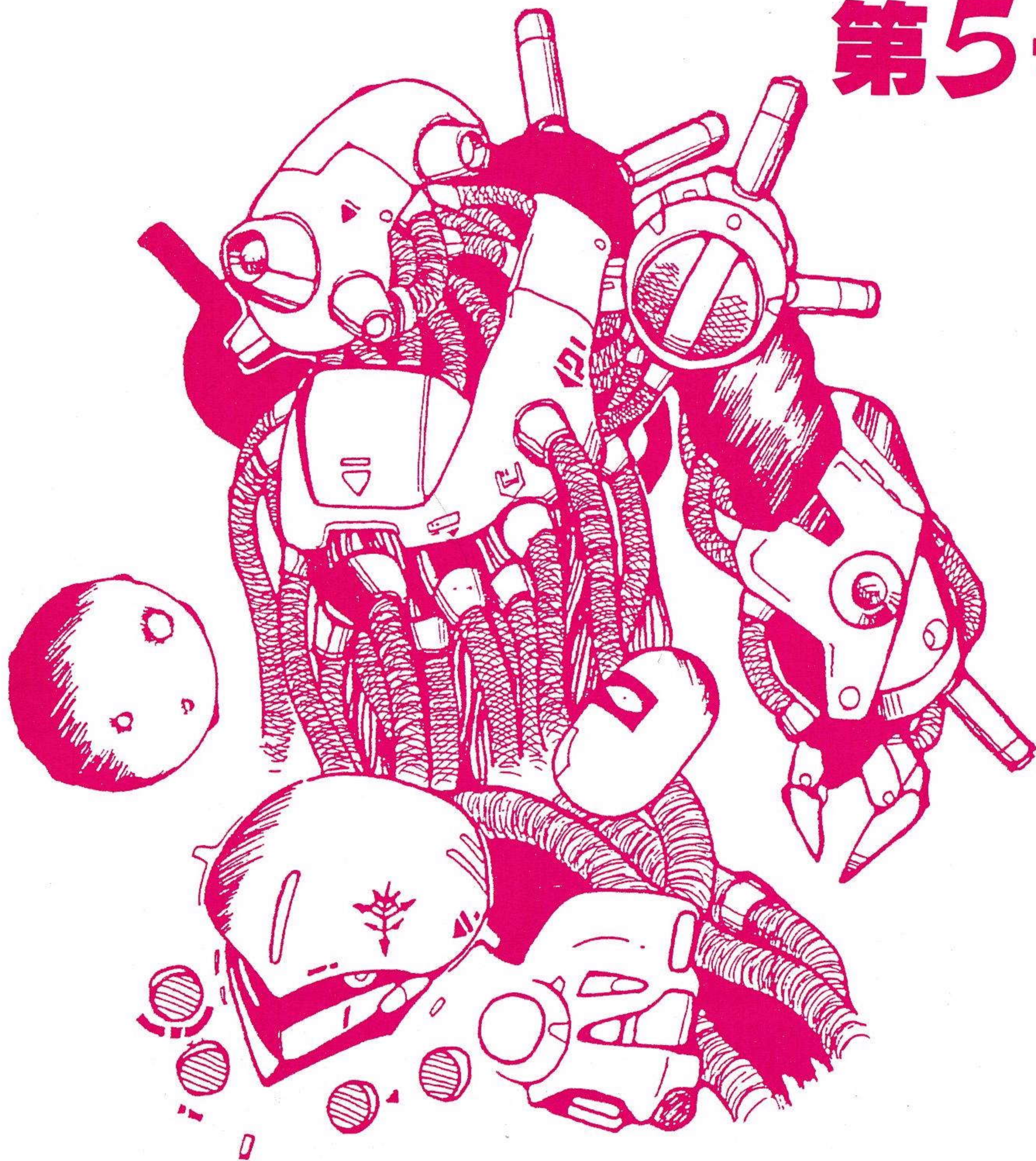


ディスクステーション

第5号



USER'S MANUAL 取扱説明書

DS # 5

Disc
station

MSX 2

MSX 2+

VRAM128K
MSX AUDIO
対応



© 1989 COMPILE

めーみそコネコネ

COMPILE

CONTENTS

—目次—

- 3. DS・SS
- 4. ハイディフォス/ヘルツ
- 6. 銀河/システムソフト
- 8. マクロス~カウントダウン/ボーステック
- 9. カオスエンジェルス/アスキー
- 10. サムシリーズ4/ゲームアーツ
- 12. デフォルメKIDS2
- 13. DS # SP3・デモ
- 14. 通信販売



CAUTION

使用上の注意

- DS # 5 はMSX2またはMSX2+規格VRAM128K・2DDディスクドライブ付きのパーソナルコンピュータで遊べます。
- ディスクはデリケート。扱いに注意して下さい。中を開けても、なんにもいません。
- 当社の許可なく、このソフトの映像、音響、プログラム、印刷物などの複製および賃貸(レンタル)することを禁じます。

DSソフトウェアスクール作品募集



金賞	30万円
銀賞	10万円
銅賞	5万円
努力賞	3万円
奨励賞	1万円

入賞作品で、DSに掲載が適切だと思われるものは、DSに掲載されます。また、パッケージ・ソフトとして販売される場合もあり、その場合は当社規定の印税が支払われます。

入賞作品は、コンパイルクラブ誌上で審査委員がアドバイスを加え、紹介します。

プログラムは、MSX2またはMSX2+で動くもので、ディスクに保存したものの。

未発表のオリジナルプログラムであること。部分的にでも他人のものをコピーしたものや二重投稿はだめ。

プログラム内容は、まったく自由です。

●応募上の注意

1. ディスクシールに、①タイトル②本名／ペンネーム③年齢／学校名・勤務先④住所／郵便番号⑤電話番号をていねいに書いて、ディスクに貼って下さい。
2. 実行方法・遊び方・氏名・電話番号等を記入した手紙の左肩を閉じて同封して下さい。
3. 郵送する時は、郵送料を郵便局等で確認し、正確に切手を貼って下さい。
4. 返却はできませんので、コピー等をした上でお送り下さい。
5. 作品批評を希望される方は、返信用として、72円切手を貼った定形封筒に住所・氏名をていねいに書いて同封して下さい。

入賞者は、(株)コンパイルと独占的使用許諾契約を締結させていただきます。

あて先

〒732

広島市南区大須賀町17-5

シャンボール広交210号

(株)コンパイル「DS・SS」係

HYDEFOS

©1989・ヘルツ

MSX2で画面いっぱい縦横かまわずぐんぐんスクロールしてしまします！頭をかうにしてジャンジャン射ちまくれるゲーム！ヘルツの『ハイディフォス』をなんと、先取りプレイ出来てしまおうぞ！！

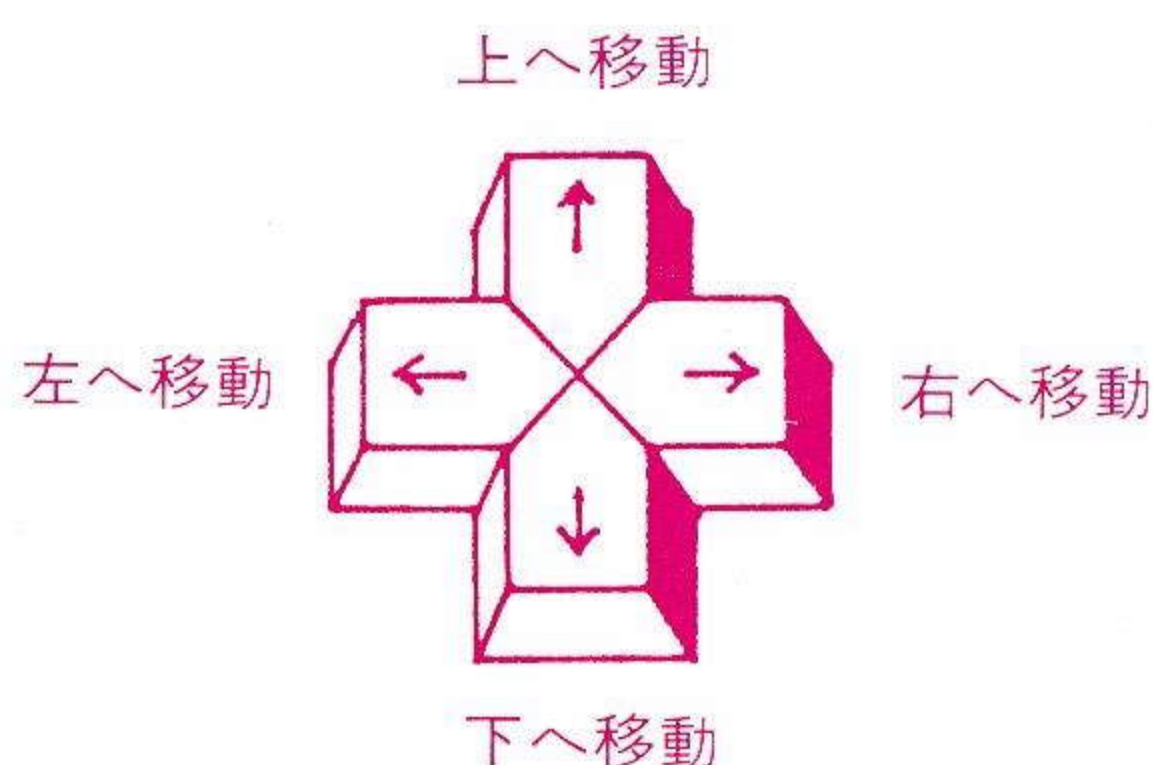
今回の先取りプレイは大爆発だあ！！！！

操作はカーソルで移動、スペースでショット。シフトキーはHYDEのコントロールだ。

HYDEってまだあれもわかんないだろうから、説明しよう。とりあえずゲームをたちあげてくれ。

『F』ってパワーアップを取ると何かが自機の横に付いたろう？あれが「フォワードハイド」前方攻撃用HYDEだ。同様に『B』を取ると「バックハイド」という後方攻撃用のHYDEがつく。

● 操作方法

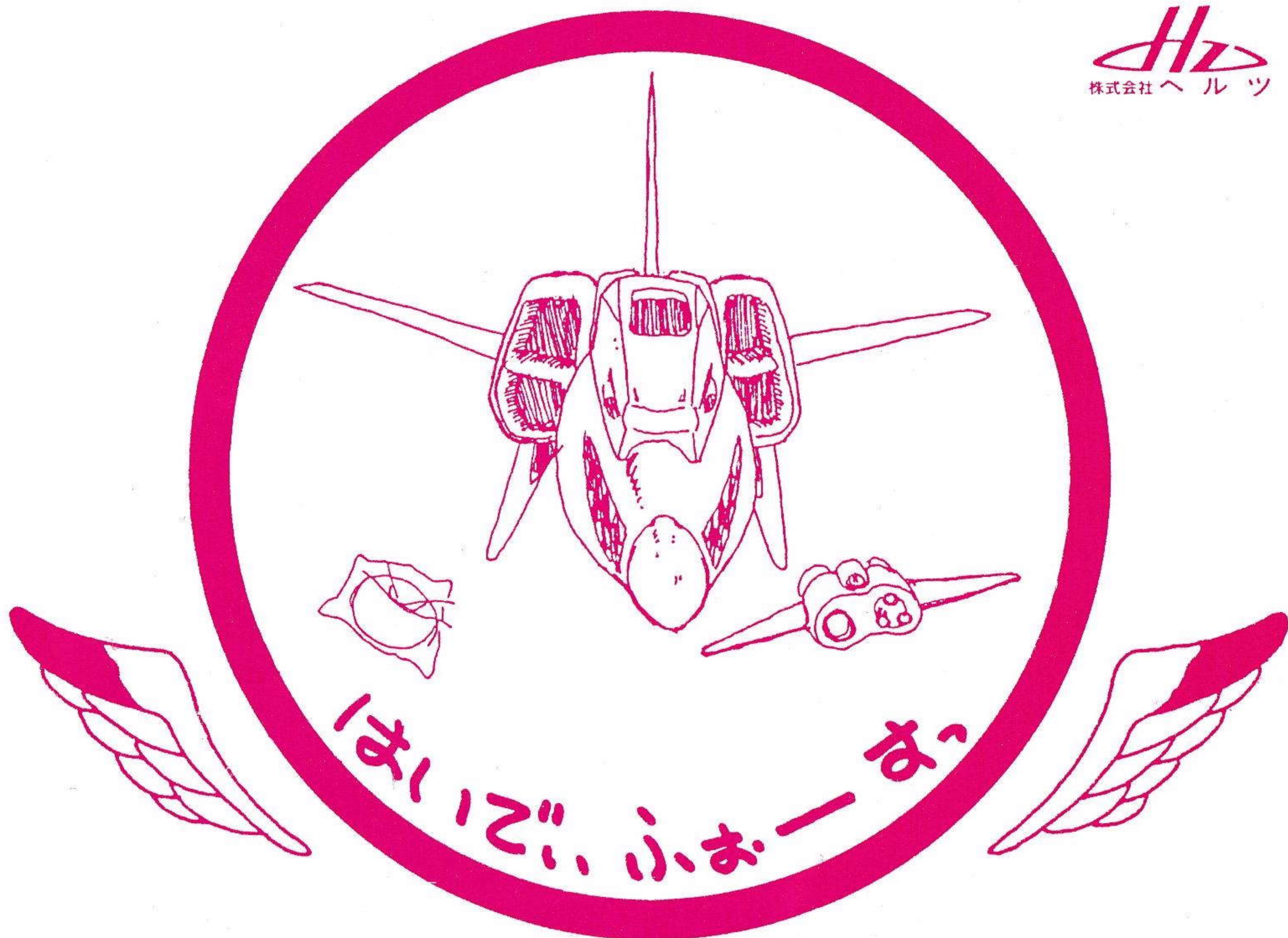


ショット



Hyde コントロール

	アイテム
	前方攻撃用のHyde
	後方攻撃用のHyde
	上下のブロック(背景)にぶつからない。
	Hydeが[SHIFT]により回転する。
	シップのスピードが変化する。スクロールが速い時は遅くなり、遅い時は速くなる。
	レーザーが強力になっていきます。



そして、『R』が問題のコントロールできるハイドだ。

「リボルブハイド」といってショットを射つ方向がシフトキーでわかるんだ。これは、マジで役にたつから、操作になれること。

他にも『D』はディフェンスハイドといって、上下の壁にぶつからなくなる狭苦しいところで便利なハイドだ。

そして『S』でスピードチェンジ、『P』でショットがパワーアップする。

ま、とにかくやってみろって！おもしろいから。

ちなみにこのハイディフォス、発売のほうは7月1日だ。

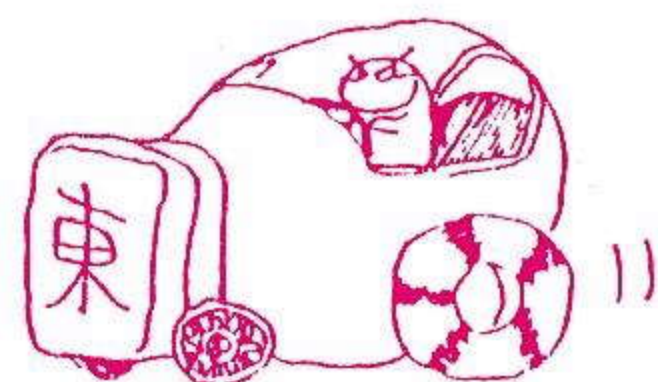
いまからおこずかいためておいてもいいんじゃないかな？ヘルツ君は期待をうらぎらないゾ！！

(DSに戻るときはリセットしてください)

銀河

© 1989・システムソフト

今回の先取りプレイではシステムソフトの「銀河」の24種類のゲームの中から3種類だけを遊んでもらいます。操作は矢印キー、選択はスペースキーまたはZキー、キャンセルはESCまたはZキーです。



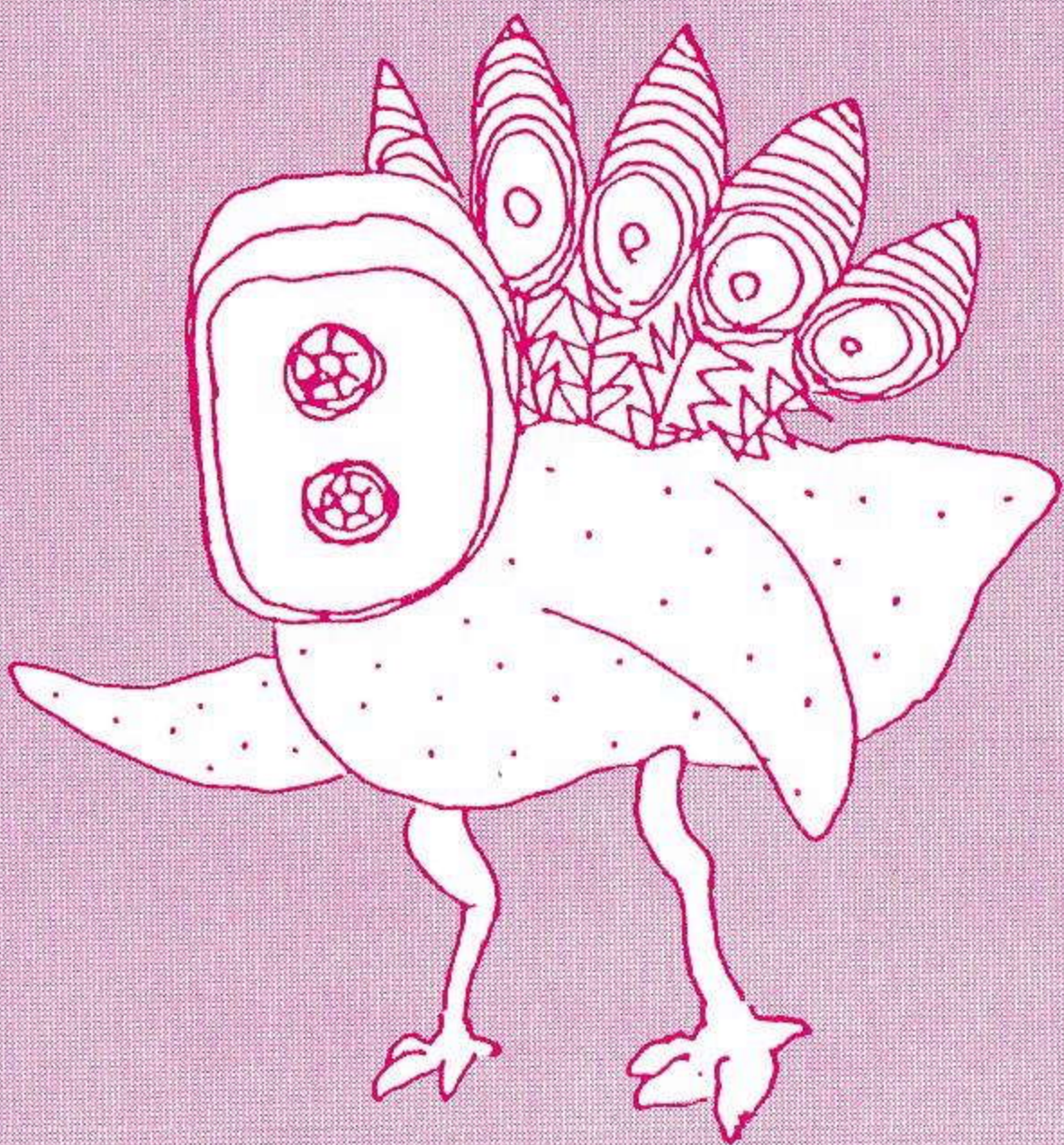
★ガンエリア

画面に麻雀牌が8×18個並んでいます。同じ行・列に同じ牌があれば、離れていてもペアにして取り去ることができます。

また斜め上、斜め下で頂点で接しているものも取れます。季節牌、花牌はそれぞれペアにして取れます。

1枚目を選択するとその牌が反転しペアになる2枚目の牌を選択するとその1組がとりさられます。

1行消えると下に詰められます。このようにして全部の牌がなくなれば終了です。



★ソリティア

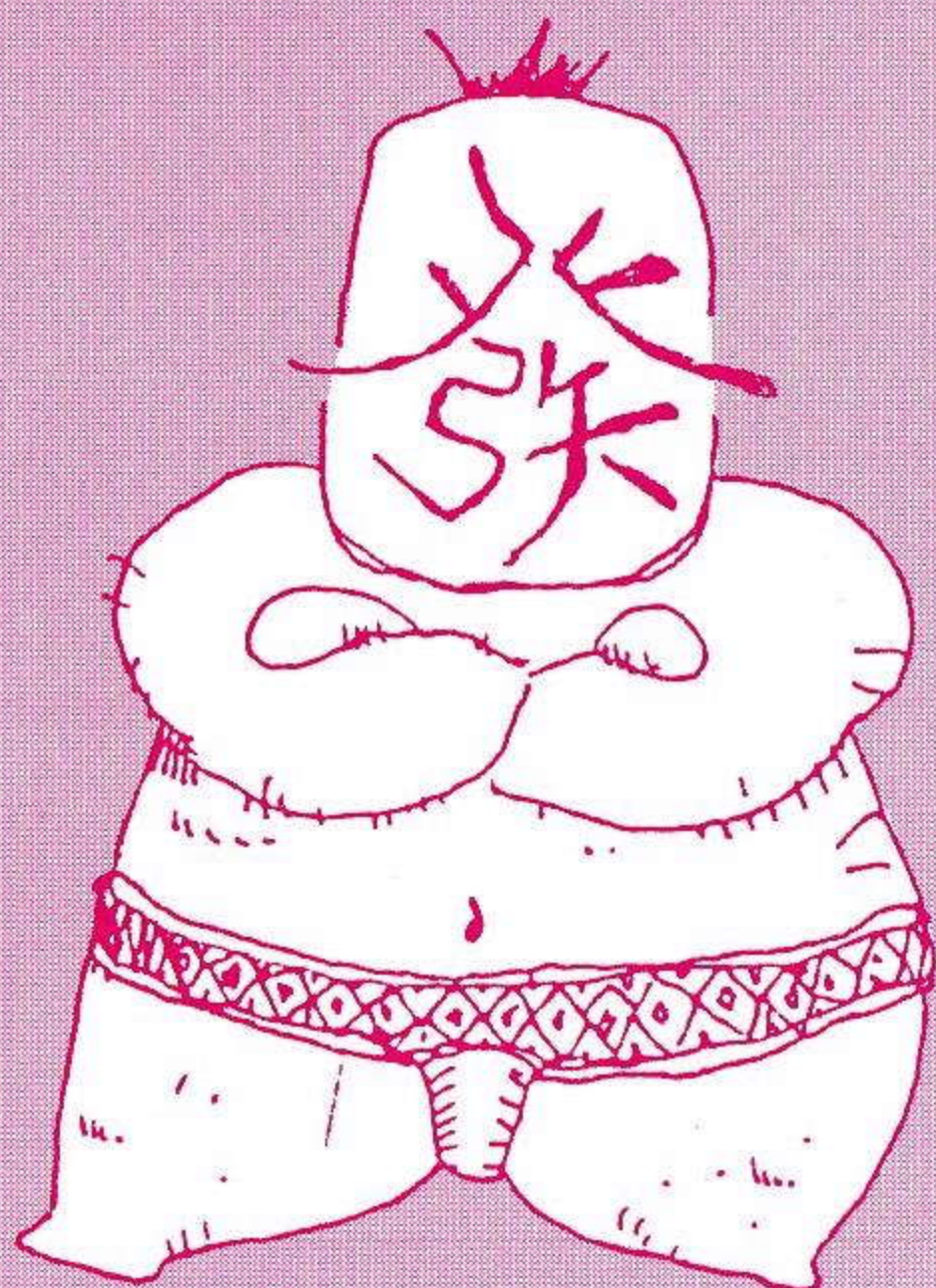
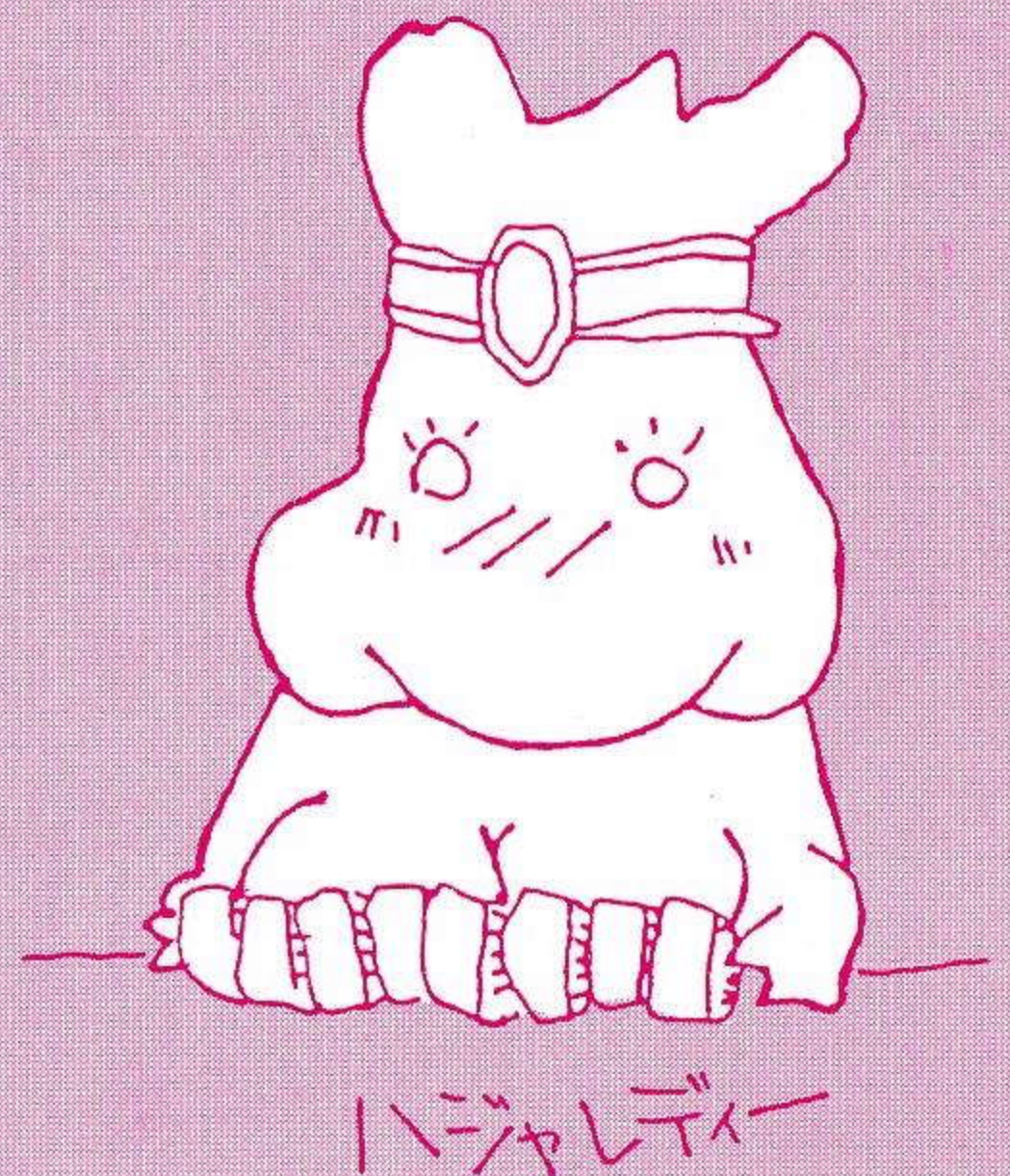
ボールを1個だけにすればいいゲームです。

白い部分はゲーム盤で黒い穴だけのところはボールのないところですよ。

黒いボールのないところに他のボールを移動させます。移動は必ず別のボールを1つ飛び越えて行きます。

移動させるボールを選択すると赤くなり、つぎに他のボール1個を飛び越えて行く場所を選択します。

ボールが移動し飛び越されたボールが消えます。斜めにボールを飛び越すことは出来ません。



★スライドパズル

カラーパネル16枚で構成されたフィールドが左右2カ所があり、右側のものは周囲にスライド用のパネルがついています。

スライドよりのパネルを選択するとそのパネルの向きに1行または1列がスライドします。

左のカラーパネルと右のカラーパネルが同じ配置になれば完成です。

マクロス・カウントダウン

© 1985・ボーステック

BOTHTEC³

製作/ALEX BROS

© ビックウエスト

ボーステック株式会社

MACROSS Story Digest

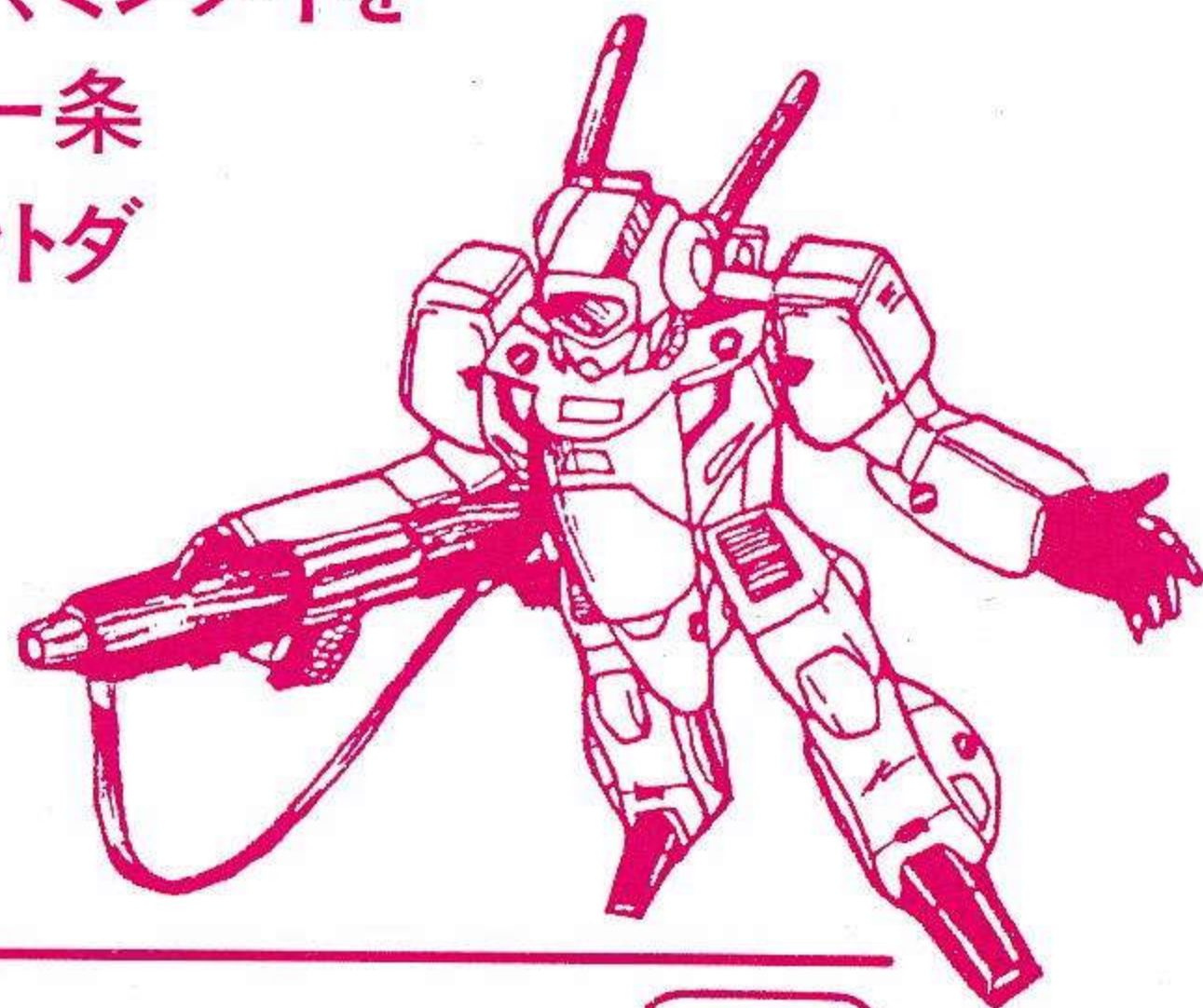
西暦1999年、人類のテクノロジーをはるかに超えた謎の宇宙船が地球に飛来した。それは、地球外知的生命体の存在と大宇宙を戦場とする闘争のあることを人類に知らしめた。

墜落した巨大戦艦の修復に10数年の年月をかけ、ここに誕の宇宙船は巨大戦艦マクロスとしてよみがえった。

しかし、それは戦いの第一歩でもあった。

Game Story

ゼントラーディ軍にとらわれたリン・ミンメイを救おうと、一人バルキリーに乗り、マクロスを発艦した一条輝。敵陣の中、ミンメイを見つけ出すために広大な宇宙へ。今、君(一条輝)とゼントラーディの戦いがはじまる。カウントダウン バルキリー発艦せよ!



《バルキリーファイター》

移動力にすぐれている。又、逆に小まわりがきかない。

《バルキリーガウォーク》

飛行、歩行など小まわりがきく。スピードもファイターほどではないが、やや速く、もっとも戦闘力のある型である。

《バトロイドバルキリー》

3タイプのうち、唯一8方向にミサイルを発射できるタイプ。

ただし、スピードはおそい。

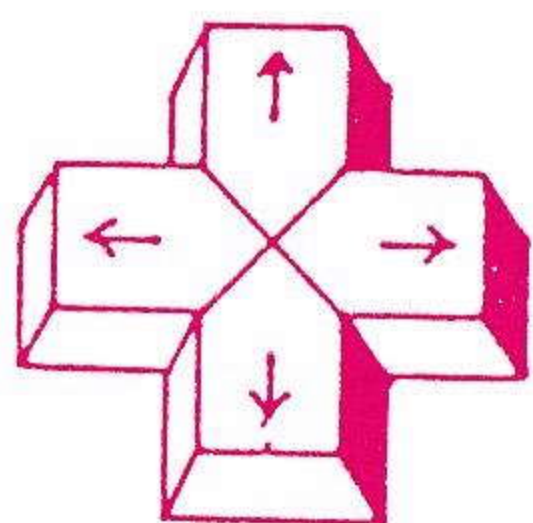
★変形

キーボード上部左側数字キー

① でファイター

② でガウォーク

③ でバトロイド



キーボード操作

8方向に移動

スペース

シフトキー

STOP

ミサイル発射

連射ミサイル発射

一時停止

〔連射ミサイル〕

ある一定の時間が立つとスクリーン上にランプが3つつきます。一発射つと一つきえます。時間がたてば、またつきます。



ジョイスティック操作

8方向に移動

トリガーA

トリガーB

トリガーA+B

ミサイル発射

変形

連射ミサイル発射

※変形時は移動できますが、攻撃はできません。

カオスエンジェルス

ASCII SOFTWARE

©1989・アスキー

カオスエンジェルスDS版にはオープニング／塔の外と、一階を完全収録しました。また、セーブファイルは製品版と共通です。製品を買ったら、製品のDISK-Bにコピーすれば、成長させたキャラクターで遊べます。このゲームの最大の謎の一つである“輪廻の謎”も起こります。おかしな出来事にでくわしてもあわてず、冷静に状況を判断して進んでください。

(HP)ヒットポイント

体力です。ダメージを受けると減ってゆき、0になると死んでしまいます。

(VTL)バイタリティー

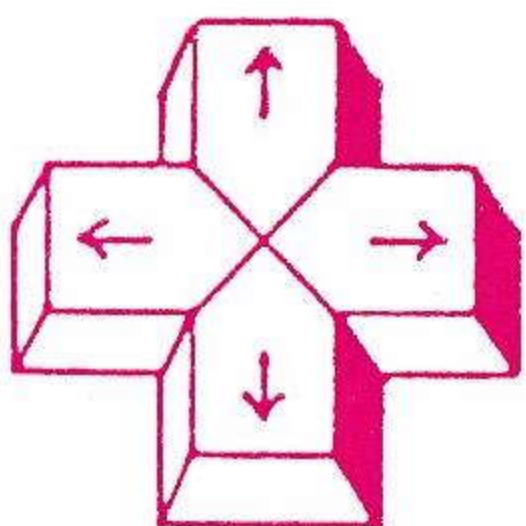
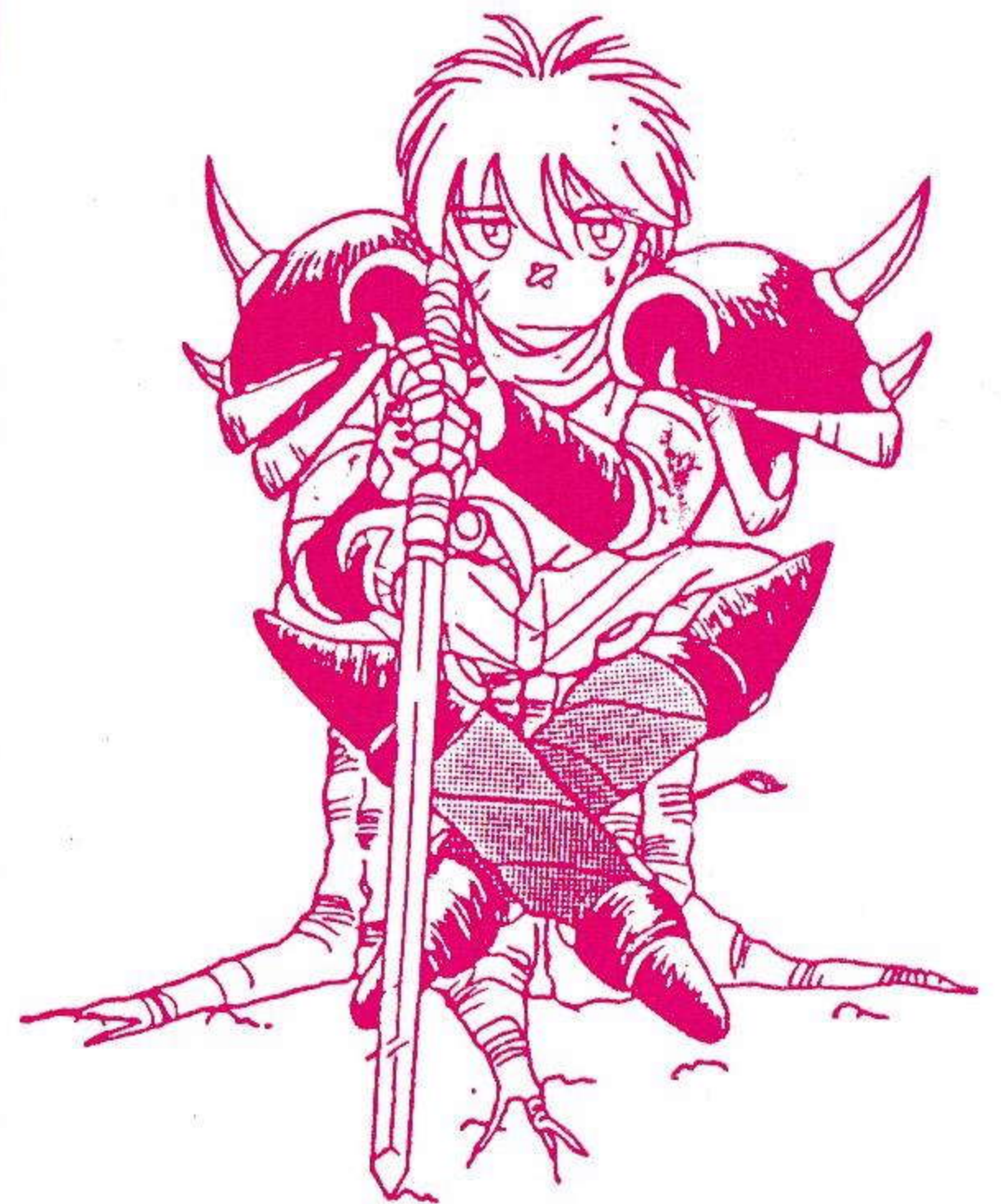
気力です。一回攻撃する度に減っていきます。戦いに勝ったあとも残っていれば、カーソルキーの上でモンスターと☆☆することが出来ます。モンスターには各々2枚、☆☆の絵があります。両方見るにはモンスターを一撃で倒さなければいけません。

(EXP)経験値

モンスターを倒す毎に増えていきます。経験を積むとレベルがあがり、強くなります。なお、バイタリティーは生まれながらのもので、経験を積んでも増えません。

(MHP)モンスターヒットポイント

敵の体力です。



〔上〕 前進／蹴る(前が障害物のとき)／攻撃

〔下〕 後退／逃げる

〔左右〕 左右を向く

〔スペースキー〕 ファンクションキーの内容が5つ以上になったら最後に→が表示され、先の内容を見るときに押してください。

〔ファンクションキー〕 現在とれる行動が表示されます。

※オープニングデモを飛ばしたい時は、スペースキーを押し続けて下さい。

SUM SERIES 4

© 1989・ゲームアーツ

**みなさん、おまちかね！今回もやってきました。
好評サムシリーズ第4弾！！
今回のサムは一体なにをやってくれるのか？
まずはディスク2をディスクドライブに入れてたち
あげ、(2)BASICを選びサムゲームスを選んで
くれ。あとはカーソルとスペースキーでいいぞ！**

ミサイル人間サム(SUN THE MISSILE HUMAN)

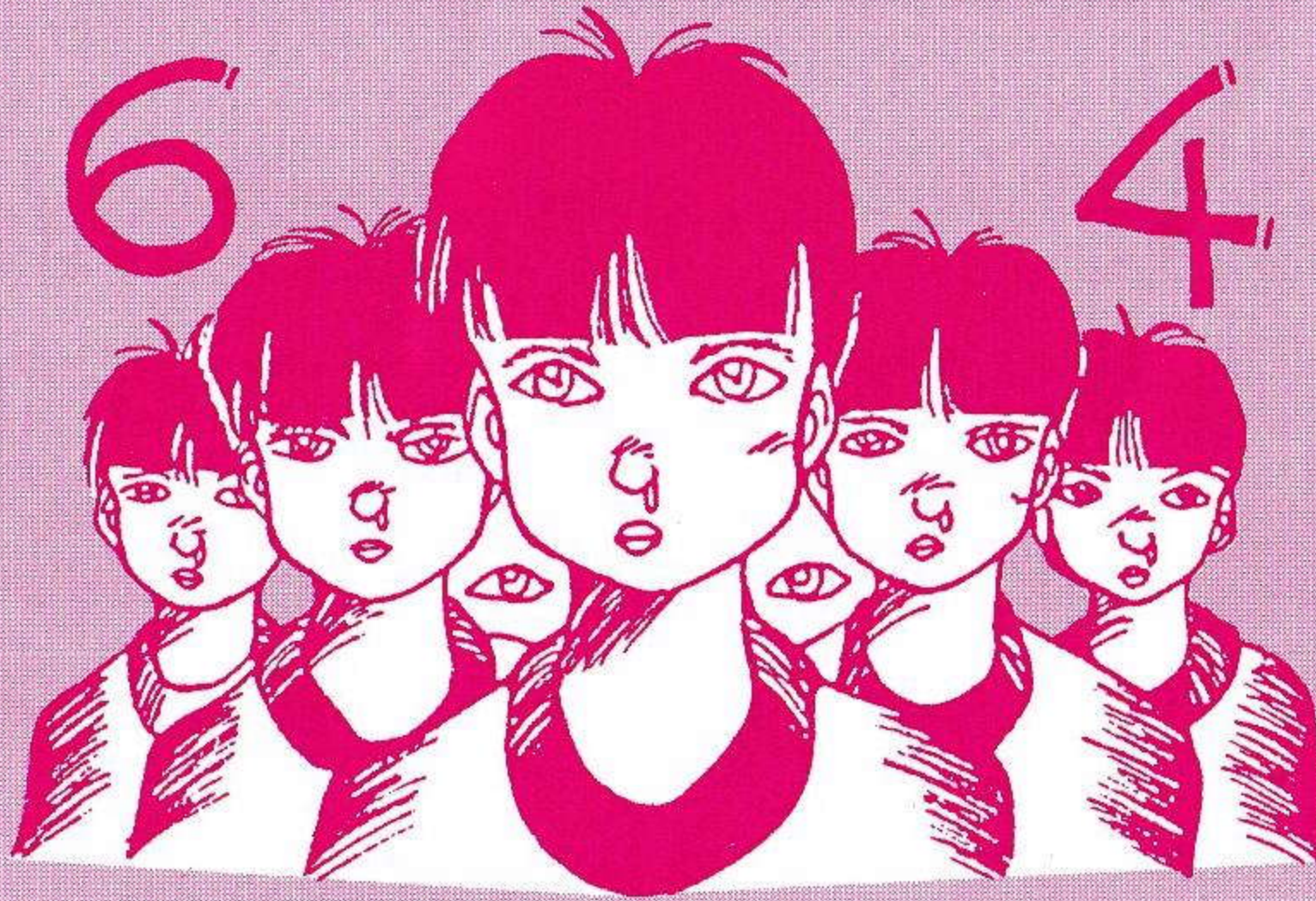
今回のサムはミサイル人間だ！！
緑のサムがプレイヤー1、赤いサムが
プレイヤー2だ。

ミサイルはJOYSTICKのトリガ、また
はスペースキーで発射！サムの向いて
いる方向に飛んでいくぞ。



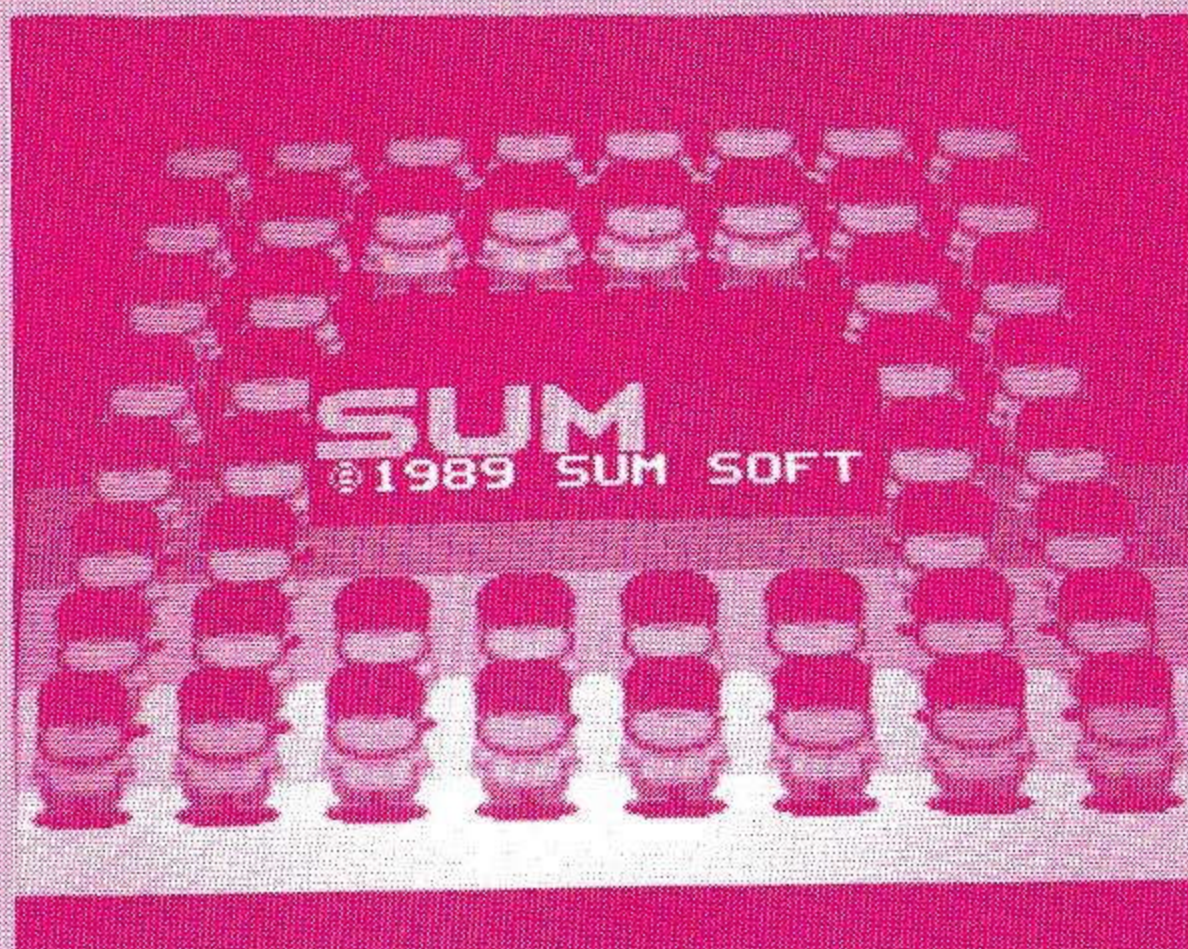
相手にミサイルをぶつけたら勝ち、ど
ちらかが5勝したらゲームオーバーだ。
勝利のポイントはミサイルをうまく誘
導することにある。

このゲームは一人で遊ぶより二人で遊
んだほうがずえっっったいにおもし
ろいぞ！！



サム64

これはメチャクチャむずいパズルゲームだ。でもルールじたいは簡単。サムをうごかしてできるだけ多くサムをとるってもの。サムは、ななめひとつおきに他のサムを飛び越せるときだけうげけるゾ。そしてこのときに、飛び越したサムを取ることができるんだ。サムを飛び越せないとき、サムは動けないから注意してね。操作は、カーソルキーで矢印を動かしてスペースキーでサムを選ぶ。サムを選びなおす場合はESCキーだ。サムの移動先が二つ以上あるときは、矢印で移動先を決めてやってね。ひまなときにごゆっくりどうぞ。



『仮面ハラダーサム』

怪人大募集のお知らせだい

前回仮面ハラダーサムに、とっておきの怪人メガロム男を倒されてしまった悪の組織チョッカーはとっても困っていた。

「このままでは世界征服ができない！」
悩みまくったあげくチョッカーはディスクステーションユーザーのみんなに怪人を募集することにした。

というわけで、怪人の名前とイラスト、その他、攻撃方法などなんでも考えたら下の宛て先までおくってほしいわけだ、これが。

きみのアイデアが世界を征服する！

行け！悪の集団チョッカー！

〒732 広島市南区大須賀町17-5

シャンボール広交210号

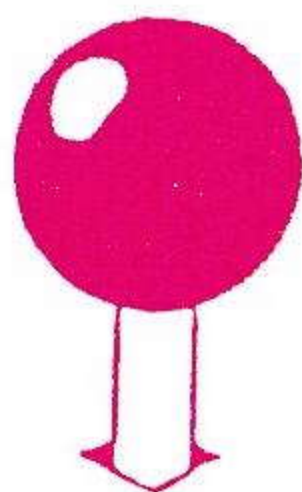
株式会社コンパイル

『チョッカーさま、私におまかせを』係

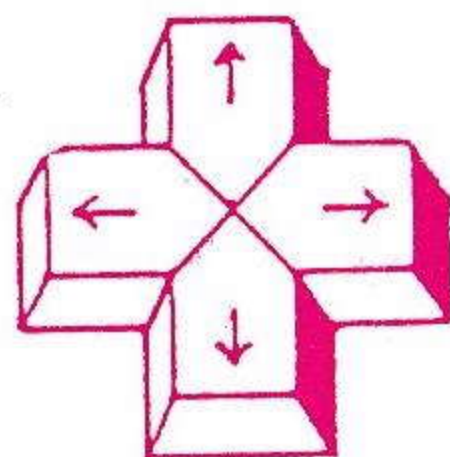
デフォルメ・KIDS2

©1989・コンパイル

今回のデフォルメ・キッズは顔面たたき。
ヒコハコと飛び出る顔面をパコパコたたけ！
制限時間は約70秒だ。ちなみにコンパイルの
土下座工門先生は52点とゆー高得点を出した
ぞっつ!!!



8方向に移動
(トリガーA)→トンカチでたたく



8方向に移動
(スペースキー)→トンカチでたたく
(ESC)→メニューにもどる

ASCII SOFTWARE

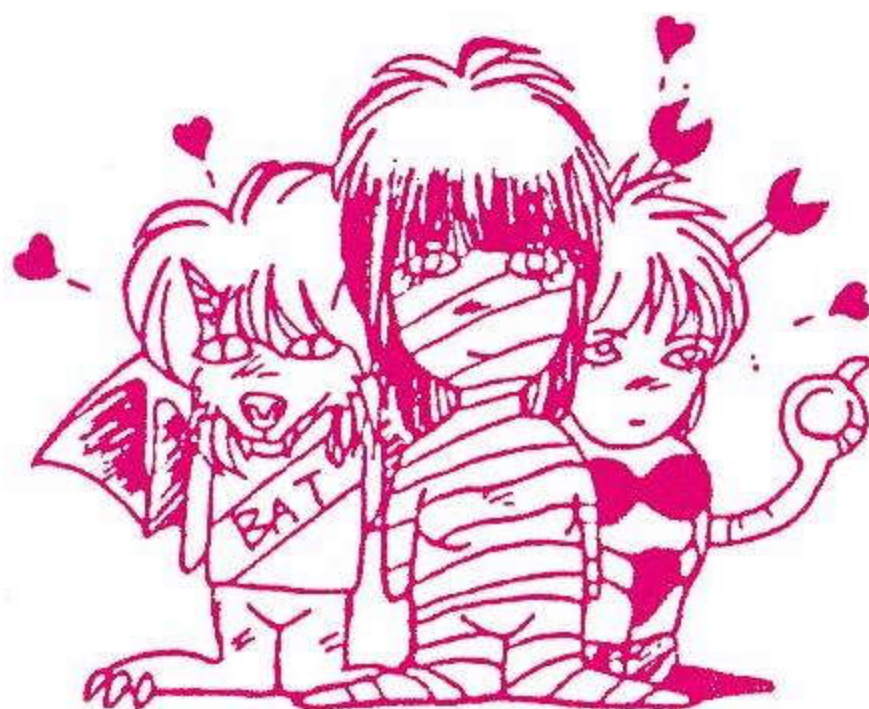
MSX マガジン ~BASICゲーム~

※ゲームの遊び方は、MSXマガジン6・7月号を参照して下さい。

+ ごめんなさいコーナー ↩

- DS#4でSONYの一部の機種(HB-F1XD等)でMSXVOICEが立ち上がらない事がありますので、[コントロールキー]を押しながら立ち上げて下さい。
- DS#SP2でスーパーコックスのデータがSAVE出来ませんので、付属のアンケートハガキを当社まで送ってもらえると、SAVE用ディスクを無料で送らせていただきます。
- DS#3でゲームアーツの『小戦略』と『バトルワーカーサム』は、DS#3-2で[2] BASICを立ち上げてsumgamesを選びスペースキーを押して下さい。

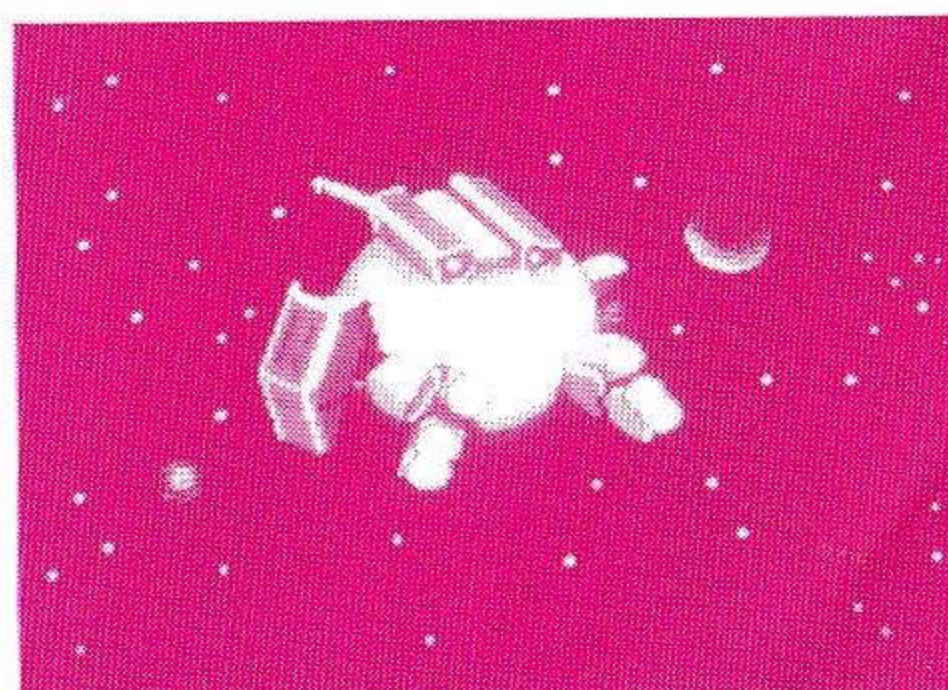
※御迷惑をおかけした事を、
深くおわびいたします。



DS#SP3 DEMO

©1989・コンパイル

ぢりぢり。あづい。夏。夏休みのDSは特大号だ！何が特大であるのか？！答えはこれだ！！！！本格派RPG『ランダーの冒険2 REVENGE OF DEATH』だっつ！パート1を大改良して、宇宙を舞台にくりひろげられる大冒険！！しかし、それだけではない。なに！？まだあるのかあ？そのとおり。それはこれだあ！！！！ドラマティックゲーム『サムライキング メガスオンZ』だ！AVGの形をかりた、まったく新しい形のゲーム！まだまだあるけど、まだまだ秘密。で、今回はこの2本のデモをおとどけするぞ！



今後の発売予定

- 1989・7・8 DS#SP3(夏休み号)
・ランダーの冒険II / メガスオンZ / JBハロルド3 他
¥3,880(税別)
- 1989・8・8 DS#6
・未定
¥1,940(税別)
- 1989・9・8 DS#SP4(秋号)
・忍者シューティング / ちるどれん うおーず 他
¥3,880(税別)

コンパイルクラブ入会案内

今、入会すると2ヶ月に一度のゲーム雑誌「コンパイルクラブ」が送られてきちゃう。しかも、その他会員証、コンクラ地下版、などいっぱい特典やプレゼントがもらえるぞっ！だからキミも、コンクラ会員にはやくなるろう。

入会方法

年会費は、1,000円。入会金は無料。入会希望者は定額小為替、または、100円以下の切手を1,000円分で、

『**全人類皆入会**』の係まで。

通信販売の方法

その1

●外税方式

現金書類か定額小為替で、商品の定価+送料210円(速達希望の人は420円)を、君のもっているMSX2、MSX2+の機種名、住所、氏名、年齢、電話番号、欲しい商品名をきれいに読みやすく書いたものといっしょに、

(株)コンパイル『**通販大王**』の係まで。

その2

ハイテクゆうパックを使うこともできます。やり方は、欲しい商品名、会社名、その他必要事項を記入して、振り込み用紙料金を郵便局に差し出してください。1週間ぐらいで届いちゃうよ。





バックナンバー紹介

安さ爆発! ここからDSが始まった!!

DS#0 1枚 980円税別 (アレスタ/ラストハルマゲドン 他)

いよいよ創刊!! ゼビウス遊べるぜ。アレスタもあそべるよ。

DS#1 2枚組1,980円税別 (アレスタ/ゼビウス/魔導士ラルバ 他)

ゼビウス・真ゴルベでたのしさ爆発。ラルバは第2話。

DS#2 2枚組1,980円税別 (ゼビウス/真・魔王ゴルベリアス/ラルバ2 他)

ファミスタ・ホームラン競争でかっとなせ。ぎゅわん自己でポン!

DS#3 2枚組1,980円税別 (ファミリースタジアム/ぎゅわんぶらあ自己中心派 他)

平安妖怪伝・ランダーの冒険・うさ雀と3大ゲームで遊びまくれ。

DS#SP 3枚組3,980円税別 (平安妖怪伝/ランダーの冒険/うさ雀 他)

連載AVGラルバ3いよいよ完結!! ディアブロ、ワルキューレもよろしく。

DS#4 2枚組1,980円税別 (ワルキューレの冒険/ディアブロ/EGGY/ラルバ3 他)

菅井きん絶賛のお料理A・RPG、その他いろいろ!

DS#SP2 4枚組4,800円税別 (スーパーコックス/首斬り館/ファンタジー3 他)

縦スクロール・横スクロール・地上マップでくりひろげられるアクションRPG!

魔王ゴルベリアス ROMカートリッジ5,900円税別

縦スクロール・横スクロール・地上マップでくりひろげられる真アクションRPGだ!

真・魔王ゴルベリアス 3枚組7,800円税別

ラビリンズ・シューティングだっっ!

ガーディック ROMカートリッジ4,900円税別

※魔王ゴルベリアス、ガーディック以外はMSX2/2+でないと、うごきません。

通信販売・入会・投稿の宛て先

(株)コンパイル

〒732 広島市南区大須賀町17-5 シャンボール広交210号
こんぱいるの質問答えちゃうテレフォン (082)263-6165

DS # 5

**Disc
station**

株式会社 **コンパイル**

〒732 広島市南区大須賀町17-5 シャンホール 広交210号

© COMPILE