

USER'S MANUAL

のーみそコネコネ
COMPILE

Disc
station

MSX 2 / 2+



VRAM128K



#21

- ナムコ
F1道中記 (遊べるバージョン)
- (株)日本テレネット
コラムス (遊べるバージョン)
- もものきはうす
ピーチアップ (見て楽しむバージョン)
- ハミングバードソフト
ハミングバードソフトニュース
- 徳間書店インターメディア
MSX-FAN
- アスキー
MSXマガジン
- コンパイル
- ☆あーとぎやらりい
- ☆マンスリーフォーチュン
- ☆オンライン小説「SF短編小説集」
- ☆DSDX#3「にゃんぴ」面データ(要DSDX#3)



日本テレネット(株)の
モデムプレゼント!

©1991 COMPILE

CAUTION

使用上の注意

このたびは、ディスクステーションをお買い上げいただき、誠にありがとうございました。楽しく遊んでいただくため、この取扱説明書をよくお読みください。



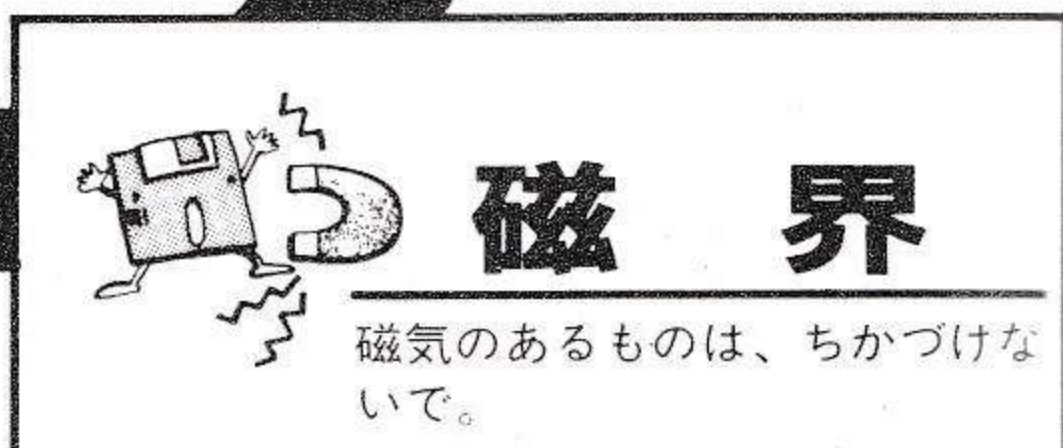
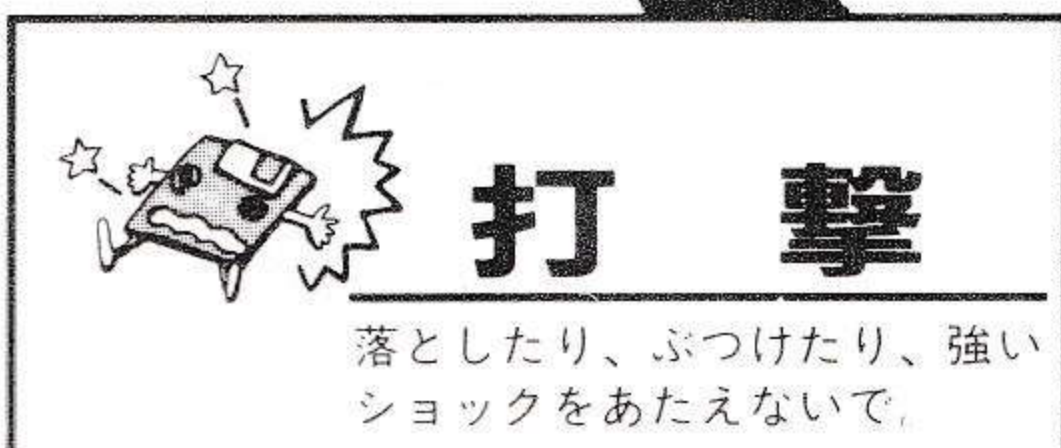
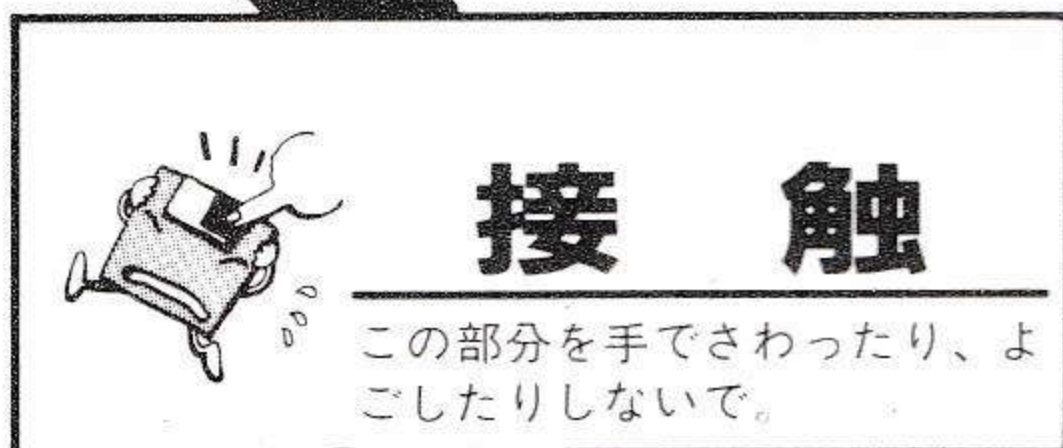
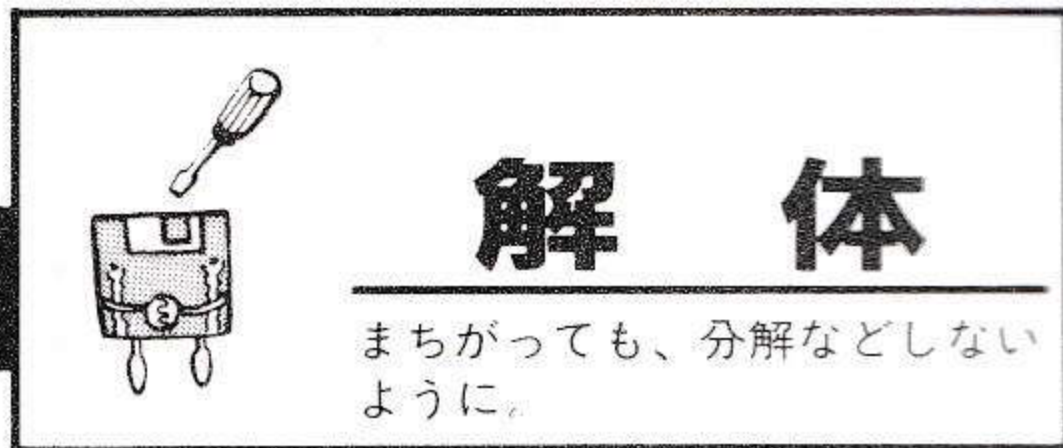
このソフトウェア及び取扱い説明書等は当社に無断で複製・複写またレンタル業など、それに類似する行為に使用することは、法律で禁止されています。



No Copy

このマークは
不法コピー
禁止マークです

ソフトウェア法的保護監視機構



C O N T E N T S

CAUTION	2
CONTENTS	3
ナムコ	
『F1道中記』	4
(株)日本テレネット	
『コラムス』	8
もものきはうす	
『ピーチアップ8』	10
突然ですがDS#22の宣伝	15
ハミングバードソフト	
『ハミングバードニュース』	16
日本テレネット(株)の突然プレゼント	17
インターメディア	
『MSX-FAN』	18
アスキー	
『MSXマガジン』	18
コンパイル	
『あーとぎやらりい』	19
『マンスリーフォーチュン』	19
『オンライン小説「SF短編小説集」』	20
『DSDX#3「にゃんぴ」面データ(要DSDX#3)』	20
もちもちPUNPUN	21
ラベルシール用イラスト募集	26
営業のわしゃわしゃ日記2 ...	27
STAFF	28
「電腦学園操作方法のお詫び」	29
広告	30
〈D.S.S.S.〉 〈D.S通信販売〉	31



- ディスクステーションの起動方法
初めにディスクドライブとディスプレイの電源スイッチを「ON」にします。
ディスプレイにMSXのマークが表示されたら、ディスクドライブの「A」にディスクステーションのディスクをセットし、リセットボタンを押すとタイトル画面が立ち上がるので、完全に立ち上がったらスペースキーを押してください。コンテンツが表示されます。カーソルキーで任意の項目を選びスペースキーで決定してください。ソフトによっては、プレイ終了後にコンテンツに戻らないものもありますのでその場合はリセットキーを押して立ち上げ直してください。
「松下電器パナソニックA1F」をお使いの方はリセットしてDELキーを押し続けると便利です。
- FM音源について
MSX2をお使いの方は「松下電器製FMパナ・アミューズメントカートリッジ」をスロットにさし込むと、FM音源によるすばらしいBGMがお楽しみいただけます。
- 漢字ROMについて
一部ソフトで、漢字ROMがセットされていないと文字がきれいに表示されない場合がありますが、あらかじめご了承ください。
- “DS”は、良心的な内容と価格で皆様にご愛顧頂いておりますが、万一、不足品や不良品がありました場合にはお手数ですが下記までご連絡ください。
また、ディスクを誤って破損した場合にも、“DS”のディスクと修理代725円(送料、税込み)を現金書留か郵便小為替で、下記までお送りください。故意による破損の場合を除き修復致します。

〒732 広島市南区大須賀町17-5シャンボール広交210号
株式会社コンパイル
「DSが壊れちゃったのさ！」係

©1991 NAMCO

遊べるバージョン



	モード	スラン
▶	1P	F-1
	1P	F-1
	2P	F-1

NAMCO

© 1990 NAMCO

ALL RIGHTS RESERVED

PALE

どくさい。

ESTING

(VS)

COT

NAMCO

RESERVED.

いやあうれしいですね。

ナムコさんですよナムコさん、えへ。

しかも、2コースまで遊べてしまううれしさよ。今までのデモは1面遊べりゃよいほうだったのに、2面も遊べるなんて単純に計算して2倍も遊べることになるわけで、いやあうれしいですね。

てなわけで、レースゲームです。

しかもコースはこれまでよくあった、どこそこのなんとかレース場っていうのじゃなくて日本列島を縦断しようってんだからスケールが違う。

早い話キャノンボール風のレースゲームだ(ちょっと違うかな? まあいいや)。

ほんじゃま、ふわっと遊んで、どばっと、本品買いまくって下さいや。

操作方法

メニュー画面から「ナムコのF1道中記」を選びスペースキーを押します。

- ①「F1道中記」のタイトル画面が立ち上がったならそのままもう一度スペースキーを押して下さい。

コースをえらんでください。(ぜん 16コース)

コースのい	スタート	ゴール
▶ 1 かいじょう	(おきなか)	- かがしま)
2 にちなん	(かがしま)	- きたきゅう)
3 きゅうしゅう	(かがしま)	- きたきゅう)
4 さんいん	(きたきゅう)	- おおさか)
5 さんよう	(きたきゅう)	- おおさか)
6 しこく	(まつやま)	- とくしま)
7 ぬいしん	(おおさか)	- なごや)
8 ほくりく	(きょうと)	- にいがた)

ピット: おきなか-よろん-あまみ-
 たくしま-たかがしま-いすずき-かがしま

②コースを選ぶコマンドが表示されます。一番上の?コースのうちプレイしたいコースを選びスペースキーを押します。

(DS掲載バージョンでは一番上の?コースしか選べません)

③選んだコースの位置が地図上に表示されます。

もう一度スペースキーを押して下さい。



④プレイヤーの車を選びます。

カーソルキーの上下を押すと車が変わります（色が同じでも性能の違う車もあります）。好きな車を表示したらスペースキーを押して下さい。

しよぞくするチームをえらんでください。



TEAM	70-3-641Y12
SPEED	(158)
GAS.C	(140)
PIT.T	(160)
B.D	(144)

⑤次は性能の調整です。

“POINT” に表示されている赤い丸を下の4つのパーツに振り分けて、自分の操縦しやすい車を設定して下さい。

カーソルキーの上下で設定したいパーツを選びます。

スペースキーで赤い丸を振り分けます。

スペースキーを押した回数だけ、赤い丸が設定したい場所に表示されます。

(シフトキーで設定し直すことができます)

SETTING

2 PLAYER

1 PLAYER

POINT



SPEED ○○○○○

ステアリング ○○○○○

タイヤ ○○○○○

ニトロ ○○○○○

EXIT

⑥設定が決まったら“EXIT”にカーソルをあわせスペースキーを押します。

グラフィック画面が表示されたのちもう一度スペースキーを押すとゲーム画面が表示されゲームスタートです。

車の操作方法

- スペースキー（Aボタン）で車を前進させます。
- カーソルキーの左右（十字キー及びジョイスティックの左右）で車を左右にコントロール。
- ニトロパワーはカーソルキーの上（十字キー及びジョイスティックの上）で使用します。
- 青い四角に「P」の白文字がある看板が出てくるとピットが現れます。ピットに入ると不足した部分を自動的に補修してくれます。

遊べるバージョン

コラムス

アーケード版やメガドライブ版などではもう御馴染の「コラムス」がMSXでもついに登場した。

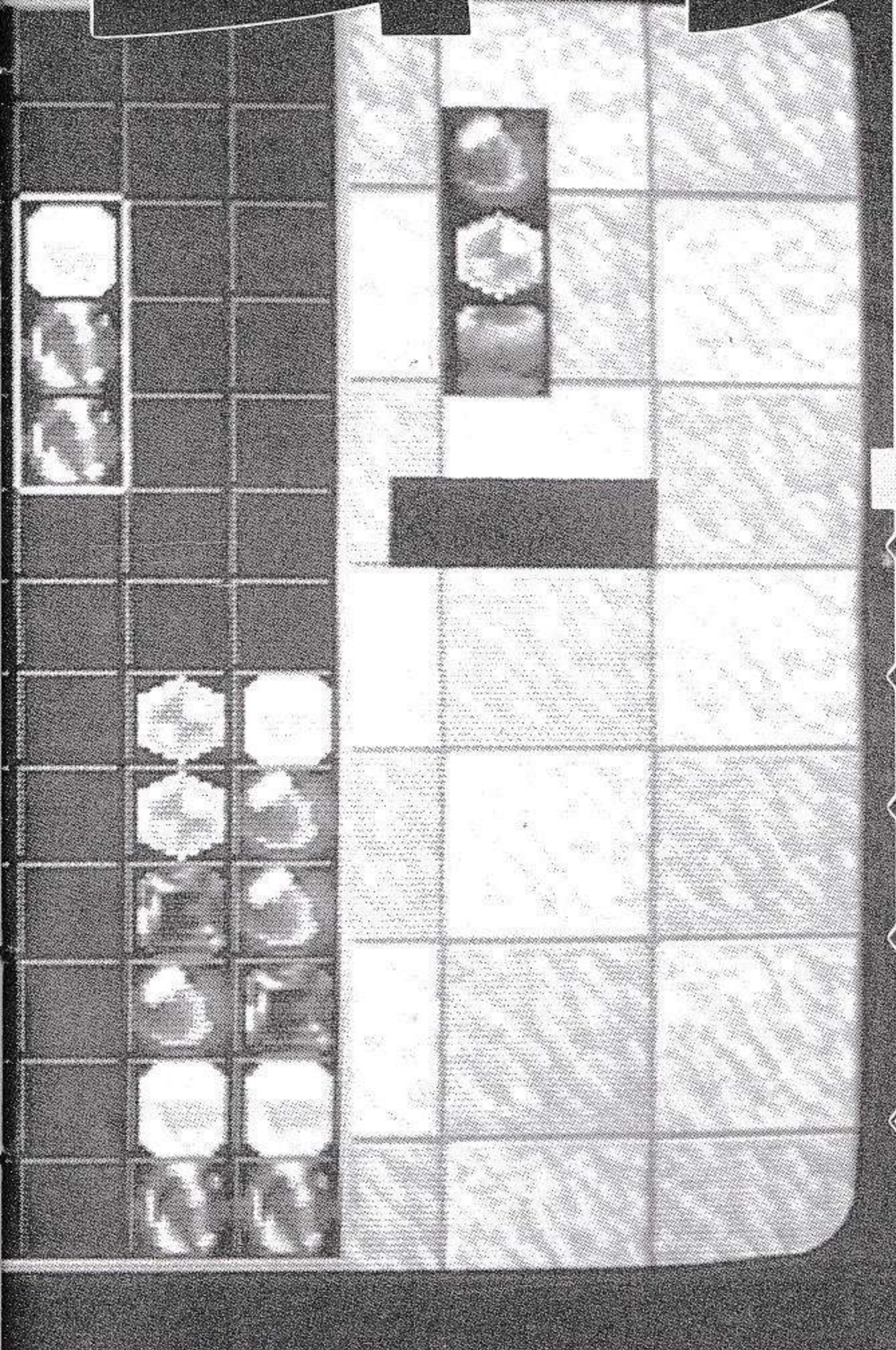
「タウンズ」版と同時発売されたというニュースは、ゲームフリークの人ならもうとっくの昔に知ってることだよな。

それでも、今一つ「コラムス」ってよく分からないって人やアーケード版はやったことがあるけどMSXはどうなのかな?って思ってるキミには、グッドな参入だ。

ここでじっくり試して「コラムス」のおもしろさを十分理解してほしい。

ちゃんと遊んでくれた人ならもうオリジナルを手に入れたくてうずうずしているはずだ。

ムッシュ



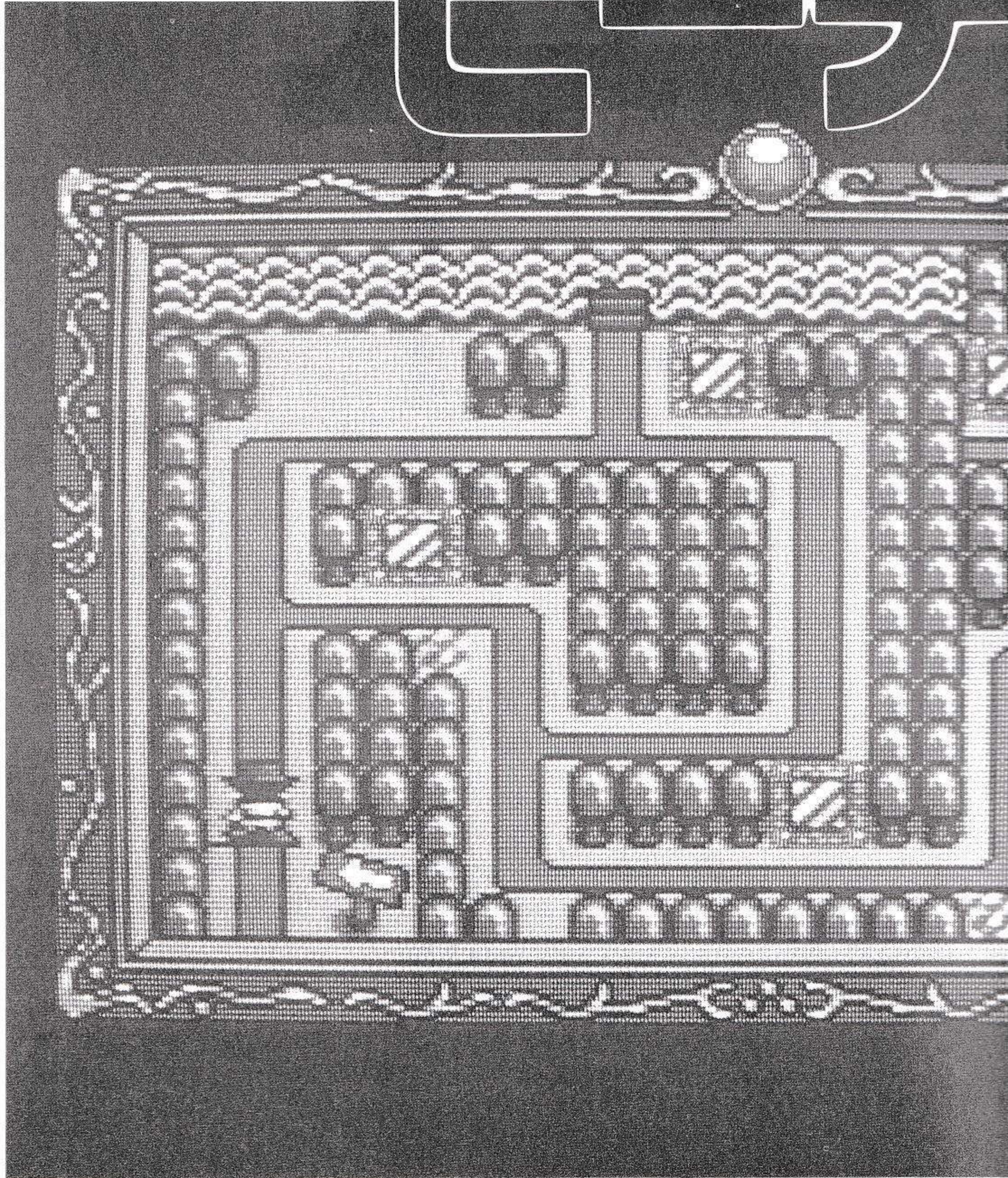
操作方法

- ◆カーソルキーの左右で降りてくる宝石を左右に操作。
- ◆カーソルキーの下で宝石を早く下に落とすことができる。
- ◆スペースキーで降りてくる宝石の順番を入れ替える。
- ◆同じ宝石を「縦」「横」「斜め」のいずれかで3つ以上並べるとその宝石が消える。
- ◇実力をつけてアーケード版でギャラリーを「あっ！」と言わせるのも楽しいかもね。

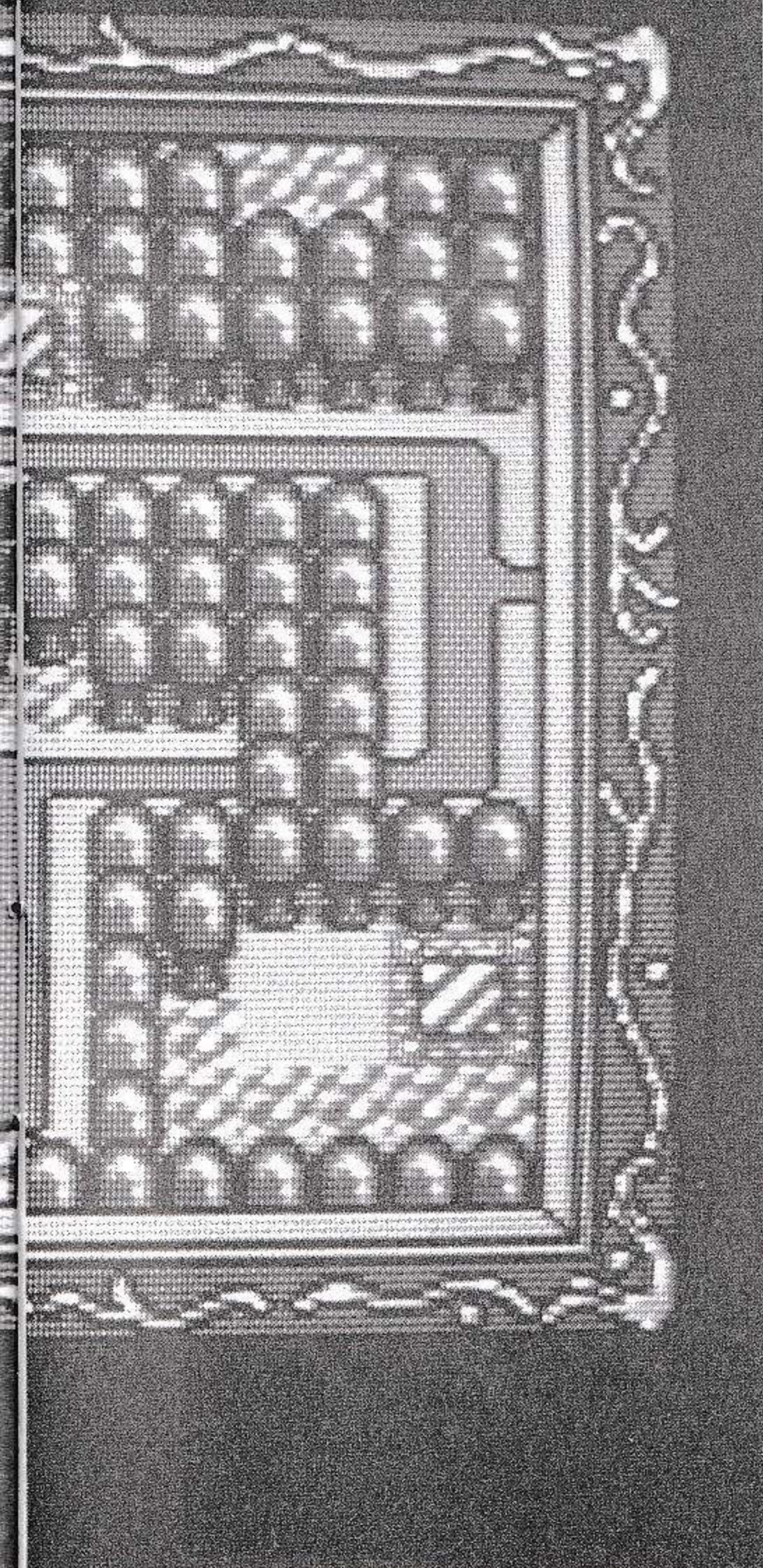
©1991 もものきはうす

見て楽しむバージョン

ピエタ



アップ8



あのウエンディマガジンの「ピンクソックス」と人気を二分しているというHソフトマガジンの大御所。

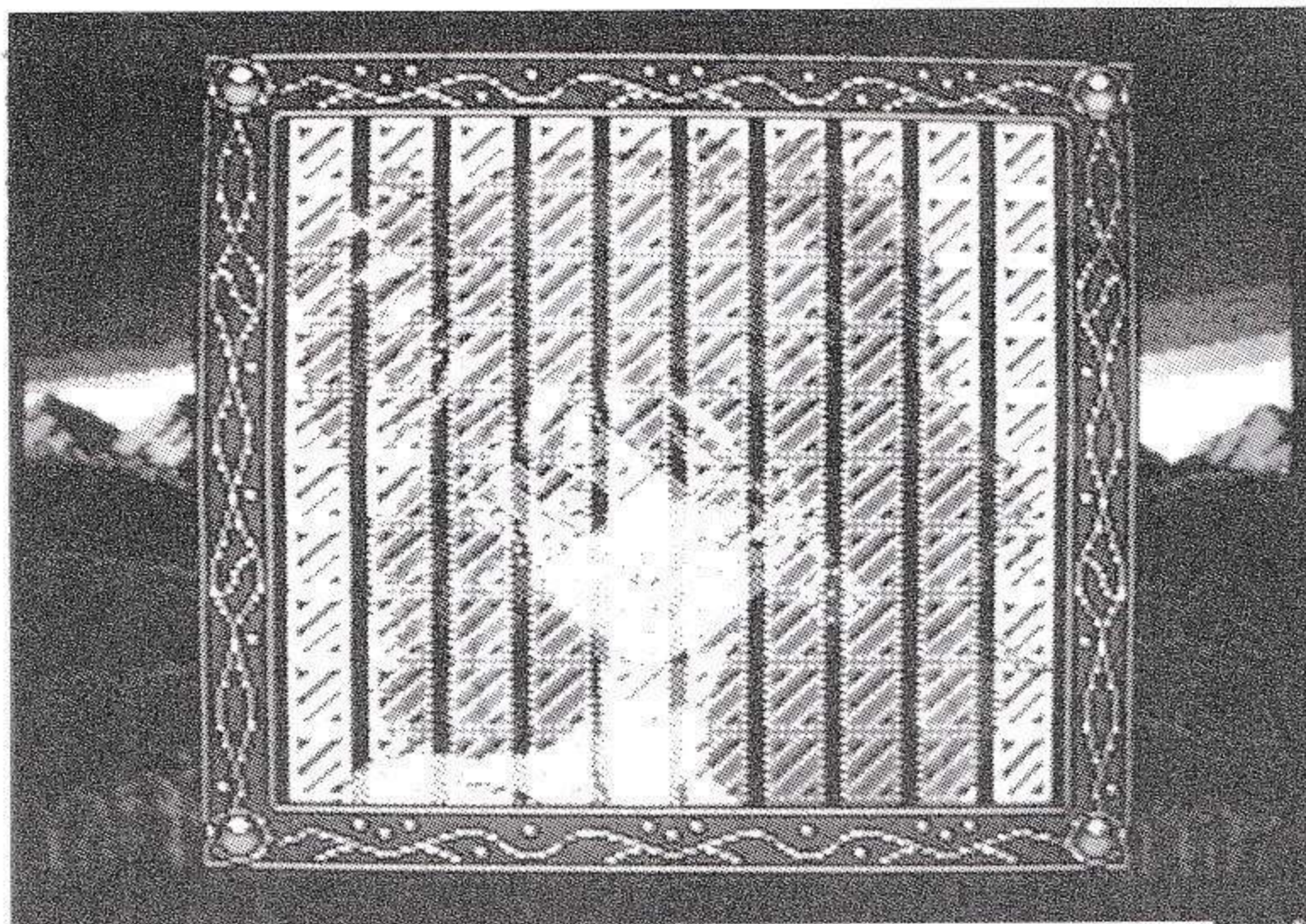
ついにDSに掲載!

“ウエンディマガジン”が「東の虎」なら“もものきはうす”は「西の狼」といったところか。MSXソフト界でHソフトが爆発的な増加を見せる中、マガジン形式という最も精神力と集中力を必要とするしかも薄利なジャンルにあえて挑むこの2社の心意気にHの大好きな私は涙せずにはいられない(ちょっとオーバー?)。

そして、同じディスクマガジンを作るライバルとしても、応援しないではいけない!

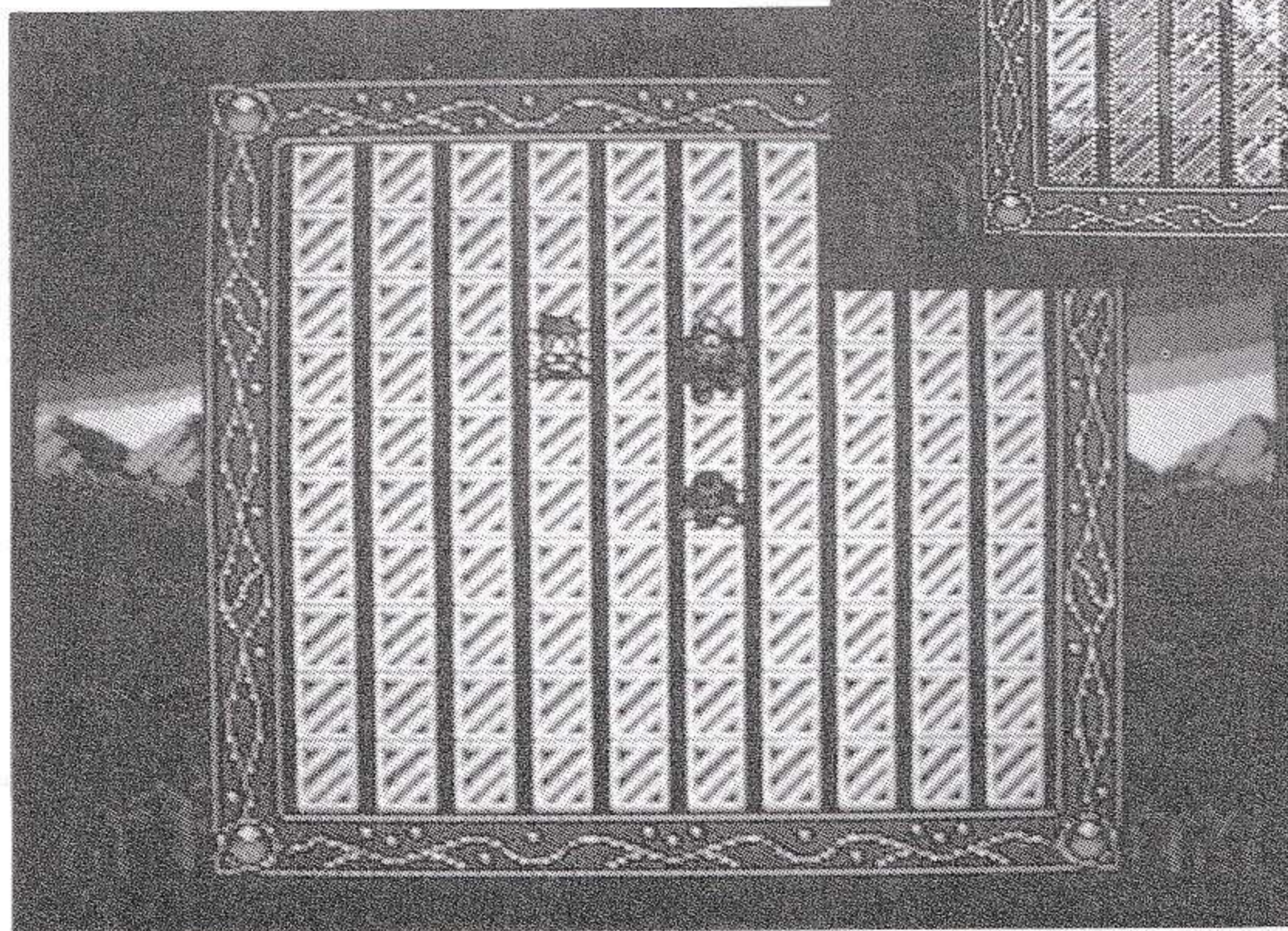
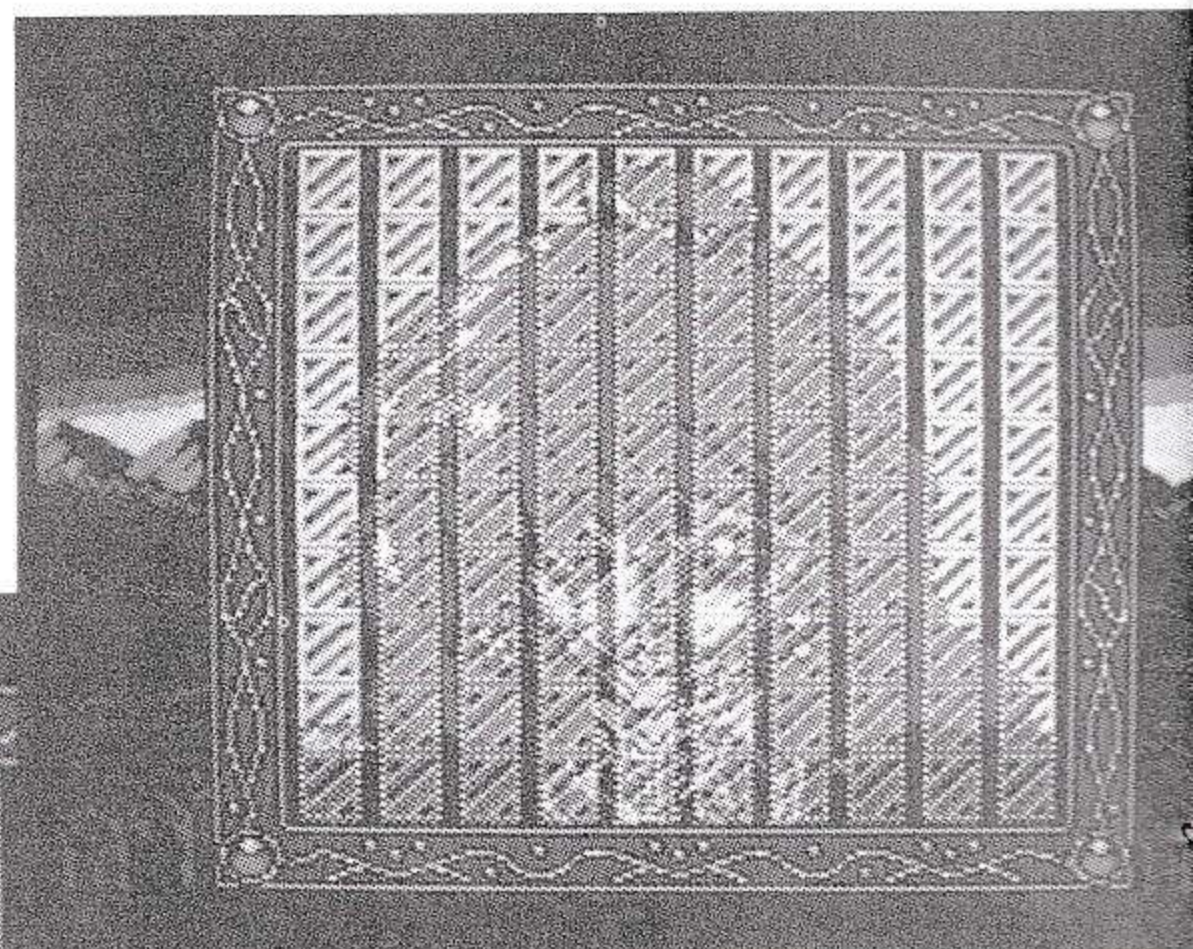
と、話が多少おおげさになってしまいましたが、今回1月25日金曜日に発売を予定している“もものきはうす”のピーチアップ8の内容は

これまた期待大大大である。

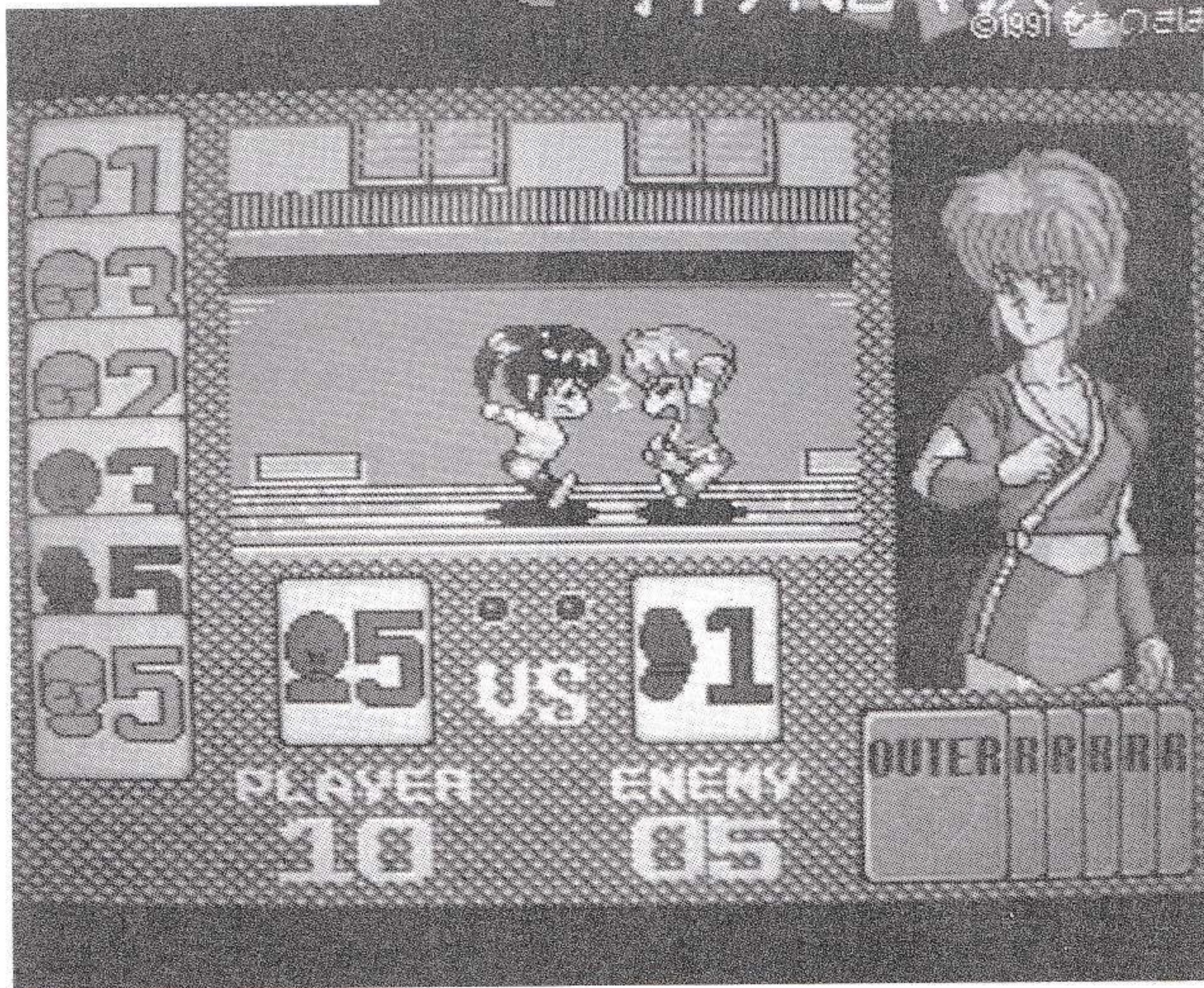
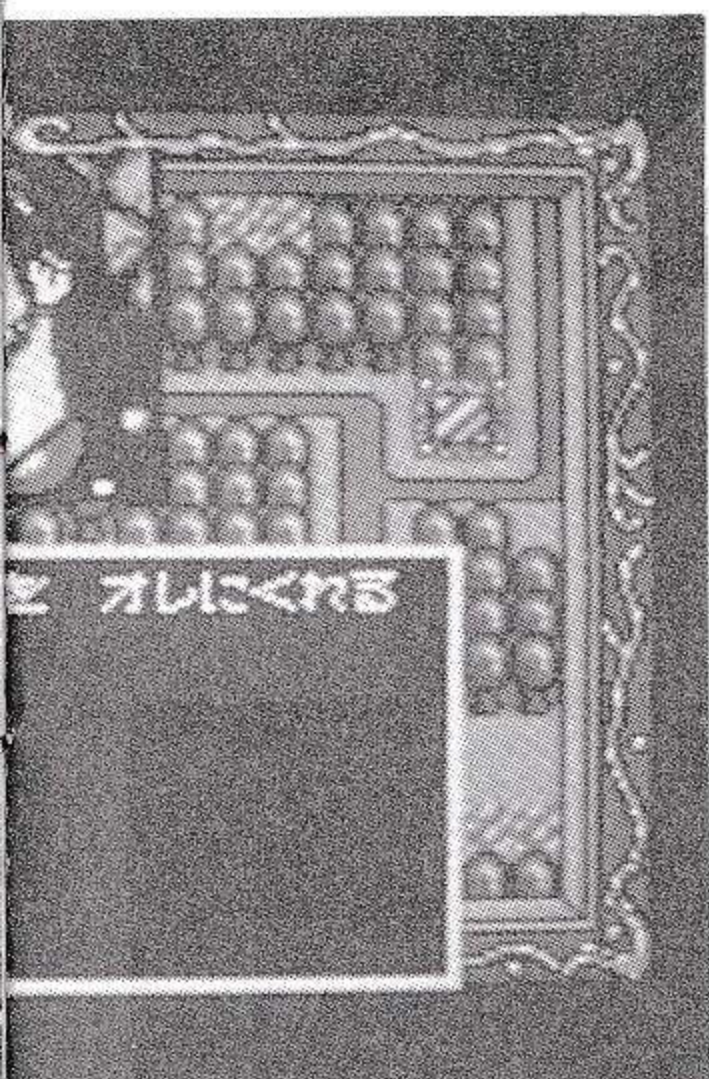


まず「後取り」ではあるが「電腦学園川トップをねらえ！」が遊べてしま
うらしい！

そして、お待ちかね、もものきのオ
リジナルは「ミラーメイズ・鏡の中の
天使達」アクションゲームとパズル
ゲーム、そしてロールプレイングゲ
ームの3つの要素を一つにしたような
凄いゲームらしい。



プレイヤーは、フィールドを移動して森の中に置かれた鏡に閉じ込められている少女を助け出すという一見なんのヘンテツもないロールプレイングのようだが、実は助けるためにパズルを解かないといけない。Hの表示方法や最終目的まではさすがに教えてもらえなかったが、これはなにか凄いことがあるようだ。



もうひとつは、なんと「ピーチアップ5」で大好評をはくしたあのアウターリミッツの番外編第2弾だ！

だいて「アウターリミッツ番外編II ライアット・ポリス採用試験」。

簡単にいうとランプの「戦争」といっしょで…なに？わからない？

う〜ん。早い話、手持ちのカードの数値と技で勝敗を競うゲームだ。

もちろん勝利すればHを見ることが出来る、という代物。



悪いことは言わん！ つまらない意地をはってないで、みんな素直にHになろう。

(ふふん、これで仲間が一人は増えたな)

突然ですがDS#22の宣伝

ディスクステーション#22



きたる2月8日 金曜日に発売の「DS#22」は、みんなが待ちに待ってたオリジナルCD付きだ！

CDが付いてるんだから内容なんてどうでもいいじゃないか！…てえわけにはいかないんで、今現在でわかっているものだけを紹介しよう。

アリスソフト…この名前を書くだけでヨダレを流している健康的な諸君もいると思うがそういう諸君は内容を見たらもう手がだまっちゃーいなことだろう（下品）。

アリスソフトの内容は「DPS・SG」遊べるバージョンだ！

おお～っと、キミのは大きい！
わかったかな みんな？

そしてさらにさらに！ 日本物産さんも ど！イヤラシイので参入してくれる予定だぞ！！（もう内容はほとんどピー○アップかピンク○○

クス）。

CDの話に戻ろう、CDの収録内容だがこれがまたホットだ！ コンパイルの「サウンドの黒魔術師“MATS”」氏が作曲したという「魔導物語1-2-3」に使用したBGMを自称「アレンジヤーの阿修羅神“わしゃ営業の田中じゃ！”」がフルリミックスアレンジしたというもうなんだかわけのわからない、超ハイパーなサウンドがシングルサイズなのに4曲も収録されている。

聴き応えもグレートなソースがキミのブレンをファジーにランダムセレクション（意味も知らずに使ってる）っと、これくらい凄いわけだ。

値段は2,980円といつもより高めだが、CD屋さんで1万円だとしても手に入らないCDが付いてるんだ！ これは買いだぜ！

「Humming Bird Soft」は、(株)エム・エー・シーの商標です。

ひゃっほお、ひゃっほお、ひゃっほお！
(オバカさんみたい)

ででえん、最近とっても変な事がありました。
なんと、ワースト1位から脱落してしまったので
すぶよぶよ。連続ワースト1の記録を塗り替え
るつもりだったのに… (うそうそ)。

ベストのランキングにも顔がでてるので、ちよっ
とプレッシャーだな。うんうん。

MSXフェスティバルで、MSXユーザーの皆
さんとお話していると、結構ポイント高いんだよ
ね、これが。

MSXフェスティバルの会場で、いきなり変な

ハミングバードソフト ニュース

プログラム (もちろんBASIC) を作っちゃう
奴とか、いるんだよね。

そんな人に会った時は「うーん、MSXの未来
は明るいぞお」と思ってしまいます。

「クワゲーが多すぎる」なんて文句ばっか言っ
てないで、「おもしろいゲームは俺が作ってやる
ぜえ」ってな具合で、元気のある若者がたくさん
育ってくれる事を夢に見ながら、おぶおぶしてい
る毎日です。

最近、やたら態度がデカイ、俺の名前は「ハイ
パー河内」だよーん。



Humming Bird SoftTM

THE LINKS

豪笑!! 我々コンパイル特殊工作隊
は愛と勇気と友情のTHE LINKSネット
ワークの一部占拠に成功!!

ただし、我1人では完全な占拠は困難!
至急、応援請う!!!!

コンパイルネットワーク浮上

コンパイルネットは、皆の情報交換の場、
ゲームの情報から、恋人の猿にふられた悲し
いニュースまで、営業の「わしゃ営業の田中
じゃ!」がよいぼうをなが〜くして待っ
ている。

◇コンパイルネットワーク投稿メッセージは、
DSでも発表!

しかもみんなの投票で、優秀作には景品ま
ででちゃう。

◇営業「わしゃ営業の田中じゃ!」のゴージャ
スなおしゃべりも楽しめるのだ。

※THE LINKSネットワークへの入会に
ついて。今回は特別募集で入会金、年会費は
ありません。月間基本料500円の6カ月分
前納で、どなたでも入会できます。モデムは
10名様にプレゼント!!
締切りは平成2年1月31日(当日消印有効)
です。

〒604 京都市中京区烏丸通御池上ル
二条殿町548 ナショナルビル3F
日本テレネット(株)
THE LINKS事業部
コンパイルネット入会希望係

モデム引換券

MSX-FAN

(株)徳間書店

インターメディア

M A R S II

ストーリー

2007年 4年前、地球侵略をもくろんだバラート星人を撃退したのち、人類は火星移住プロジェクトを順調に進めていた。

ところがある日、撃退したはずのバラート星人が大軍を引き連れて火星に攻め込んできたのである。

それは4年前に逃げのびたバラート星人が助けを求めた援軍だったのだ。

バラート星人はまたたく間に火星を侵略し人々は幽閉されてしまった。

一方、地球では「DP」を改良した「NEW DP」が完成し、人々を救出するため火星へ向かった。

遊び方

“RUN”するとタイトル画面が表示されます。

しばらくするとハイスコアの「レベル8」が表示されます。

タイトル画面でスペースキーを押すとゲームがスタートします。

自機は3機あり右から流れてくる機雷にふれたり画面下に落ちたり残りタイムが「0」になったりすると1機失います。全機を失うとゲームオーバーです。

自機はカーソルキーの左右で移動し上でジャンプします。そのままにしておくとスピードがどんどん上がってしまいますが「GRAPHキー」でブレーキをかけることもできます。

また、地面に当たるとスピードは「0」になります。

ミサイルはスペースキーで発射されます。

機雷には4種類あり、スピードや得点がちがいます。

ステージをクリアするとエンディングです。ゲームオーバーになってスコアがベスト8に入ると名前を聞いてくるので(3文字以内)入力して下さい。

ESCキーでコンティニューができます。

メニューにはリセットを押さないと戻れません。

MSX

m a g a z i n e

(株)アスキー

DSの#20に掲載したベーシックプログラムの「なかよしスライム」は、プレイしたかな。第1面で「簡単すぎるよ!」とか「おもしろくない!」つとって続きをプレイしていない人は甘い! 2面からはなかなか

か難しくてはまりまくるぞ。

ぜひ再プレイしてみよう。

そして、今回も美味しいゲームが楽しみなMマガコーナーは「MSXマガジン」2月号を見るとより楽しく遊べてしまうのであった。

あーとぎやらりい



最近新顔がちらほらと増えてきて、とってもうれしい「あーとぎやらりい」では、み~んなからドットイラストを常時募集しています。

あふれる力と知性と実力をドバーツと発揮してコンパイルの社員に一泡吹かせてやってください。

募集要項

■サイズ=64×64以下

■スクリーン=50「7

■ファイルス=グラフィザウルス/DDクラブ/

DSについているGET3等

(GET3の使用方法は「あーとぎやらりい」のコーナーで説明しています)

「あーとぎやらりい」の宛先は
〒732 広島市南区大須賀町17-5シャンボール広交210号
株式会社 **コンパイル**
「あーとぎやらりい美術館」係

マンスリーフォーチュン



いよいよ奥さんの^{たいとう}台頭ぶりが^{によじつ}如実になってきはじめて「占い」のコーナーです。営業「わしゃ営業の田中じゃ！」氏もこうやって知らず知らずのうちに奥さんの手中に取り込まれていくのでありました。(へっへー！ざまーみろー！！)

…次の日、広報の死体が瀬戸内海に浮いていたことは言うまでもない。

オンライン小説「SF短編小説集」



S F 小説 (?) のオムニバスです。短い小説が全 20 編入っています。

どこかで聞いたことのあるタイトルなんかもでてきますが、まあ あまり気にしないように。

危ないネタも入ってるので、あんまり人に公表しないでね。

SDSX#3 「にゃんぴ」面データ



シミュレーションゲームなんかのマップデータ集みたいなものです。

したがってこのプログラムは「DSDX#3」がないと、遊ぶことができません。

立ち上げ方は「DSDX#3」を御覧ください。

☆寒いよー!!

あんまり寒いんで、つい叫んでしまった。

で、魔導物語音楽館のCDは出ないのでしょうか?という問い合わせがいっぱいあったので、お応えします。

出ません。

理由は営業の「わしゃ営業の田中じゃ!」氏がDAT(デジタルオーディオテープ)の方が、自宅で量産出来るから。と言っているからです。

しかし、安心してくれたまえ諸君。来月、2月8日に発売が予定されている「DS#22」にデデンとCDがつくぞ。(DS#20でCDが今回付くみたいなこと書いてしまいました間違いです。御免なさい)

魔導物語で使用したBGMをこのCDのためだけに新しくアレンジした4曲が「聴けー!!」とばかりに収録されているのだ。だから、絶対買って欲しいな欲しいな。

では、ラベルシールには採用できなかったけど、ボツにするのはおしいな~(おしくないのもあるけどね)という作品をまたまた集めてみたよ。

♥兵庫県/NANCY♥

♥こんにちは。NANCYです♡
DS#19はなんといってもクリスマスBGM!!今回も期待どおりなので(それ以上にけみさんのイラストってゆーのが)よかったです♡
<けみさんファンです。>

けみさんのイラスト これからもいっぱい使ってくださいね~
<コンクラ地下版のマンガも楽しいですっ。わーい>

さてさて今回もこりずにイラスト送ります(ラベルシール用)少しペンタッチと髪形を変えてみました。



(中略)

そういえば コンパイルでネットやってるんですよね…。今すっかりネットにはまってしまっていますがコンパイルネットにも興味があるんです。詳しく教えていただけたらうれしいな。ぷちゅ~しちゃう

それでは今回はとりあえずこの辺で失礼します。

☆では、あなたはけみさんファンクラブ会員ナンバー3ですね。

けみさんは今DS98のBGM制作で大忙し! 98持ってる人達はそっちでも応援してね。

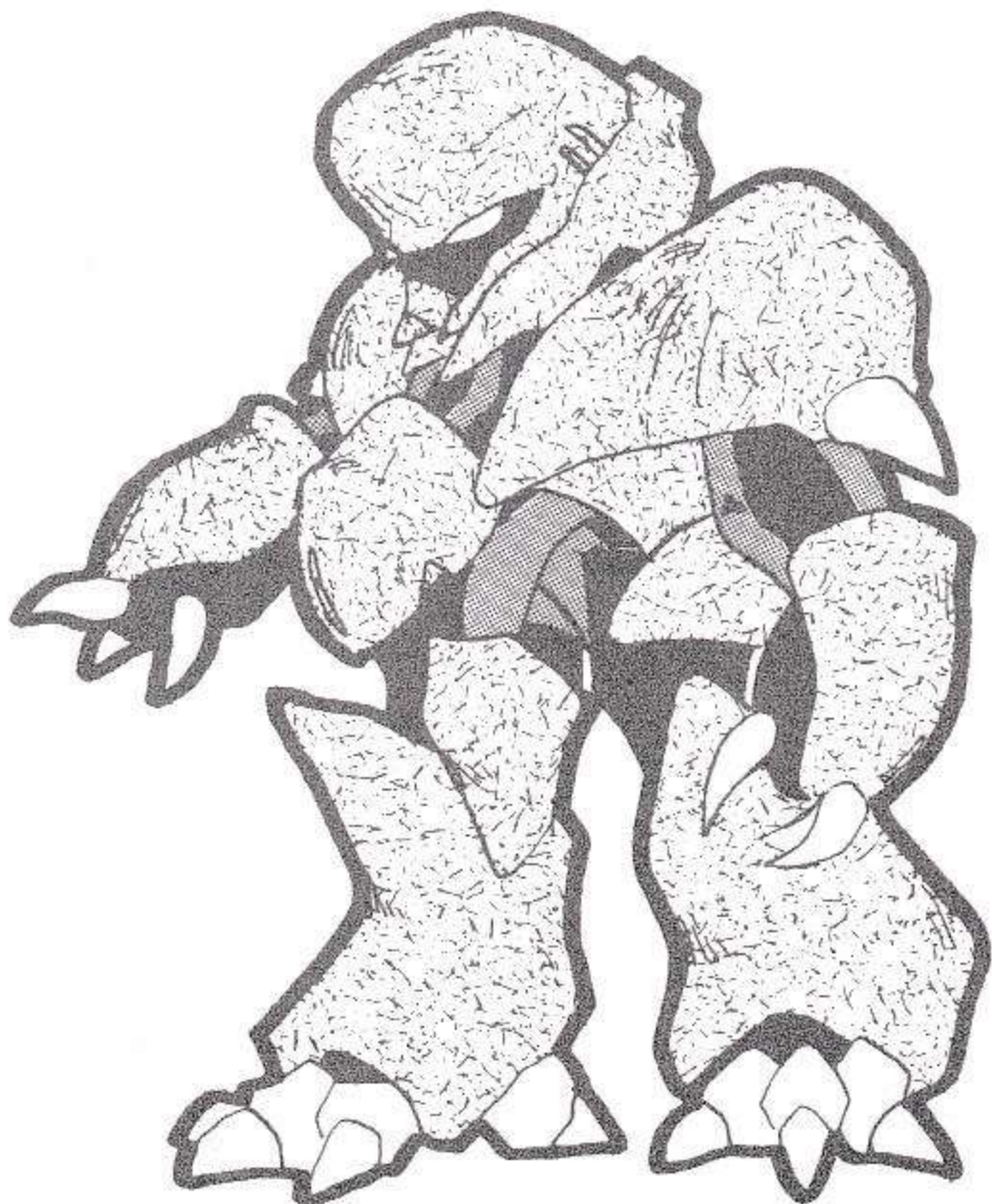
ネットは、DS6月号でも軽く触れているのだけど詳しいことは(ぷちゅ~を譲ってしまうのは悔しいけど)当社の営業田中まで、電話下さい。平日・日曜・祭日関係なしで、会社に居る時は居ます。しかも24時間OK!(これはウソ)できるだけ日中にしてね。



♥東京都/は

♥ぶっさいくですけど場所があまったらのっけてやって下さーい。

☆自分で言うほどわるい絵ではないと思います。線がちょっと荒いけど数をこなせばなんとかなると思うし。



★東京都/ジョニー村田★

☆へんなロボット…。形がよく分からないと思った。



★新潟県/カーバクル★

☆普通～の絵だね。特別な個性が感じられないのが寂しい。



♥宮城県/もとむ♥

♥こんにちは、初投稿させていただきます。“もとむ”と申します。

この絵は私のオリキャラですが、よく「サムに似てるねー。」と言われます。

が！私はこのキャラをサムが出る前から描いているんです。しくしく

この話は置いといて8cm×8cmのワクのことですが、投稿するときに

消すのですか？それとも残しておくのですか？よく分からないので、お教え下さい。

☆某少年誌に似たようなキャラを描くマンガ家がいるよね。

ワク線は、本人の好みでどうぞ。ただ基本的に採用したイラストは、ワク線をはずします。ワク線もふくめて使用してほしい場合は、イラストの外にその旨を書いといて下さい。



♥東京都／真田代々子♥

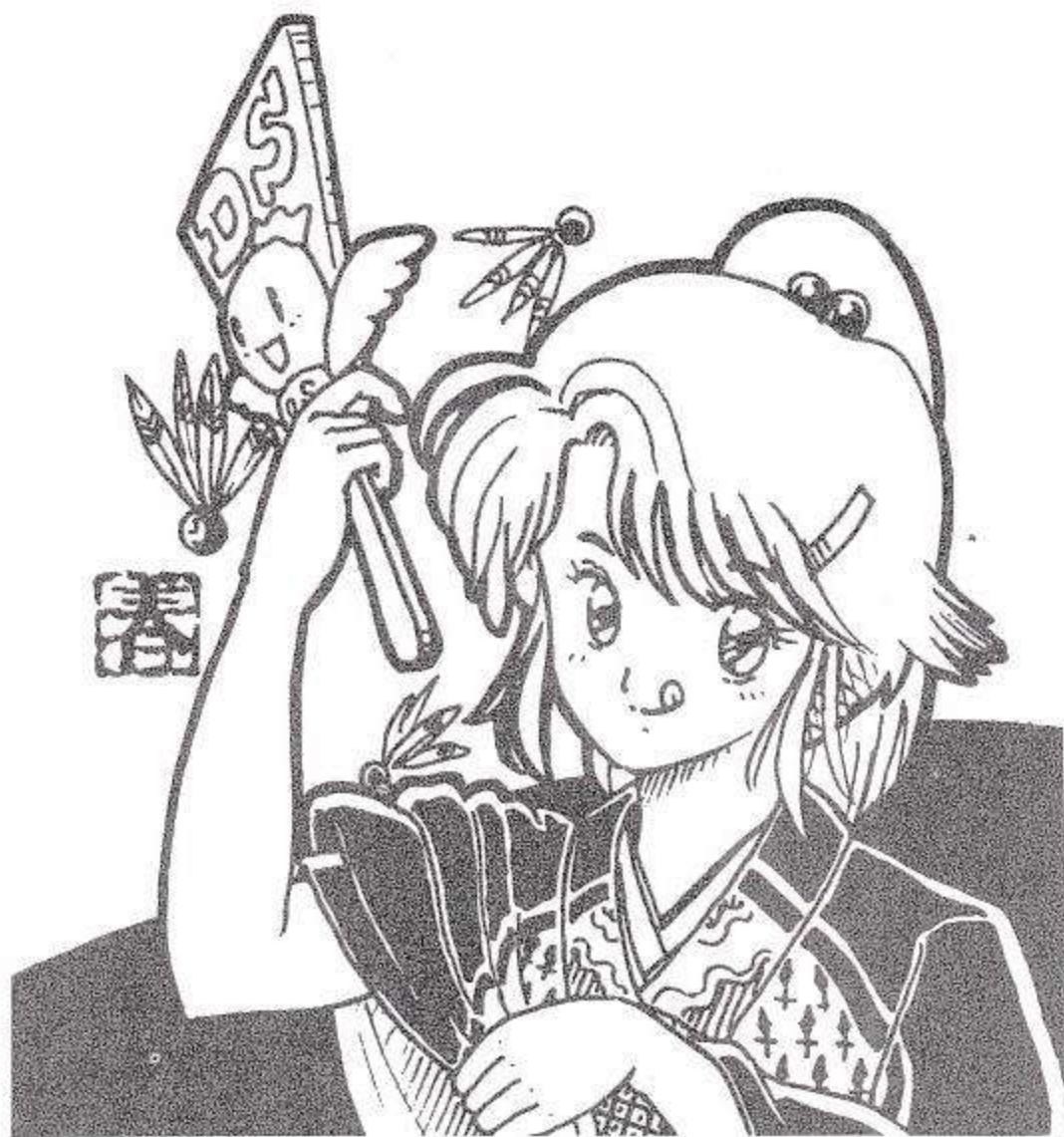
☆顔とその他の部分のギャップがなんか変。

昔、“水野”っていう名前の娘と文通してたことがある（関係ないけど）。



★北海道／ベンジャミン★

☆いつもながら、切り絵調のイラスト。顔が無表情なのが気になる。



★埼玉県／春色風雲児！★

☆正月を意識しまくってるようだが着物のガラがなんか、変くない？

インド人もびっくり!?
ブラス ターバン



★兵庫県／バトルザウルス★

☆応募方法にうけねらいは不可って書いてあるんだけどなあ～。

へんなので つい載せてしまった。

その他の「一肌～」

★宝塚市／ダークウィザード山田★

☆本当にうまくなりたかったら、量も大切だけど1枚1枚をキッチリあげる努力をしたほうがいいよ。

★東京都／パスタ★

★川西市／河原★

★東京都／松本竜一★

☆広報がラベルシールと関係ないと思っているキミ、それは誤解です。

★神奈川県／指田ひろし★

♥東京都／竹内まる♥

★静岡県／猫里夜飛★



★広島県／折本・S★

★ぼくはコンパイルに入りたいと考えている世間知らずの学生です。

今の実力でも右の絵ぐらいは書けるつもりですがこれでは使い物になりませんか？

僕は現在 高2ですが正式な手続きを知らないもので このような手紙を出させてもらいました。

PS アドバイスでもいただければ幸いです。

☆ハガキ一枚では判断できない。

どうせなら普通の人間を描くべきだったと思う。

この手の鎧はちょっと絵心があれば誰にでも描けるし、バストアップ

ではデッサン力さえ見ることができない。基本は普通の人間だ。

本当にその気があるのならもっとたくさん絵を見せてほしい。

実際、デザイナーを志す人の中には自分の作品やスケッチブックを大量に送ってくる人もいる。それぐらいの積極性がなければ、この業種は難しいと思ったほうがいい。

本当にその気があるのなら、住所を見るとこの会社からそんなに遠いところに住んでいるわけではないのだから、自分の作品を持って(勿論一つ二つではだめ)会社に自分を売り込みに来てみるといい。

それから、就職関係の相談はまず担任の先生にしてみるのがよい(それが“すじ”というものだ)。

建設的な相談にはまじめに答えるおいら。

★茨城県／成嶋健一★

★こんにちはコンパイルの皆様。

「魔導物語音楽館」どうもありがとうございます。おまけにポスターまで…。クイズに答えただけでこんないい物もらえるなんて嬉しいです。改めて、お礼を言わせて下さい。

米光さん、そして魔導スタッフの方々、ならびにその他のコンパイルの方々、どうもありがとうございます！

ところで話は変わりますが、MSXのことでちょっと。

ソフトをいっぱい出すのはいいのですが、それに比例して一部の方々の指摘通り 最近DSのパワーが落ちてきているように思われます。

そこで提案なのですが、雑誌なんかで年に一度、通常のアンケートよりも大々的に行う調査がありますよね。あれをDSでもやったらどうでしょう。ただやるだけじゃ盛り上がりませんから、プレゼントとしてソフトを50本くらいど〜んと用意すると答える側も本気で答えて

くれると思います。もっともDSを本気でおもしろくしたいと思っている人は、そんなもの用意しなくても答えてくれるはずですが。とにかくコンパイルがそれくらいはりきると、それに釣られてユーザーの方々ももっと張り切るだろうし、DSももっともよくなっていくのではないのでしょうか。

最後に、最近のコンパイルは何をするにしてもとても力をいれてしますぎていてような気がするのです。こしは気をぬいて(手をぬいちゃ駄目ですよ)これからも頑張ってください。

☆こういう建設的な意見や提案は好きだな。やっぱり人間 前向きでないとね。上向きは首が疲れるし。下向きだとせっかくの楽しいこと見落とすし、右向きや左向きはそっちの方向しか見えないし、後ろ向きだと平衡感覚いるし…。



★神奈川県／ばく★

★こんにちは、初投稿の「ばく」です。イラスト初めてにしては良く描けるとおもいませんか？

最初ラベルシールの絵にしよーかなと思ったけど、あまりにヘタクソなりでやめました。「色着けて困らせてやろうか」などと考えましたが、

絵の具がもったいないのでやめます。いや～、みんな絵うまいですね…。そいでは。

☆なるほど…。

☆それと兵庫県の青木くんもコンパイルをかばってくれてありがとう。(さすがに内容は載せられない)

でも、企業(特にメーカー)はユーザーから色々言われて、新しいものを作っていくのが定めだから、そういった、「98論争」ぐらいのことで商品が売れなくなるってことはないし、だからそれを口に出して「売れなくなった」っていても言い訳にしかならないんだよ。

その他の「もち²PUN²」

★東京都／伊東聖夫★

☆名前をいろんな所でまちがえて御免なさい。社員一同大変反省しております。

★北海道／ベンジャミン★

★愛知県／榊原繁彦★

★兵庫県／青木正和★



★神奈川県／中山晋★

■広報から、みんなにお願い!! ■

広報は今、大変こまっている。
誰か広報を手伝っておくれ~!

というわけで、DSに貼るラベル
シール用のイラストを募集しはじめ
て はやいく年月…。

あんなイラストもあった。こんな
イラストもあった。な~んて感傷に
も浸ってられないほど、忙しいのだ。

それもこれも、98が始動したから
だ!クソー!98はんた~い!

えっ?今年 新人入るの?女の
子?

98バンザイ!!(本当だったら
いいな~)

そんなことはさておき、みんなの
力作を待ってますんで、もっとたく
さん送ってください。投稿は初めて
の人も、自信ないな~って人も、実
は隠れた才能の持ち主も遠慮なんか
するとバチがあたりまっせ。

本気で待ってますんでよろしく!

■応募方法

①鉛筆、ウスズミ、カラー、不可。
黒でもインクがかすれていたりす
ると掲載できない場合があります

②スクリーントーンOK!
(目の小さすぎるものはさけてね)

③サイズ **7** cm × **7** cm以内
(またサイズを変えちゃった)

④下品、うけねらい、不可。

■送り先

〒732 広島市南区大須賀町17-5
シャンポール広交210号
株式会社 **コンパイル**
広報のために一肌脱ぎましょう係

ソフトウェアメーカー各社様へ

ディスクステーションに貴社も参
加してみませんか?

毎月コンスタントにMSXユーザー
にお買い上げ頂いているおいしい媒
体です。店頭POP、チラシ、雑誌
広告、ラジオ、TVなどとは明らか
に性格の違うターゲットに言いたい
ことがパーフェクトにリレイション
されます。

しかも、開発の手間を考えると、今
現在いっさいの広告費はいただいて
おりません。

指定の期日までにマニュアル用の
記事と、ソフトを当社にお送りくだ
さるだけでよいのです。

広告効果はMSXマガジン、MS
X-FANのソフトウェアベスト10を
見ても明らかです。

すでに店頭で足を運んでいるMS
Xユーザーへのため押しを考えるな
らDSでしょう。これを機会にぜひ
ご参加ください。一緒にMSXの市
場を育てていきましょう。

●連絡は、

〒732 広島市南区大須賀町17-5
シャンポール広交210号
PHONE (082)263-6165 (代)
株式会社 **コンパイル**
営業 田中まで、

宜しく願いいたします。

「わしゃわしゃにつき2」

営業課・わしゃ営業の田中じゃ!

CHAPTER 2・魔導音楽館

「ああ、^{ふきょうかつどう}魔導集会の東京に持っていくアイテムがない…」との思い付きが発端の魔導物語音楽館は、もう聞いてくれたかな?

本当は、限定で発売する予定だったのが、^{なぜ}何故に日の目をみたか。

これには我が社の「仁井谷社長」が「売ったらどう?」と言ったのがきっかけです。

僕も^{ききたいやつ}30人の人に聞いて貰えたらいいや。という根性の腐った下道のような事は考えない質なので、ただ、ひたすら良いものを作る一心で、当初の予定を2か月もオーバーしてし

まい、気が付いたら48チャンネルのデジタル録音マシン(単純に車が3台は買える凄く高いもの)をリースしてしまっていたあ。

これでまた関係者一同にバカにされること大請合い。

本当に、この場を借りて、ずっと待っていてくれた皆さんに御迷惑をかけた事を謝ります。電話してくれて「大丈夫ですか? 躰もちますか?」と言ってくれたり…等々。

いやあ。おかげで、確かに生活はボロボロです(笑)

さあ、明日はあるのか?



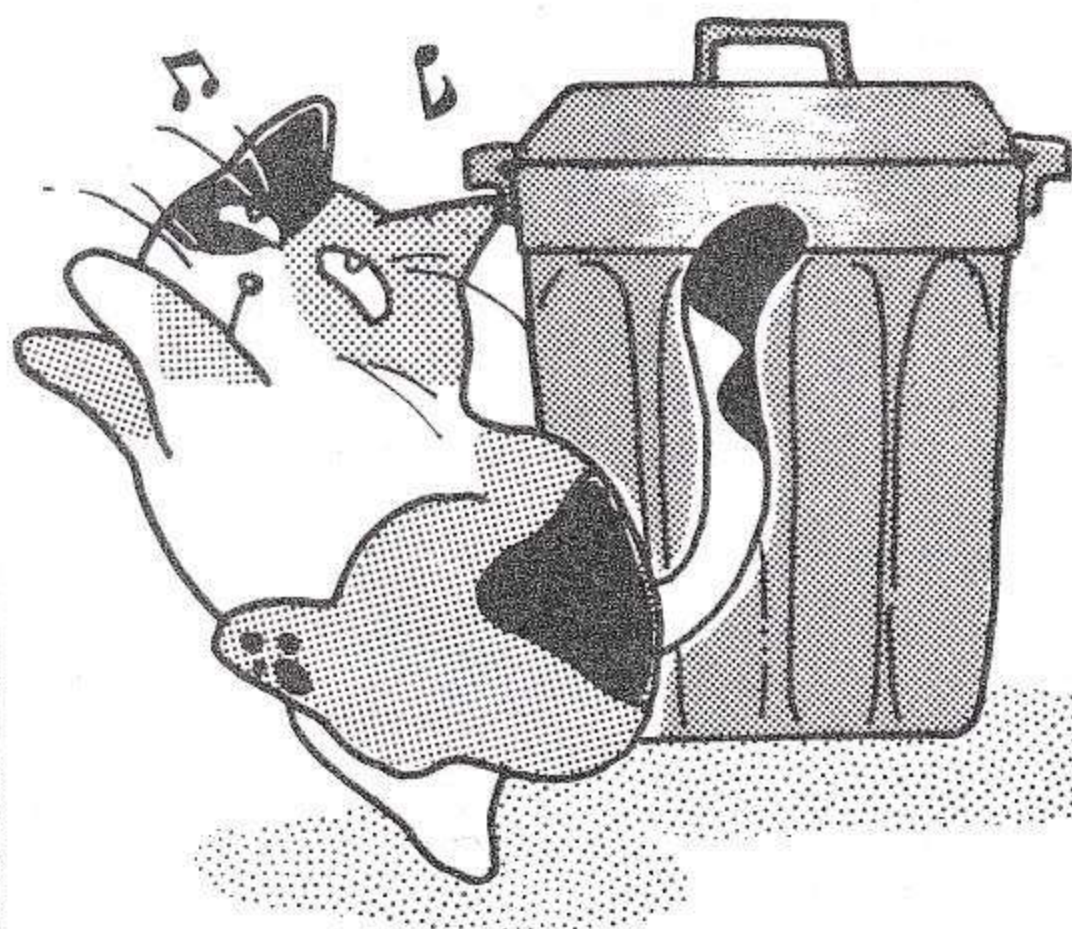
ある時は営業、そしてまたあるときはサウンド、しかしてその実体は…?

STAFF

●参入メーカー ナムコ
(株)日本テレネット
もものき はうす
ハミングバードソフト
(株)徳間書店インターメディア
アスキー
(順不動)

●制作スタッフ M O O 仁井谷
わしゃ営業の田中じゃ！
P A C
W A N Y
R Y U
T A N I D A
氷樹むう
キドびゅー★
その他大勢
読者のコーナーに応募してくれた方々。

DISC STATION DELUXE



ゴロニャンパズル

にゃんぴ

ゴール目指してニャンばるニャン！

同時掲載
ゲームアーツのサムゲームス総集編
見逃したら、ただじゃおっかねえ！

DISC 2 枚組 3, 880 円 (税別)

絶賛発売中！

DSDX#3 Disc station DX

MSX2 MSX2+ 200 200 VRAM128K

電脳学園操作方法のお詫び

ワ～ン！一度ならずも二度までも
操作説明の不備 御免なさい。
DS11月号とDS#20号のキー
ボードでの操作方法が、大ウソにな
ってました。期待ドキドキでプレイ
しようとして、アタマぷっつんくる
くらい怒りに震えていると思います。

本当に御免なさい。
全部おいらが悪いんです。
で、謝ってばかりでは問題の解決に
ならないので、ここに正しい操作方
法をご説明いたします。
気を取り直して遊んでやってくだ
さい。

DS11月号掲載電脳学園IIハイウェイバスターの遊び方

「電脳学園IIハイウェイバスター」
のキーボードでの操作は、数字キー
だけでできます。

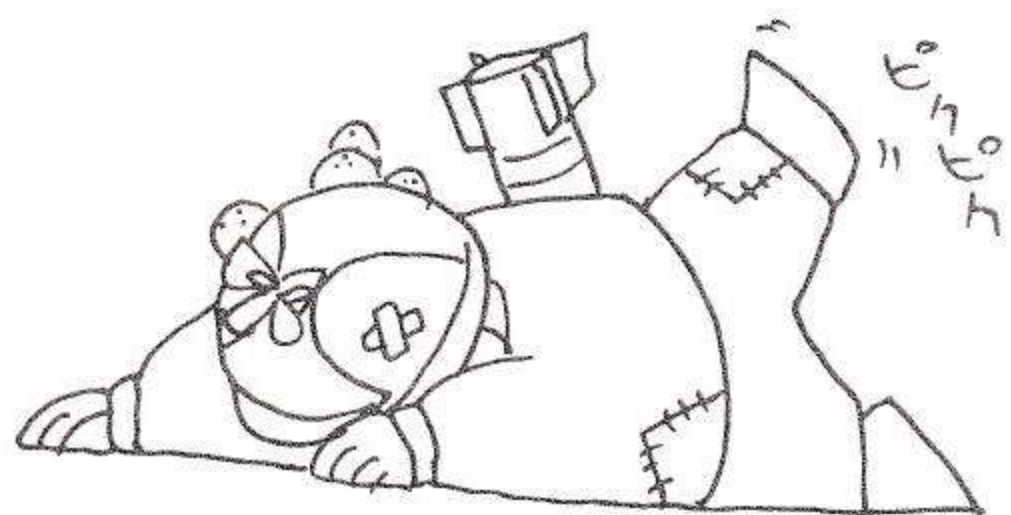
数字キー「1」が“YES”で、数
字キー「2」が“NO”になります。

DS#20掲載電脳学園IIIトッポをねらえ！の遊び方

ゲームが始まると青い矢印が画面
に表示されます。
その矢印をカーソルキーで移動さ

せ“YES (青)”か“NO (赤)”
のコマンド表示にあわせて文字キー
「Z」を押してください。

実際の商品とは操作方法が若干ことなっています。
商品を実際に購入された場合は、取扱説明書をよくご確認の上、お楽し
みください。



MSX2 MSX2+ 2DD 音楽 VRAM128K

MAGICAL VOICE RPG



人類はこのゲームを遊ぶために
38億年かけて進化してきた。

絶賛発売中!

4枚組 8800円(税別)

豪華総天然色カードゲーム付き

※このソフトは、データディスクを作成するために、blankディスクが1枚必要です。
blankディスクは、パッケージに入っておりませんので、3.5インチの2DDディスクを別にご用意下さい。

魔導物語 音楽館

魔導物語1-2-3公式オリジナル
サウンドトラックついに登場!

- 収録曲**
- 「魔導物語音頭」歌入り (ヴォーカル・プリティコンパイル&魔導ボーイズ)
 - 「魔導物語音頭」インストゥルメント
 - 「魔導物語音頭」ランバダバージョン
 - 「魔導物語音頭」クラシカルアレンジ
 - 「魔導物語音頭」ゲットアウトヒア・ハウスアレンジ
 - 「魔導物語」サウンドトラックメガミックス
 - 「魔導物語」テーマ・イン・ユーロビート
 - 「魔導物語」ブレイクビーツ・サンプルボイス
 - 「ヒップハウス・コンパイル2」
- 完全デジタル録音—

カセットCOS#9001 税込定価 2,500円

DAT COS#9002(DA) 税込定価 2,500円 (1曲おまけ付き) **通信販売**のみ (完全限定注文生産)

ご購入を希望される方は、商品の金額と送料210円を合計した金額を、現金書留か郵便小為替でコンパイルの下記の係まで、お送りください。なお、ご自分の住所、氏名、年齢、電話番号を明記した紙も同封してください。

〒732 広島市南区大須賀町17-5 シャンボール広交210号

株式会社 **コンパイル** 「魔導物語音楽館を我に与えよ!」係

DSソフトウェアスクール作品募集

賞

金賞 30万円

銀賞 10万円

銅賞 5万円

努力賞 3万円

奨励賞 1万円

プログラムは、MSX2か2+で動くもので、ディスクに保存したもの。未発表のオリジナルプログラムであること。部分的にでも他人の物をコピーしたものや二重投稿は、不可とします。

プログラム内容は、まったく自由です。

入賞作品は、コンパイルクラブ誌上で審査委員がアドバイスを加え、紹介します。入賞作品は、DSに掲載されるほか、パッケージ商品としても発売される場合があります。パッケージ商品となった場合は当社規定の印税をお支払いいたします。

●応募上の注意

1. ディスクシールに①タイトル②本名（かならず書いてください）ペンネーム希望の方は併記③年齢・学校名・勤務先④住所・郵便番号⑤電話番号を楷書で記入しディスクに貼ってください。
2. 実行方法、遊び方、氏名、電話番号等を記入した手紙を左方をホッチキス等で閉じて同封してください。
3. 郵送する場合は、郵便料を郵便局等で確認し、正確に切手を貼ってください。
4. 返却できない場合があるので、コピー等をした上で送りください。
5. 作品批評を希望される方は、返信用の定型封筒に72円切手を貼って自分の住所、氏名を楷書で書いて同封してください。

入賞者は、(株)コンパイルと独占的使用許諾契約をさせていただきます。

宛先

〒732広島市南区大須賀町シャンボール広交210号
(株)コンパイル「DS・SS」係

通 販

現在、以下の商品を通信販売しています。

ディスクステーション

4号 1,980円 (税別)

5号～7号 1,940円 (税別)

1月号 (CD付) 2,900円 (税別)

2月号～12月号 1,940円 (税別)

#20 2,980円 (税別)

創刊準備号から3号までは、既に完売致しました。

ディスクステーション・スペシャル

春号 3,980円 (税別)

初夏号 4,800円 (税別)

夏休み号/秋号/クリスマス号 ... 3,880円 (税別)

ディスクステーション・デラックス

ルーンマスターII (DSDX#1) ... 3,880円 (税別)

魔導師ラルバ総集編 (DSDX#2) ... 3,880円 (税別)

にゃんぴ (DSDX#3) 3,880円 (税別)

真・魔王ゴルベリアス 7,800円 (税別)

アレスタ2 6,800円 (税別)

魔導物語1-2-3 8,800円 (税別)

ランダーの冒険III～闇に魅せられた魔術師～ 7,800円 (税別)

欲しい商品の金額に消費税3%をプラスした金額と送料1個につき210円を合計して、現金書留か郵便小為替で商品名と自分の氏名、住所、電話番号を記入した紙と一緒に送りください。

〒732広島市南区大須賀町シャンボール広交210号
(株)コンパイル「通信販売は楽しいな(どこが?)」係

入 会

コンパイルクラブ入会案内

コンパイルクラブでは今、会員を募集しています。入会すると、会員証を発行し、隔月発行の会員誌コンパイルクラブや、コンクラ地下版などを定期購読できるほか、たくさんのプレゼントや特典が用意されています。

入会方法

年会費1,000円を定額小為替か100円以下の切手(1,000円分)でお申し込みください。自分の住所、氏名、年齢、電話番号を記入した紙も同封すること。

〒732広島市南区大須賀町シャンボール広交210号
(株)コンパイル「コンクラに入会したいでん!」係

スーパードラゴンの冒険

～闇に魅せられた魔術師～



MSX2 MSX2+ CD-ROM VRAMPROM MSXマークは、アスキーの登録商標です。

業界初ふろく N G ディスク付き DISC 5 枚組

7,800円 (税別)

絶賛発売中!!

株式会社 **コンパイル**

広島市南区大須賀町17-5 シャンボール広交210号
PHONE (082) 263-6165 (ユーザーテレホン)