

ディスクステーション

スペシャル
春号

IA8902

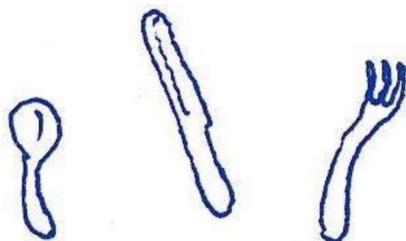


妖怪平安伝
ランダーの冒険
福袋

- うさ雀
- キャラクター図鑑
- 逆アセンブラ
- スプライト・エディタ

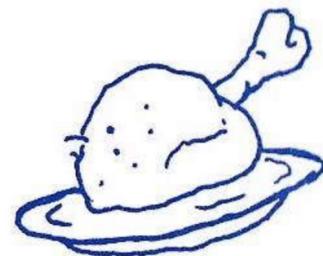
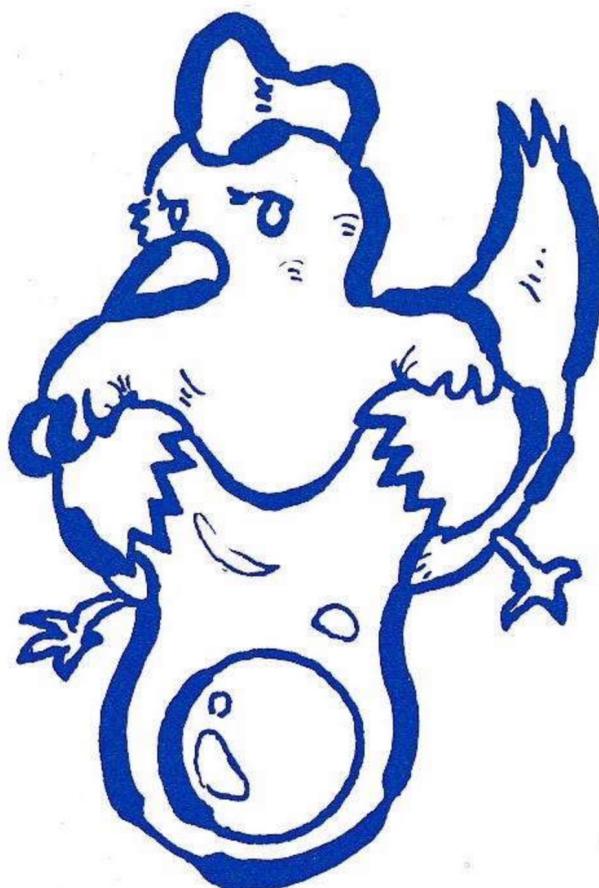
©1989 COMPILE

取扱説明書



MENU

- 3. DS#SPのコンセプト
- 4. 妖怪平安伝
- 12. スーパーハードおまけマンガ
- 14. ランダーの冒険
- 21. DSソフトウェアスクール作品募集
- 22. 福袋
 - うさ雀
 - アレスタ・ゴルベキャラクター図鑑
 - 逆アセンブラ&スプライトエディター
- 30. バックナンバー等の紹介



ディスクステーションスペシャル春号を買ってくれてありがとう。
ディスクステーションは発売以来、春号を含めて5本目を数え、
とても好調です。

DSはディスクマガジンとして日本で初めて商業的に成功した、
ディスクによる雑誌媒体です。また、MSXマガジン・MSXF
AN・LOGIN等の雑誌で第1位をもらうことも出来ました。
これも、皆様ユーザーの御支援のおかげです。(感謝してます)
DS成功の要因として、

1. 低価格である。
2. 先取りプレー。
3. デモ・ソフトがみれる。
4. レトロゲームが遊べる。
5. 多くのBASICゲームがある。

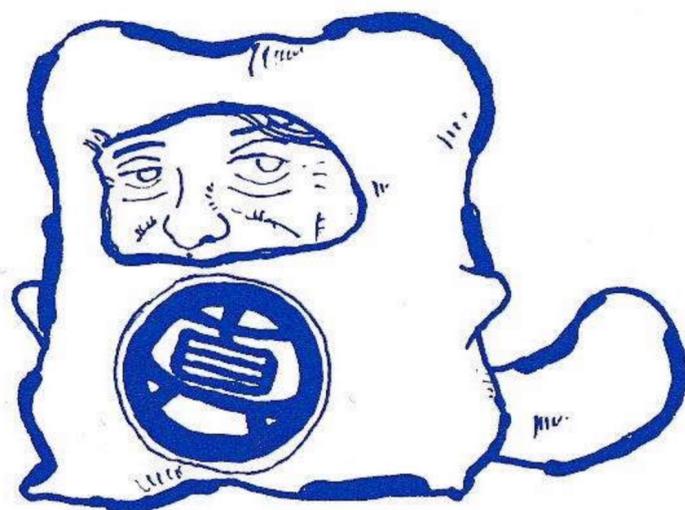
等があげられます。そしてDS#0から3号までのBGV等にみ
られるように、ソフトウェアだから実現できるコーナー、また高
価なソフトとしては不十分だが、16~32KB程度のソフトなら満
足できるからです。

DSの製作のコンセプトは、

1. ビデオマガジンの成功、低価格
2. デモを多く見てもらいたい(カタログ雑誌にしたい)

といった2点が圧倒的な支持を得られたものと理解しています。
今後とも、スペシャル版は様々な形態で可能性を追及していきま
すので御愛顧下さるようお願い申し上げます。

代表取締役・仁井谷 正充



妖怪平安伝

はるか昔。

それは神と人が共に暮らしていた時代。

無用な争いも汚れもなく、穏やかに時は流れていた。

ある時、大地が裂け、嵐が起こった。そして地の底からあらわれる妖蛇王オロチ!

空は暗黒の闇と化し、山からは炎が吹き上がる。海は荒れ狂い、洪水が起こる。オロチは地上界を制圧しようと、破壊を繰り返した。



しかし、どこからともなくあらわれた一人の勇気ある青年により、オロチは自らが造り出した火山におびきよせられ、その火口から大地の底につき落とされる。そして神の力によって、火口は閉じられ、オロチの野望は、もろくに崩れ去るのだった。

そして幾千年もの年月が流れた。時は平安。

オロチは、再び地上に姿をあらわした。しかも以前より強大な力を身につけ、平安京を火の海と化した。

そして平安京を拠点として、妖怪たちを生みだし、地上界の制圧を始めた。

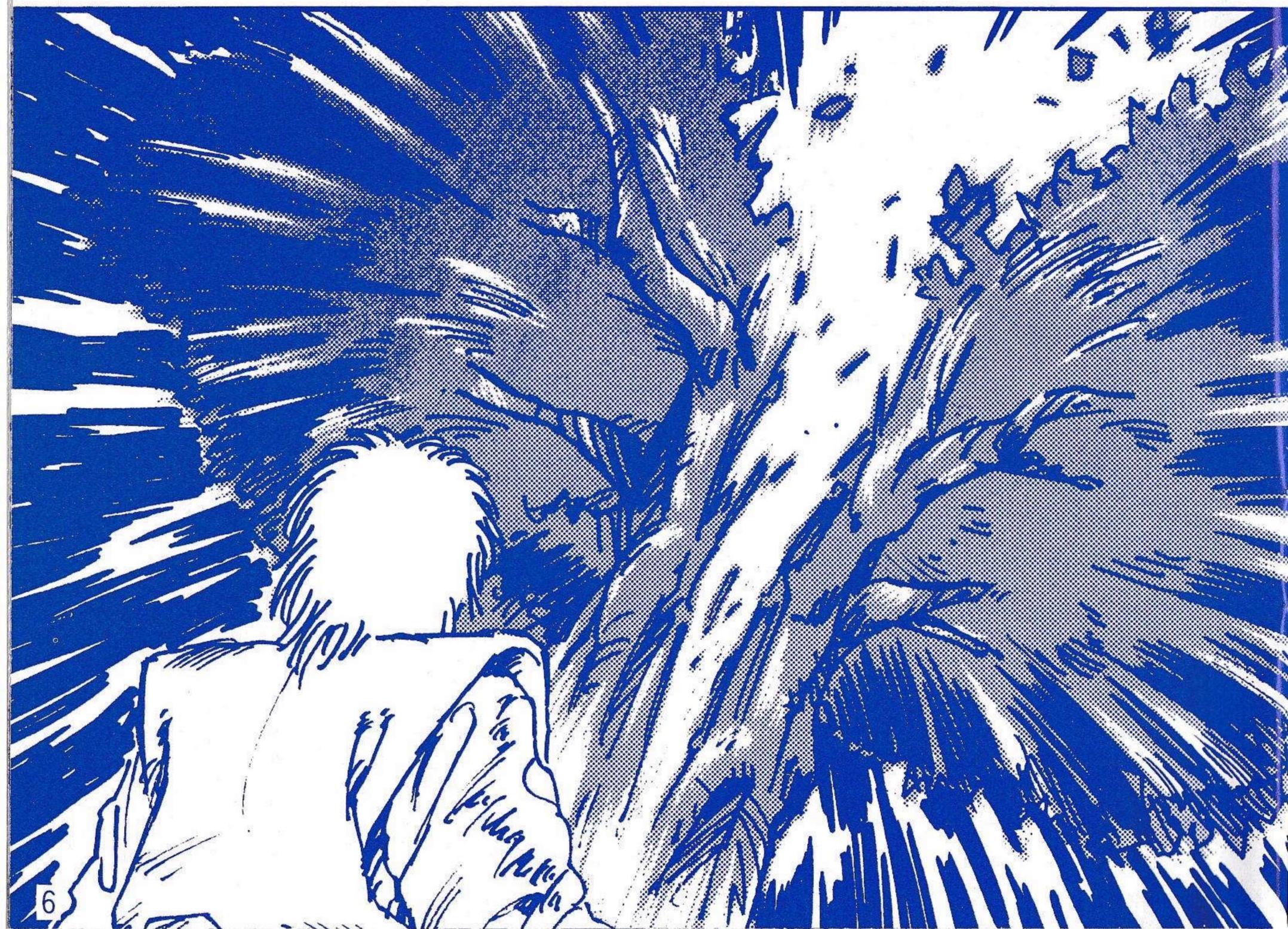


とある村に一人の少年がいた。

オロチが平安京に出現したとき、彼は巨樹の下に座っていた。

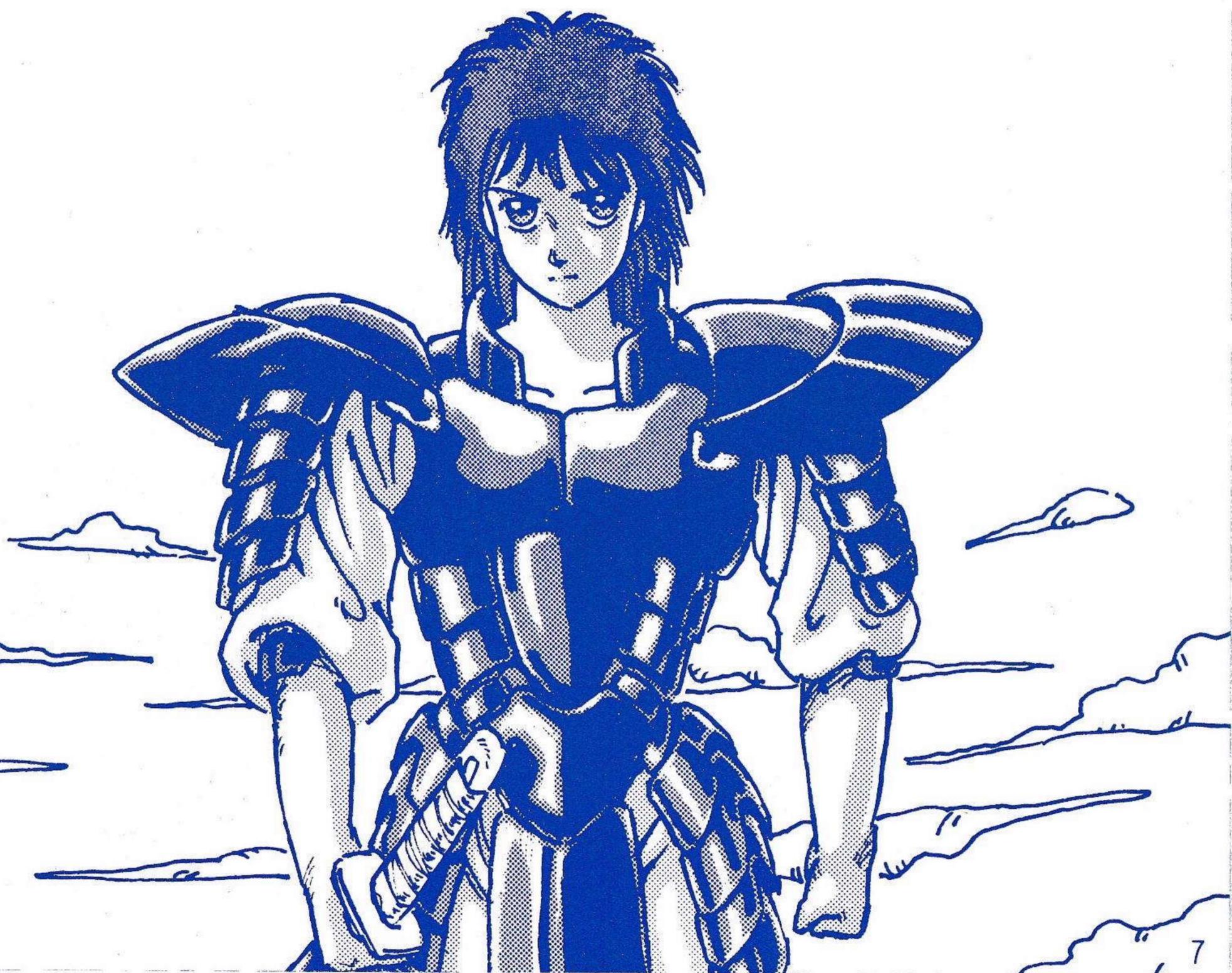
ガッ！ 閃光が走り、巨樹がまっぴたつに裂けた。カミナリが直撃したのだ。

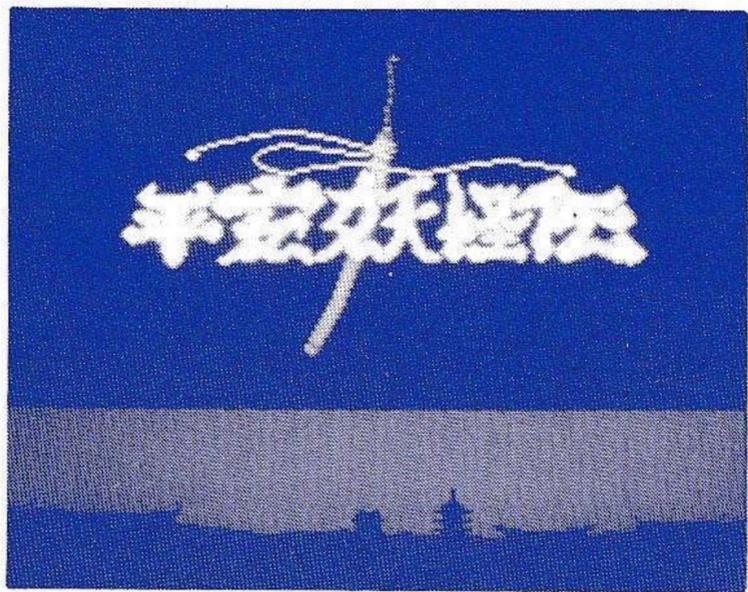
しかし、彼は奇跡的にかすり傷ひとつ負わなかった。彼を育てた老婆は、巨樹が少年の身代わりになってくれたのだと話した。



その時から、少年の中で新しい自分が目覚めはじめた。少年は、その芽生え始めた意識をもてあまし、不安を感じていた。その意識は正義感とも勇気とも何か少し違うもののように感じられたが、それがいったいどういったものなのか、少年には分からなかった。

そして平安京がオロチに襲われたという話しを聞いた少年は、妖怪の手から平安京を救うために旅立つ決心をする。





GAME START

- 平安ディスクをドライブAに入れて、電源をON。

タイトル画面がでてきたら、スペースを押してね。

*ゲーム中は、テンキーのみでOKです。



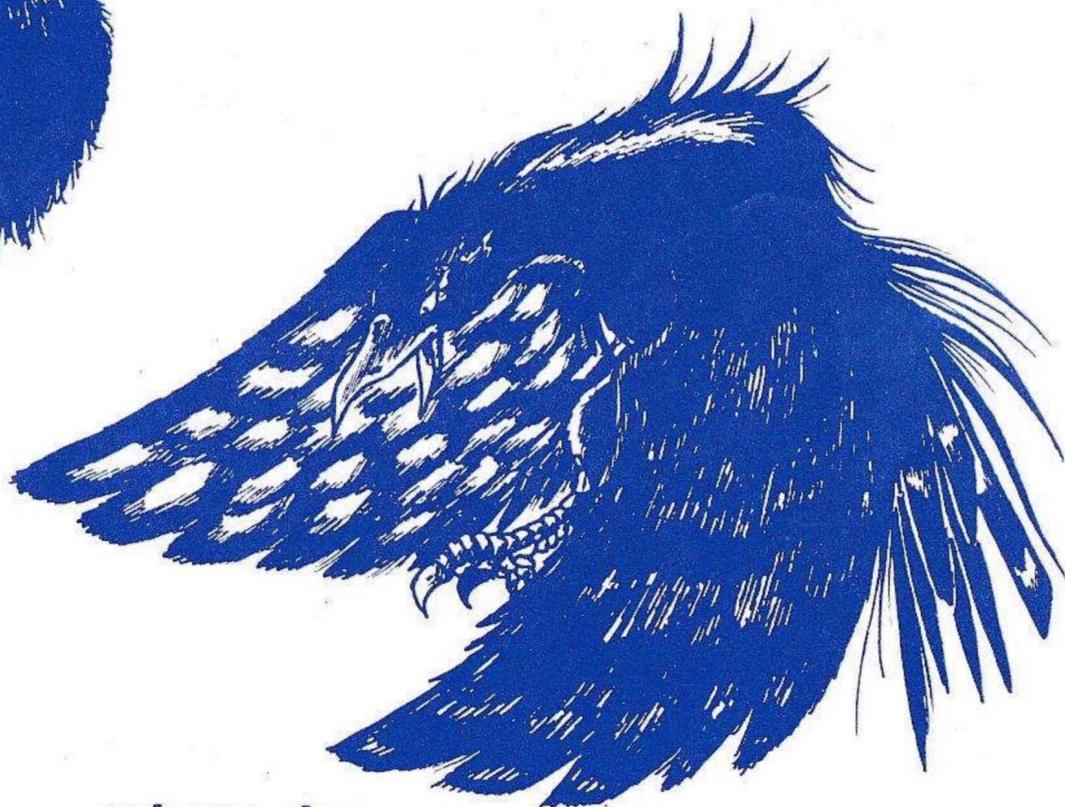
大コウモリ



魔界丸



魔獣鬼



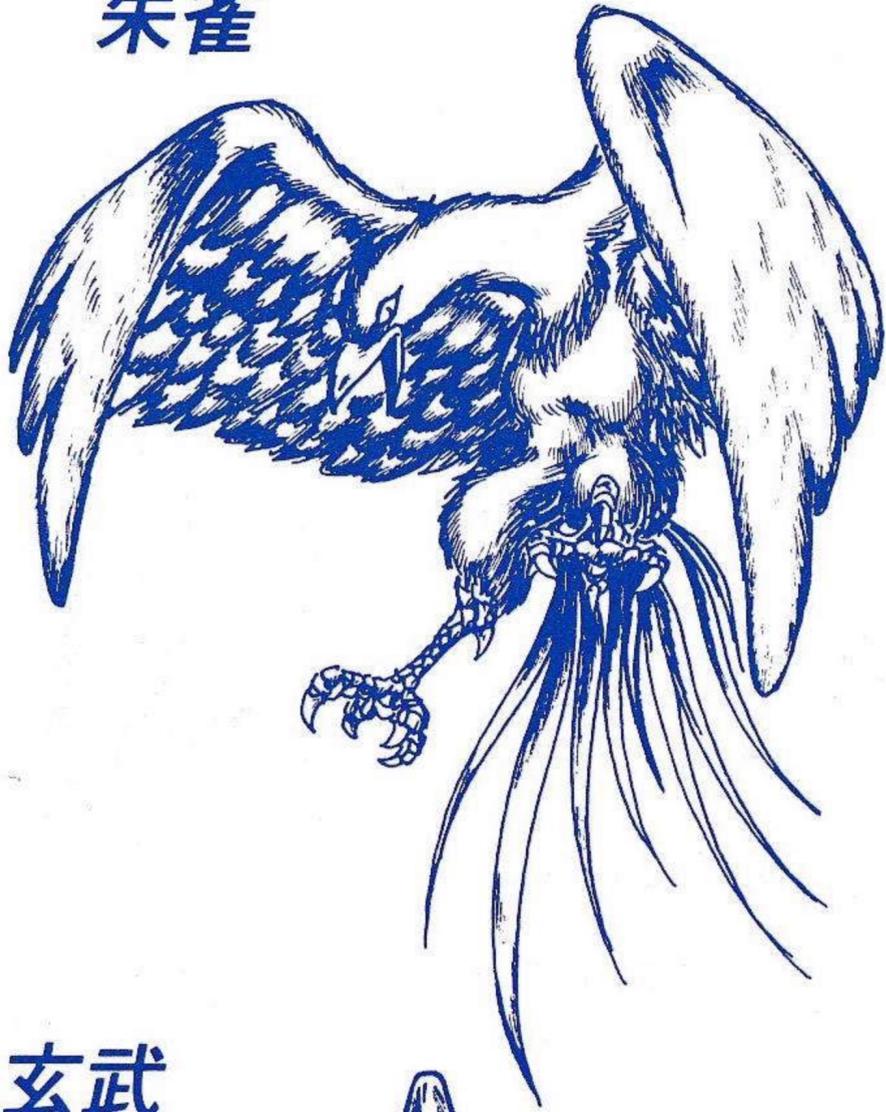
暗黒鳥

カラス天狗

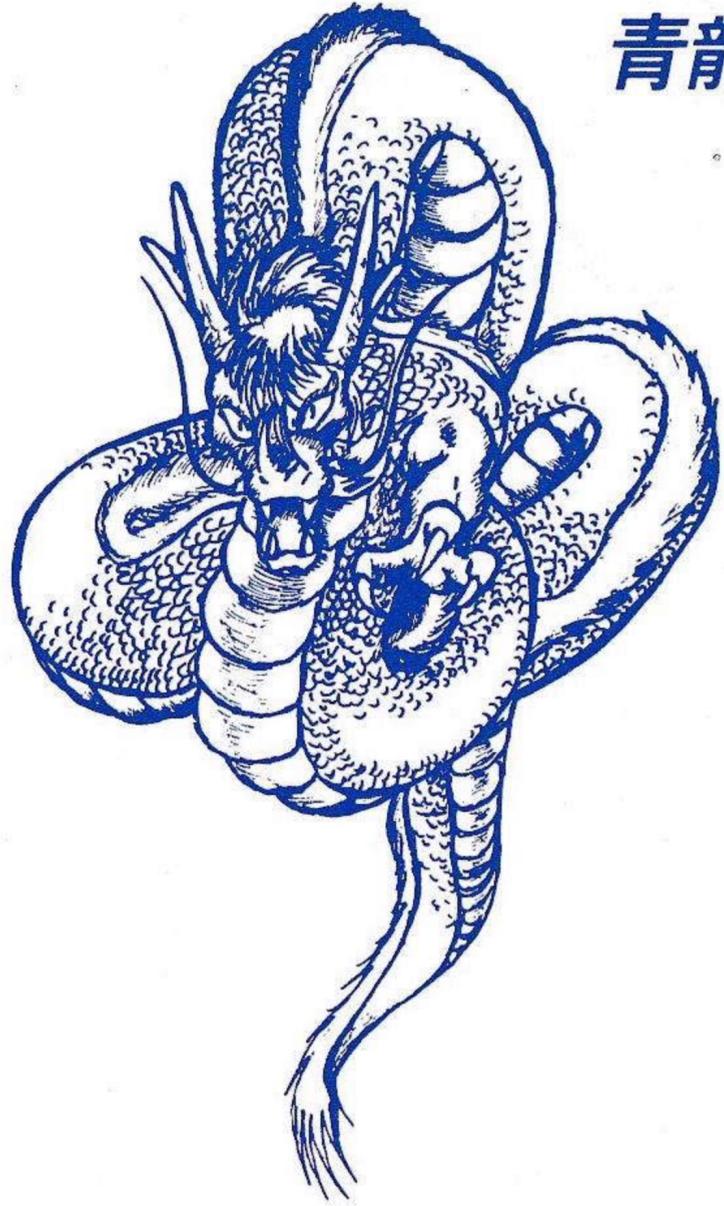


天狗

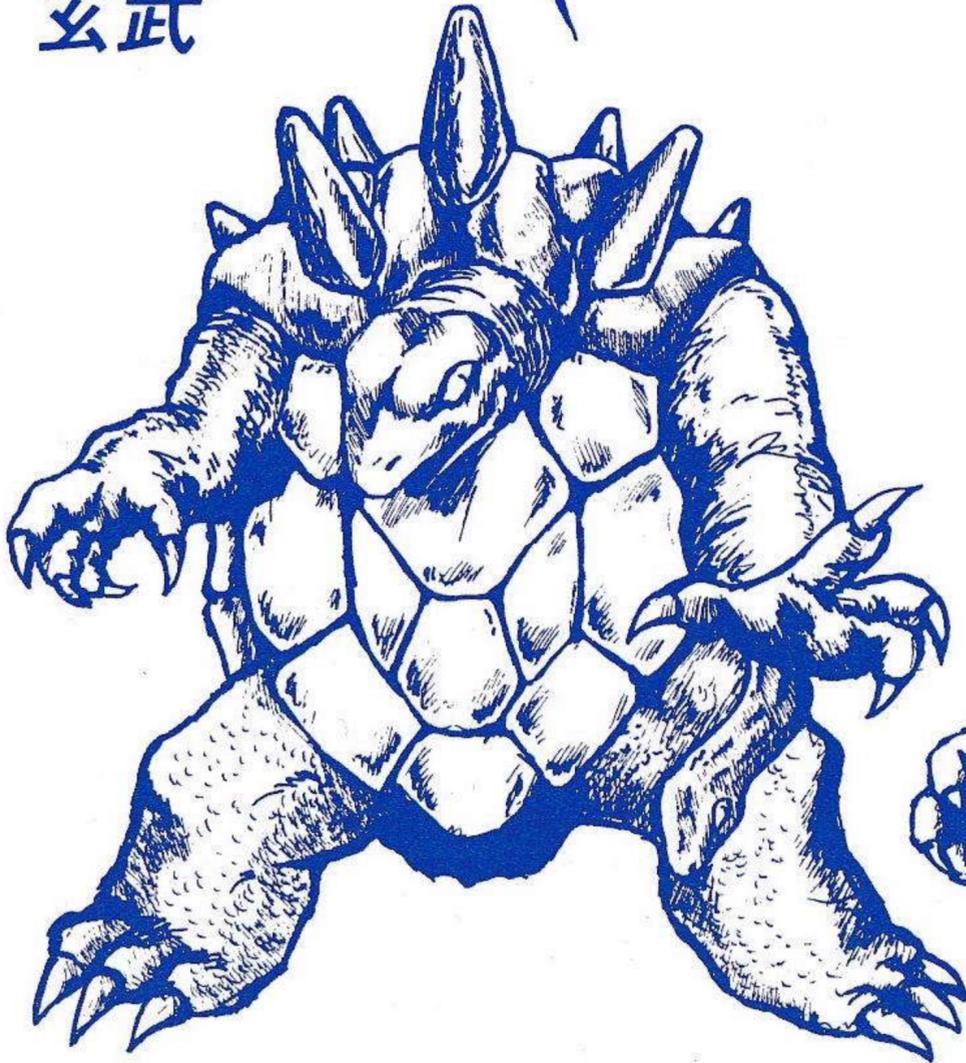
朱雀



青龍



玄武



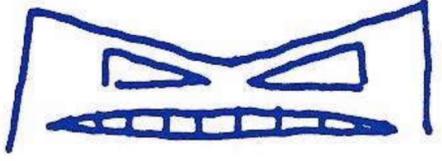
白虎



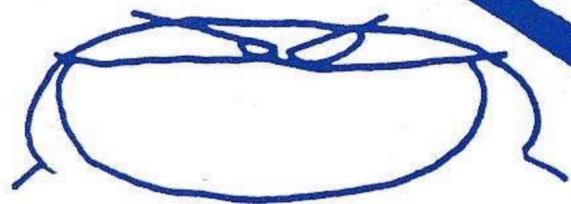
スーパーハード おまけマンガ

Hampan-kun

はんぱんくんの
にこにこ
おさむらし
キッダ



Back'n



昔、平安京にかわいいおさむらいくんが住んでいました。

そのおさむらいさんは。

おさむらいさんは...

すしへんです。

そんなおさむらいくんにも春がやってきました。

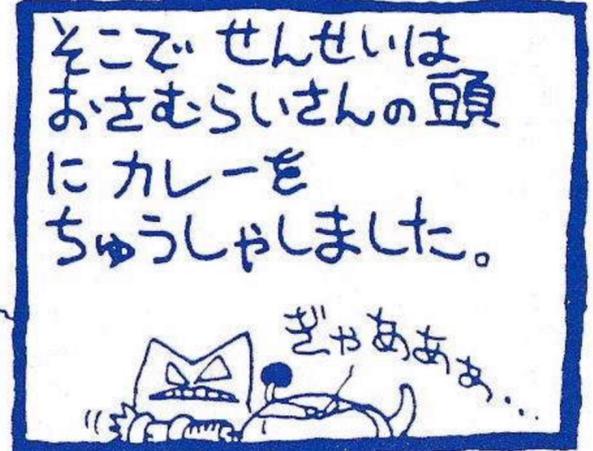
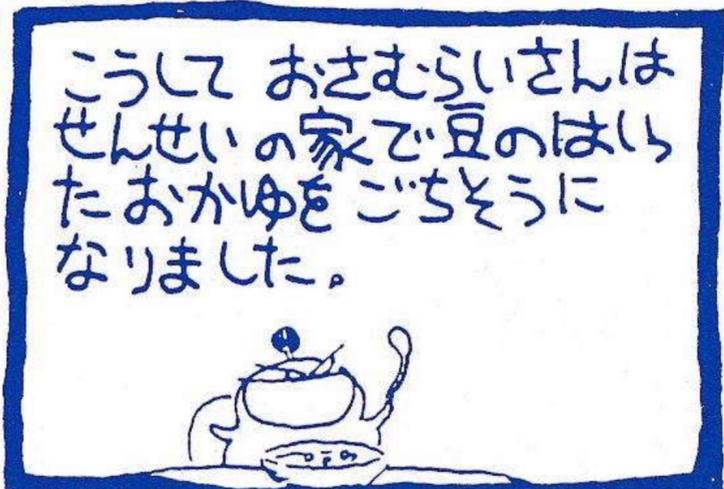
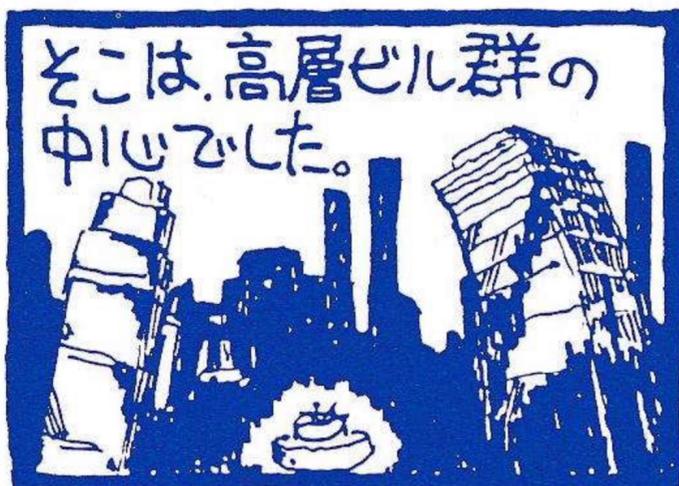
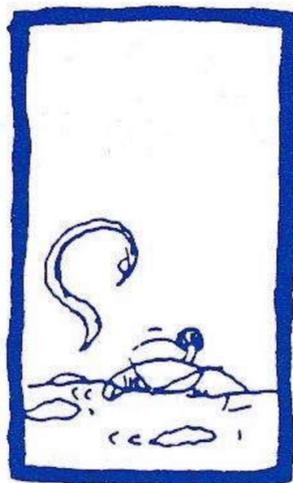
おさむらいさんはお花見にゆきました。

ここのへ。

....

よみませんでした。

つかれたおさむらいさんはお風呂に入ることになりました。



全身にカレーがまわったおさむらいさんは爆発しました。



参考：吉本ばはは著「室町幕府のクアクア」



ランダーの冒険

マモルス王国の建国500年記念式典。

華やかなパレード。鳴りひびくラッパ。にぎわう国民。

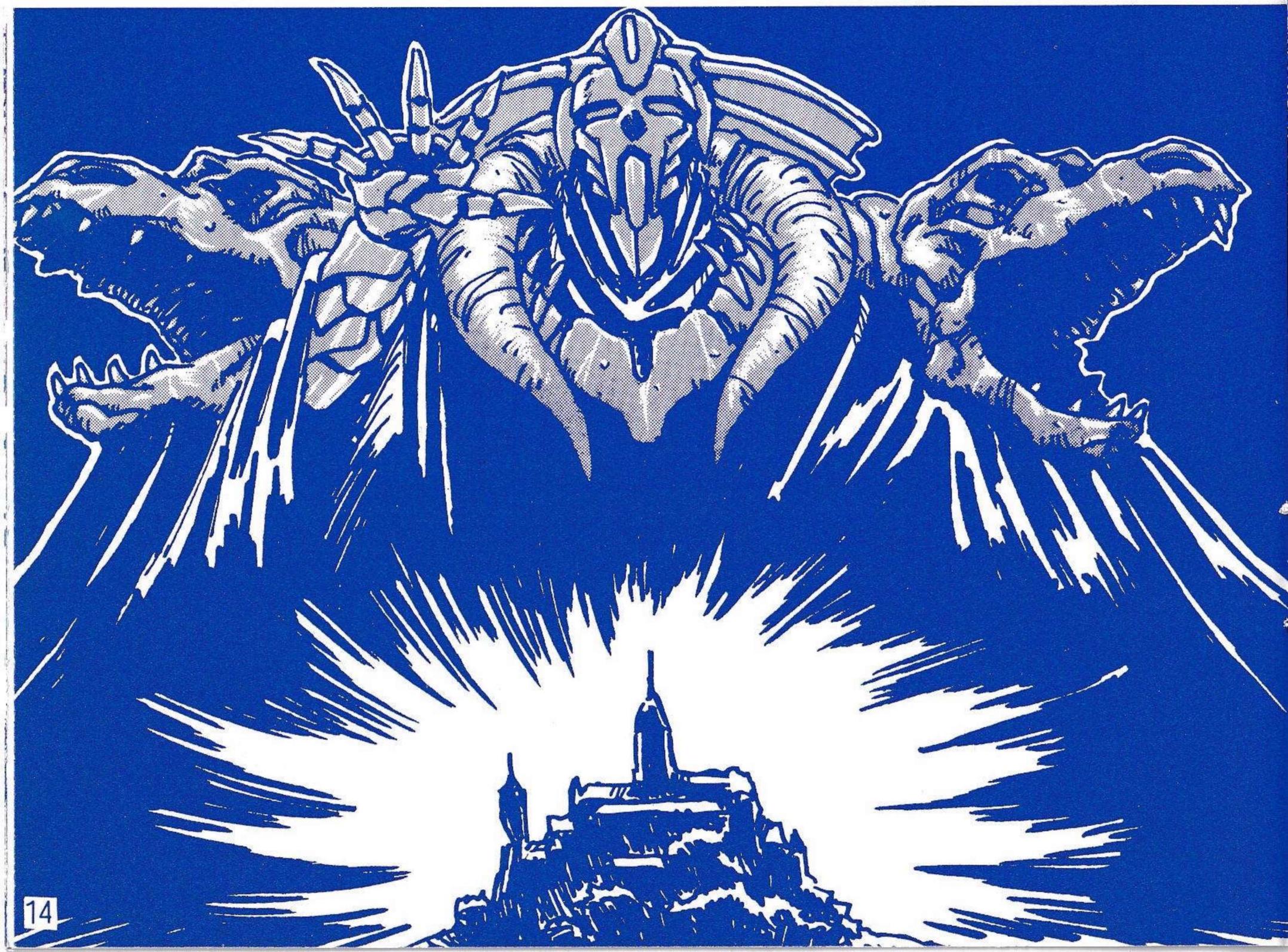
そして、いよいよ国王が人々の前にあらわれる、ちょうどその時。

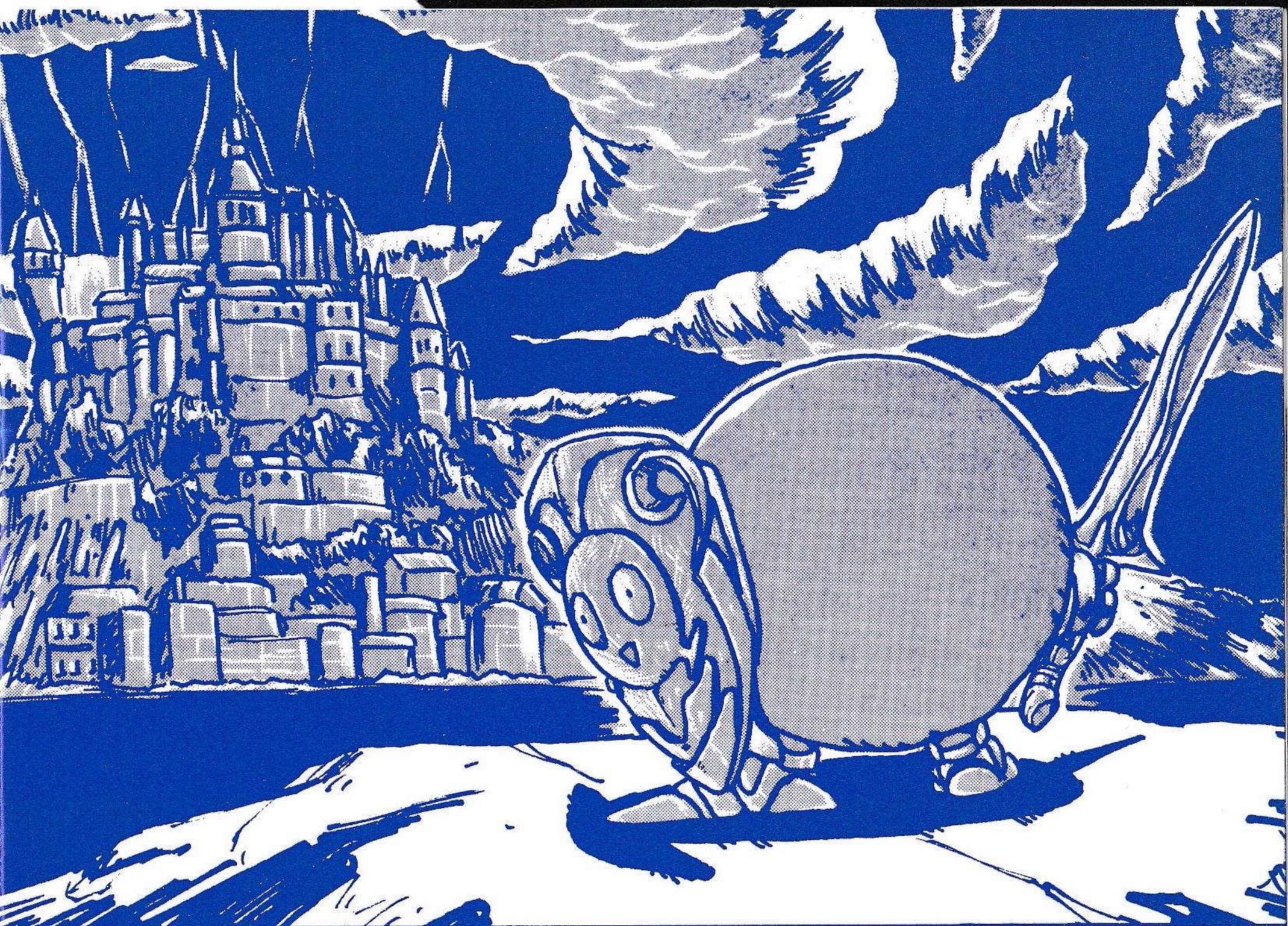
一天にわかにかき雲り、大地が闇に変わっていったのである。

暗黒を切りさくような轟音が鳴りひびき、大地がさけ、雷が落ちる。

その中から悪魔ネステールバが登場する。

それは見るものを破滅のふちに立たせる暗黒の大王。





その邪悪な声が国中にひびきわたる。

「いまから、この国は、わたしが支配する！」

ああ、マモルス王国は大混乱。

さらにネステールバは最強最悪の呪文をつかい、城の人間すべてを消してしまおう。国王をうしない、絶望と悲しみに打ちひしがれていた国民のまえにあらわれた一人の若者ランダー。彼は、神のお告げでやってきたゲームランドの若き騎士。

さあ行くのだ、ランダーよ。マモルス王国を救うために！

●ゲームの初め方

a. —START—

新しく始める時は、ここを選びます。
初めてゲームをするときは、ランダー
くんに、名前をつけてあげてください。

b. —CONTINUE—

前回の続きを遊びたい時は、これを選
んでください。SAVEされた所から始
められます。

c. —KILL—

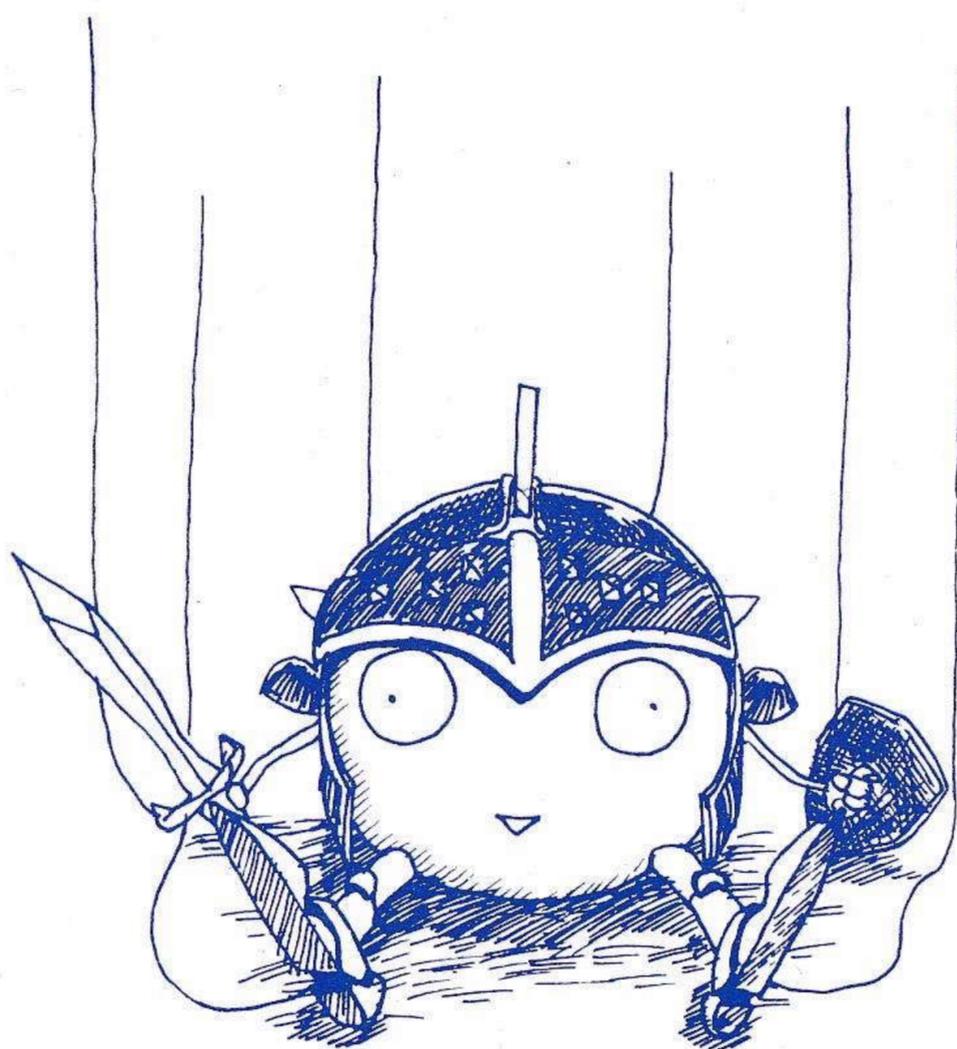
すでにあるDATAを消去します。

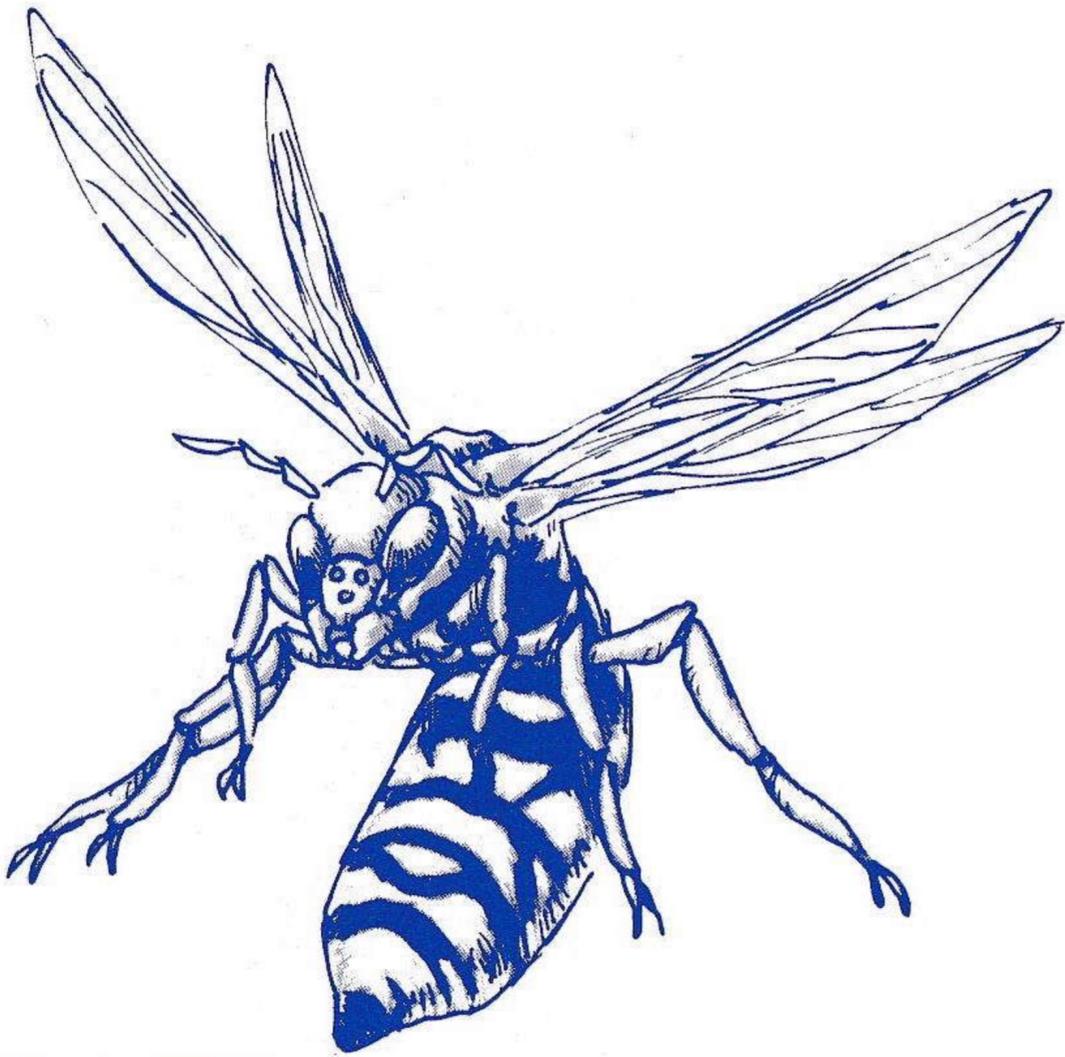


How to play

●操作方法

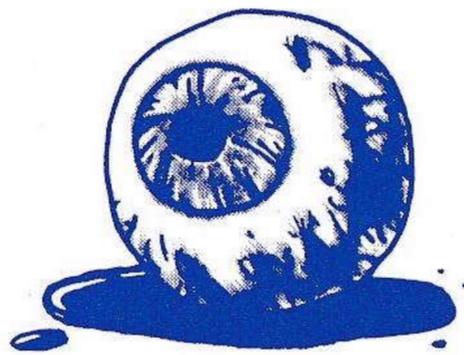
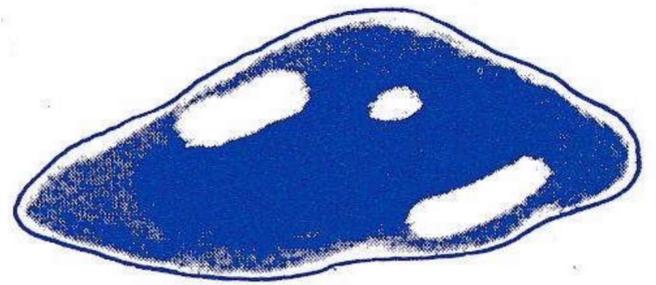
- カーソルキー及びジョイスティックによりランダーくんが4方向に動きます。
また、画面中の項目をセレクトするときにも使用します。
- スペースキー（Bボタン）により決定
リターンキー（Aボタン）によりキャンセルされます。



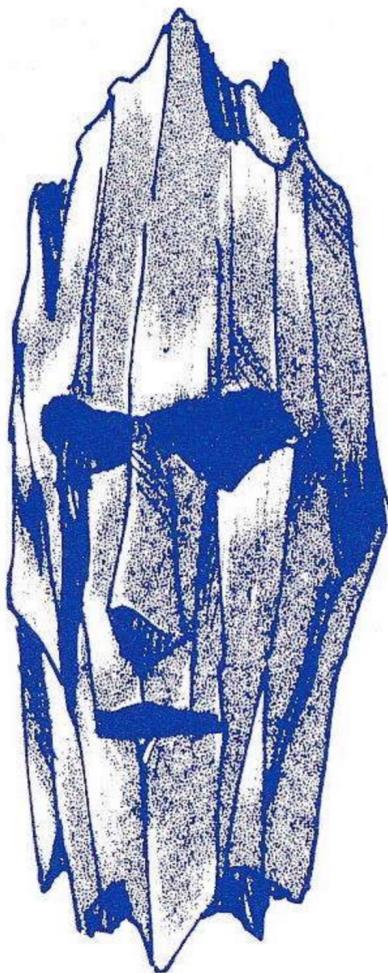


**KILLER
BEE**

CAVESLIME



BLOOD BALL



**ROCK
FACE**

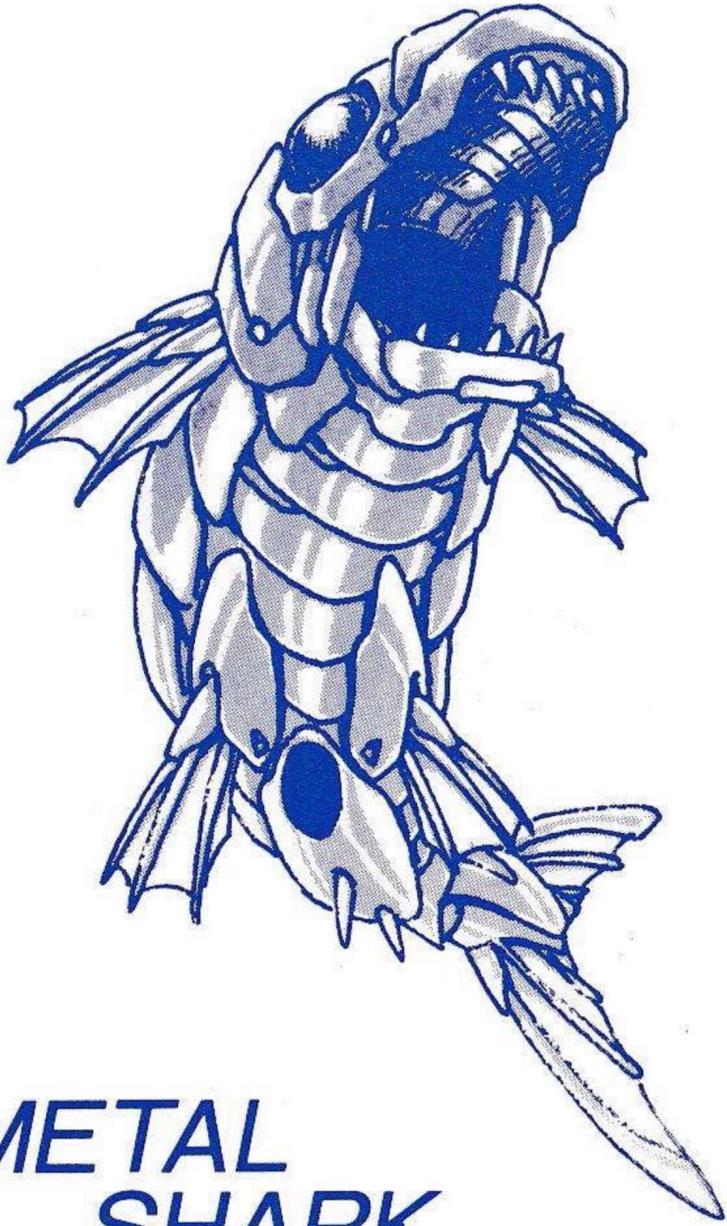


BLUE KILLER

JASON

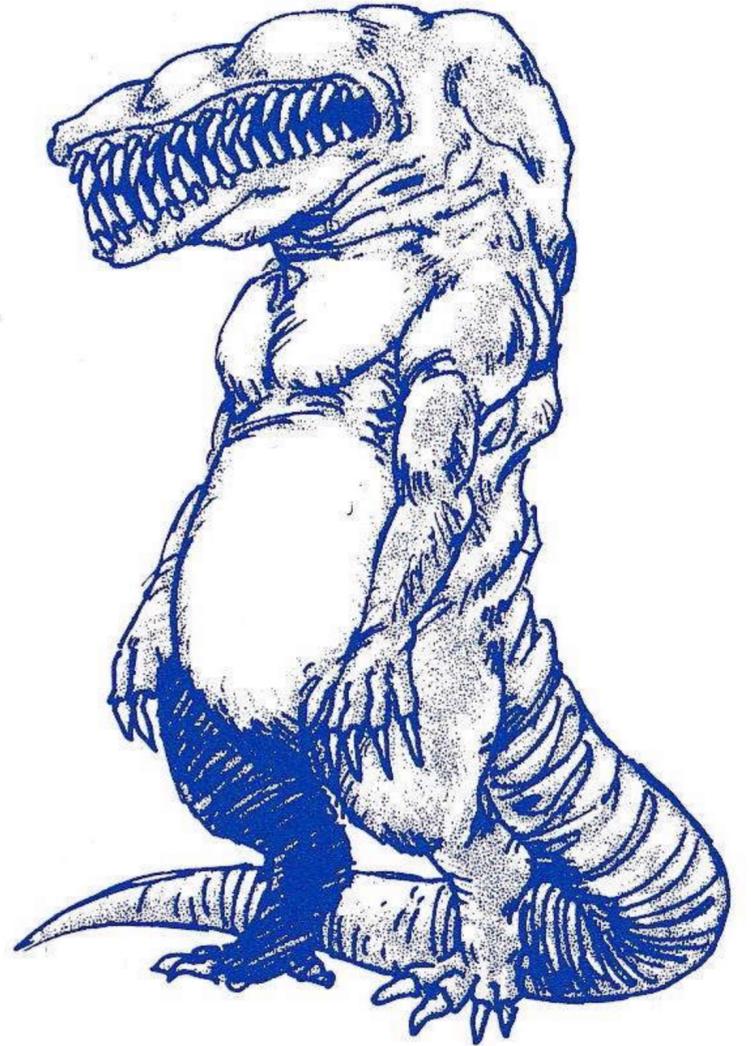


ZOMBIE



METAL SHARK

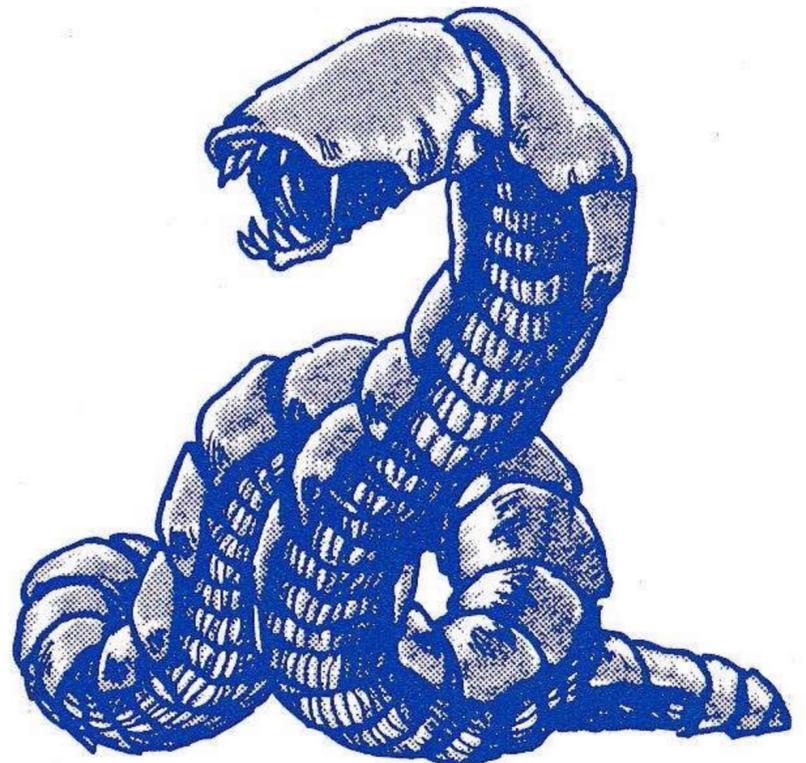
SHARK LIZARD



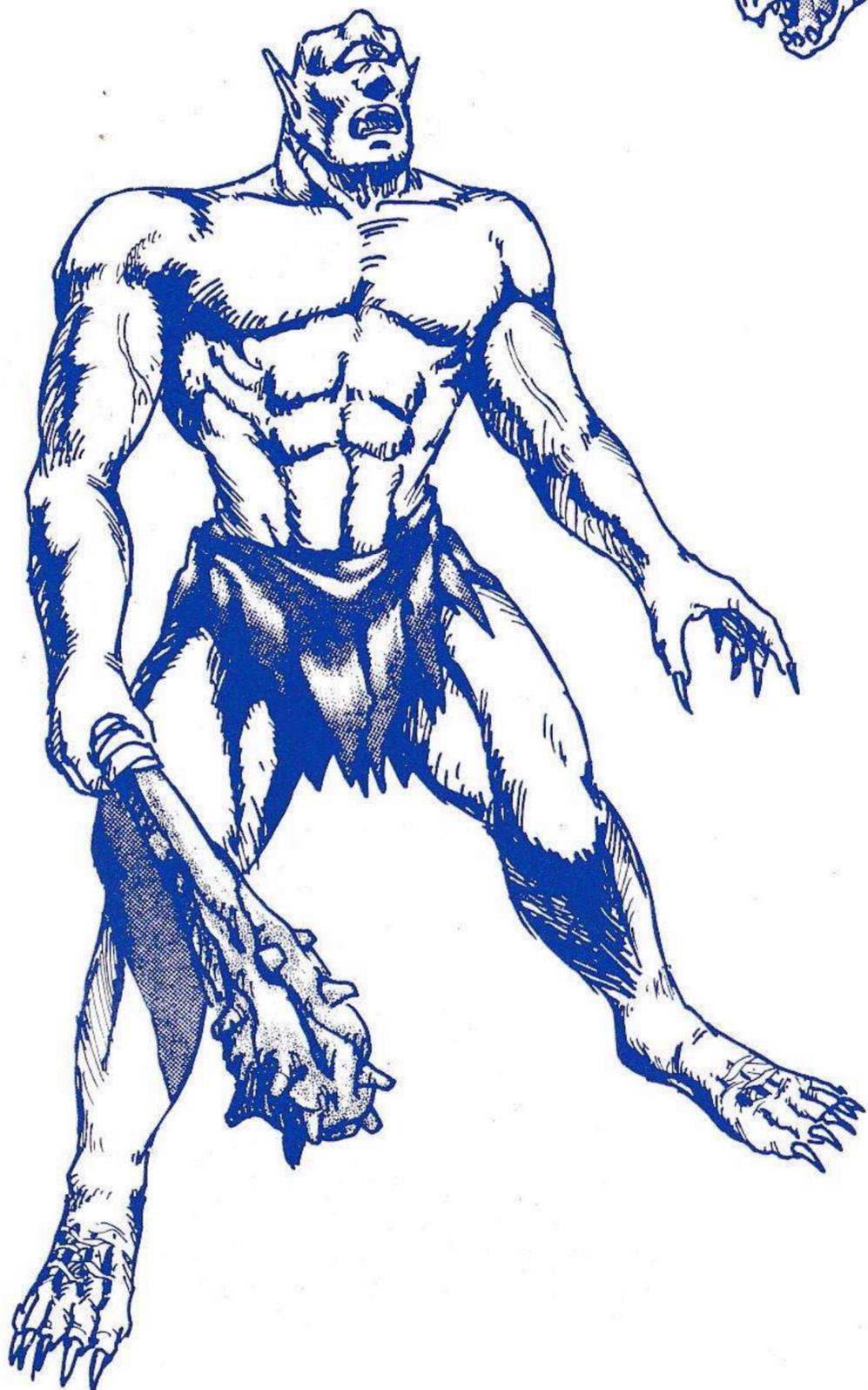
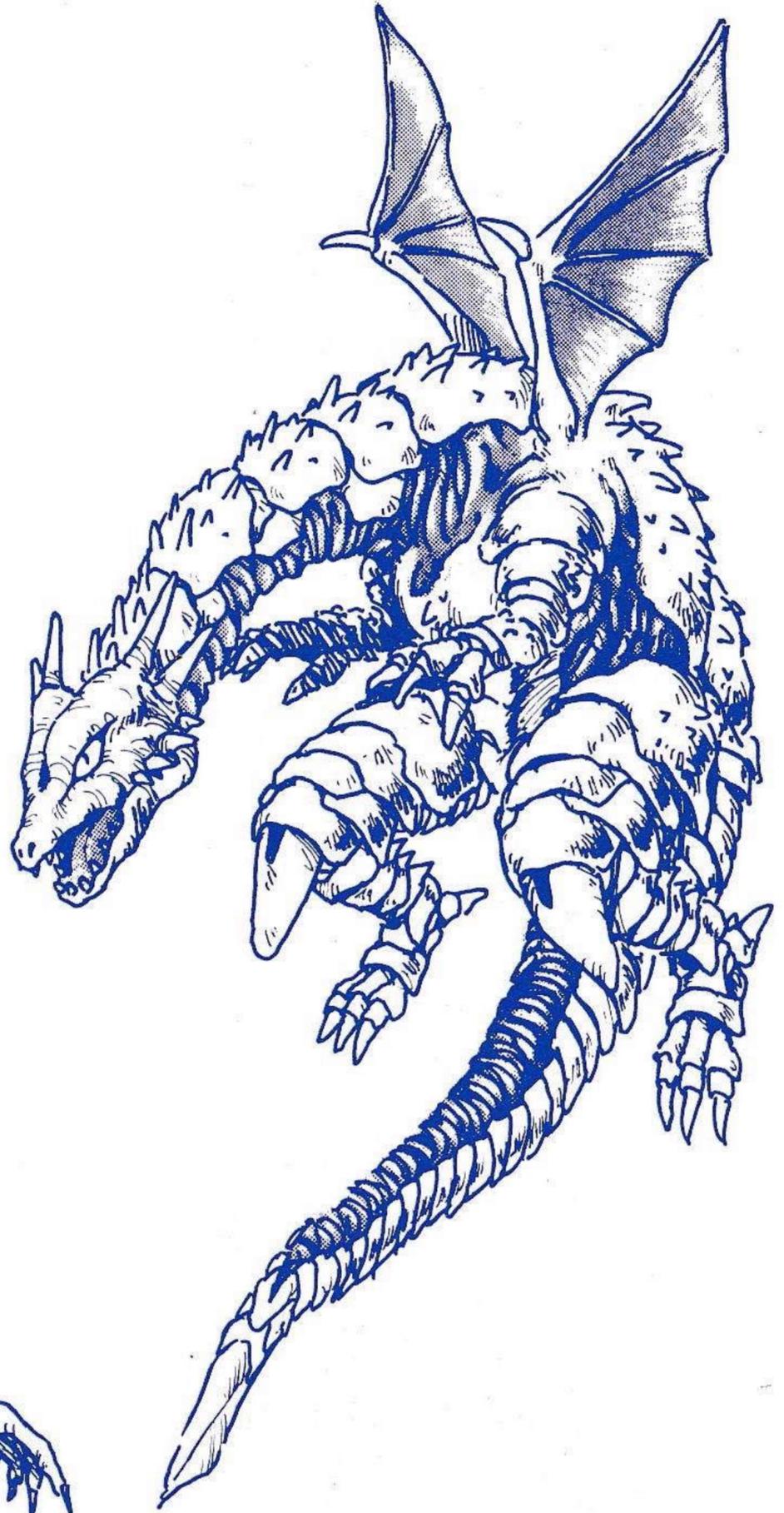
BIG HOSE



GHOST



SMALL DRAGON



ORC

DSソフトウェアスクール作品募集



金賞	30万円
銀賞	10万円
銅賞	5万円
努力賞	3万円
奨励賞	1万円

入賞作品で、DSに掲載が適切だと思われるものは、DSに掲載されます。
また、パッケージ・ソフトとして販売される場合もあり、その場合は当社規定の印税が支払われます。

入賞作品は、コンパイルクラブ誌上で審査委員がアドバイスを加え、紹介します。

プログラムは、MSX2またはMSX2+で動くもので、ディスクに保存したものの。

未発表のオリジナルプログラムであること。部分的にでも他人のものをコピーしたものや二重投稿はだめ。

プログラム内容は、まったく自由です。

●応募上の注意

1. ディスクシールに、①タイトル②本名／ペンネーム③年齢／学校名・勤務先④住所／郵便番号⑤電話番号をていねいに書いて、ディスクに貼って下さい。
2. 実行方法・遊び方・氏名・電話番号等を記入した手紙の左肩を閉じて同封して下さい。
3. 郵送する時は、郵送料を郵便局等で確認し、正確に切手を貼って下さい。
4. 返却はできませんので、コピー等をした上でお送り下さい。
5. 作品批評を希望される方は、返信用として、70円切手を貼った定形封筒に住所・氏名をていねいに書いて同封して下さい。

入賞者は、(株)コンパイルと独占的使用許諾契約を締結させていただきます。

あて先

〒732

広島市南区大須賀町17-5

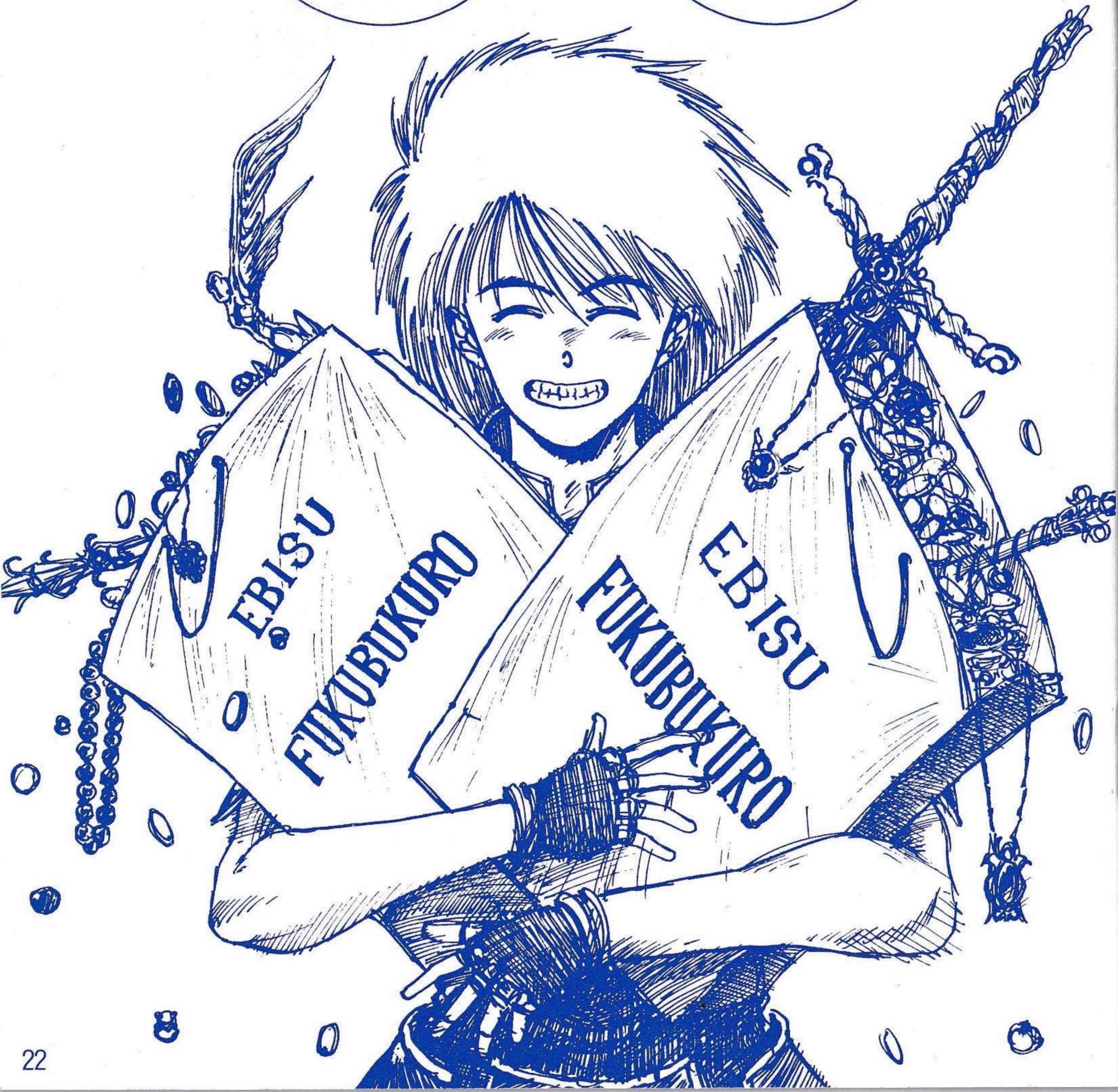
シャンボール広交1005

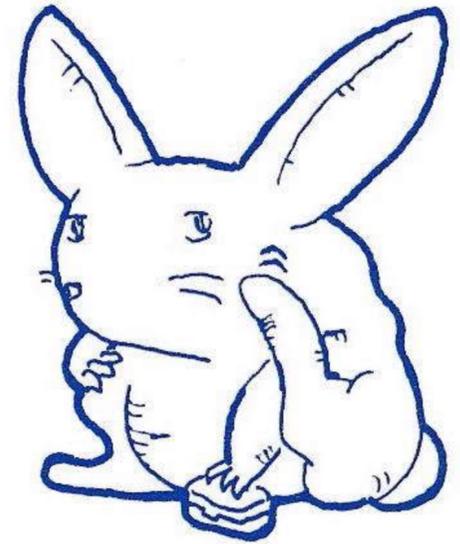
(株)コンパイル「DS・SS」係

とってもたのしい

福

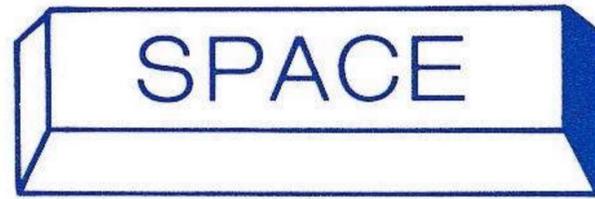
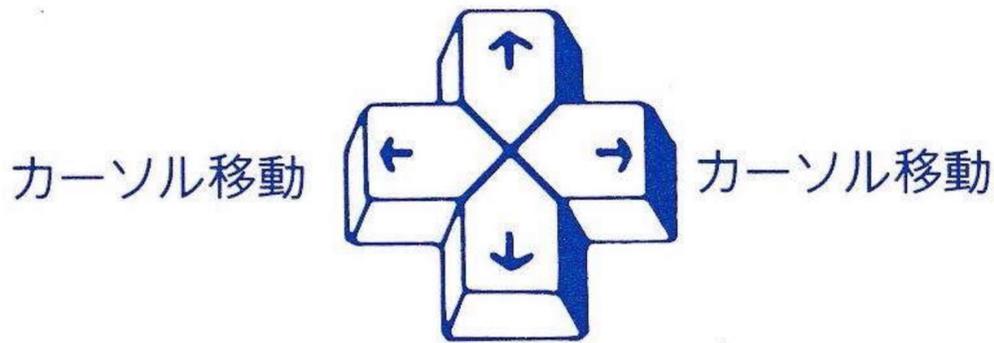
袋





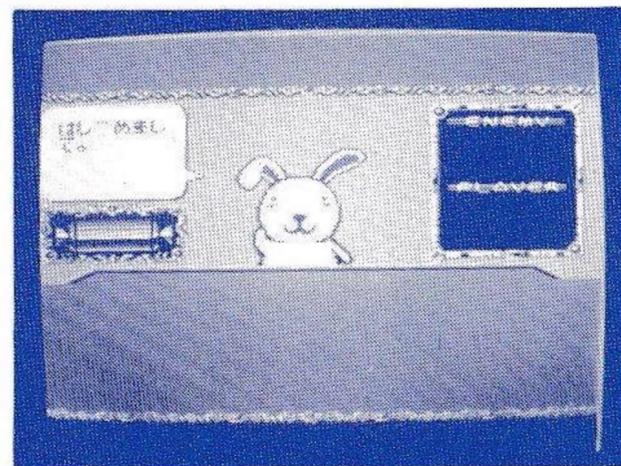
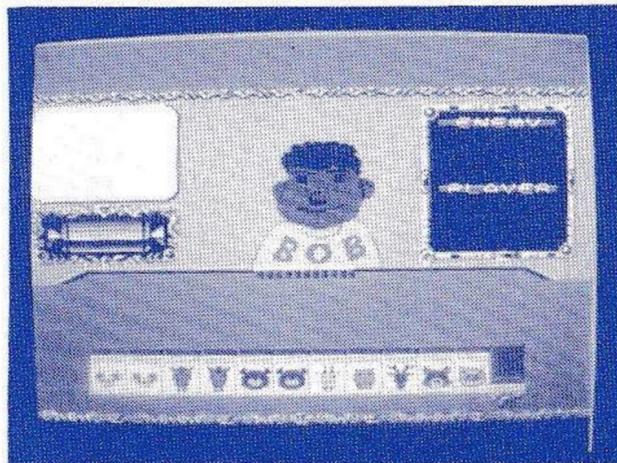
遊び方 ●12種類の牌を1コずつツモっていき役をつくればポイントがもらえます。
さきに、8ポイントとった方の勝です。

ツモ・アイコン内のメニューを選ぶ



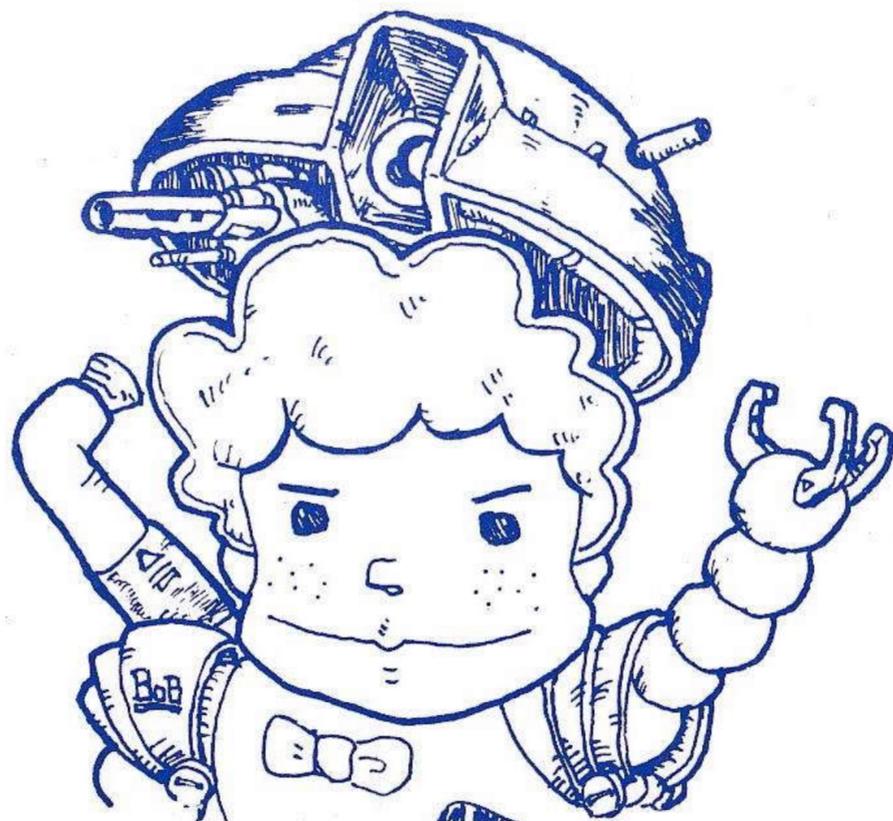
決定

アイコン内のメニューを選ぶ



アイコンのコマンドについて、

- ポン 敵の捨牌をもらえます。ただしリーチができません。
- リーチ 敵の捨牌であがれるようになります。
- ロン 敵の捨牌であがる時につかってください。
- ツモ 自分のツモった牌であがるときに、つかってください。
- MAGIC ?
- EXIT アイコンから抜けます。



役

★ふつう ポイント2

同じ牌を3コずつ4組つくる。
(各組が違う種類であること)

★動物園 ポイント2

全種類を1コずつ集める。

★夫婦でドン! ポイント1

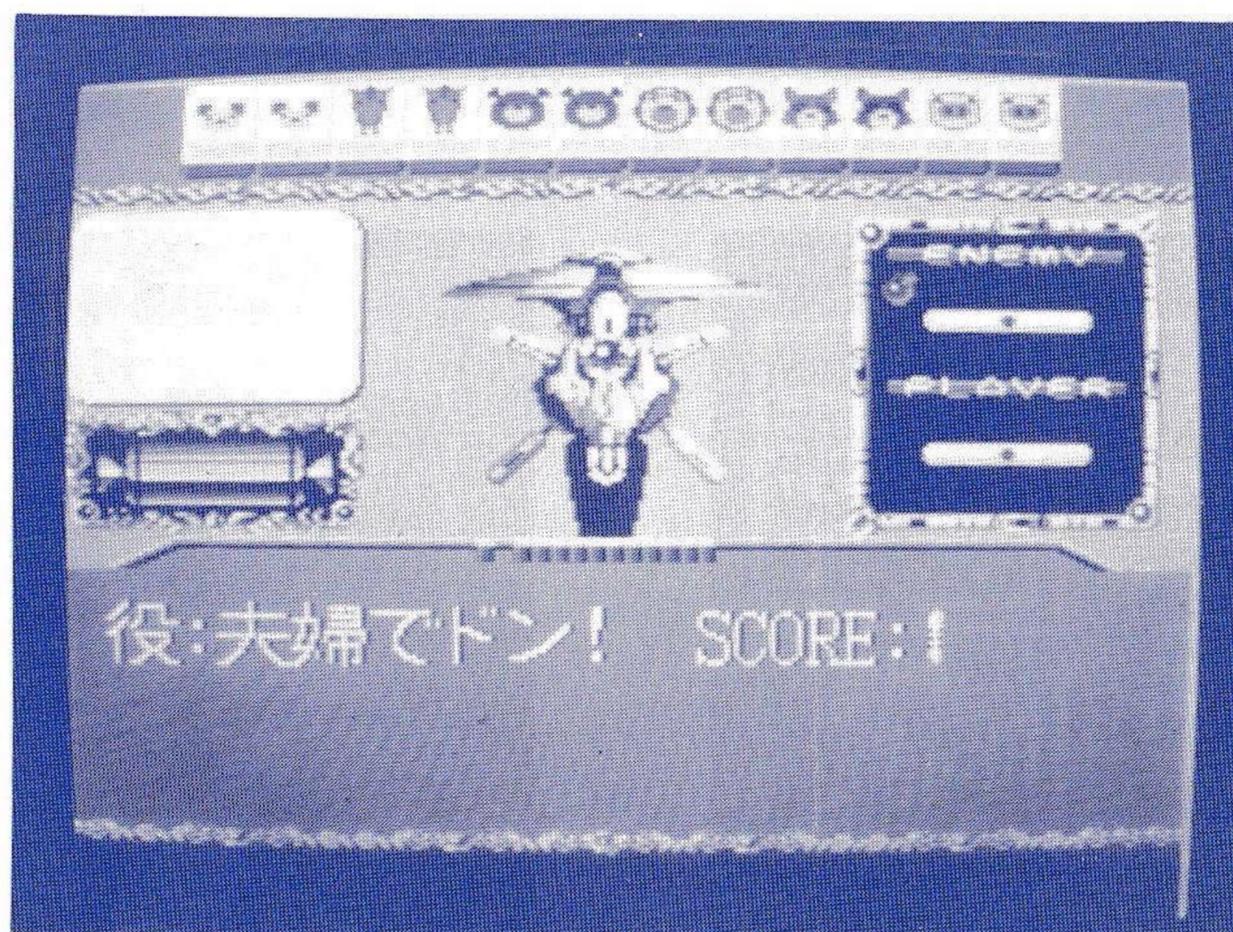
同じ牌を2コずつ4組つくる。
(各組が違う種類であること)

★玉山カルテット ポイント4

同じ牌を4コずつ3組つくる。

★男女6匹物語 ポイント5

同じ牌を6コずつ4組つくる。
(ポンしても、ロンできます)



キャラクター図鑑

アレスタ

真・魔王ゴルベリアス

How to play

スペースキー

先にすすむ

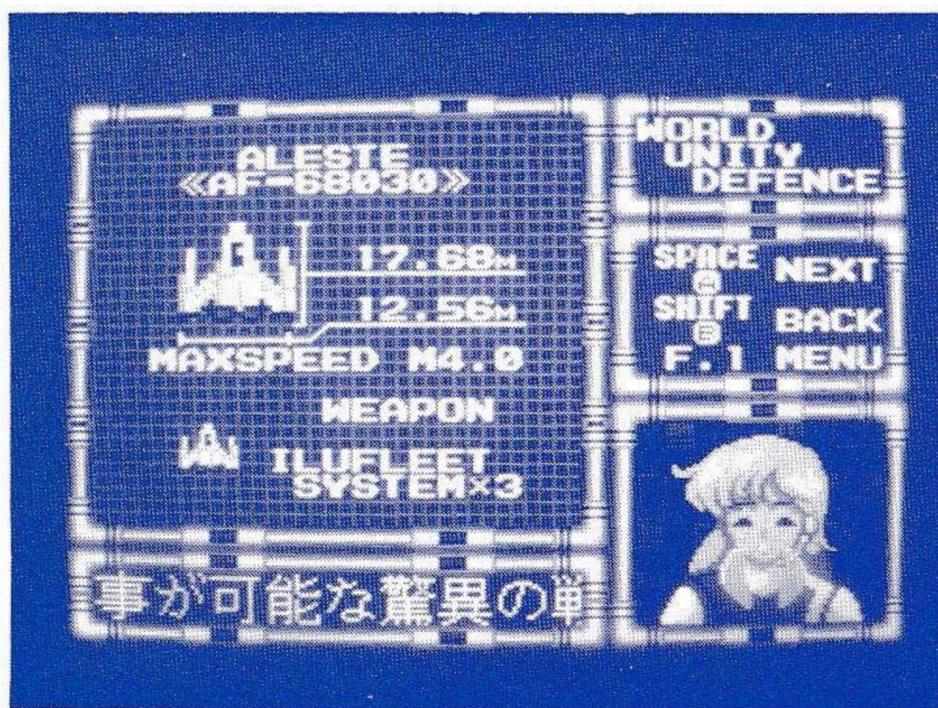
リターンキー

まえに戻る

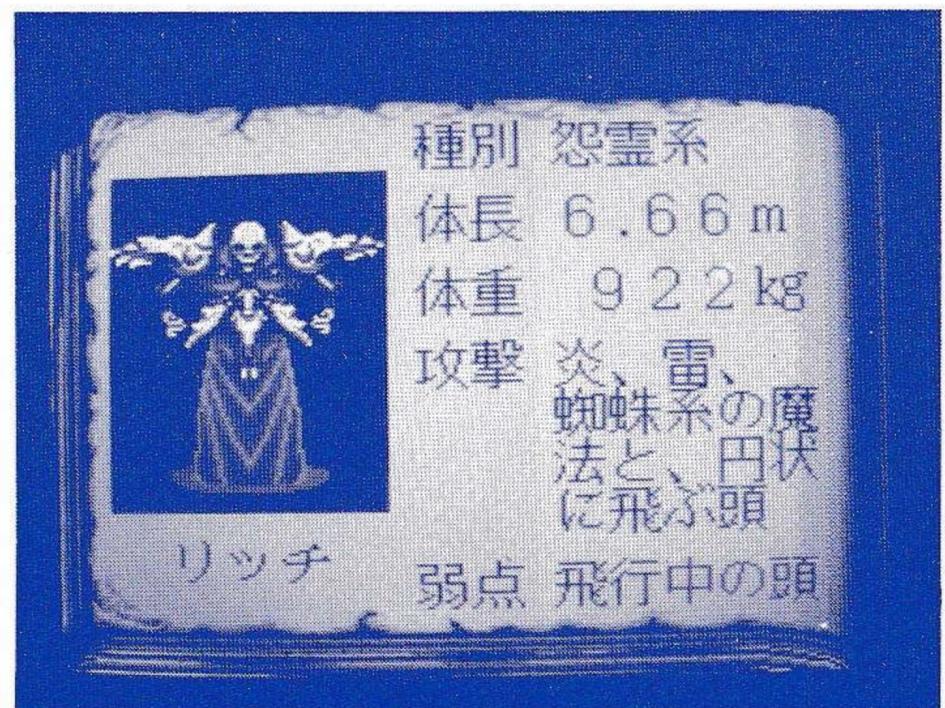
SOUND・SELECT

カーソルの上下で選択

スペースキーで決定



アレスタ



真・魔王ゴルベリアス

逆・アセンブラ

こんなことができちゃうよ。

逆アセンブラ機能(マシン語でかかれた内容を、アセンブラのソースの型で表示する)

- コマンド・モード(アドレス&H?)が表示されている時、
ダイレクトにアドレスを16進数で入力する。

キー操作

STOP / 一時停止

ESC / コマンド・モードに戻る

CTRL+STOP / プログラムから抜け出す

F・1 / 現在アクセスしているスロットを表示

注). 基本スロット以外でC000H~FFFFHをコール
しちゃいけないよ。

プリンタ機能(逆アセンブルした内容を画面とプリンター出力する)

P / プリンターON

ESC実行後P / プリンターOFF

カセット機能(BASICのテキスト型でカセットにSAVEする)

C / カセット・モードON

ニモック、オペランド、アドレス

CA / ニモック、オペランド、アドレスをテープに出力する

ESC / コマンド・モードに戻る

C / カセット・モードOFF

注). SAVEしたDATAはMIAのアセンブラ上で、
『load "cas:"』と入力すると、そのまま
アセンブラのソースとなる。
ただし、ラベルは付きません。

モニタ機能(メモリ書き替え用の簡単なモニタ)

M / モニタ・モードON

ESC / モニタ・モードOFF

スロット間ダンプ転送機能(異なったスロット間でメモリのダンプ転送が起なえる)

S / スロット間ダンプ転送機能ON

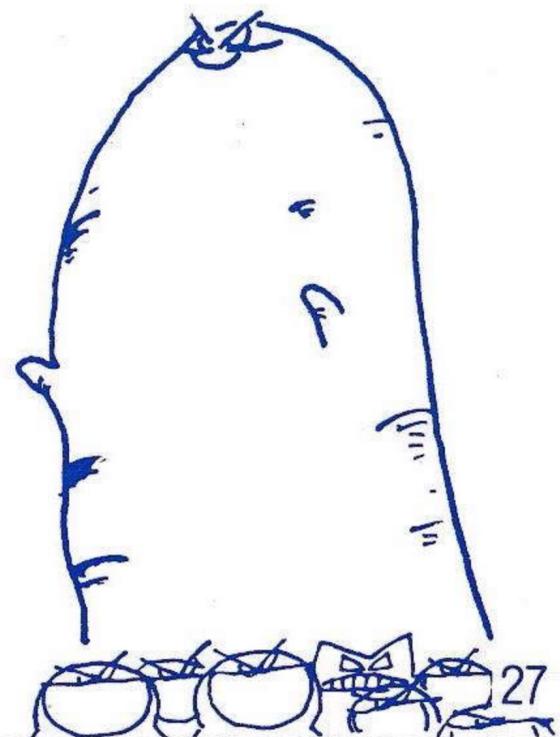
例). スロット1の4000H~7FFFHをスロット0のB000H以降に
転送したい場合、

『0-B000, EFFF->1-4000』

↓

『1-4000, 7FFF->0-B000』

*このプログラムは8000H~AFFFHに位置するので、マシン語をロードする時は、オフセットを付けるなどして、B000H以降へロードしてください。



スプライト・エディタ

エディット・モード

A / 現在エディット中のスプライト・コード

B / スプライト拡大表示

C / 全体のスプライトの一部をダンプ

D / 8枚のスプライトの位置、色、パターン

E / メニュー

F / スプライト表示

キー操作

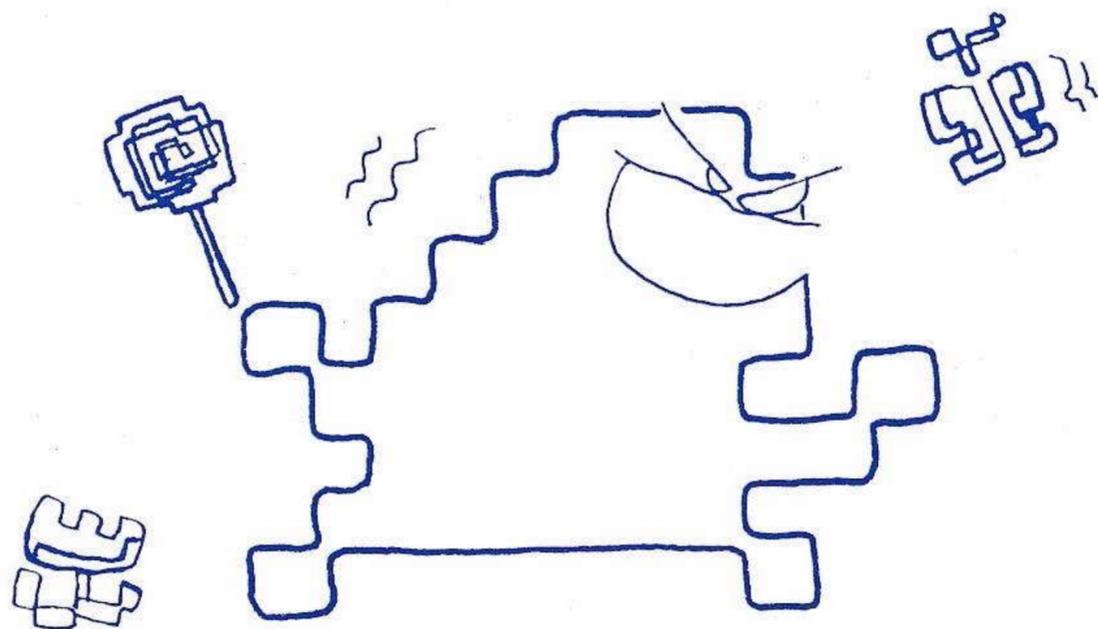
SPACE ドットをおく

GRAPH ドットを消す

TAB ドットがある場合は消し、なければおく

カーソル移動

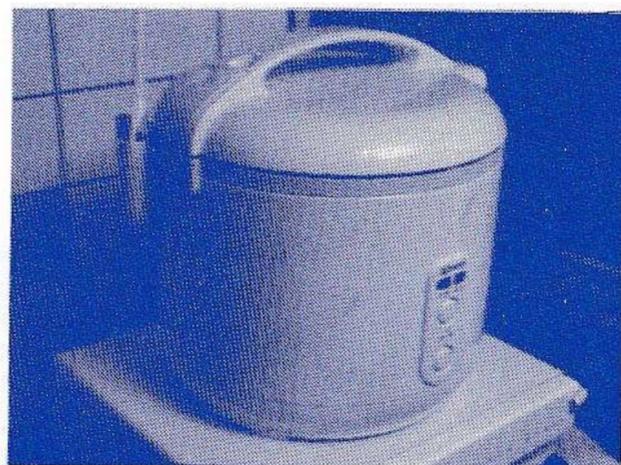
0~9 コマンド・モード





コマンド・モード

- 0 画面全体を書き直す
 - 1 エディットするスプライト・コードを聞いてくる
 - 2 Dにダンプされているスプライトを変更する
 - 3 8枚のスプライトを指定の場所にもっていく。SELECTで変更
 - 4 8枚のスプライトをMOVINGさせる。
 - 5 スプライト全体にMAGをたてる。または解除する
 - 6 ロード、セーブ
 - 7 パターンのコピー
 - 8 エディット中のパターンの反転、フリップ、シフト
 - N/反転
 - V/V、FLIP
 - H/H、FLIP
 - カーソル/押した方向へ移動
 - 9 データの一時退避
- その他・カラーパレットは、ファンクションキーで操作
- | | |
|----------------|----------|
| F1/Rプラス | F6/Rマイナス |
| F2/Gプラス | F7/Gマイナス |
| F3/Bプラス | F8/Bマイナス |
| F4/カラーコード、プラス | |
| F5/カラーコード、マイナス | |



コンパイルクラブ入会案内

今、入会すると2ヶ月に一度のゲーム雑誌「コンパイルクラブ」が送られてきちゃう。しかも、その他会員証、コンクラ地下版、などいっぱい特典やプレゼントがもらえるぞっ！だからキミも、コンクラ会員にはやくなるろう。

入会方法

年会費は、1,000円。入会金は無料。入会希望者は定額小為替、または、100円以下の切手を1,000円分で、

『第26回入会日本選手権』の係まで。

通信販売の方法

その1

現金書類か定額小為替で、商品の定価+送料200円(速達希望の人は400円)を、君のもっているMSX2、MSX2+の機種名、住所、氏名、年齢、電話番号、欲しい商品名をきれいに読みやすく書いたものといっしょに、

(株)コンパイル『タンバリンの大通販』の係まで。

その2

ハイテクゆうパックを使うこともできます。やり方は、欲しい商品名、会社名、その他必要事項を記入して、振り込み用紙料金を郵便局に差し出してください。1週間ぐらいで届いちゃうよ。

バックナンバー紹介

DS#0 / 980円

DS#1 / 1,980円

DS#2 / 1,980円

DS#3 / 1,980円

魔王ゴルベリアス / 5,900円

真・魔王ゴルベリアス / 7,800円

ガーディック / 4,900円

通信販売・入会・投稿の宛て先

(株)コンパイル

〒732 広島市南区大須賀町17-5シャンボール広交210

ディスクステーション発売予定

4月8日 DS#4 2枚組 1,980円

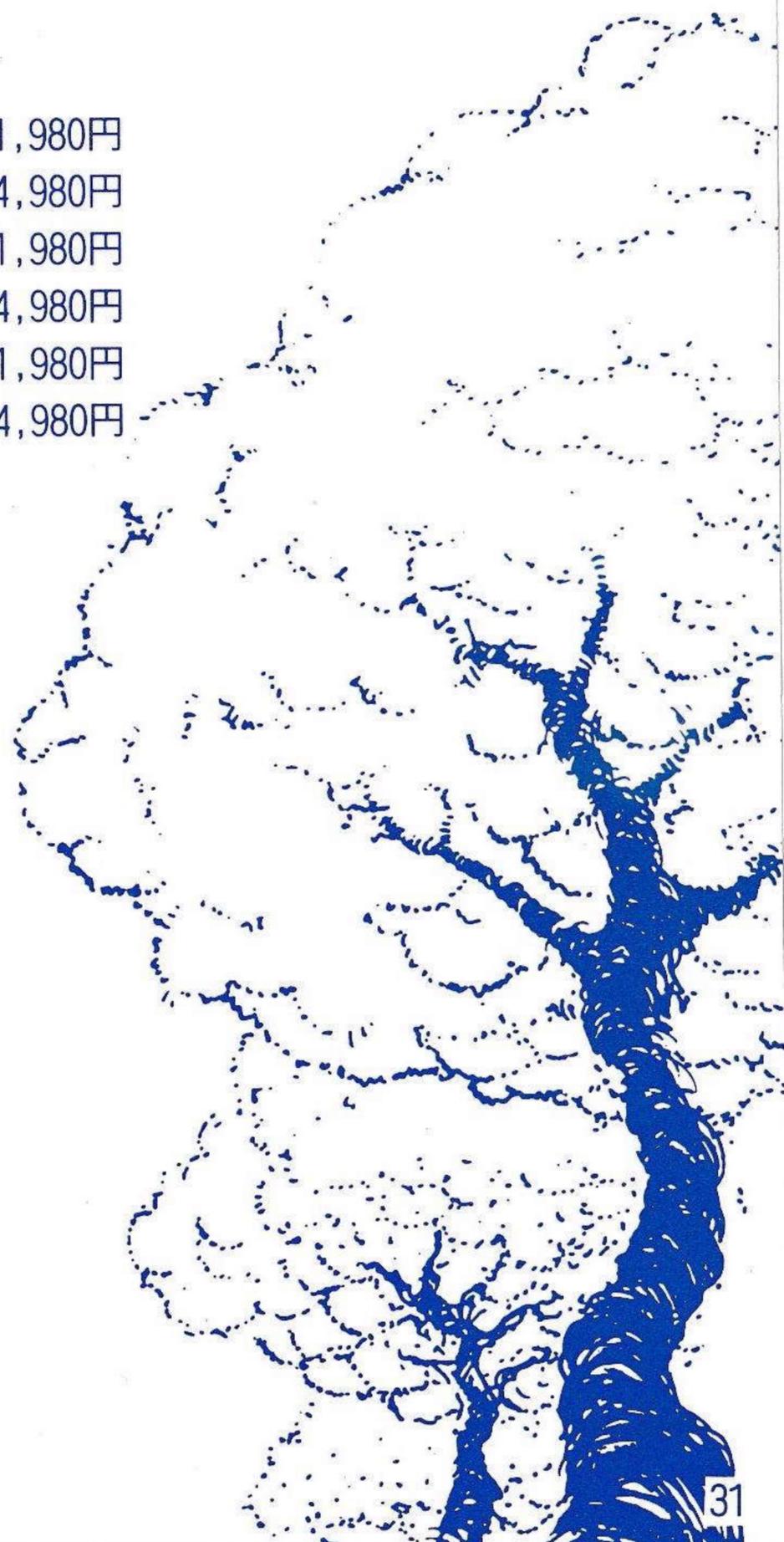
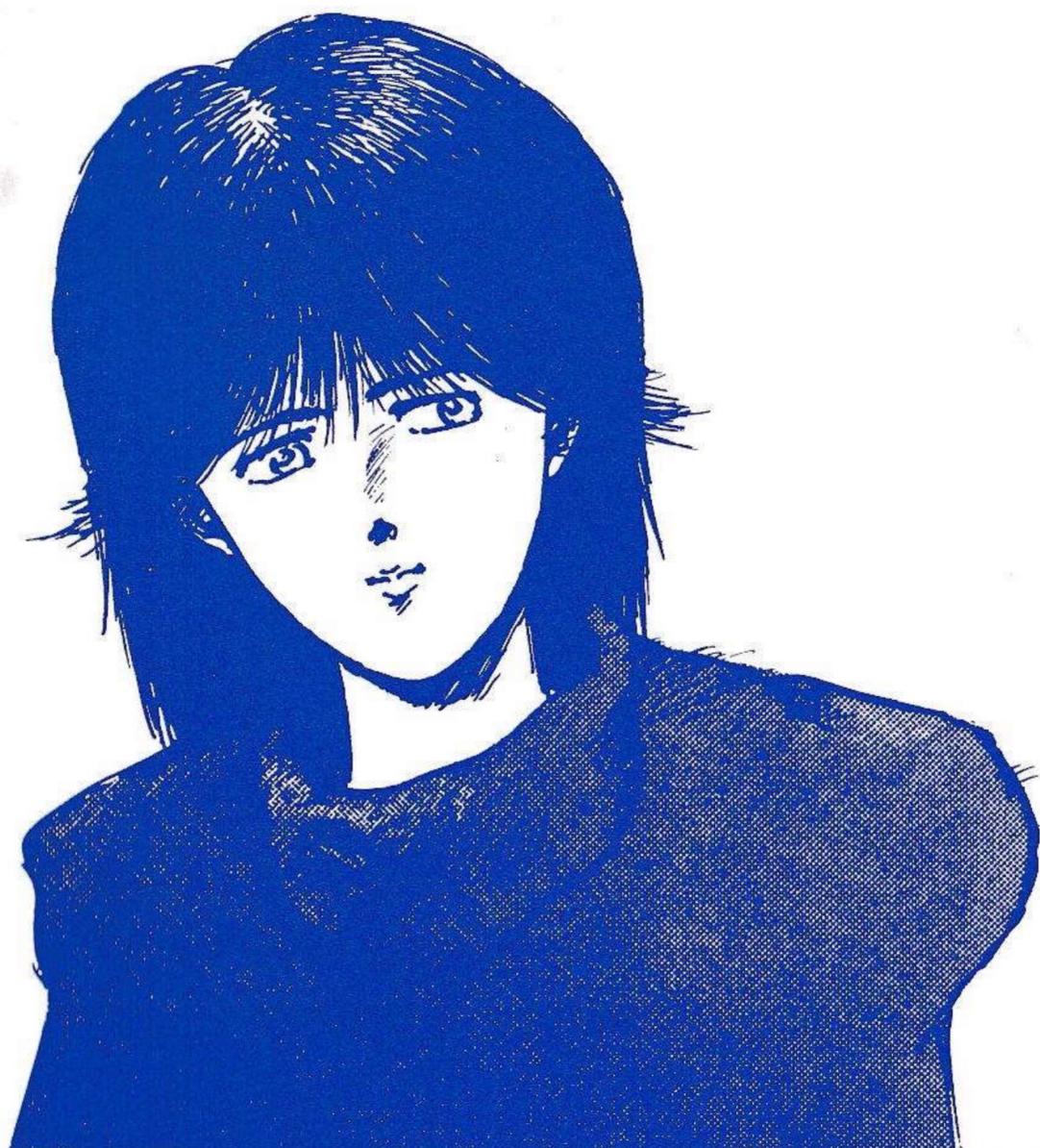
5月8日 DS初夏号(スーパーコックス) 3枚組 4,980円

6月8日 DS#5 2枚組 1,980円

7月8日 DS夏休み号(グラフィクエディタ) 3枚組 4,980円

8月8日 DS#6 2枚組 1,980円

9月8日 DS秋号(忍者シューティング) 3枚組 4,980円





株式会社 **コンパイル**

〒732 広島市南区大須賀町17-5シャンボール広交210号

Phone:082-263-6006 Fax:082-263-6049