

Vampire Slayer: A história

Os habitantes da região dos Cárpatos vivem com supostos vampiros há séculos. Instalados na região, vivem atualmente como nobres em antigos castelos e pouco se relacionam com o povo.

Em torno desses nobres e aristocratas sempre existiram lendas e rumores sobre magia negra e vampirismo. Os aldeões não acreditaram ou não quiseram acreditar.

As raparigas desapareciam com alguma regularidade. Normalmente, esses incidentes eram atribuídos a amantes que fugiam.

Nesta ocasião, a filha de um rico comerciante da região desapareceu, suspeitando que ela foi sequestrada pelo duque TANITVANY, um personagem tão sinistro quanto os poucos criados que ele conhecia e com quem sua filha vinha tendo pesadelos horríveis há dias.

Em uma tentativa desesperada de recrutar aldeões para entrar no castelo, o comerciante oferece uma grande recompensa pelo resgate, qualquer que seja o estado de sua filha. Infelizmente, não foi bem sucedido.

É aí que entra você, IVAN BELMONT, descendente de uma família que se dedica há gerações a caçar e destruir vampiros. Armado com seu VAMPIRE SLAYER, você planeja acabar com os discípulos restantes de Drácula.

Você tem diante de si a oportunidade de matar mais um vampiro. Algo a que você dedicou toda a sua vida. Além disso, a recompensa oferecida permitirá que você descanse por uma temporada.

Sua missão

Entre no castelo do duque. Lute por salas infestadas de inimigos, que você deve eliminar antes de passar para outra. Vá do pátio para os andares superiores do castelo e alcance o duque, que está no topo da torre de menagem. Se você eliminá-lo, terá que escapar rapidamente do castelo, pois a magia do inimigo é a única coisa que mantém um castelo tão antigo de pé.

Para cumprir sua missão você tem sua fiel besta que você chama de VAMPIRE SLAYER. Você deve matar todos os inimigos em cada sala antes de poder acessar outra. Seus inimigos defenderão os portões com suas vidas para que você não os pegue.

Além disso, você terá relíquias que foi acumulando e com as quais poderá encontrar pelo caminho: cruzeiros abençoados, água benta, etc... São bombas capazes de destruir todos os inimigos que estiverem na mesma sala. Os chefes de cada nível podem sofrer muito dano, mas não serão mortos.

Você também encontrará auxiliares na forma de armaduras e plantas que irão melhorar seu condicionamento físico e melhorias para sua besta, que o ajudarão em algumas salas.

Os inimigos

Muitos outros tentaram invadir o castelo do duque. Eles apenas obtiveram informações. Muito covarde para entrar ou não sobreviveu muito tempo depois de fugir. Eles nos forneceram informações valiosas sobre os inimigos dentro do castelo:

- Milípedes venenosos
- Cobras
- Morcegos
- Lobos
- Zumbis
- Esqueletos
- Armadura animada
- Fantasmas
- Fogos mágicos
- Magias residentes

Além de muitos outros que você terá que ver por si mesmo e dos quais existem apenas rumores.

O dano que os inimigos causam a você não será visto, mas é produzido. Acabe com eles o mais rápido possível para minimizar seus danos.

Tente encontrar o padrão de seus movimentos. Antecipar seus movimentos lhe dará uma pequena ou grande vantagem.

Artigos úteis

Ao longo do caminho, poderás encontrar vários itens que te podem ser úteis. Alguns aumentam a tua energia, vidas ou relíquias que te dão a capacidade de eliminar todos os inimigos num ecrã (como bombas sagradas), embora os bosses maléficos apenas tenham a sua energia deduzida.

- **Orações:** equivale a 1 relíquia.
- **Cruz:** equivale a 2 relíquias.
- **Água benta:** equivale a 3 relíquias.
- **Vida extra:** aumenta o teu número de vidas em mais uma.
- **Plantas curativas:** repõe toda a tua energia.
- **Armadura:** substitui a tua armadura atual aumentando a tua energia.
- **Melhoria da besta:** aumenta o poder de destruição do teu VAMPIRE SLAYER em 7 salas.

Tela do jogo e placar

Na tela você verá. Parte alta:

Você verá seus inimigos e as portas pelas quais você pode sair, embora eles não sejam acessíveis enquanto houver inimigos vivos na tela.

Parte inferior:

- As vidas que você tem disponível. A energia que sobra para a vida atual.
- As relíquias (bombas) que ainda restam.
- O nível em que você está
- O caminho que você está percorrendo. Este é especialmente importante se você conseguir derrubar o duque. **Lembrar disso pode significar escapar vivo do castelo em ruínas.**

Controles

- Joystick: movimento direcional, botão um - tiro normal, botão dois - atirar relíquia (bomba).
- Teclado: teclas de seta, espaço - tiro normal, tecla M - lançamento de relíquia (bomba).

Tiro um precisa de você para apontar para o inimigo.

O tiro dois não precisa mirar.

O tiro um tem auto-fogo.

Truques para cumprir sua missão com sucesso

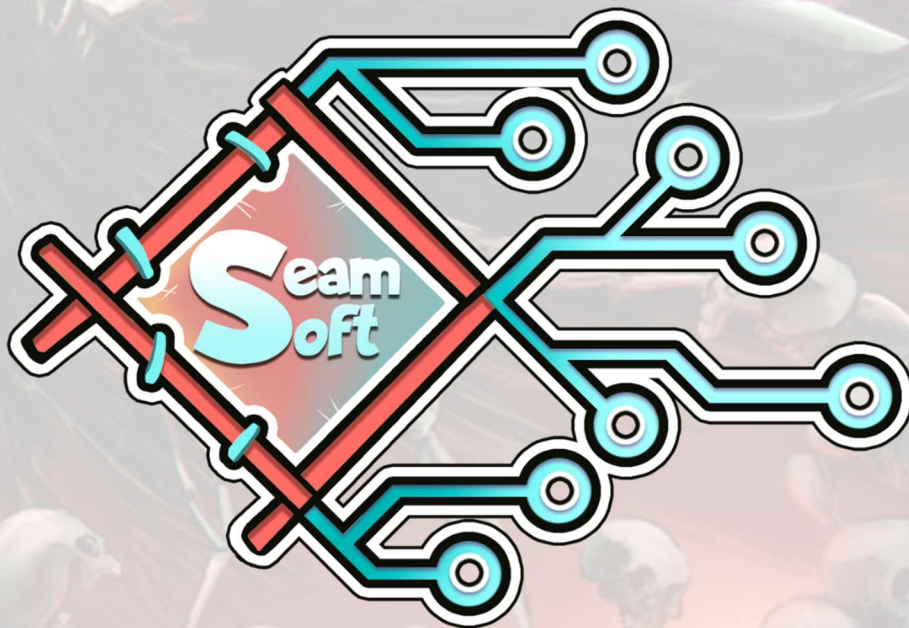
- Tente obter um mapa. Isso mostrará o caminho certo e evitará becos sem saída. Além disso, você será capaz de lembrar onde há ajuda que pode precisar para completar sua aventura.
- Memorize os padrões de movimento de cada inimigo para se antecipar à sua posição e atire neles com o maior número de virotes (flechas de besta).
- As mãos do duque são sua arma mais mortal. Você deve acabar com eles antes de se concentrar no vampiro.
- Não desperdice relíquias (bombas). Use-os em salas com muitos inimigos ou quando estiver com pouca saúde.
- Lembre-se do caminho que você percorre. Se você precisar escapar do castelo depois de matar o duque, isso evitará que você perca tempo entrando em salas onde ainda há inimigos.

Autor

- **Código e gráficos:** Paco Gálvez (@sako_paco - Seamssoft)
- **Música:** Manuel de Miguel (@jelonertz)
- **Pôster da capa:** Fco. Javier Velasco (@frangalaxy8)
- **Assistência técnica:** Fernando García (@BitVision)

Obrigado...

- À melhor pessoa do mundo de quem tirei tantas horas de companhia (minha esposa)
- Agradecimento vitalício a Fernando García que me inoculou com o veneno do montador para MSX.
- À desinteressada contribuição musical de Manuel de Miguel.
- A Araubi... porque sim.



Contato: sakopacoseamssoft@gmail.com