

# テレキネシス

TERE-KINESIS



**MSX**  
MSX MSX2 MSX2+ MSX R MSXVR

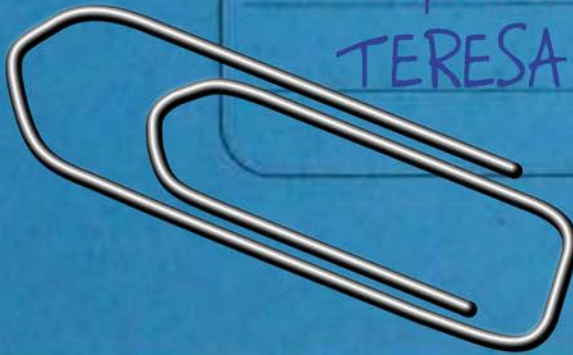
Physical Dreams



**COMING**

  
**Physical Dreams**  
Reg. Fac. 33 - M

**Cuaderno**  
SEGUIMIENTO DE  
TERESA BLANCO





## SEGUIMIENTO DE LA PACIENTE TERESA BLANCO

Chica de 19 años que se encontraba trabajando en el pub "El sobaco cantao" en su función de camarera.

Al estar observando sin querer, vi como la chica movía con su mente 2 copas de cristal y es cuando me presente y me preste a enseñarle a controlar sus poderes.

Aquí empieza su seguimiento.

Profesor Rabadilla.

# INSTRUCTORES



## PROFESOR RABADILLA

Las pruebas iniciales que constan de llevar un objeto (copa de cristal) hacia la bandeja que sujeta el profesor Rabadilla (un servidor)

## PROFESOR PERE ZOSO

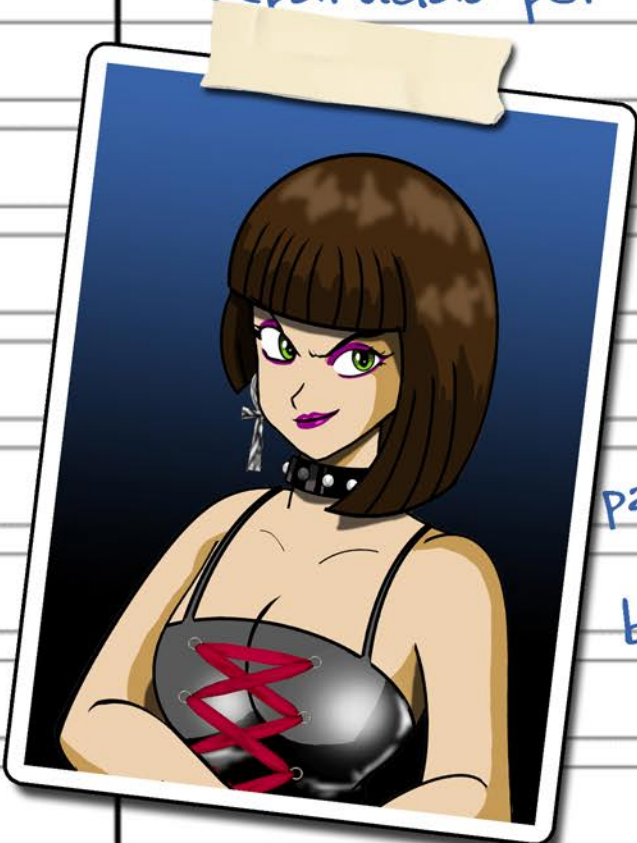
Esta siguiente tanda de pruebas a cargo de mi colega Pere es algo mas completa. Coger con un bol las pelotas de golf repartidas por la sala.



## BRUJA WICCA

## GOTICA DAGUA

Con esta instructora trataremos las energias paranormales. Llega con la caja a la llama de la bruja y despues atrapa a las arañas.



Al acabar con los 3 instructores, la joven debera pasar la ultima prueba, de la que no tenemos constancia aun...

## CONTROLES

Para hacer levitar los objetos utilizaremos la tecla **ESPACIO**, o bien el boton **DISPARO** del joystick/pad.

El control del objeto sera con las teclas del cursor **IZQUIERDA** y **DERECHA** o con la direccion **IZQUIERDA** y **DERECHA** del joystick/pad.

Si no pulsamos la tecla de levitar, el objeto empezara a descender.

La tecla de pausa es la **N**.

## CONSEJOS


- Lo primero, intenta aprender a controlar la tecla de levitacion. Muchas veces deberas apretarla repetidamente para crear trayectos de subida y bajada durante un largo tramo. En cuanto sepas controlar esta tecnica, todo sera mucho mas facil.
- Y sobre todo.... ¡¡TEN MUCHA PACIENCIA!!

# AGRADECIMIENTOS (¡QUE NUNCA PUEDEN FALTAR!)

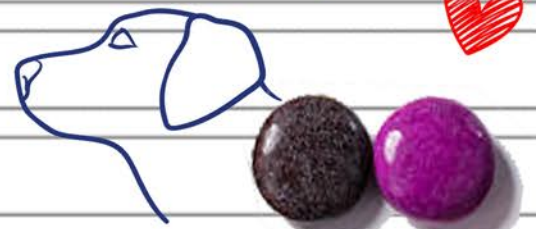
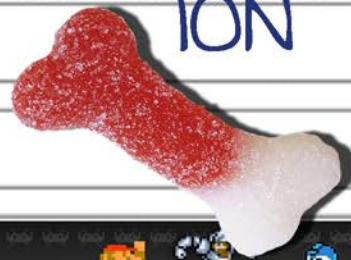
Siempre es un honor poder contar con gente, o en este caso amigos, que trabajo tras trabajo estan ahí para apoyarte y animarte, sobretodo en los momentos de bajon. Y en este proyecto han habido unos cuantos, pero esa fuerza que me han metido en vena es la que ha hecho que tengais este juego en vuestras manos.

Alberto, Greg, ReCa, Sergio, Carmeloco, Marc, DarkNekros, Jordi...  
Habeis logrado que haya Physical Dreams para rato!!

¡Tambien agradecerte a ti, que tienes este manual entre tus manos, darte las gracias por tu apoyo, y hacer realidad la ilusion de este colgao, de hacer videojuegos!

*I LOVE LALURA!!* 

 DEDICADO A LA MEMORIA DE  
 ION 



Velvet Suicide



Locomosca World



MICOCO  
HARDWARE  
BY CARMELOCO



# Physical Dreams



PHYSICAL  
WAR!!!

