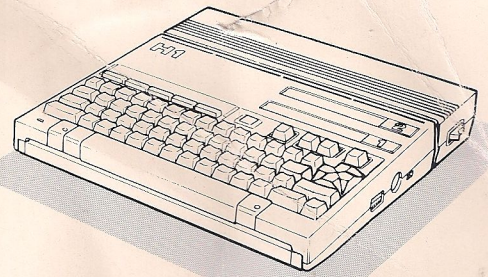


H1 つかかた の使い方



MB-H1・MB-H1E そうさはやみひょう 操作早見表

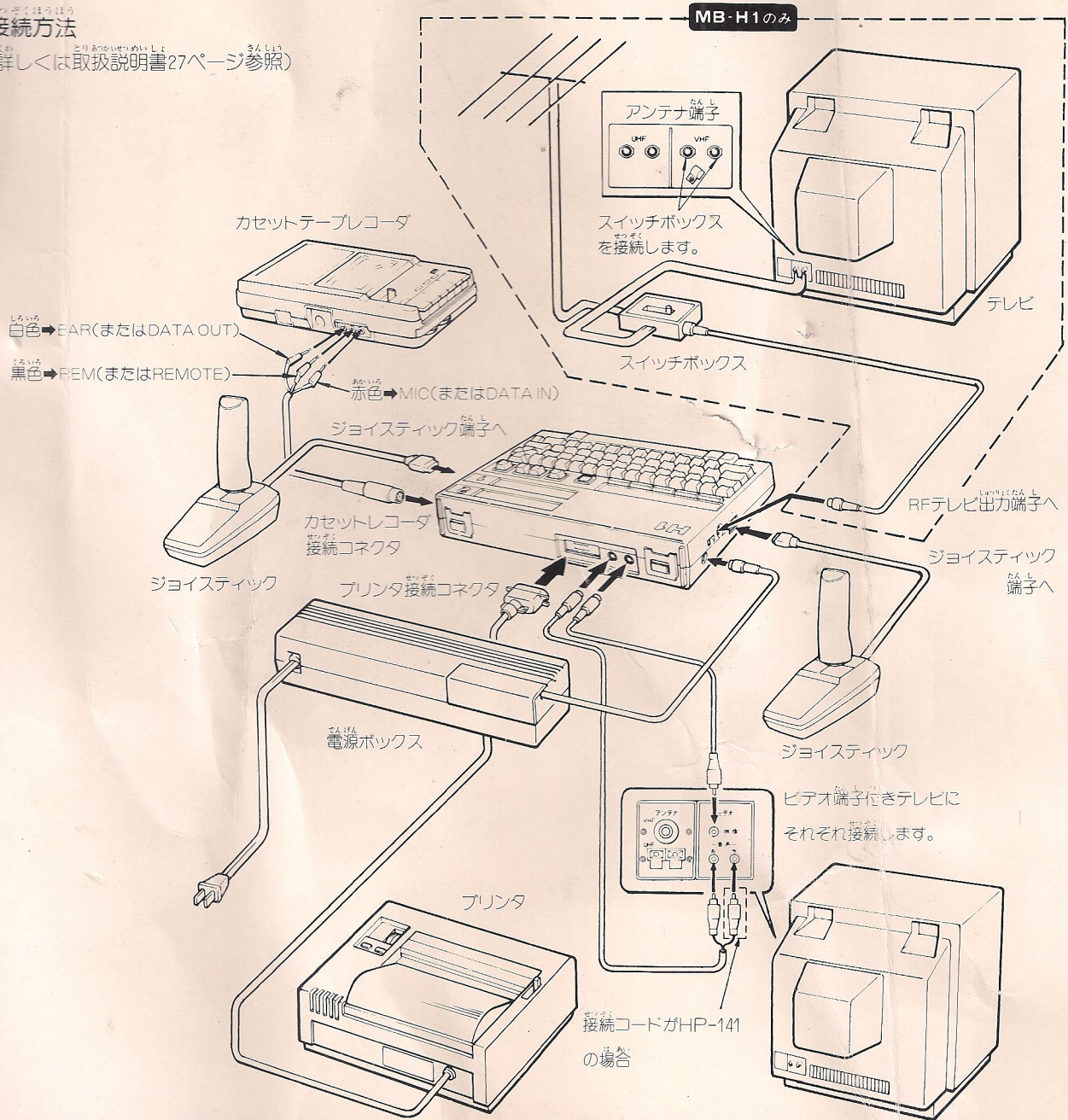


注意していただきたいこと

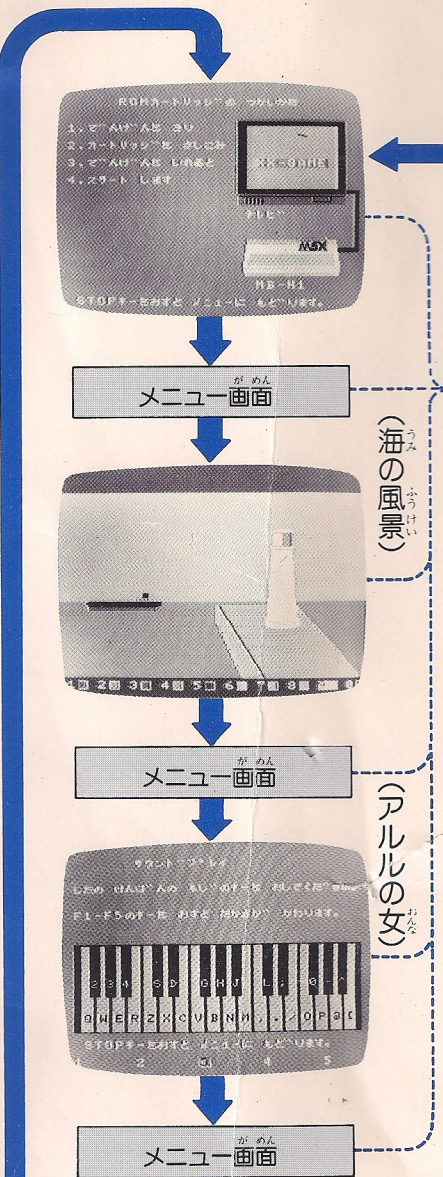
- 接続や組み立てをするときには、H1やH1と接続する機器の電源を切ってください。
- 接続するときには、コネクタなどに無理な力を加えないでください。
- コネクタの向きに注意してください。またコネクタの端子部分に指などを触れないでください。
- 接続終了後電源を入れても動かないときにはすぐ電源を切って取扱説明書62ページの「おや？H1が故障かなと思ったら」をご覧ください。

接続方法

(詳しくは取扱説明書27ページ参照)



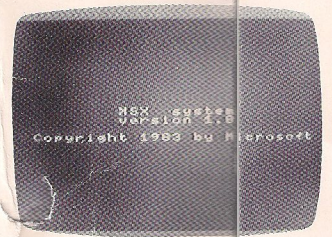
デモプログラム
 [STOP]キーを押さないと
 いつまでもこのデモプロ
 グラムをくり返します。



電源を入れてそのまま40秒間キーを押さないと

●デモプログラムの実行中にメニ
 ー画面に戻りたいときには [STOP]
 キーを押します。この後はデモプロ
 グラムにはなりません。

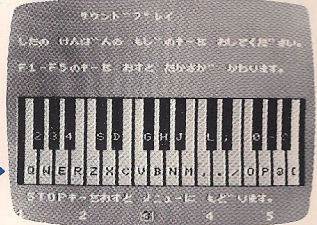
電源を入れる
 (4ページをご覧ください)



メニュー画面

- メニュー画面で[F1]~[F5]キーを押すと図のようなプログラムがスタートします。
- メニュー画面になってから約40秒間キーを押さないと、デモプログラムがスタートしま
 す。
- ROM、スケッチ、サウンドでは [STOP]キーを押すとメニュー画面に戻り、モニタで
 は [RETURN] とするとメニュー画面に戻ります。ベーシックでは一度電源を切って再び
 電源を入れないと、メニュー画面にすることはできません。
- モニタ、ROM、スケッチ、サウンドのプログラムからメニュー画面にもどったときは、
 40秒以上たっても、デモプログラムはスタートしません。

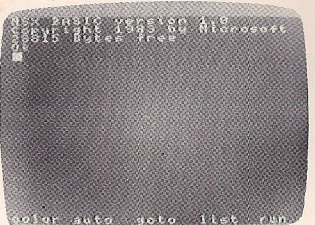
サウンド



画面にはキーボードが表示されます。キーボードに
 描いてある文字や記号のキーを押すと音が出ます。
 (画面のキーの色が変わります)
 [F1]~[F5]キーで音の高さ(オクターブ)を変える
 ことができます。

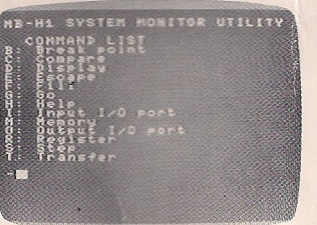
[STOP] キーを押すとメニュー画面に戻ります。

ベーシック



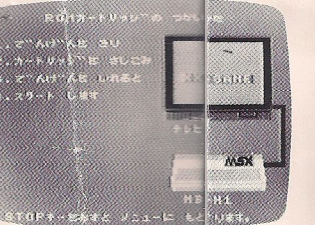
ベーシックの世界
 自分でオリジナルゲームを
 作ったり、いろいろなプロ
 グラムを楽しむことがで
 きます。
 詳しい説明は取扱説明書の
 「ベーシック基礎編」と「ベ
 ーシック文法編」をご覧
 ください。
 終わるときは、電源を「切」
 します。
 ベーシックモードから直接
 メニュー画面に戻ることは
 できません。

モニタ



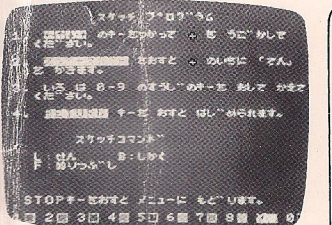
機械語モニタ
 機械語でプログラムを作る
 ときに便利なモニタコマ
 ンドが表示されます。
 詳しくは、取扱説明書の297
 ページ「モニタ機能仕様」を
 ご覧ください。
 [E] [RETURN] と
 入力すると
 メニュー画面に戻ります。

ROM



ROMカートリッジの使い方
 ゲームなどのカートリッ
 ジの使い方を説明しま
 す。
 説明が終了と自動的にメ
 ニュー画面に戻ります。
 詳しくは取扱説明書38ペ
 ージの「カートリッジの扱
 い方」をご覧ください。
 途中で終るときは
 [STOP] キーを押すと
 メニュー画面に戻ります。

スケッチ



[RETURN]
 スケッチ用画面
 右のようにキーを操作して
 お好きな絵を描いてくだ
 い。
 [STOP] キーを押すと
 メニュー画面に戻ります。

●ポインタ(+)

① 上下左右キーで左、右、上、下、な
 なめ(2つ同時に押す)に動かすこと
 ができます。

●色見本

画面の下に表示されている色見本から
 好きな色を選んで、数字キーを押すと
 その色で、点を打ったり線を引いたり
 することができます。

●点を打つ

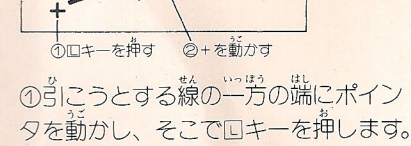
スペースバー(手前の細長いキー)を
 押すとポインタの位置に点を打つこと
 ができます。

●線を引く(その1)

スペースバーを押しながら上下左右
 キーを押してポインタを動かすと、動
 いたとおりに線を引くことができます。

●線を引く(その2)

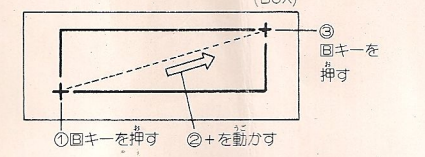
① 描こうとする線の一方の端にポイン
 タを動かして、そこで上下左右キーを
 押してポインタを動かすと、動
 いたとおりに線を引くことができます。



画面の右上に(LINE)が表示されます。

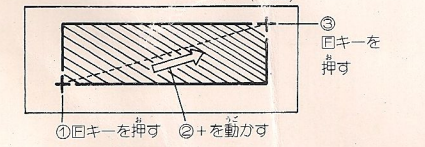
② 線のもう一方の端までポインタを動か
 します。
 ③ 回キーを押すと線が引けます。

●長方形を描く



① 描こうとする長方形の角にポインタ
 を動かして、そこで回キーを押します。
 画面の右上に(BOX)が表示されます。
 ② 長方形の対角線のもう一方の角まで
 ポインタを動かします。
 ③ 回キーを押すと長方形が描けます。

●塗りつぶした長方形を描く

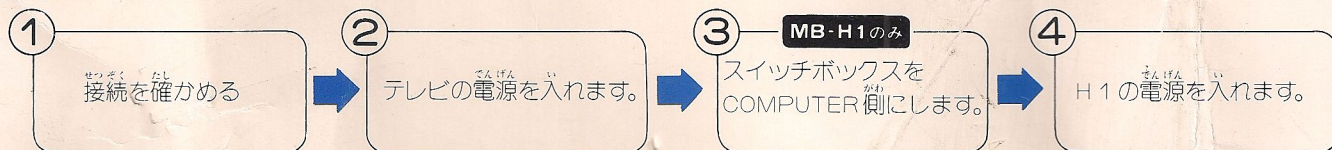


① 描こうとする長方形の角にポインタ
 を動かして、そこで回キーを押します。
 画面の右上に(FILL)が表示されます。
 ② 長方形の対角線のもう一方の角まで
 ポインタを動かします。
 ③ 回キーを押すと塗りつぶした長
 方形が描くことができます。

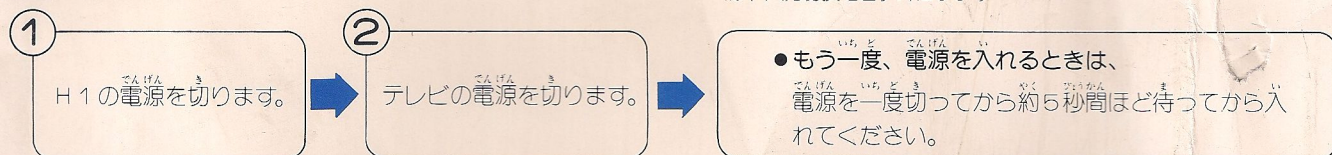
電源の入れ方

スピードコントロールスイッチは電源を入れるときおよび通常の状態では必ず、**ローマ1**にしてください。

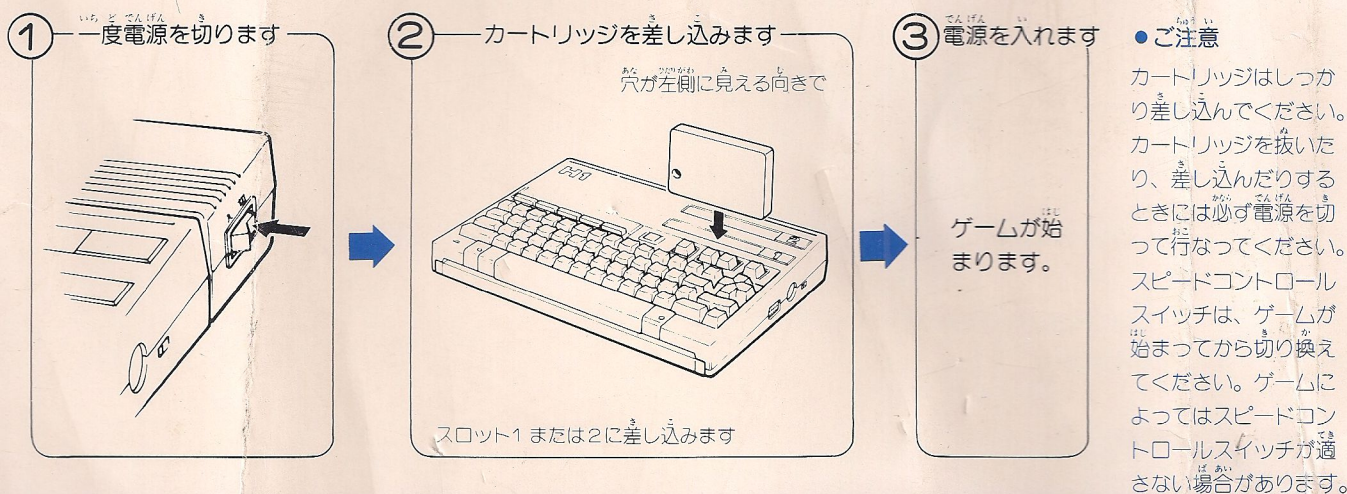
■電源を入れるときは



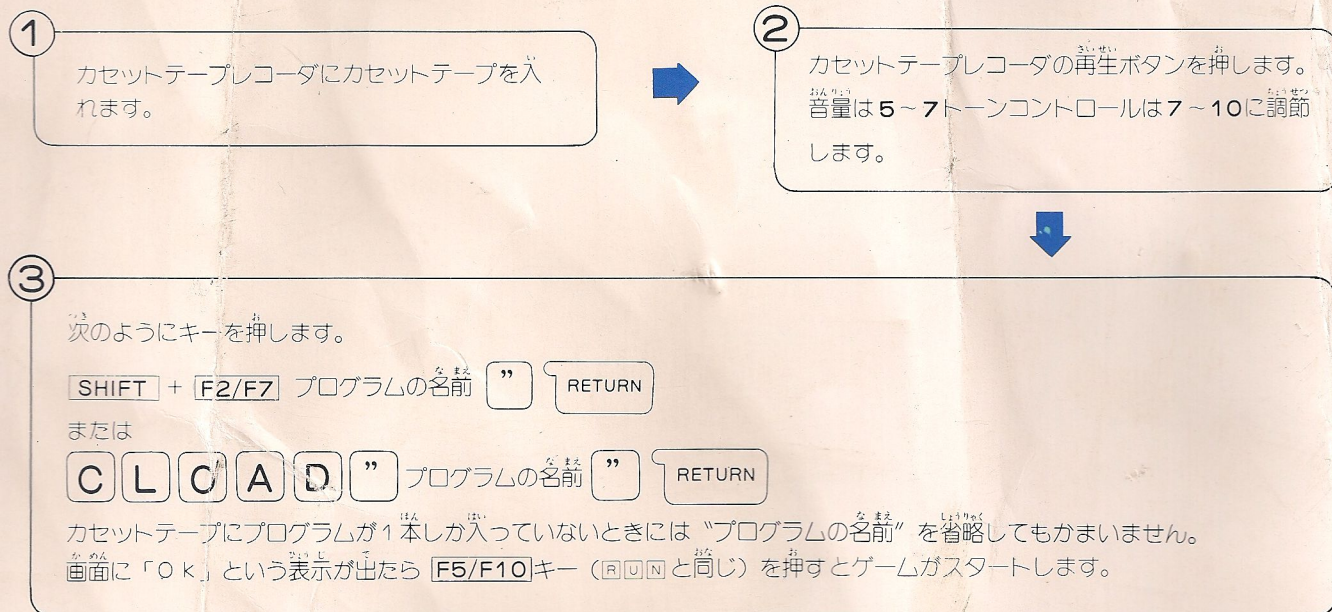
■電源を切るときは



ROM カートリッジの使い方 (詳しくは取扱説明書38ページ参照)



カセットテープの使い方 (詳しくは取扱説明書87ページ参照)



注) この方法以外でロードするテープもあります。詳しくはテープの説明書をご覧ください。