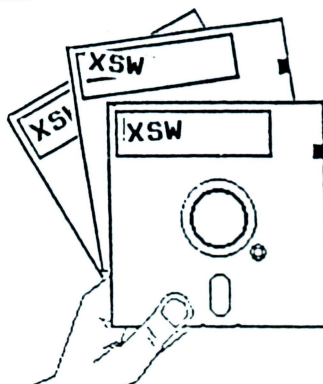


MSX WRITE EDITOR DE TEXTOS

O MELHOR SOFTWARE EM
DISQUETE PARA O SEU

MSX

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
X XSW PUBLICAÇÕES E X
X PLANEJAMENTO DE X
X SISTEMAS LTDA. X
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

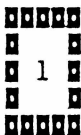




RESUMO DE OPERAÇÕES

SUMARIO

1 - APRESENTAÇÃO	03
2 - INSTALANDO O PROGRAMA	05
3 - O MENU PRINCIPAL	06
4 - O MODO DE EDIÇÃO	08
5 - AS FUNÇÕES DA TECLA SELECT	12
6 - CONTROLE DE BLOCOS	14
7 - PROCURA E SUBSTITUIÇÃO	15
8 - FORMATAÇÃO DO TEXTO	17
9 - ACESSO AO CASSETE E AO DRIVE ..	19
10 - IMPRESSÃO	22
11 - IMPRESSÃO DIRETA	26
12 - GARANTIA	28
Apêndice 1	29



APRESENTAÇÃO

O MSX-WRITE é um programa editor de textos auto-explicativo que funciona de forma interativa através de menus com múltiplas escolhas.

Cada menu contém várias opções que podem ser escolhidas através da digitação de uma tecla (cujo carácter correspondente é mostrado em vídeo reverso na tela).

A qualquer instante, enquanto o MSX-WRITE é usado a tecla ESC tem a função peculiar de fazer retornar à tela o menu anterior. Isto é, a qualquer instante, esteja o programa executando ou não alguma função, o pressionamento da tecla ESC força o retorno ao menu imediatamente anterior.

Os menus são os seguintes:

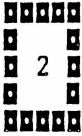
- ◆ MENU PRINCIPAL
- ◆ MENU DE GERENCIAMENTO DE ARQUIVOS
- ◆ MENU DE IMPRESSÃO DO MODO DE EDIÇÃO
- ◆ MENU DE IMPRESSÃO DIRETA

Além das opções dos menus, em certas situações, as teclas de funções e as teclas especiais permitem escolhas mais específicas.

O MSX-WRITE utiliza as teclas de funções (F1 a F10) e algumas teclas especiais (TAB, ESC, HOME, SELECT, INSERT, DELETE, BS, ←, ↓, ↑ e →) visando maior versatilidade e tornando mais fácil o seu manuseio.

Existem basicamente dois modos de operação do programa:

◆ O primeiro, a que damos ênfase ao longo deste texto, é o modo de EDIÇÃO, em que o texto é totalmente digitado e, só depois de pronto, é enviado à impressora ou armazenado em fita cassete ou disquete.



INSTALANDO O PROGRAMA

Para usar o MSX-WRITE é necessário que seu sistema possua ao menos um disk drive. Apesar de não ser necessário, pode-se usar também um gravador cassete.

Para instalar o programa, siga a risca as instruções adiante:

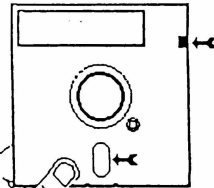
- ◆ Ligue o vídeo e o drive;
- ◆ Se possível, ligue a impressora;
- ◆ Introduza o disquete da XSW no drive SEM ABAIXAR A TRAVA;
- ◆ Ligue o micro;
- ◆ Quando a luz indicadora do drive acender, abaixe a trava;
- ◆ Aguarde alguns instantes.

No vídeo, aparecerão duas telas de abertura. Logo a seguir, surgirão o "OK" e o cursor do BASIC MSX, indicando que o WRITE está pronto para ser usado. Agora, para executar o WRITE, comande:

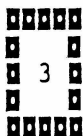
CALL WRITE

O "MENU PRINCIPAL" do WRITE deverá surgir na tela. Caso você não consiga carregar o programa, mesmo seguindo a risca as instruções anteriores, entre imediatamente em contato conosco (veja mais a frente o item GARANTIA!).

```
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
X  NÃO TENTE COPIAR O DISQUETE  X
X  pois isso poderá danificá-lo  X
X  e a garantia que a XSW lhe     X
X  oferece perderá a validade!   X
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
```



Não toque no teclado por enquanto para não prejudicar as explicações dos próximos itens.



O MENU PRINCIPAL

Assim que é executado, o MSX-WRITE apresenta na tela um menu com sete opções que podem ser escolhidas digitando-se a tecla da letra correspondente. As opções são as seguintes:

[E]dit a document

Esta opção permite a introdução do texto na área de edição. Normalmente, é a primeira a ser selecionada quando se começa a usar o programa.

[P]rint scratchpad

Permite o transferência do texto que está na área de edição para impressora. Ao ser selecionada, esta opção traz à tela dois outros menus para a escolha dos parâmetros de impressão, como largura das linhas, entrelinhamento, espaço para margens, etc...

[F]ile management

O texto na área de edição pode ser armazenado em fita cassete ou disquete no formato ASCII. A escolha desta opção leva aos menus de acesso ao gravador ou ao drive.

[C]lear scratchpad

Apaga o texto da área de edição. Tome cuidado ao usar esta opção pois, uma vez apagado, o texto não poderá mais ser recuperado! Para evitar acidentes, o MSX-WRITE pede confirmação de escolha caso esta opção seja selecionada.

[T]ype on paper

Permite usar o modo de impressão direta, onde o que se digita é quase imediatamente enviado para a impressora. Nesse modo o MSX-WRITE funciona como uma máquina de escrever eletrônica.

[B]ackground color

Permite a escolha da cor de fundo da tela. Assim que é instalado o MSX-WRITE apresenta as cores "default" do micro na tela. A cor de fundo pode ser alterada com esta opção.

[R]un BASIC

Permite sair do MSX-WRITE e voltar ao BASIC MSX. Esta opção pode ser muito útil para o carregamento de filtros de impressora ou fontes alternativas. Uma aplicação mais simples é a alteração da cor das letras através do comando COLOR do BASIC.

Lembre-se que para voltar do BASIC ao MSX-WRITE basta comandar:

```
CALL WRITE
```

Apenas enquanto o MENU PRINCIPAL é apresentado, a tecla ESC não tem utilidade, pois, se pressionada, não produzirá alteração alguma.

MSX-WRITE Opening Menu

- E** dit a document
- P** rint scratchpad
- F** ile management
- C** lear scratchpad
- L** ype on paper
- B** ackground color
- R** un BASIC

Command :



O MODO DE EDIÇÃO

Para entrar no modo de edição deve-se escolher a opção [E] do menu principal. A tela ficará dividida em três regiões: a área de informações (parte superior), a "janela" de texto (região central) e a área de opções (rodapé).

A AREA DE INFORMAÇÕES

A área de informações contém a palavra "Edit" no canto esquerdo e a palavra "insert" no canto direito, ambas em vídeo reverso. "Edit" apenas indica que o modo de operação é o de EDIÇÃO; "insert" indica que está ativo o modo de inserção (veremos o que isso significa mais adiante).

Os números entre as duas palavras indicam a percentagem da memória livre para texto que já está ocupada (inicialmente deve ser 0%) e a quantidade total de caracteres que podem ser digitados (inicialmente deve ser cerca de 23000).

Na segunda linha da tela existe uma régua que indica a coluna em que serão digitados os caracteres. Essa régua pode ser muito útil para a formatação do texto.

A "JANELA" DE TEXTO

A "janela" de texto é formada pelo retângulo central da tela e funciona como uma "lupa" móvel sobre um pergaminho. Inicialmente um pequeno quadrado branco (o cursor) deve estar em seu canto superior esquerdo. Ele indica a posição em que aparecerão os caracteres digitados. Para produzir o texto basta digitá-lo pelo teclado. Todas as teclas de letras, de números, de caractere gráficos e a barra de espaço funcionam normalmente, isto significa que as teclas SHIFT, CAPS LOCK, LGRA e RGRA (ou GRAPH e CODE) funcionam sem alterações. Para indicar "fim de parágrafo" deve-se usar a tecla RETURN. Outras teclas especiais são usadas no modo de edição e estão comentadas mais adiante.

A tela tem apenas 19 linhas (±2% da área de texto) de modo que, ao ficar cheia, o texto da parte superior desaparece para dar lugar ao que está sendo digitado. A área de texto pode ter cerca de 50 telas!

Conforme se vai digitando, a percentagem de memória já ocupada irá aumentando e o número de bytes (1 byte = 1 carácter) livres irá diminuindo.

Os movimentos do cursor na área de texto são acompanhados pelo movimento de um indicador na régua da área de informações. O indicador estará sempre marcando a coluna em que o cursor está.

AS TECLAS NO MODO DE EDIÇÃO

A seguir, descreve-se o funcionamento das teclas especiais no modo de edição.

■ Tecla CONTROL

Caracteres de contróle de periféricos podem ser inseridos no meio do texto com a tecla CONTROL (com exceção do carácter de código 27, que corresponde ao ESC). Por exemplo, inserindo carácter ^O no início do texto, ele será impresso em tipo condensado numa Mônica Plus EL6030.

■ Tecla TAB

Permite mover o cursor para a próxima posição tabulada. As posições tabuladas são mostradas em vídeo reverso na régua da área de informações.

■ Tecla ESC

Retorna ao menu anterior.

■ Teclas de funções

Estão programadas para facilitar o controle do texto e serão comentadas mais adiante.

■ Tecla HOME/CLS

Permite alterar as posições das tabulações (da tecla TAB).

■ Tecla SELECT

Altera os atributos das teclas de funções, permitindo assim mais opções para controle do texto. As funções programadas pela tecla SELECT estão comentadas no próximo item.

■ Tecla INSERT

Permite ativar ou desativar a inserção de caracteres.

■ Tecla DELETE

Apaga o caractere a direita do cursor e desloca os demais caracteres até o fim do parágrafo uma posição para a esquerda.

■ Tecla BS

Apaga o caractere a esquerda do cursor e desloca os demais caracteres até o fim do parágrafo uma posição para a esquerda.

■ Tecla RETURN

Marca o final de um parágrafo. Na tela, o carácter RETURN é simbolizado por uma pequena setinha.

■ Demais teclas

Funcionam da mesma maneira que no BASIC.

O "RODAPÉ"

No modo de edição as teclas de funções estão programadas a fim de facilitar o controle sobre o texto. No rodapé são mostradas palavras que lembram a utilidade de de cada uma delas. Assim que o modo de edição é ativado, as teclas de funções têm as atribuições descritas a seguir.

■ Tecla F1 [Scroll]

Permite "girar" o texto da tela com o auxílio das teclas ∇ , \triangleright , \blacktriangle e \blacktriangleleft e das teclas B (de Begin)

e E (de End). Usando esta opção, pode-se "passear" para frente ou para trás com a "janela" sobre o texto, como se ele estivesse escrito num pergaminho.

■ Tecla F2 [Line]

Permite apagar do cursor até o início ou até o fim da linha em que ele está com o auxílio das teclas BS e DELETE respectivamente. Permite também mover o cursor para o início ou para o fim da linha em que ele está com as teclas (e).

■ Tecla F3 [Word]

Permite apagar do cursor até o início da próxima palavra ou até o fim da palavra anterior com o auxílio das teclas DELETE e BS respectivamente. Permite também mover o cursor para o início da palavra anterior ou seguinte com as teclas (e).

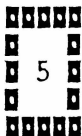
■ Tecla F4 [Mark B]

Marca o início de um bloco de texto.

■ Tecla F5 [Mark E]

Marca o fim de um bloco de texto.

As teclas F6 a F10 são programadas exatamente da mesma forma que as teclas F1 a F5, isto é F1=F6, F2=F7, etc...



AS FUNÇÕES DA TECLA SELECT

No modo de edição, a tecla SELECT permite alterar os atributos das teclas de funções. A seguir, estão comentadas as novas funções com que elas ficam programadas.

■ Tecla F1 [Block]

Altera as teclas de funções para permitir controlar um bloco de texto. Para que seja eficaz, é necessário que o bloco tenha sido marcado com seu início (B) e seu fim (E). Quando um bloco é marcado, aparece em vídeo reverso na tela. No próximo item estão comentadas as novas funções com que ficam programadas as teclas de F1 a F10.

■ Tecla F2 [Find]

Procura por uma sequência de caracteres no meio do texto. A área de informações é alterada para que seja introduzida a sequência a ser procurada. Mais detalhes sobre esta opção podem ser encontrados no item 7.

■ Tecla F3 [Change]

Procura e substitui uma sequência de caracteres no meio do texto. Funciona de modo semelhante a tecla F2, porém, ao invés de apenas procurar uma sequência de caracteres, também a substitui por outra sequência. O item 7 contém informações mais detalhadas sobre o uso desta opção.

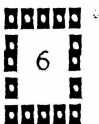
■ Tecla F4 [Format]

Redefine as teclas de funções para permitir o controle da estética do texto na tela e durante a impressão em papel. As novas funções atribuídas às teclas F1 a F10 estão comentadas no item 8.

■ Tecla F5 [Ruler]

Apaga ou mostra a régua na parte superior da tela de edição.





CONTROLE DE BLOCOS

Estando o MSX-WRITE no modo de edição, o pressionamento em sequência das teclas SELECT e F1 atribui novas tarefas às teclas de funções. Elas passam a controlar blocos de textos, podendo eliminá-los, copiá-los, deslocá-los, gravá-los ou carregá-los para a memória do micro. Essas novas e poderosas funções estão descritas a seguir.

■ Tecla F1 [Copy]

Copia o bloco marcado para a posição do cursor, isto é, o início do bloco ficará na linha em que está o cursor.

■ Tecla F2 [Move]

Move o bloco marcado para a posição do cursor, isto é, o início do bloco ficará na linha em que está o cursor.

■ Tecla F3 [Delete]

Apaga o bloco marcado. Cuidado ao usar esta opção, pois uma vez eliminado, o texto do bloco não poderá mais ser recuperado.

■ Tecla F4 [Store]

Permite gravar o bloco marcado em fita ou em disquete. Isto pode ser muito útil quando um mesmo trecho de um texto serve em outros textos. Outra aplicação é separar em várias partes um único texto.

■ Tecla F5 [Retriv]

Permite ler e inserir, na posição do cursor, um bloco de texto gravado em fita ou em disquete. A primeira linha do bloco gravado será posicionada na linha do cursor. Qualquer arquivo gravado pelo MSX-WRITE pode ser usado como um bloco de texto.



PROCURA E SUBSTITUIÇÃO

As funções de F2 e F3 geradas pela tecla SELECT permitem a procura e substituição de uma sequência qualquer de caracteres dentro do texto.

Vamos ver inicialmente como usar a tecla F2, correspondente à opção de procura "Find".

Digitando F2 a área de informações apresentará a pergunta "Find what?". Isso significa que o MSX-WRITE está pedindo a introdução da sequência a ser procurada. Basta introduzi-la e teclar RETURN.

A seguir, aparecerão cinco opções para especificação do tipo de procura a ser feita: N, A, B e C. Vamos ver para que serve cada uma dessas opções.

■ [N]o

Esta é a opção "default" do programa. Normalmente a procura é feita da posição do cursor até o fim do texto. Se é isso o que se deseja, basta pressionar RETURN e o programa começará a procura. Caso a sequência de caracteres procurada exista, o cursor será posicionado imediatamente à direita de sua primeira ocorrência e a procura se interromperá. Caso a sequência não exista no texto, a mensagem "No found!" surgirá na área de informações e a posição do cursor não será alterada.

■ [A]ll

Esta opção não funciona quando usada apenas para procura. Quando usada para substituição, faz com que todas as ocorrências do texto sejam substituídas.

■ [B]ackward

Esta opção, se escolhida, faz com que a procura seja feita da posição do cursor para início do texto.

■ [C]onfirm

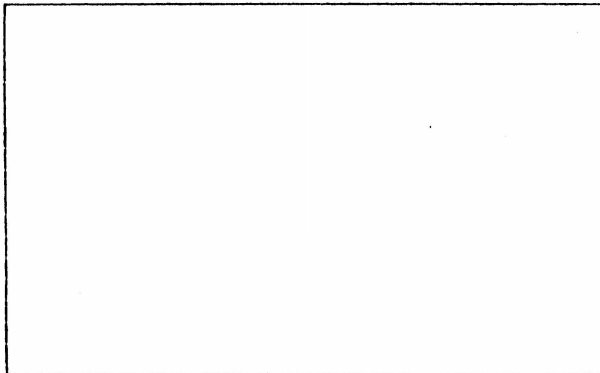
Em muitas situações, no texto existem mais de uma ocorrência da sequência de caracteres procurada e nem sempre nos interessam todas. Esta opção faz com que, a cada ocorrência encontrada, possamos escolher entre continuar ou interromper a busca. Em outras palavras, o programa pede um confirmação para continuar ou não a procura.

Sempre que uma ocorrência for encontrada, o cursor será posicionado sobre seu primeiro caráter e o programa ficará a espera da digitação de um "Y" (para terminar a busca) ou de um "N" (para continuar a procura).

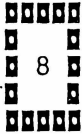
Em certas situações pode-se usar mais de uma opção simultaneamente. Por exemplo, se quisermos fazer uma busca do cursor para trás e com confirmação deveremos especificar "BC" como opção.

```
Change 0% 21834 free wrap insert
```

```
Find what? Kr  
Change to? KR  
Options(N/Y/Backward/Confirm)?N
```



```
Block Find Change Format Ruler
```

FORMATAÇÃO DO TEXTO

O MSX-WRITE oferece vários recursos para formatação de textos na tela ou na impressora.

Alguns parâmetros para a impressão só são definidos quando se faz a transferência do texto para a impressora (margens superior e inferior, largura do texto, numeração de páginas, entrelinhamento, etc) e são especificados nos menus de impressão (veja o item 10).

Outros parâmetros, entretanto, podem ser inseridos no próprio texto. Por exemplo, para dar destaque a um parágrafo, pode-se tabulá-lo à esquerda ou à direita, ou ainda centralizá-lo.

A seguir, estão comentadas as funções atribuídas às teclas de F1 a F5 através da opção [Format] gerada por SELECT. Certamente será necessário experimentá-las para ter uma idéia mais clara de suas utilidades, entretanto a leitura atenta dos textos a seguir permitirão ao menos operá-las.

■ Tecla F1 [Page]

Insera uma marca no texto para indicar início de uma nova página de impressão. Quando estiver sendo feita a transferência para a impressora, sempre que esta marca for encontrada, o texto a partir dela começará numa nova página.

■ Tecla F2 [Center]

Insera no texto uma marca de centralização de parágrafo. Durante a transferência para a impressora, ao ser encontrada esta marca, o parágrafo que se seguir a ela será impresso centralizado.

■ Tecla F3 [Left]

Insera no texto uma marca para tabulação à esquerda. Durante a transferência para a

impressora, ao ser encontrada esta marca, o parágrafo que se seguir a ela será alinhado à direita e tabulado um certo número de colunas à esquerda. Esse número é pedido pelo programa sempre que esta tecla for pressionada. Para especificar o número de colunas de tabulação basta digitá-lo e teclar RETURN.

■ Tecla F4 [Right]

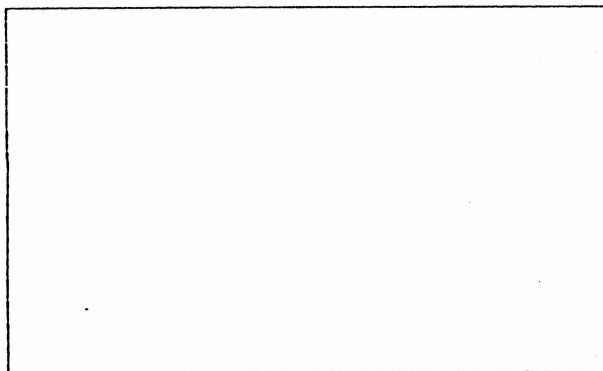
Insere no texto uma marca para tabulação à direita. Durante a transferência para a impressora, ao ser encontrada esta marca, o parágrafo que se seguir a ela será alinhado à esquerda e tabulado um certo número de colunas à direita. Esse número é pedido pelo programa sempre que esta tecla for pressionada. Para especificar o número de colunas de tabulação basta digitá-lo e teclar RETURN.

■ Tecla F5 [Wrap]

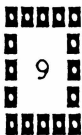
Permite a escolha entre quebrar ou não as palavras no texto apresentado na tela. Durante a impressão esta opção não tem função alguma.

Format **F1** **F2** **F3** **F4** **F5** **Wrap** **Insert**

Indent left (1,2,...,99)?■



Page **Center** **Left** **Right** **Wrap**



ACESSO AO CASSETE E AO DRIVE

O gravador cassete e o disk drive podem ser acessados através da opção [F] do Menu Principal ou através das opções [Store] e [Retriv] para controle de blocos.

Seja em fita cassete ou em disquete, o MSX-WRITE grava os arquivos de textos sempre no formato ASCII. Isso possibilita seu uso como um editor de programas.

Vamos ver inicialmente como usar a opção [F] do menu principal.

Ao ser escolhida a opção "[F]ile management", um sub-menu é apresentado na tela:

File

- S** ave on tape/disk
- L** oad from tape/disk
- D** irectory of disk
- K** ill file on disk
- I** nitialize disk

Command : ■

Esse é o Menu de Controle de Arquivos. A tecla ESC, se pressionada, trará de volta à tela o menu principal.

A seguir estão comentadas cada uma das opções desse menu.

■ [S.] ave on tape/disk

Esta opção deve ser escolhida quando se quer gravar todo o texto presente na área de edição. A gravação pode ser feita em fita ou em disquete e, após selecionar a opção [S], a escolha entre os dois deve ser feita digitando letra "T" (para indicar gravação em fita) ou "D" (para indicar gravação em disquete).

Se for digitada a letra "T", a gravação será feita em fita e o programa pedirá seu nome. Deve-se, então, digitar um nome com até seis caracteres. O primeiro caractere deve ser uma letra e há distinção entre minúsculas e maiúsculas; por exemplo, o nome "xsw." é diferenciado do nome "XSW".

Após digitar o nome, deve-se preparar o gravador (pondo-o para gravar) e pressionar alguma tecla. Para interromper a gravação basta pressionar CONTROL e STOP simultaneamente.

Se for digitada a letra "D", para indicar gravação em disquete, o nome também será requisitado pelo programa. Agora, o nome pode ter até 11 caracteres: 8 para a parte principal e mais três para especificação de tipo. O primeiro caractere deve ser uma letra e não há distinção entre minúsculas e maiúsculas; por exemplo, os nomes "Xsw.txt" e "XSW.TXT" são considerados idênticos. Para evitar acidentes indesejáveis, o MSX-WRITE não grava arquivos com nomes que já existam no disquete em uso. Por exemplo, se você quiser gravar um arquivo com o nome "TEXTO.TXT" e no disquete já existir um arquivo com esse nome, será necessário primeiro apagá-lo para depois fazer a nova gravação. Isso, entretanto, é bastante desaconselhável, uma vez que se a luz acabar quando o arquivo antigo tiver sido apagado mas antes que o novo tenha sido gravado, ambos terão sido perdidos!

Após a execução do SAVE, se tudo correu bem, a mensagem "Process completed" será apresentada na tela.

■ [L] oad from tape/disk

Esta é a opção para carregamento de texto a partir de fita ou de disquete. Ao ser escolhida

(digitando-se a tecla da letra "L"), se existir texto na área de edição, o programa pedirá confirmação, pois para poder carregar um texto é necessário apagar o que está na memória. Para confirmar a opção deve-se digitar "Y" e para voltar atrás deve-se digitar "N".

Se confirmado o carregamento, o programa pedirá que se escolha entre o uso do cassete (digitando a tecla "T") ou do drive (através da tecla "D").

Se o carregamento for do cassete, deve-se especificar o nome do arquivo, preparar o gravador e pressionar alguma tecla. Para interromper o carregamento basta digitar CONTROL e STOP simultaneamente.

Se o carregamento for do drive, deve-se especificar o nome do arquivo e, opcionalmente, o nome do drive antes dele. Por exemplo, para carregar um arquivo de nome "PROGRAMA.BAS" do drive C, deve-se digitar seu nome como "C:PROGRAMA.BAS".

Após o término do carregamento a mensagem "Process completed" será apresentada na tela.

■ [D] irectory of disk

Essa opção apresenta na tela os arquivos presentes num disquete. Ao ser selecionada, pede a especificação do drive a ser pesquisado. Deve-se digitar "A" para o drive A, "B" para o drive B, e assim por diante.

■ [K] ill file on disk

Esta opção apaga um arquivo em disquete. Após selecioná-la é necessário especificar o nome do arquivo a ser eliminado.

■ Initialize disk

Esta opção permite formatar disquetes de 3½". Não tente usá-la com disquetes de 5¼".

```
□□□□□□
□      □
□ 10  □
□      □
□□□□□□
```

IMPRESSÃO

Os textos produzidos no modo de edição do MSX-WRITE podem ser enviados para a impressora através da opção "[P] rint scratchpad" do Menu Principal. Ao ser selecionada, esta opção gera dois sub-menus na tela. Antes, porém, o programa pergunta se a impressão é ou não continuação de outra anterior para que a numeração das páginas seja correta. Deve-se digitar "Y" para indicar que o texto é continuação e "N" ou RETURN para indicar que não.

Após a resposta a essa primeira pergunta, surge o primeiro Menu de Impressão e o programa pergunta se será ou não feita alguma alteração nos parâmetros para a impressora. Caso se deseje fazer alguma alteração deve-se pressionar a tecla "Y". Para ir direto ao segundo Menu de Impressão basta pressionar a tecla "N" ou RETURN.

A seguir estão comentadas as opções do primeiro Menu de Impressão. Para alterar um dos parâmetros basta levar o cursor até a linha em que ele está (com a tecla RETURN), digitar o novo valor e teclar RETURN.

■ Paper length(7-127 lines)?

Normalmente os formulários contínuos para impressoras têm um picote a cada 66 linhas. O MSX-WRITE usa esse comprimento como "default" do comprimento total de cada página impressa. Isto é, a soma das linhas das margens superior e inferior com as linhas do texto resultam em 66. Para alterar o comprimento da página basta digitar o valor desejado (entre 7 e 127) e teclar RETURN.

■ Top margin(3-63)?

Inicialmente o programa reserva 6 linhas para a margem superior. Para alterar esse valor basta

digitar o número de linhas desejado (entre 3 e 63) e teclar RETURN.

■ Bottom margin(3-63)?

Este parâmetro define o número de linhas da margem inferior e pode ser alterado do mesmo modo que o da margem superior. Seu valor inicial é 5.

■ Left margin(0-99)?

Inicialmente a margem esquerda do texto é de 8 caracteres. Pode-se alterá-lo para qualquer número entre 0 e 99.

■ Pause between pages(Y/N)?

Muitas vezes é necessário que a impressão seja feita página por página, isto é, a cada página impressa o programa faz uma pausa a espera de uma ordem para continuar. Nesses casos esta opção deve ser alterada para "Y". Inicialmente o programa assume que não deve haver pausa entre as páginas.

■ Eject last page(Y/N)?

Esta opção permite definir se após a impressão da última página de texto a impressora deve tracionar uma página em branco ou não. Para ejetar a última página deve-se especificar "Y" (que é o default do programa); caso contrário deve-se especificar "N".

■ Number of copies(1-99)?

Imagine que você queira gerar 10 cópias de um mesmo texto na impressora. Pode-se especificar nesta opção de 1 a 99 cópias. Depois, é só esperar! O número inicial de cópias assumido pelo programa é 1.

■ Pages to be numbered(Y/N)?

Esta opção permite numerar ou não as páginas. Inicialmente o programa assume que as páginas serão numeradas. Para que não seja feita a numeração deve-se especificar "N".

■ Page number at top/bottom(T/B)?

Normalmente a numeração (se requerida) é feita no rodapé de cada página. Para fazer com que a numeração seja feita no topo das páginas deve-se alterar esta opção para "T".

■ Starting page number(0-99)

A numeração das páginas pode começar por qualquer número entre 0 e 99. Inicialmente o programa numera a partir da página 1, porém, se necessário, pode-se alterar esta opção para que a numeração comece por outro valor.

Após selecionados os parâmetros do Primeiro Menu de Impressão, surgirá na tela o Segundo Menu de Impressão. Da mesma forma que no Primeiro Menu, para poder alterar algum parâmetro no Segundo Menu é necessário responder com um "Y" a uma pergunta inicial do programa. Para ir direto à impressão basta pressionar "N" ou RETURN. A seguir estão comentadas cada uma de suas opções.

■ Word wrap required(Y/N)?

Esta opção permite a escolha entre quebrar ou não as palavras durante a impressão. Inicialmente o programa assume que as palavras NÃO serão quebradas.

■ Justification required(Y/N)?

Esta opção permite a escolha entre justificar ou não o texto, isto é, alinhar ou não o texto a esquerda e a direita. Inicialmente o programa assume que o texto deve ser justificado.

■ Characters per line(1-255)?

Nesta opção pode-se especificar a largura do texto, isto é, o número máximo de caracteres que pode ter cada linha impressa. O valor default desta opção é 65.

■ Line spacing(1-9)?

As linhas impressas podem estar separadas por até oito linhas em branco. Esta opção permite escolher o entrelinhamento do texto. Seu valor inicial é 1.

■ Start print from page(1-99)?

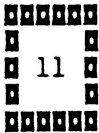
Nesta opção deve-se especificar a página do texto em que começará a impressão. Isso pode ser útil quando se quer imprimir, por exemplo, apenas as duas últimas páginas de um texto muito grande. O valor inicial assumido pelo programa é 1.

■ Stop print after page(1-99)?

Esta opção permite especificar a última página a ser impressa. Isso pode ser útil, por exemplo, se desejarmos imprimir apenas as três primeiras páginas de um texto longo. O valor inicial assumido pelo programa é 99.

■ Heading required(Y/N)?

O MSX-WRITE permite a impressão automática de um cabeçalho em todas as páginas impressas. Especificando "Y" nesta opção, o programa solicitará a introdução de um pequeno texto para o cabeçalho e o imprimirá em todas as páginas. Inicialmente o programa assume que não existe cabeçalho.



IMPRESSÃO DIRETA

Além de poder funcionar como um excelente processador de textos, o MSX-WRITE permite a digitação de texto como numa máquina de escrever eletrônica.

Para isso, basta selecionar a opção "[T] ype on paper" do Menu Principal.

A partir de então, a tela apresentará um sub-menu com 5 opções e uma pequena região emoldurada ("janela" de texto) na parte inferior. As opções permitem definir os parâmetros para impressão e a região emoldurada é onde o texto digitado aparece.

O texto na "janela" é automaticamente enviado para a impressora sempre que a tecla RETURN é pressionada ou sempre que uma linha de impressão é completamente preenchida.

Os parâmetros para a impressão devem ser obrigatoriamente definidos com a "janela" de texto vazia!

A seguir eles estão comentados:

■ [F1] Left margin?

Este parâmetro define a quantidade de caracteres da margem esquerda e seu valor inicial é 8.

■ [F2] Word wrap printing(Y/N)?

Esta opção permite escolher entre quebrar (N) ou não (Y) as palavras ao final de cada linha impressa. Inicialmente o programa assume que não deve quebrar palavras.

■ [F3] Justification printing(Y/N)?

Especificando N nesta opção, o texto não será alinhado à direita. Inicialmente o programa assume que o texto deve ser alinhado à esquerda e à direita.

■ [F4] Characters per line(1-151)?

Este parâmetro fixa o número máximo de caracteres de cada linha impressa e seu valor inicial é 65

■ [F5] Line spacing(0-9)?

Nesta opção pode-se definir o entrelinhamento. Caso se queira imprimir várias vezes numa mesma linha basta especificar 0 neste parâmetro. Seu valor inicial é 1.

As teclas BS, DELETE e as setas do cursor continuam operantes na "janela" de texto.

Type **bs del** ← → ↑ ↓

F1 Left margin(0-99)? 8

F2 Word wrap printing(Y/N)? N

F3 Justification printing(Y/N)?Y

F4 Characters per line(1-151)? 65

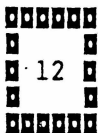
F5 Line spacing(0-9)? 1

Select print formatting options
ONLY when the box is empty.

■ ---+---1---+---2---+---3---+---

□

F1 **F2** **F3** **F4** **F5**



GARANTIA

Todos os disquetes gravados pela **XSW** são totalmente garantidos quanto a qualidade da gravação e do próprio disquete pelo período de 180 dias.

O SOFTWARE, entretanto, É GARANTIDO POR TEMPO INDETERMINADO! A qualquer momento, caso seu disquete seja danificado, mesmo que o dano seja de sua responsabilidade, a **XSW** fornecerá outra cópia, cobrando por ela apenas o valor do disquete, a gravação e, eventualmente, as despesas de remessa. O SOFTWARE NÃO SERÁ COBRADO!

Antes de ser liberado para comercialização, cada disquete é testado individualmente.

Mesmo com esses cuidados, não somos infalíveis, de modo que se você não conseguir o resultado esperado, basta nos remeter seu disquete e, se for constatada nossa falha, lhe remeteremos outro correndo todas as despesas por nossa conta.

A garantia só será válida se o CUPOM DE GARANTIA nos for remetido devidamente preenchido dentro de, no máximo, 30 dias após a aquisição do produto. Disquetes adquiridos diretamente da **XSW**, pelo correio ou não, são automaticamente garantidos.

A garantia NÃO será válida se o dano ao disquete tiver sido causado pela tentativa de uma cópia não autorizada ou devido à falta de cuidados mínimos com o disquete! Nesses casos, apenas o software será garantido.

Para receber mais informações sobre nossos softwares e receber gratuitamente nosso boletim com dicas sobre o disk drive, escreva-nos enviando seu nome, endereço e o equipamento que você possui. Envie-nos também suas críticas e sugestões.

Caso você tenha algum programa e queira comercializá-lo através da **XSW**, envie-nos sua proposta!



APENDICE 1 - Filtros ABICOMP e ABNT

No disquete do MSX-WRITE você encontrará dois programas gravados em binário com os nomes MSXABCMP.BIN e MSXABNT.BIN .

Eles são dois filtros e devem ser usados no caso de sua impressora não possuir os caracteres acentuados padrão MSX, mas possuir ou a tabela ABICOMP ou a tabela BRASCI/ABNT.

Para usá-los deve-se estar no BASIC, com o cursor e o "Ok" na tela e comandar:

BLOAD"MSXABNT.BIN".R p/ impressora ABNT!
ou

BLOAD"MSXABCMP.BIN".R p/ impressora ABICOMP!

Com isso, o MSX-WRITE passará a enviar para a impressora os caracteres já no padrão definido pelo filtro.

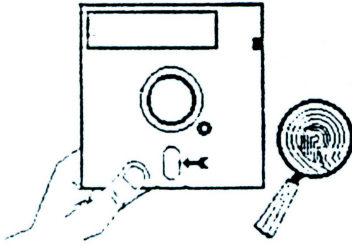
O filtro ABICOMP permite que o caractere c seja usado como ESC. Por exemplo, para enviar a sequência "ESC+G" para a impressora, deveremos digitar "cG".

Como os filtros ocupam a área de memória logo acima de &HE000, é conveniente comandar, depois de carregá-los:

CLEAR 200.&HD500

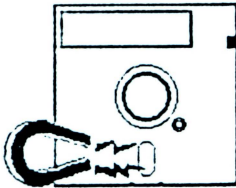
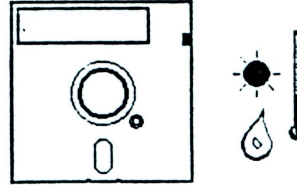
O uso do drive "B:" também não será mais permitido quando algum filtro for utilizado.

Consulte o manual de sua impressora para maiores detalhes. Se você quiser "construir" seu próprio filtro, procure adquirir o livro "100 DICAS PARA MSX" da Editora Aleph. Nele você encontrará um gerador de filtros bastante prático e de fácil uso.



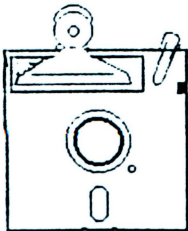
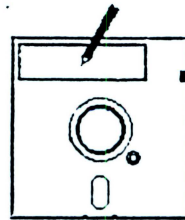
Não toque as regiões descobertas !

Evite calor e umidade em excesso !



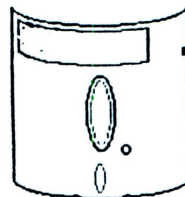
Mantenha distante de campos magnéticos !

Não escreva na etiqueta com pontas duras !



Não pressione !

Não dobre ou amasse !



Todos os direitos de reprodução deste texto ou do software a que ele se refere são estritamente reservados à

XSW SOFTWARE
XSW Publicações e
Planejamento de
Sistemas Ltda.

Caixa Postal: 13064
02398 - São Paulo - SP
(011) 299-1655

A XSW é uma empresa de acessoria em informática e não possui loja para comercialização. Seus produtos são distribuídos com exclusividade em todo o território nacional e comercializados em lojas por revendedores autorizados.

A XSW comercializa diretamente seus produtos apenas através de remessa pelo correio!

Este texto foi elaborado na EDITORA ALEPH com o MSX WRITE. As figuras foram produzidas e impressas com o EDDY-2.

MSX WRITE Processador de
Textos para MSX
MSX CONSULTARE & HARDWARE ©

MSX WRITE Processador
Textos para MSX

