

TOPPLE ZIP

Sua nova missão como ULTRA-ALMIRANTE ESPACIAL será invadir o planeta ORLOFF e conseguir chegar até o PONTO OMEGA.

Você irá dispor de uma nave classe ZETA-9, com pequena amplitude de vôo, e equipada com um pequeno canhão viciado.

Esse canhão possui curto alcance, e servirá basicamente para paralisar por instantes as naves inimigas que serão encontradas no planeta.

Com tão pouco poder de fogo você só poderá sobreviver destruindo as caixas de suprimentos que se encontram pelo planeta e recolhendo o seu conteúdo.

Nestas caixas você poderá encontrar desde uma carga de mísseis teleguiados até um suprimento de combustível. Procure pegar todas que encontrar.

Existem também portões dimensionais que permitirão que você passe para outra parte do planeta, onde poderá pegar outros armamentos e lutar em outro tipo de terreno.

Sua nave perderá combustível e sofrerá danos se você tentar ultrapassar determinados obstáculos. Caso seu combustível acabe ou sua nave fique muito danificada, você simplesmente morrerá. Sem direito a apelação.

CONTROLES: Você poderá usar um joystick ou o teclado para jogar.

Os controles são os seguintes:

	JOYSTICK	TECLADO
SOBRE	STICK	CURSOR
DESCE	STICK	CURSOR
DIREITA	STICK	CURSOR
ESQUERDA	STICK	CURSOR
TIRO	TIRO INF.	ESPAÇO

ICE HOCKEY

Você já deve ter visto um jogo de HOCKEY naquele célebre seriado de televisão.

Não seria legal poder dar uma de MACGUIVER e sair deslizando pelo gelo, lutando pela posse da bola, chegando até a área adversária e marcando um gol sensacional.

Pois faça tudo isto e muito mais com este GAME em que você participará de uma emocionante partida de HOCKEY no gelo.

Convide um amigo seu para jogar no time adversário ou dispute a partida contra o micro.

Jogando contra o micro você poderá optar pelo nível de competição que você achar que está a altura de sua habilidade.

Você irá dispor de três jogadores e um goleiro, você poderá ir com a bola atrás do gol. Neste jogo não existe escanteio. Caso você esteja na sua área, jogue a bola para a área adversária, se a bola passar da linha do gol, será considerado "ICING", e será cobrado uma falta perto da área do seu gol. O mesmo vale para o adversário.

Para lançar a bola a gol, você deverá observar que existe uma seta atrás do gol, mude a posição da bola para o braço direito para que a seta vá para a direita e vice-versa.

CONTROLES: Você poderá usar um joystick ou o teclado para jogar.

Os controles são os seguintes:

	JOYSTICK	TECLADO
SOBRE	STICK	CURSOR
DESCE	STICK	CURSOR
DIREITA	STICK	CURSOR
ESQUERDA	STICK	CURSOR
LANÇAR BOLA	TIRO INF.	ESPAÇO

GP-WORLD

Desde de garoto você treina para correr em um formula 1, passando pelo KART, FORMULA FORD, FORMULA 2 e agora chegou o tão esperado momento. Entre na sua McLaren e corra ao lado de Ayrton Senna na disputa ao título. Como você é um corredor pouco famoso terá um contrato arriscado, onde você não deve deixar de se qualificar pelo tempo.

Para não deixar que você fique uma hora disputando uma única corrida, as mesmas foram diminuídas para 2 voltas.

O motor de seu carro aumentou de potência, chegando a 300 km/h na segunda marcha.

Por isso as três outras marchas não existem mais, o que vai facilitar ainda mais a sua vida de piloto, principalmente nas curvas mais estensas onde você deverá diminuir a marcha para poder realizar a curva.

A cada corrida o grau de dificuldade será maior, sendo também que aumentaram o número de carros adversários e a velocidade deles.

Os carros das equipes inferiores são comprados para única e exclusivamente bater em você, pois a competição começa a ficar mais arriscada onde o título é tudo.

Se você nunca dirigiu na sua vida então comece no nível mais fácil "1", mas se você perceber que é um ótimo piloto escolha o nível "2" ou "3" onde a dificuldade é maior.

Se você não adaptar a nenhuma pista CONSTRUA A SUA !

Para isso não é necessário que você seja um CONSTRUTOR DE AUTODROMOS, pois será possível criar uma pista totalmente inédita, do modo e da forma que você quiser.

Para que você possa entrar no modo de edição da pista devemos escolher a opção "EDITA" no menu principal sendo que em seguida aparecerá a pista ser montada a o lado direito e do lado esquerdo aparecerá o menu com os tipos de TRECHOS de pistas existentes.

Neste ponto poderemos criar a nossa pista como se estivéssemos montando um autorama juntando peça por peça até a criação da pista toda.

De acordo com a peça escolhida o próprio programa se encubira de trocar as peças disponíveis para a criação da pista.

BOXING

O torneio anual de boxing está ocorrendo no grande MEXICO PALACE, na cidade do MEXICO para disputar o cinturão de ouro. Lá estão os melhores pugilistas que apareceram nos últimos anos, tais como: MAGUILA, TYSON, SPINKS e você, é claro !! Este torneio será de classificação simples, ou seja, quem vencer a luta irá para a próxima fase. E o perdedor poderá ir para casa.

Antes de estarmos no ringue iremos dar algumas dicas dos golpes para você:

- DIRETA - Quando a guarda do seu adversário estiver aberta, ou seja, enquanto ele não estiver protegendo o seu rosto, aplique este golpe que tirará bastante energia de seu adversário. Mas tome cuidado, pois ao aplica-lo você deixará sua guarda totalmente aberta.

- JAB - Estes golpes são rápidos, apesar de serem fracos, eles servem para minar a energia do adversário aos poucos.

- GANCHO - Quando a guarda do seu oponente estiver semi-fechada, isto é, a proteção que ele estiver fazendo com os braços estiver muito longe do rosto, aplique este golpe acertando o queixo dele.

- NO ESTOMAGO - Quando a guarda do seu adversário estiver protegendo o rosto aplique este golpe, pegando bem no baço do seu adversário.

Para se proteger dos golpes de seu adversário, você poderá utilizar os braços da seguinte forma: Se você colocar o stick ou o cursor para cima, ele protegerá o rosto, e se colocar o cursor ou stick para baixo, protegerá o estômago.

CONTROLES:

	JOYSTICK	TECLADO
ESQUERDA	STICK	CURSOR
DIREITA	STICK	CURSOR
JAB	TIRO INF.	ESPAÇO
DIRETA	TIRO INF. STICK	ESPAÇO CURSOR
ESTOMAGO	TIRO INF. STICK	ESPAÇO CURSOR
GANCHO	TIRO INF. STICK	ESPAÇO CURSOR

STRANGE LOOP

Você foi deixado na estação espacial e terá como missão destruir todos os seres que habitam esta estação detonando a bomba existente na nave.

Bom logo que executada a missão parece fácil mais realmente não é pois todas as partes da bomba estão espalhadas pela estação tendo se que percorrer todas as salas da estação para conseguir êxito na aventura.

Antes de tudo você terá que pegar a super klutadora que lhe permite uma locomoção mais rápida nas salas podendo se até mesmo alcançar algumas portas especiais.

Depois você deverá conseguir abrir a porta C da estação que é onde esta guardada a bomba a ser ativada, e assim por diante.

Com muito cuidado para não gastar muitos mísseis, pois eles são difíceis de serem achados na estação e sem eles você não poderá destruir os guardiões existentes lá. Tome cuidado também para não entrar na sala de vácuo pois caso aconteça você será espelido para fora da estação espacial.

Para usar um determinado objeto que você tenha pegado basta teclar LGRA (GRAPH) e posicionar o cursor em cima da primeira letra do objeto a ser usado e teclar espaço (o nome do objeto aparecerá no medidor de energia).

CONTROLES:

	JOYSTICK	TECLADO
ESQUERDA	STICK	CURSOR
DIREITA	STICK	CURSOR
PARA BAIXO	STICK	CURSOR
PARA CIMA	STICK	CURSOR
ATIRA	TIRO INF.	ESPAÇO
PAUSA		"p"
RETORNA		"r"

HYPE

Ao receber os últimos informes da ZONA QUELURIANA, ficamos sabendo que uma grande invasão está prestes a ser desencadeada em direção ao nosso sistema solar.

Quase todos os guerreiros espaciais estão em missão na GALAXIA DE SÃO JOÃO DO MERITI, o único que ficou na estação orbital foi você e por isto, será sua a missão de seguir até a ZONA QUELURIANA para acabar com este principio de invasão.

Para você chegar até aquela região do espaço você terá a sua disposição uma banheira velha dos tempos da 28 GUERRA MUNDIAL, a HYPE. Esta nave pode não ser um CRUZADOR INTERGALACTICO COM MOTOR DE MESONS TURBINADO, mas dará conta do recado se você tiver aquela energia mágica que os antigos BRASILERIANOS possuíam e que os guerreiros espaciais chamam de "O JEITINHO".

Para a sua sorte, os invasores são um pouco descuidados e deixaram parte de seu equipamento espalhado pelo espaço. Por isto, quando você estiver chegando na ZONA QUELURIANA, poderá pegar estes equipamentos que melhorarão a performance de sua nave. Se pegar um "S" sua velocidade irá aumentar, os números de "1" em diante lhe darão um determinado tipo de arma cada um. Você só terá 5 naves, e poderá conquistar naves extras se pegar um "X" que aparecerá em certos pontos do espaço.

CONTROLES: Você poderá usar um joystick ou o teclado para jogar.

Os controles são os seguintes:

	JOYSTICK	TECLADO
SOBRE	STICK	CURSOR
DESCE	STICK	CURSOR
DIREITA	STICK	CURSOR
ESQUERDA	STICK	CURSOR
ATIRAR	BOTÃO DE TIRO INF.	BARRA DE ESPAÇO

DORODON

Este é um dos jogos mais estranhos que você já viu sendo que é uma mistura de PAC MAN com LADY BUG !

O seu objetivo sera o de transformar todas as passagens que podem estar brancas ou amarelas.

Ao passar por uma branca ela se torna amarela e ao passar por uma amarela ela se torna vermelha.

No primeiro nivel após se tornar vermelha a passagem não muda para branco novamente, porém nos niveis seguintes isso já não acontece.

Ao completar a fase você ira para a seguinte sendo que se você tiver apanhado algum inimigo lhe sera dado 500 pontos por cada um deles.

Para conseguir apanhar os inimigos você deve passar por cima de um simbolo em forma de estrela.

Tome cuidado com o fogo pois ele pode matalo da mesma forma que os seus inimigos.

A interogação serve para poder "COMER" os inimigos sem que eles lhe façam mal algum.

Fuja sempre dos inimigos seja mais esperto do que eles, quando estiver em situação desesperadora (sem passagem) passe por cima do simbolo estrela, ele fara com que a tela gire sem parar durante alguns segundos fazendo com que o inimigo seja jogado em uma grande distância.

Você poderá usar um joystick ou o teclado da seguinte forma:

	JOYSTICK	TECLADO
SOBRE	STICK	CURSOR
DESCI	STICK	CURSOR
ESQUERDA	STICK	CURSOR
DIREITA	STICK	CURSOR

ACTMAN

Um determinado agente interplanetario surge em defesa de um planeta bem distante, qual estava sendo atacada por seres do planeta Droid.

Sua ajuda é muito importante pois juntos enfrentaram muitos perigos para a defesa daquele distante planeta. Os seres do planeta Droid são seres irracionais cujo o unico objetivo é a destruição.

Eles são seres que se reproduzem rapidamente e quando na fase adulta dependem de alimentos de outros planetas para a sua sobrevivência.

A luta acontece numa base formada por cabos podendo ser usada somente para decida onde na terra no ar e no mar seres diabolicos tentam de todas as maneiras sua destruição.

Para dar inicio escolha as opções de um ou dois jogadores e junto o grau de dificuldades e pressione espaço. Você tera varios inimigos que inicialmente são animais terrenos onde para mata-lo você podera usar um super chute ou as suas armas localizadas em uma cupula indicadora sobre base usada em seu planeta para enviar suas armas. Alem desses animais existem seres com forma de bola, onde para mata-lo você podera somente com a utilização das armas e cobras imortais que dificultam as passagens sobre os cabos.

O objetivo é pegar todas as peças espalhada pela base (Representada na parte superior do video) e após você ter pego todas você entrara numa rodada de fogo para recolhe-las em um tempo pré-determinado.

Você podera usar o joystick ou teclado para jogar os controles são os seguintes:

	JOYSTICK	TECLADO
SURTI	STICK	CURSOR
DESCI	STICK	CURSOR
ESQUERDA	STICK	CURSOR
DIREITA	STICK	CURSOR
CHUTE	TIRO INF.	ESPAÇO

MOON PATROL

A superfície do planeta SOLAN foi invadida por seres intergalaticos destruindo todas as cidades existentes no planeta. Para conseguir o planeta de volta foram mandadas diversas bases e ataque nele.

Em cada dez dias um tanke de suprimentos é enviado a este planeta para abastecer a base.

Porém este tanke sera atacado pelos terriveis seres, passando por grandes perigos, ele sera como um mensageiro num campo de batalha onde só existem inimigos sem nenhuma ajuda dos amigos.

Por causa da grande responsabilidade que o tanke tem em levar os suprimentos você foi indicado para dirigi-lo.

Antes de levalo a SOLAN daremos algumas informações sobre seu inimigo e a sua missão.

Sua missão basica como já foi dita sera levar os suprimentos até a base mas para chegar até la você tera que pular as crateras existentes no solo, se desviar dos misseis lançados pelos discos voadores, destruir as pedras existentes pelo caminho, destruir os tankes que houver (tome cuidado pois os tiros deles podem te destruir) e destruir os misseis dessa arma dos inimigos esta nas fases avantes, sendo que para destrui-lo você devera pular sobre ele, quando vier na sua direção, e então atirar, tome cuidado pois ele vem por trás).

CONTROLES:

	JOYSTICK	TECLADO
ACELERA	STICK	1
FREDA	STICK	2
PULA	TIRO.SUP	ESPAÇO
ATIRA	TIRO.INF	CURSOR

Obs: Você poderá controlar o seu carro durante o salto que ele der. Caso queira retirar o som do jogo, teclie " ESC ", para o som retornar, teclie " ESC " novamente.

EVA INNOVA

Prepare-se que você esta no meio de uma batalha inter-galactica e a sua missão é destruir o maior numero de naves inimigas possiveis, pois é bom que você saiba que eles não pensarão duas vezes em te destruir.

Assim que aparece a tela de apresentação, selecione 1 ou 2 jogadores, para isso use o cursor e a tecla de espaço.

Depois que você selecionar o numero de jogadores você já estará no meio da batalha, movimenta-se para desviar das naves e dos seus tiros e atire neles.

Ao chegar ao final de um estagio, você podera enfrentar uma das naves mias dos inimigos, destrua-as e você ira ser recompensado com 5.000 pontos.

Ao começar o jogo você vera dois detalhes que talvez não conheça, que são:

- stage: indica em que estagio você está;
- scene: indica em que cena você esta, é bom saber que cada estagio tem 8 cenas, sendo que para ser promovido a outro estagio você deve passar por todas as cenas, começando pela 7 e chegando a 0.

Para comandar sua nave:

JOGADOR 1

	JOGADOR A	CURSOR
AVANÇAR	STICK	CURSOR
RECUAR	STICK	CURSOR
ESQUERDA	STICK	CURSOR
DIREITA	STICK	CURSOR
ATIRAR	TIRO.INF	ESPAÇO
PAUSA	----	STOP

O jogador 2 utiliza os mesmos comandos no teclado que o jogador 2, e com o joystick os comandos são os mesmos só que com o joystick B.

BILHAR

Finalmente o esporte nobre dos ingleses pode entrar em sua casa e sem ocupar tanto espaço. BILHAR é um jogo com um alto grau de realidade e uma perfeita movimentação das bolas sobre a mesa. Você poderá dar verdadeiras tacadas de mestre com efeito e tudo mais que tiver direito!!!

O seu objetivo é, usando a bola branca (tacadeira), acabar com as demais bolas da mesa.

Para dar a tacada você deve movimentar o ponto branco até que este chegue à posição desejada. O jogo também permite que se varie a força da tacada, quando a barra de força estiver menor a bola irá mais devagar e conforme a barra vai crescendo a força vai aumentando.

Você tem três chances para conseguir encaçapar uma bola, se não conseguir você perde uma bola.

Os pontos são marcados multiplicado o número da bola por cem e pelo fator. Procure matar o maior número de bolas possiveis em uma só tacada, pois assim o fator irá dobrando.

Controles:Você poderá usar o joystick ou o teclado. Para isso basta definir no inicio selecionando a opção desejada.

	TECLADO	JOISTIK
SOBRE	CURSOR	STICK
DESCI	CURSOR	STICK
DIREITA	CURSOR	STICK
ESQUERDA	CURSOR	STICK
DAR A TACADA	BARRA DE ESPAÇO	BOTÃO DE TIRO

MARINE

Você tem a missão de destruir todos os monstros que habitam uma certa ilha chamada "ILHA DA MORTE".

Você começara com sua arma de raios mas com o passar do tempo achara reforços para a sua arma, que estaram guardados dentro de um báu (BAU DE AUXILIO) . Você terá também algumas granadas. Use-as quando for preciso porque você não tem como saber quantas possui.

Na primeira fase você será atacado por um mutante, e o báu que traz reforços para você também cairá destrua o mutante e pegue a arma que estará dentro do báu, para fazer isso basta dar um tiro no báu e pegar a arma que aparecer. Cuidado com as plantas mutantes que estão de baixo da terra, elas podem engolilo quando estiver passando por cima delas.

Logo na primeira árvore do jogo estará uma destas plantas, saite por cima desta árvore. Ao decorrer do jogo você encontrará templos feito de grandes pedras; dentro deles estaram criaturas perigosas, destruaas também. Para que você passe para a segunda fase é necessário que você entre no templo.

Ao-passar para a segunda fase tenha cuidado, as criaturas mutantes viram correndo para destrui-lo, nunca deixe de pegar seu báu. Ele cairá sempre em cada fase porque se não sua arma fica cada vez mais inutil contra os novos monstros.

Tenha cuidado, ao passar em uma das partes mais dificeis do jogo que ficará na segunda fase está parte consiste de um grande buraco no chão, dentro deste buraco ficará uma enorme criatura esperando que você tente pular.

Ao tentar pular o buraco esta criatura o matara, daí então você tera que usar as granadas, aproximesse com cuidado no buraco para não cair e jogue as granadas até que o monstro seja destruido.

DICAS: Nunca use as granadas sem motivo porque elas serao de grande importância no decorrer do jogo.

CONTROLES:

JOYSTICK (NÃO FUNCIONA)	TECLADO REDEFINIR
----------------------------	----------------------