

*Original supplied by Bas Kornalijnslijper
Scanned and converted to PDF by HansO, 2002*

REDACTIONEEL

De zomervakantie is weer achter de rug en iedereen is weer met veel plezier achter zijn/haar MSX gekropen. Althans zo is dat ieder jaar nog gegaan. Ik denk dat dit het eerste jaar geweest is waarin bijna iedereen de natte zomermaanden toch wel achter de computer heeft doorgebracht. Ik heb hierdoor dus helemaal geen vakantie gehad. Vele MSX'ers wisten mij dus ook tijdens die 'zonnige' dagen te vinden. Ik heb ook alle MSX'ers met veel plezier geholpen, maar nu moet U toch wel begrijpen dat ik nu vakantie ga houden. (MSX gaat natuurlijk gewoon door!) Van vakantie vieren komt toch wel weer weinig terecht, want ik ga verhuizen en dan kom je er achter hoeveel MSX-spullen ik op mijn kamertje had staan. Nog enkele dagen in deze kamer van drie bij vier meter en dan een heel huis voor mij alleen én mijn MSX-jes. Natuurlijk blijven, ondanks de verhuizing, de clubactiviteiten gewoon doorgaan. U kunt altijd even gezellig op de koffie komen om mijn nieuwe huis te bekijken. Voor diegenen die met het openbaar vervoer komen is het nu helemaal geen probleem meer, want ik kijk uit op het station van Hoorn-Kersenboogerd.

Dan hadden we 18 september j.l. weer de internationale MSX-dag in Zandvoort. In het clubblad heb ik een aantal foto's geplaatst van deze fantastische dag welke georganiseerd was door Jaap Hoogendijk. Ook op deze dag was weer duidelijk te merken dat men MSX-Club West-Friesland niet vergeten was. Bij deze wil ik ook iedereen bedanken die geholpen heeft om in Zandvoort de club te promoten en de clubprodukten te verkopen.

Zaterdag 25 september zijn we naar MSX-Club Kennemerland geweest om onder andere de onderlinge contacten te verstevigen. Ook zaterdag 2 oktober, de clubdag van MSX-Club Friesland-Noord te Leeuwarden, was zeker de moeite waard. Er was dit keer ook weer het probleem dat veel Friezen nog steeds niet weten waar West-Friesland ligt en dan vervolgens in het Fries vragen beginnen te stellen. Hier is maar één goede oplossing voor, gewoon in het Westfries antwoord geven...

Tot slot wil ik U er op attent maken dat op 11 december, de volgende clubdag, onze vrienden van MSX-Club Gouda aanwezig zullen zijn. Zij nemen de nieuwste software uit Japan en Korea mee en natuurlijk ook hun eigen Nederlandse produkten. Tevens zullen alle produkten gedemonstreerd worden en natuurlijk ook te koop worden aangeboden tegen beursprijzen. Misschien nemen ze voor mij wel een echte Goudse kaas mee...

Rest mij U nog het nieuwe adres te vermelden:

MSX-Club West-Friesland
Rondeelstraat 25
1628 KH Hoorn
Tel.: 02290-70618
BBS: 02290-70618 (na 23.00 u)

De clubdagen zijn in het 'Buurthuis de Gogge' aan de Akkerwinde te Zwaag (vlakbij Sportcomplex de Opgang). Vanaf 12.30 u bent U welkom. Wanneer U uw computer meeneemt, kunt U van af 12.00 u aanwezig zijn.

- Clubdag 15 - zaterdag 11 december 1993

- Clubdag 5 MSX-Club Kennemerland. 27 november 1993, Buurthuis 'De Fjord' aan de Paul Krulgerkade te Haarlem (aanvang 12.00 u).

Bas Karnalijnslipper

- Doelstelling: Het bevorderen van het optimale gebruik van het MSX-systeem en de daarbij behorende soft- en hardware. Het uitwisselen van kennis en ervaring, het geven van demonstraties en het inschakelen van deskundigen. Kortom een gezellig dagje computeren met mensen met dezelfde hobby en er dan ook nog iets van opsteken.

- De club kan niet aansprakelijk worden gesteld voor ingezonden stukken van één van de redactieleden. Ook niet voor de aangeboden artikelen d.m.v. advertenties.

- Zonder onze toestemming mag geen artikel of een gedeelte daarvan uit deze uitgave vermenigvuldigd of overgenomen worden.



ZANDVCKORT, 18 SEPTEMBER 1993

Onze eigen club, van links naar rechts, Richard Braas, Peter Iot, Digital Joez en dhr. Kalkwiek. Dhr. Kalkwiek was aan het 'Housen' met de muziek van zijn zoon (Megamania, Psychadelia).

HARDWARE-UITBREIDINGEN

Door het gebruik van nieuwe technieken is het mogelijk onze prijzen drastisch te verlagen en dankzij de grote vraag naar uitbreidingen is de prijs nog meer verlaagd. Uiteraard zijn deze uitbreidingen volledig betrouwbaar. Op iedere uitbreiding geven wij drie maanden garantie. Alle prijzen zijn inclusief montage.

INTERNE GEHEUGENUITBREIDINGEN VOOR MSX-2 (getest op 7 MHz)

Philips 8220	naar	256 kB	f	150,--
Philips 8220	naar	512 kB	f	225,--
Philips 8230	naar	256 kB	f	150,--
Philips 8230	naar	512 kB	f	225,--
Philips 8230	naar	1024 kB	f	350,--
Philips 8235-00	naar	256 kB	f	100,--
Philips 8235-00	naar	512 kB	f	200,--
Philips 8235-00	naar	1024 kB	f	300,--
Philips 8235-20	naar	256 kB	f	125,--
Philips 8235-20	naar	512 kB	f	225,--
Philips 8235-20	naar	1024 kB	f	300,--
Philips 8245	naar	256 kB	f	125,--
Philips 8245	naar	512 kB	f	225,--
Philips 8245	naar	1024 kB	f	300,--
Philips 8250 / 8255 / 8280	naar	256 kB	f	100,--
Philips 8250 / 8255 / 8280	naar	512 kB	f	225,--
Philips 8250 / 8255 / 8280	naar	1024 kB	f	300,--
Philips 8250 / 8255 / 8280	naar	2048 kB	f	450,--
Sony F500	naar	256 kB	f	150,--
Sony F500	naar	512 kB	f	225,--
Sony F700	naar	512 kB	f	200,--
Sony F700	naar	1024 kB	f	275,--
Sony F700	naar	2048 kB	f	425,--
Sony F700	naar	4096 kB	f	725,--
Sony G900 (*)	naar	256 kB	f	250,--
Sony G900 (*)	naar	1024 kB	f	350,--

(*) = incl. slotaanpassing

INTERNE GEHEUGENUITBREIDINGEN VOOR MSX-2+ EN MSX-TURBO-R

Sanyo Wavy 70	naar	256 kB	f	100,--
Sanyo Wavy 70	naar	512 kB	f	175,--
Panasonic A1ST	naar	512 kB	f	100,--

EXTERNE MEMORY-MAPPERS UITBREIDEN. Deze memory-mappers moeten wel bij de club, Digital KC of bij MK Public Domain gekocht zijn.

1024 kB	naar	2048 kB	f	125,--
1024 kB	naar	4096 kB	f	375,--
2048 kB	naar	4096 kB	f	250,--

OMBOUW VAN MSX-2 NAAR MSX-2+

Philips 8235/00-8235/20-8245-8250-8255-8280, Sony F700	f	250,--
--	---	--------

Bij de Philips 8280 is het niet mogelijk om op screen 12 te digitalizeren, op screen 8 is dit echter nog wel mogelijk. Philips 8250/8255/8280 indien gewenst met 2/2+ schakelaar. Philips 8235-00/8235-20/8245 niet omschakelbaar.

Ook kunt U uw computer geschikt maken voor het gebruik van een dubbelzijdige diskdrive. Dit is inclusief diskdrive, ROM en kabel.

Philips 8230	f 175,--
Philips 8235-00	f 175,--
Philips 8235-20	f 175,--

U kunt ook een tweede diskdrive in laten bouwen.

Philips 8250	f 175,--
Sony G900	f 175,--

Externe diskdrive met voeding, behuizing en kabel.

Philips 8230	f 250,--
Philips 8235-00/20	f 250,--
Philips 8245	f 250,--

(De Philips 8245 beschikt niet over een aansluiting voor een tweede drive. Voor f 50,-- heeft deze computer een aansluiting die noodzakelijk is voor een B-drive.)

Sony F500	f 250,--
Sony F700	f 250,--

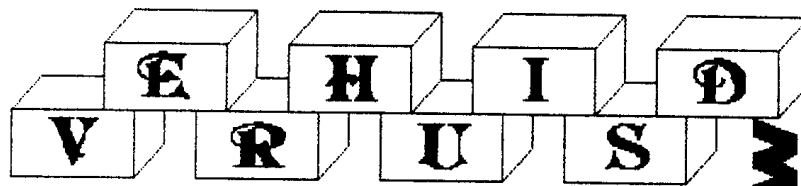
Het is zelfs mogelijk om uw externe drive met diskinterface geschikt te maken voor dubbelzijdig gebruik. Het is mogelijk om één of twee drives in te bouwen.

Sony, Philips of JVC (1 drive)	f 275,--
Sony, Philips of JVC (2 drives)	f 400,--

Overige hardware

- Turbo 7 MHz f 85,--
- Super-VHS aansluiting + kleuraanpassing
- Philips NMS 8280 f 75,--
- Schakelaar in SCC-cartridge f 10,--
- Snelle diskrom Sony HB-F700 f 25,--
- Snelle diskrom Philips NMS 8250/55/80 f 25,--
- Geluidsaanpassing voor Philips NMS 8250/55/80
- i.v.m. FM-PAC en SCC. f 10,--
- Toshiba MSX-Audio met sample-chip en schakelaar f 50,--
- Gewijzigde ROM voor Philips Music Module f 25,--
- 256 kB sample-geheugen voor Philips Music Module f 85,--
- MSX-DOS 2.22 of 2.23 intern f 70,--
- MSX-DOS 2.20 in SCC-cartridge f 35,--
- Hebt U een kabel nodig, geen probleem. Is deze niet in voorraad, dan wordt deze voor U gemaakt.
- Reparaties.

Prijswijzigingen omhoog of omlaag onder voorbehoud!!!



NIET N W A D R E S

MSX



GIANA SISTERS

- Medium: 1 * 1DD, vanaf MSX-2 met 128 kB
- Muziek: MSX-MUSIC (FM-PAC), MSX-AUDIO (muziek-module)
- Afkomstig van: Stichting Sunrise
- Prijs: f 32,50

Na het grote succes van de vele 'Super Mario' versies voor de Nintendo komt Stichting Sunrise met Giana Sisters. Zowel Super Mario als Giana Sisters heeft bijna dezelfde velden en vijanden. Ook hier moet de speler zoveel mogelijk diamanten verzamelen binnen de aangegeven tijd. Het opstarten dient te gebeuren met de CTRL-toets en met CTRL + SELECT wanneer er een TV gebruikt wordt. De besturing gebeurt met een joystick of met de cursortoetsen. Wanneer er een beweging gemaakt wordt glijdt Giana door, waardoor de besturing flink lastig is. De scores kunnen worden gesaved naar disk, maar dat is helaas nog niet gelukt. De handleiding is niet echt duidelijk en erg kinderlijk geschreven.

Conclusie: een matige kopie van een schitterend spel.

Erhard Braas

ESD

ESD staat voor Electro Static Discharge. In gewoon Nederlands bedoelen we statische electriciteit. Als we er mee te maken krijgen schrikken we omdat er een 'vonk' overspringt tussen twee mensen of een bureostoel en het zitvlak. In het ergste geval staat uw haar overeind. Voor de in een computer aanwezige electronica is ESD Moordend!

Wanneer U van plan bent om in een computer te gaan sleutelen is het belangrijk om voorzorgsmaatregelen te treffen tegen de computerdood door ESD. Om te beginnen kan er het beste gebruik gemaakt worden van een polsband van geleidend materiaal welke met de massa van de computer verbonden is door middel van een geleidende draad. Als een print verwijderd wordt kan deze het beste neergelegd worden op een geleidende aardmat. Ook deze mat is met het werkstuk verbonden. De gebruikte soldeerbout, een van het lichtnet gescheiden soldeerstation, moet met de computer verbonden zijn. Wanneer er door het schuiven op de stoel ESD opgewekt wordt, zal deze direct gelijkmatig over de onderdelen verdeeld worden zonder schade aan te richten. Wanneer er een aansluiting tussen de onderdelen ontbreekt, kan een directe ontlading heftige gevolgen hebben en denk dan niet dat het niet zo'n vaart zal lopen. Als er pas in een latere fase aan de aarding gedacht wordt, kunt U tot de ontdekking komen dat de computer wel erg vreemd reageert.

Tip: het werken in een kamer met vloerbedekking is niet aan te raden, doe dit op een plaats waar bijvoorbeeld zeil ligt.

DiZital Joz

VAMPIRE KILLER

Dit spel is onder de naam Castlevania razend populair op de NES en de Gameboy. Op de Nintendo zijn er al vier delen in de Castlevania-reeks verschenen en op de Gameboy al twee. Wij MSX'ers zitten met slechts één deel waarvan een vervolg nog nooit is gezien, wat toch wel heel jammer is. We lopen duidelijk een paar jaar voor op de Nintendo, aangezien Parodius voor de MSX uit 1988 stamt en op de Nintendo net uit is.

In 1987 bracht Konami de eerste titel voor de MSX-2 computer uit. Dit was de RC744, Vampire Killer. In Vampire Killer ben je Simon Belmont, een krijger die Dracula moet zien te verslaan. In het begin heb je alleen een zweep, maar verder in het spel zijn andere wapens zoals dolken, bijlen en kettingen te vinden. Voordat Dracula bereikt is, moeten er eerst 18 levels doorlopen worden. Er zijn in totaal 6 lokaties, die elk bestaan uit 3 levels. Elke lokatie heeft een eindmonster en wanneer het lukt om uiteindelijk dit monster te

verslaan, wordt de levensbalk weer aangevuld. Onderweg kom je allerlei vijanden tegen, zoals bijvoorbeeld een Magere Hein en er lopen een aantal gebochelde creaturen rond die er net zo uitzien als "De klokkenluider van de Notre Dame". Ook lopen er zwarte panters rond die erg vervelend kunnen zijn. Bij de heksen kunnen er voorwerpen gekocht worden welke dan betaald moeten worden met hartjes. Deze hartjes dienen tegelijk als munitie voor de speciale voorwerpen zoals de zandloper. Met deze zandloper is het mogelijk om vijanden voor een aantal seconden te bevriezen, zodat ze rustig afgemaakt kunnen worden. Al met al, zelfs voor mij als doorgewinterde Konami-freak, is het niet gemakkelijk geweest om Dracula te bereiken en te verslaan, maar uiteindelijk is het me gelukt. De einddemo stelt weinig voor, gewoon een soort aftiteling met wat tekst over het kwaad in de mens en meer van die onzin.

Voor Vampire Killer moet er tweedehands ongeveer f 40,-- betaald worden en dat is zeker niet duur voor dit spel.

Klaas de Wind, MSX-Club Friesland-Noord

ER GAAT IETS VERANDEREN AAN DE KIESTOON

Begin 1994 gaat de tweede kiestoon verdwijnen. Dat is de toon die U hoort tussen het kiezen van het netnummer en het abonneenummer. Deze aanpassing is het gevolg van het moderniseren van het telefoonnet. U hoeft niet meer te wachten en kunt alle nummers achter elkaar intoetsen.

Hierdoor moet U de software, welke U gebruikt bij een modem, aanpassen. Met Philterm (een belprogramma) kunt U BBS'en bellen. Hierin staat bijvoorbeeld: MSX-BSS West-Friesland, 02290-70618. Dit moet U nu wijzigen in 0229070618. Het is al mogelijk om dit nu al te wijzigen.

MAD

POSTBUS 24
7038 ZG ZEDDAM
TEL: 08346-62603

EEN SELECTIE UIT
ONS RUIME AANBOD

PRIJSLIJST VAN
18-09-1993

NIEUW:

BIBLIO	DISK FILING PROGRAMMA HET PROGRAMMA VOOR HET ORDELIJK REGISTREREN VAN JE DISKETTES	FL 15,00
TURBO-R	IBM-MSX KARAKTER SETS IBM EN MSX KARAKTERSETS STANDAARD IN IEDERE TURBO-R	FL 20,00
HISOFT C COMPILER	SNELLE INTERACTIVE C COMPILER	FL 10,00
HISOFT DEVPAK 80	ASSEMBLER/DISASSEMBLER ED 80 EDITOR	FL 15,00
HISOFT NEVADA COBOL	CP/M EDITOR COMPILER	FL 10,00
HISOFT PASCAL 80	SNELLE COMPILER VOOR CP/M	FL 15,00
SHUFFLE-PUCK TURBO-R	(BLOKJES KAATSEN)	FL 15,00
SHUFFLE-PUCK MSX-2	" "	FL 10,00
TETRAVEX	(DENK EN COMBINATIE SPEL)	FL 12,50
PIG'S QUEST	(RED HET VARKENTJE)	FL 7,50
MUSIC MADNESS	(48 MOONBLASTER STUKKEN OP DISK)	FL 10,00

EXTRA VOORDELIG:

=====

PRINTER KABEL	FL 10,00
DYNAMIC PUBLISHER (VERSIE 1.0)	FL 50,00
UPDATE NAAR VERSIE 2.20 LOOPT OOK OP HARDDISK	FL 15,00

ALLE PRIJZEN ZIJN EXCL. FL 5,00 VERZENDKOSTEN, DISK MET
COMPLETE LIJST VAN PRODUCTEN EN PUBLIC DOMAIN (660 DISKS) IS TE
VERKRIJGEN DOOR OVERMAKING VAN FL 5,00 OP BANKREKENINGNUMMER
37.46.26.200 I.N.V. MAD TE ZEDDAM O.V.V. CATALOGUS (ALLEEN DEZE
IS INCL. VERZENDKOSTEN).

MODEM, WAT IS DAT?

Een modem is een interface (cartridge) welke in staat is de door de computer aangemaakte signalen te verzenden en ook te ontvangen. Indien men dus twee computers neemt en op elke computer een modem aansluit, bent U in staat gegevens tussen deze twee computers uit te wisselen. Hier zijn de afgelopen clubdagen al een paar mensen mee bezig geweest.

Voordat er met het uitwisselen van gegevens tussen twee computers kan worden begonnen, zal er echter eerst contact tussen deze twee tot stand gebracht moeten worden. Hiervoor heeft U een Terminal-programma nodig. Deze programma's zijn er voldoende, dus dat zal niet het probleem zijn.

De op dit moment meest gebruikte modems zijn de Philips NMS 1250, de MT-Telcom en de Miniware 4000. Het grote verschil van deze drie modems is het volgende: De MT-Telcom beschikt over ingebouwde software. De Philips en de Miniware modems hebben dit niet. De software in de MT-Telcom is niet één van de gebruiksvriendelijkste programma's. Dit programma kan gelukkig uitgeschakeld worden, zodat er met een beter programma gewerkt kan worden (Terminal).

De BBS

De computers, waar wij over het algemeen contact mee zullen gaan maken, draaien met een BBS-programma (Bulletin Board System). Dit zijn een soort raamwerk-programma's die de sysop (SYStem OPerator) van een BBS in staat stelt om U van allerlei informatie en programmatjes te voorzien. Deze informatie zal over het algemeen in elke BBS anders zijn. Ook geeft het BBS-systeem U de mogelijkheid om berichten met andere BBS-gebruikers uit te wisselen. Dit kan vooral erg handig zijn indien U met eventuele computerproblemen te maken krijgt. U kunt deze dan kenbaar maken in een algemeen bericht en daar komen dan weer reacties op met een antwoord voor uw probleem. Een BBS is een verzamelpunt van allerlei informatie en voor allerlei vragen.

Een andere bijkomstigheid is dat veel BBS'en over een FILE-SECTIE beschikken waarin vaak hele leuke en nuttige programma's te vinden zijn. Deze programma's kan men dan 'DOWNLOADEN'. Downloaden betekent ophalen uit de BBS en op uw eigen disk plaatsen voor later gebruik.

De Terminal

De Terminal is het programma dat nodig is om verbinding te krijgen met een BBS. Er zijn heel wat programma's in omloop, waarvan ik er met drie de beste ervaringen heb. Dit zijn: MOD 7.42, TCOMEGA 2 EN PHILTERM.

MOD en PHILTERM zijn geschikt voor de Philips NMS 1250 en MT-Telcom modems. Bij deze programma's maakt het weinig uit welke modem U gebruikt. TCOMEGA 3 is een specifiek MT-Telcom programma en werkt niet met een Philips of MINIWARE modem.

Ruud Gosens, met dank aan MSX-Club Kennemerland

NEW ERA

- Medium: 2 * 2DD, vanaf MSX-2 met 512 kB
- Muziek: MSX-AUDIO (muziek-module), Simpl
- Afkomstig van: UMF
- Prijs: f 10,--

Wanneer de eerste diskette geladen wordt, verschijnt er een keyboard met het UMF-logo. Nadat er op de spatiebalk gedrukt is, komt het NEW ERA-logo in beeld, voorzien van een scrolltekst. In deze scroll wordt het één en ander verteld over het programma en natuurlijk de gebruikelijke 'greetings'.

In het volgende gedeelte van de demo is een bedieningspaneel te zien. Hiermee zijn de muziekjes te selecteren. Dit zijn slechts vier nummers, maar deze zijn van een verbluffende kwaliteit. Ook het gebruik van Simple, via de printerpoort, geeft een verrassend resultaat. Ook zijn er speciale opties voor de MSX-Turbo-R aanwezig. Voor de muzikliefhebbers een verplichte aanschaf.

Dit programma is te bestellen bij: UMF-Zeeland, t.a.v. Jos van den Biggelaar, Haltestraat 24, 4411 NG, Rilland, tel.: 01135-2259.

Willem Hagting



!!! TE KOOP !!!
De MSX KALENDER
Voor maar Fl. 4,-- per stuk.



TE KOOP BIJ
PETER TOL.

DE KALENDER ZIT VOL MET
PLAATJES
EN TEKENINGEN VAN DE
MSX-Club West-Friesland
BOEKJES.



Gedrukt Bij
v.o.f.
architectenburo smeets b.n.a. te linne

Voor Kopieën en Lichtdrukken

DE GEHEUGENSCHIJF

In iedere MSX-2 zijn BASIC-commando's aanwezig voor het werken met een geheugenschijf. Een geheugenschijf is net als het werken met een diskdrive, maar dan in het geheugen van de computer. De commando's die gebruikt worden bij een diskdrive, worden ook grotendeels bij een geheugenschijf gebruikt. De geheugenschijf is sneller dan een diskdrive, maar heeft helaas een kleinere opslagcapaciteit. Een andere naam voor een geheugenschijf is RAMDISK. Deze naam zal in dit artikel dan ook gebruikt worden.

Voordat er met de RAMDISK gewerkt kan worden moet deze eerst aangezet worden. Dit wordt gedaan door het volgende commando in te voeren:

```
CALL MEMINI
```

Nadat de RAMDISK is aangezet, meldt de computer hoeveel geheugen er vrij is. Bij een Sony is dit 32 kB en bij een Philips is dit 96 kB. Dit is lang niet de opslagcapaciteit van een diskette.

Het CALL-commando kan altijd worden afgekort met het underscore-teken (_).

Nu de RAMDISK is aangezet, kan er hiermee gewerkt worden. Een aantal BASIC-commando's blijven hetzelfde werken als met een diskdrive. Deze zijn SAVE, LOAD en OPEN. Om aan te geven dat er met de RAMDISK gewerkt moet worden en niet een gewone diskdrive moet er MEM: voor de file-naam gezet worden. Typ om dit uit te testen het volgende maar eens in.

```
10 PRINT "Dit komt op de RAMDISK!"
```

Om dit te bewaren op de RAMDISK voert U het volgende in:

```
SAVE "MEM:TEST.BAS"
```

Om te kijken of deze FILE op de RAMDISK staat moet het volgende invoerd worden:

```
CALL MFILES
```

Om het programma weer in te laden moet het volgende ingevoerd worden:

```
LOAD "MEM:TEST.BAS"
```

Het commando om een file van de RAMDISK te wissen is CALL MKILL met daarachter de file-naam tussen haakjes. CALL MKILL ("TEST.BAS") wist het programma van de RAMDISK.

Om de naam van bijvoorbeeld deze FILE te veranderen wordt het commando CALL MNAME gebruikt. Dit werkt op de volgende manier:

```
CALL MNAME ("TEST.BAS" TO "NAAM.BAS")
```

Het commando OPEN kan normaal gebruikt worden. Net als bij LOAD en SAVE moet er voor de file-naam MEM: gezet worden.

We zouden de data, welke niet in het BASIC-geheugen passen, tijdelijk kunnen onderbrengen in de RAMDISK. De bestanden van de RAMDISK kunnen niet worden overgezet naar diskette, omdat het commando COPY niet werkt.

Wanneer de computer gereSET of uitgezet wordt, is de RAMDISK verdwenen.

Uit het bovenstaande verhaal blijkt dat er zowel voor- als nadelen zijn aan de RAMDISK van de MSX-BASIC. Veel van de nadelen zijn met de RAMDISK van MSX-DOS 2.2 met bijbehorende DISK-BASIC opgelost. Bij MSX-DOS 2.2 kan de grootte van de RAMDISK ingesteld worden. Dus ook de geheugen-uitbreidingen worden ondersteund. De maximale geheugengrootte is 4 MB en dit is vele malen meer dan een diskette. Tevens werken alle commando's welke ook voor een diskdrive gebruikt worden met deze RAMDISK. Het is zelfs mogelijk om de naam van de RAMDISK te veranderen.

Tot slot wil ik nog melden dat er meer RAMDISK-programma's in omloop zijn die bijna dezelfde mogelijkheden hebben als de RAMDISK van MSX-DOS 2.2.

Menno Bot

KOMPJOETERBRUID

Ze loike echt te bestaan: kompjoeterbruide. Manne die 'n vrouw zoeke kenne ze bai 'n huweleksburo bestelle. As je je oigen inskroive leite geef je gewoôn op hoentje of je zoeke: dik of dun, lang of kloin, blauwe of bruine ouge, wit of zwart heer. Leeftoid, beroep, hobbies, wel of gien joôs, arm of roik en alle are wense douwe ze in de kompjoeter en die zoekt den de vrouw weer je alle nachte al van droume. 't Is bedat te mooi om waar te wezen...

Toch hoor je welders dat ze op die manier 'n vrouw an de haak slaan. Ik hew 'n kennis die ok 'n kompjoeterbruid het, maar Klaas is deer op 'n héle are manier ankommen. Hai werkt bai 'n groot bedroif op de administratie en voor 't werkvolk konne ze gekoup an 'n pertaitje kompjoeters komme. Wie d'r ientje hewwe wou kon z'n oigen bai Klaas opgeve. Deer was toe ok 'n pittig moidje bai weer hai geloik 'n koikie op kreeg. Leit 't nou nag van twei kante komme ok!

Dat de kompjoeters opleverd werde, ging iederien 'm thuis vezelf geloik perbere. D'r was wel 'n heël dik boek bai weer alles in sting, maar toch kwamme 'n zoôt mense d'r niet uit en dee 't ding niks of alles verkeerd. Werkende vort werd 'r den vezelf drok over alle trammelant praat. Ok dat moidje dat Klaas 's wekkertje zo van slag of brocht had puur stroid met 't wonderapperaat. Klaas niet, die speulde d'r mee as 'n kind met 'n bromtol. Dat op slot kwam 't zover dat hai voorstelde om 'n eivendje bai d'r te kommen om 't allegaar uit te leggen en voor te doen. Om 't goed te leren zatte ze voor al die kassies heël dicht bai mekaar en van 't ien kwam 't aar... Nou doene ze alweer 'n toidje met elkaar kompjoetere, maar deervoor hoeft Klaas de deur gien meer uit. De kompjoeterbruid is bai 'm introkken. 't Verveulende is dat ze nou enkeld wel 'n kompjoeter over hewwe.

'n Stukkiesskroiver



ZANDVOORT, 18 SEPTEMBER 1993

MSX-Club Kennemerland, Willem Hagting

QOP, level 112 t/m 128

De onderstaande cijfers geven aan op welke manier de laatste 16 velden van QOP gespeeld moeten worden. Om in level 112 te beginnen dient eerst het code-woord 'FIREBLOW' ingevoerd te worden. Ieder cijfer geeft de positie aan waar het blok moet vallen, 1 is links en 8 is rechts.

Level 112 - 6/7/7
Level 113 - 1/4/8/5/6/6/2/2/3/3/3/3/3/3/7
Level 114 - 1/1/1/3/6/4/2/1/1/6/4/2/1/3/5/2/
1/6/4/2/2/1/6/4/2/2/5
Level 115 - 2/7/3/1/1/8/8/7/1
Level 116 - 1/2/4/3/3/3/5/6/6/6
Level 117 - 1/4/4/3
Level 118 - 2/3/1/3/3/7/7/4/3/7/1/3/4/4/1/4/4/1/4/7/7/6/6/5
Level 119 - 1/8/3/1/2/5/6/6/1
Level 120 - 2/2/2/3/3/2/2/1/1/1/2/3/1/1/4/4/5/5/2/3
Level 121 - 4/4/5/4/4/5/5/5/4/5/4/8/8/1/6/6/3
Level 122 - 2/3/4/5/5/5/5/5/5/1/2/2/3/3/3/4/4/4/4/1/4/8/8
Level 123 - 4/5/6/3/3/5/2/2/5/2/3/5/6/3/3/
7/4/7/7/4/6/6/5/5/7/5/8/8
Level 124 - 2/3/3/6/4/5/5/5/6/7/4/4/4/4/5/2/3/2/2/1/8/8/5/5
Level 125 - 1/2/3/1/4
Level 126 - 1/3/3
Level 127 - 7/3/4/5/6/4/6
Level 128 - 1/6/6/6

Erhard Braas

MSX-DOS 2.20 IN EEN SCC-CARTRIDGE

Wanneer U een SCC-cartridge van Konami heeft en geen extra cartridge-slots vrij, dan kan er in deze cartridge ook MSX-DOS 2.20 ingebouwd worden. De EPROM is onder andere bij de club verkrijgbaar. Het is mogelijk om ook het spel te behouden en deze beide ROM's middels een schakelaar te activeren. De inbouw met alleen de MSX-DOS 2.20 EPROM is vrij eenvoudig. Hieronder staat een korte omschrijving hoe U te werk moet gaan.

Om te beginnen dient de cartridge-behuizing voorzichtig geopend te worden. Onder het etiket zitten twee kleine gaatjes waarin zich klemmetjes bevinden. Met een kleine schroevendraaier kunnen deze losgewipt worden. Ook aan de zijkanten zitten klemmetjes welke ook opgewipt dienen te worden. Nu kan het printje eruit genomen worden.

Knip met een klein tangetje de (EP)ROM er uit en verwijder de pootjes en tinresten. De ROM uitsolderen is niet aan te raden in verband met printbeschadigingen. De nieuwe EPROM komt op dezelfde positie. Let hierbij wel op de positie van pin 1.

Ook is het mogelijk om de EPROM uitschakelbaar te maken. Pin 22 dient afgeknipt te worden. Met een weerstand van 10 K (kilo-Ohm) wordt pin 22 met pin 28 verbonden. Tussen de vrije printspot van pin 22 en pin 22 van de EPROM wordt dan de schakelaar gemonteerd.

Wanneer de cartridge al voorzien is van een SCC-schakelaar werkt het zonder verdere ingrepen.

Deze ombouw werkt niet bij alle SCC-cartridges. Bij de 1 megabit Konami SCC-spellen werkt alles zoals omschreven (Parodius, Kings Valley II, F1-spirit, Gryzor, Nemesis 2, Salamander, Quarth). Bij de grotere spellen is het meer werk in verband met de afwijkende penbezetting van de ROM.

DiZital Joz

HOUSE-MARE

Medium: 1 * 2DD, vanaf MSX-2
Muziek: MSX-Audio (muziek-module)
Afkomstig van: Xtacial Arts
Prijs: f 10,--

House-mare, een disk, die zoals de titel al vermeldt, vol house-muziek staat. En dan heb ik het over keiharde HOUSE, genaamd 'gabberhouse'. De sticker op de disk vermeldt dat deze demo alleen geschikt is voor MSX-AUDIO. Dit is wel een beetje vreemd, omdat deze demo met het stereo muziekprogramma gemaakt is, namelijk Moonblaster (Stichting Sunrise). De reden hiervoor is eenvoudig, MSX-MUSIC heeft gewoon te weinig capaciteiten voor deze HOUSE-demo. Dit is logisch, want ten eerste heeft MSX-MUSIC geen sample-kanaal en ten tweede

te weinig instrumenten. Moonblaster kan ook software-voices aan, maar dat zijn er meestal maar één of twee. De software-voices zijn veel beter te gebruiken dan de hardware-voices. Om verschillende redenen zijn de hardware-voices niet instelbaar, alleen het volume is instelbaar. Bij MSX-AUDIO kan de toon ook scherper of doffer gemaakt worden, dat veel bij HOUSE gebruikt wordt. Ook zijn de hardware-voices niet geschikt, omdat deze instrumenten niet bij HOUSE gebruikt worden. Alleen de piano zou nog kunnen, maar de rest is niet fraai. Een ander punt is dat de drums van de MSX-MUSIC niet zwaar zijn en vooral de bass-drum bij HOUSE is zeer zwaar.

Maar goed, de computer opstarten en de disk erin stoppen. Na even geladen te hebben verschijnt er een tekening met op de achtergrond sterren die voorbij zoeven. De tekening is in screen 5 gemaakt, niet echt spectaculair, maar dit kan natuurlijk een kwestie van smaak zijn. Allerlei flitsende figuren knippen op het beeld terwijl de GABBER-HOUSE al door de versterker stampet. Een versterker is toch wel een vereiste, want een monitor heeft geen zware speakers, welke hierbij wel nodig zijn.

Na een druk op een toets verschijnt een fraai beeld met de tekst 'STROBOS' in het midden. Terwijl de muziek begint, begint ook het beeld te knippen en een gaaf effect is het gevolg. Na uiteindelijk in het afspeelmenu gekomen te zijn, kan alle verdere HOUSE-muziek beluisterd worden. De nummers variëren van steengoed tot niet om aan te horen.

Conclusie: De HOUSE-liefhebbers moeten deze disk aanschaffen, mits er wel voldaan wordt aan de systeem-eisen. Dat de demo grafisch iets minder goed is, maakt de muziek weer helemaal goed. Het is tenslotte een muziek-demo.

Bastiaan van Heerden



ZANDVOORT, 18 SEPTEMBER 1993

ZANDVOORT, 18 SEPTEMBER 1993

Mevrouw KC, de vrouw van Digital KC



ZANDVOORT, 18 SEPTEMBER 1993

Dhr. Scheepers (links) en Bas Kornalijslijper (rechts)

KANA-LED IN DE PHILIPS NMS 8250/55/80

Bij alle Japanse MSX-1/2/2+ en Turbo-R computers zit er in plaats van een CODE-toets een KANA-toets op de computer. Als deze toets ingedrukt wordt, wordt er vervolgens in de KANA-mode gewerkt waarin Japanse tekens ingevoerd kunnen worden. Wordt er nogmaals op deze toets gedrukt, dan kan de Europese karakterset weer gebruikt worden.

De Philips NMS 8250 is gemaakt door het Japanse bedrijf Sanyo. Toen Philips een order had geplaatst voor het nieuwste model van Sanyo, moest er het één en ander aangepast worden omdat het een Europese computer zou worden. Zo moest onder andere de KANA-toets verdwijnen. Hiervoor in de plaats kwam de CODE-toets. Net als bij de CAPS-toets was er ook bij de KANA-toets een LED aanwezig. Deze is bij de CODE-toets niet meer aanwezig. Alle voorzieningen zijn nog wel aanwezig. Ook zijn er een aantal BASIC-commando's die de LED aansturen. Het is dus mogelijk om op een vrij eenvoudige manier de LED in te bouwen in het toetsenbord.

```
10 OUT&HAA,122:OUT&HA0,15:OUT&HA1,0:FORT=0TO200:NEXT
20 OUT&HA0,15:OUT&HA1,128:OUT&HAA,58:FORT=0TO200:NEXT
30 GOTO 10
```

Hessel Harmsen

NIEUW BIJ DE CLUB...

FM-PAC inclusief gratis FAC Soundtracker 2.0

Bij aanschaf van een FM-PAC krijgt U, naast de FM-PAC demo, het muziek-programma FAC Soundtracker 2.0 cadeau. Dit programma, met een waarde van f 25,--, bestaat uit 3 diskettes en een duidelijke handleiding. Het is niet mogelijk om FAC Soundtracker 2.0, welke bij de FM-PAC geleverd wordt, te 'upgraden' naar FAC Soundtracker Pro.

SIMPL

SIMPL staat voor Sample Interface MSX Player en kan samples afspelen via de printerpoort. Met dit stukje hardware kunnen diverse toepassingen worden gerealiseerd op de MSX. Er zijn al diverse demo's en programma's die gebruik maken van deze interface. Ook is er een programma welke Turbo-R samples afspeelt op iedere MSX. SIMPL kan heel eenvoudig op iedere monitor of versterker aangesloten worden door middel van twee aanwezige tulp-aansluitingen. Om meteen te kunnen beginnen worden er twee demo-diskettes bijgeleverd. Deze demo's zijn door UMF-Zeeland in opdracht van MSX-Club West-Friesland gemaakt.

MSX-DOS 2.22

Deze versie van MSX-DOS is via de SELECT-toets uitschakelbaar. Op deze manier hoeft niet de cartridge verwijderd te worden wanneer deze niet nodig is. Deze versie kan ook ingebouwd worden en eventueel van een schakelaar voorzien worden.

MSX-DOS 2.23

Deze versie van MSX-DOS is via de SELECT-toets te activeren en is hoofdzakelijk bedoeld voor inbouw. Hierbij is echter geen schakelaar nodig.

MSX-DOS 2.20 in SCC-cartridge

Wanneer U een SCC-cartridge van Konami heeft en er zijn geen extra cartridge-slots vrij, dan kan in deze cartridge ook MSX-DOS 2.20 ingebouwd worden. De EPROM is onder andere bij de club verkrijgbaar. Het is mogelijk om ook het spel te behouden en deze beide ROM's middels een schakelaar te activeren. De inbouw is vrij eenvoudig zelf in te bouwen (zie elders in dit clubblad), maar U kunt deze kleine ingreep ook door ons laten uitvoeren.

Famous Hits for Synth-Saurus

Door de grote vraag naar deze muziekdiskettes voor Synth-Saurus en het succes hiervan is er besloten door JAP.P. en MSX-Club West-Friesland deze diskettes opnieuw uit te brengen. De vier diskettes en handleiding worden nu als één pakket geleverd voor een bedrag van f 17,50. Ook de losse delen zijn weer verkrijgbaar voor f 6,75 per disk.

Modificaties

Een aantal modificaties (verbeteringen) hadden we al in het pakket zitten, bijvoorbeeld het geluid aanpassen in een Philips NMS 8250/55/80. Het was altijd al mogelijk om andere modificaties te laten uitvoeren, maar hieraan is nooit bekendheid gegeven in verband met de grote hoeveelheid modificaties in de verschillende computertypen. Andere voorbeelden van modificaties zijn: het aanpassen van de memory-mapper in een Philips VG 8235/00, de digitalisatie kwaliteit verbeteren in een Philips NMS 8280, de warmte-ontwikkeling tegen gaan in een Philips NMS 8250/55/80 door middel van het vervangen van de diodes in de voeding en een koelplaat monteren in een aantal series van de Philips NMS 8255 en de NMS 8280. Natuurlijk zijn er nog meer modificaties, maar het belangrijkste is dat U weet dat U hiervoor ook bij uw eigen club terecht kunt.

256 kB sample-geheugen

Eindelijk is het mogelijk om 256 kB sample-geheugen in te bouwen in een Philips Music Module. Binnenkort is dit ook mogelijk bij de Toshiba Music Module (samen met een sample-ingang). Er is echter nog één groot probleem. Er is nog geen software beschikbaar. Hieraan wordt op dit moment heel hard gewerkt.

Externe memory-mappers uitbreiden

Onze eigen externe memory-mappers uitbreiden was altijd al mogelijk. Ook is het mogelijk om de externe 512 kB memory-mappers van onder andere Sony, Checkmark, HPN en Green uit te breiden naar 1024 kB.

Monitor defect?

Niet alleen computers en hardware kunnen bij ons gerepareerd worden, maar ook monitoren. U krijgt, net als bij de computers, vooraf een prijsopgave, zodat er alleen gerepareerd wordt na uw toestemming.

Bas Kornalijslijper

PUMPKIN ADVENTURE II

- Medium: 4 * 2DD, vanaf MSX-2 met 128 kB
- Muziek: MSX-MUSIC (FM-PAC), MSX-AUDIO (muziek-module)
- Afkomstig van: Stichting Sunrise
- Prijs: f 55,--

In Tilburg bracht Stichting Sunrise het spel 'Pumpkin Adventure II, keeper of the seven keys' uit. De subtitel deed me meteen aan het album van de hardrockformatie Helloween denken. Dat album heet ook 'Keeper of the seven keys' en een 'pumpkin' is een pompoen, het logo van de groep 'Helloween'. In het intro-verhaal werd duidelijk dat dit spel is gemaakt door een Helloween-fan.

Het verhaal is vrij simpel: Twee jongens veranderen in pompoenen als ze 'halloween' met een 'a' schrijven. Steve, de ene jongen, ging op zoek naar de 'Heilige Graal'. Door zijn zoektocht ontmoette hij de andere jongen, Damien en ook 'The Bishop'. Ze besloten een bende (The Gang) te vormen en verder te zoeken. Door het verstoren van de rustplaats van de 'Heilige Graal' openen ze per ongeluk de zeven poorten naar de hel. Tien jaar later wil Lucifer de macht op aarde overnemen. Diegene met de zeven sleutels is de enige die dat kan voorkomen. Deze persoon heet 'The Keeper'. Hij kan de sleutels zelf niet gaan zoeken. Via een contact-advertentie (deze waren er in het jaar 203 ook al) komt The Keeper in contact met 'The Gang', die vervolgens de sleutels gaat zoeken.

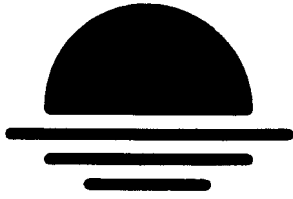
Het spel staat op 4 diskettes en zit in een hele grote doos. Dit is dezelfde doos als van het spel Bozo's Big Adventure. De handleiding ziet er goed uit en alles wordt duidelijk beschreven. Pumpkin Adventure II is een Role Playing Game. Dit is een adventure waarbij je in de huid van verschillende karakters kunt kruipen. Door te vechten kan er meer geld en levenskracht verdiend worden. Pumpkin Adventure II is een kruising tussen Golvellius en SD-Snatcher. De vechtschermen zijn ongeveer gelijk aan die van SD-Snatcher. Er wordt begonnen in een dorpje en via een bos moet het doel gevonden zien te worden. Het spel is zeer uitgebreid en er moet zelfs een userdisk aangemaakt worden.

Pumpkin Adventure II is echt grote klasse en ik raad iedereen aan die vaak RPG's speelt om dit spel aan te schaffen.

Klaas de Wind, MSX-Club Friesland-Noord

Te koop: Philips VG 8020, Philips data-recorder, cassettes, boeken en kabels, f 80,--. Tel.: 02526-72934.

Te koop: Sony HB-F700D, muis, kleuren-monitor, Philips NMS 1431 printer, diskettes, 2 joysticks, King's Valley II (SCC) met schakelaar, Nemesis 3 (SCC), 2 diskette-bakken, boeken en tijdschriften, vraagprijs f 800,--. Tel.: 02206-3856.



Stichting Sunrise

Wat is Stichting Sunrise?

Sunrise is een stichting die streeft naar het behoud en de bevordering van het gebruik van het MSX computersysteem. Wij doen dit door het uitgeven van diskmagazines (tijdschriften op diskette), het uitbrengen van software en nog veel meer! Een Sunrise lidmaatschap kost slechts f 15,- per jaar. Daarvoor krijgt u korting op al onze producten en kunt u een abonnement nemen op onze diskmagazines.

Sunrise diskmagazines

Sunrise brengt drie verschillende soorten diskmagazines uit, zodat er voor iedere MSX'er wel wat van zijn of haar gading te vinden is. Alle Sunrise diskmagazines zijn voor MSX2 en hoger met een dubbelzijdige diskdrive. De muziek is voor FM-PAC en/of Music Module, maar de diskmagazines werken ook zonder deze geluidsuitbreidingen. Op de diskettes zit een schitterend kleuren label!

Sunrise Magazine houdt u volledig op de hoogte met softwarebesprekingen, speltips, nieuws en nog veel meer! Een jaarabonnement (5 nummers) kost slechts f 35,-.

De **Sunrise Picturedisk** staat telkens weer boordevol met schitterende demo's en promo's! Het menu is een spel! Een jaarabonnement (5 nummers) kost slechts f 22,50.

De **Sunrise Special** is het diskmagazine voor de serieuze MSX'ers, het staat vol met teksten over programmeren in allerlei talen (BASIC, ML, C) met zeer veel voorbeelden. Ook wordt er regelmatig aandacht besteed aan hardware. Een jaarabonnement (3 nummers) kost slechts f 21,-.

Een abonnement op een Sunrise diskmagazine kan op elk moment beginnen en loopt tot het einde van het jaar. Stuur om een abonnement te nemen een briefkaart met uw naam, adres en de gewenste diskmagazines naar onderstaand adres. U ontvangt dan spoedig het eerste nummer met een accept giro.

Sunrise software

MoonBlaster 1.4

Het veelzijdigste en gebruiksvriendelijkste muziekprogramma voor FM-PAC en Music Module.
MSX2, 128 kB RAM, 3 enkelzijdige diskettes..... f 57,50

Bozo's Big Adventure

Zeer leuk platformspel. Versla de Irresistor door vijf werelden vol gevaren te doorzoeken.
MSX2, 64 kB RAM, dubbelzijdige diskette..... f 37,50

Pumpkin Adventure II

Schitterend, zeer groot RPG met prachtige graphics en uitstekende muziek. Weken speelplezier!
MSX2, 128 kB RAM, 4 dubbelzijdige diskettes..... f 55,-

Giana Sisters

Zeer verslavende Mario kloon. Red Giana door haar door de 32 stages te loodsen.
MSX2, 128 kB RAM, enkelzijdige diskette..... f 32,50

Alle prijzen zijn inclusief verzendkosten. Maak het juiste bedrag over op postgiro 48994 t.n.v. Stichting Sunrise te Alphen aan den Rijn, o.v.v. uw bestelling.

Postbus 2146
2400 CC
Alphen a/d Rijn

Postbank 48994
Klantenservice:
020-6373469

KvK Leiden
S168609

OF DE SCHAPPEN...

MSX-2 software:

- Nosh (ANMA, 1 * 1DD)	f	29,95
- Frantic (ANMA, 1 * 2DD)	f	34,95
- Troxx (ANMA, 1 * 2DD)	f	34,95
- Super Index (3 * 1DD)	f	7,50
- Quinch (MCEV, 1 * 2DD)	f	7,50
- Magnar (MSX-Club Gouda, 3 * 1DD)	f	45,--
- Megadoom (MSX-Club Gouda, MSX-2+, 2 * 2DD)	f	40,--
- Video Manager (MSX-Club Gouda, 1 * 2DD)	f	35,--
- Goldrush (MSX-Club Gouda, 1 * 2DD)	f	17,50
- Pulldown Menu Designer (NMC, 1 * 1DD)	f	15,--
- Trojka (BCF, 1 * 1DD)	f	10,--
- Famous Hits for Synth-Saurus vol. 1 t/m 4	f	17,50
- Famous Hits for Synth-Saurus (per deel)	f	6,75
- FAC-demo 1 "The FAC"	f	5,--
- FAC-demo 2 "Xylonite"	f	5,--
- FAC-demo 3 "Revolution"	f	5,--
- FAC-demo 4 "Facmanschap is meesterschap"	f	7,50
- FAC-demo 5 "Total Confusion"	f	7,50
- FAC-Synth Power #1	f	7,50
- FAC-Synth Power #2	f	7,50
- FAC Sound Sampler	f	10,--
- FAC Soundtracker 2.01	f	25,--
- FAC Soundtracker Pro	f	65,--
- FAC MIDI-file controller	f	25,--
- FAC Sound Sampler data disk	f	5,--
- FAC Sample disk #1	f	7,50
- FAC Sample disk #2	f	7,50
- FAC Sample disk #3	f	7,50
- FAC Sample disk #4	f	7,50
- FAC Music disk #1	f	7,50
- FAC Music disk #2	f	7,50
- FAC Music disk #3	f	7,50
- MSX Magic Sample disk	f	5,--
- Sound Gallery (MCEV)	f	7,50
- Megamania (Westfriese House-disk)	f	10,--
- Psychadelia (Westfriese House-disk)	f	10,--
- House-mare	f	10,--
- Impact Musix disk #1	f	10,--
- Impact Musix disk #2	f	10,--
- Impact Musix disk #3	f	12,50
- Impact Musix disk #4	f	12,50
- Impact Musix disk #5	f	12,50
- Impact House disk #1	f	12,50
- Impact House disk #2	f	12,50
- Impact House disk #3	f	12,50
- Impact SCC disk #1	f	10,--
- Impaccen en wegwezen	f	10,--
- Impaccable	f	10,--
- Impact, The Ant-demo (2 * 2DD)	f	15,--

Hardware:

- 1024 kB externe memory-mapper	f 300,--
- 2048 kB externe memory-mapper	f 425,--
- 4096 kB externe memory-mapper	f 675,--
- Turbo 7 MHz print incl. inbouwschema	f 65,--
- Luxe schakelaar met LED voor o.a. Turbo 7 MHz	f 10,--
- Super-VHS aansluiting + kleuraanpassing Philips NMS 8280 incl. inbouwschema	f 50,--
- Dubbelzijdige disk-drive voor inbouw	f 150,--
- Externe dubbelzijdige B-drive (in behuizing, met voeding en kabel)	f 250,--
- 34-aderige kabel voor drive vanaf	f 10,--
- Gewijzigde ROM voor Philips Music Module	f 25,--
- Snelle diskrom voor Sony HB-F700	f 25,--
- Snelle diskrom voor Philips NMS 8250/55/80	f 25,--
- Systeemrom voor dubbelzijdig gebruik (8235/20)	f 25,--
- Geheugen zoek-ROM (alleen Philips)	f 25,--
- FM-PAC (incl. FAC Soundtracker 2.0)	f 125,--
- MSX-DOS 2.22 (incl. software)	f 65,--
- FAC MIDI-Interface	f 99,--
- MSX-Slotexpander	f 250,--
- Simpl incl. 2 demodisks	f 32,50

Clubbladen:

- MSX-Club West-Friesland nr. 5	f 2,50
- MSX-Club West-Friesland nr. 6	f 2,50
- MSX-Club West-Friesland nr. 7	f 2,50
- MSX-Club West-Friesland nr. 8	f 2,50
- MSX-Club West-Friesland nr. 9	f 2,50
- MSX-Club West-Friesland nr. 10	f 2,50
- MSX-Club Kennemerland (per nummer)	f 2,50
- MSX-Club Friesland-Noord (per nummer)	f 2,50
- MSX-introductieboekje	f --,--
- Produkt Journaal uitgave #3	f --,--
- Diskettes (per 10 stuks)	f 11,--
- Plotterpennen (per 4 stuks)	f 17,50

Beperkte voorraad, dus OP=OP:

- MT-Telcom modem met schakelaar (incl. software)	f 35,--
- MT-Telcom II modem (incl. software)	f 50,--
- Miniware modem (incl. software)	f 50,--
- Boek MSX2-basic en MSX-DOS	f 15,--
- Philips MSX-muis	f 100,--

Prijzen exclusief porto- en rembourskosten.
Prijswijzigingen onder voorbehoud.

Te koop: Philips NMS 8255, inclusief originele toebehoren in doos. Ongebruikt met fabrieksgarantie tot en met juli 1994, f 800,--. Tel.: 02230-30178 (ma + di 20.30 tot 22.00 u).

Te koop: Philips VG 8020 MSX-1 en Canon V-20 MSX-1, slechts f 35,-- per stuk. Tel.: 05486-54766.

Te koop: Sony MSX-plotter met bijbehorende software. Geheel compleet. Tel.: 02286-1947.

Te koop: Philips VG 8235, dubbelzijdige disk-drive, 256 kB. Info bij club.

Te koop: Nieuwe Philips NMS 8245 MSX-2 computer. Compleet met boeken, bijbehorende software en kabels. f 400,--. Tel.: 02290-70618.

Te koop: Philips CM 8802 kleurenmonitor, f 175,--. Philips NMS 8280 MSX-2 video-computer, f 750,--. Tel.: 079-522970.

Gezocht: MSX-1 cartridges, liefst Konami. Tel.: 02297-3443.

Te koop: Philips NMS 8250, in perfecte staat. Tel.: 02230-30178 (ma + di 20.30 tot 22.00 u).

Dringend gezocht: Sony MSX-plotter, moet wel compleet zijn. Tel.: 02290-70618.

Te koop aangeboden: Philips VW 0030 printer, f 200,--. Tel.: 05486-54766.

Nieuw: BSS MSX-Club Kennemerland in nu 24 uur per dag online. De BSS draait op een Sony HB-F700P (Turbo 7 MHz) en een 21 MB harddisk. Bel nu: 023-261452.

Te koop: Philips monochrome monitor, echt een koopje. Tel.: 058-662533.

Te koop: Philips modem, f 50,--. Tel.: 05486-54766.

Te koop: Philips VG 8235 MSX-2 computer. Tevens Metal Gear, Vampire Killer en Kings Valley II met schakelaar. Tel.: 02230-30178 (ma + di 20.30 tot 22.00 u).

Gezocht: speltips voor Super Cooks en Golvellius II. Graag inleveren bij de club.

**LET OP!!!!!!
EERSTVOLGENDE
CLUBDAG OP
11 DECEMBER
1993**

